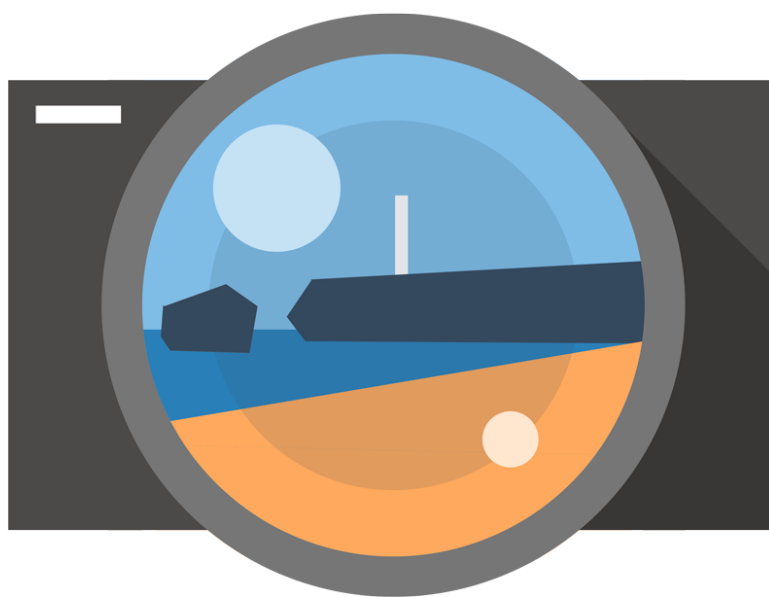


Jean de Bonfils
Dourisboure
Guillaume Descomps
Loïc Goyeneche
Xabi Merlo

Tuteur et Commanditaire : Yon

A PROPOS



HoKo

DUT Informatique 2018 / 2019 - Semestre 4

HoKo	2
Logiciel de traitement d'images pour l'estimation de l'occupation des plages d'Anglet	2
Présentation	2
Contexte d'utilisation	2
IDE utilisé : Sublime Text et Visual Studio	2
Langages utilisés : C++, XML	3
Bibliothèques utilisées	3
Contact	3

HoKo

Logiciel de traitement d'images pour l'estimation de l'occupation des plages d'Anglet

Projet de fin de DUT Informatique réalisé à l'IUT de Bayonne
(Université de Pau et des Pays de l'Adour)

Présentation

“HoKo” est un diminutif de “Hondartzen kontagailua” qui signifie “Le compteur des plages” en basque.

Cette application a pour but de fournir les "outils" pour permettre à un utilisateur expérimenté en traitement d'image de trouver des paramètres permettant d'obtenir le nombre de personnes présentes sur une image importée.

Contexte d'utilisation

Ce logiciel s'adresse principalement à des utilisateurs confirmés ayant des connaissances en traitement d'image, qui pourront ajouter et paramétrer des traitements d'image définis pour les appliquer séquentiellement à l'image importée.

IDE utilisé :

Sublime Text sous Linux (compilation avec CMake, debug avec gdb) et Visual Studio sous Windows.

Langages utilisés : C++, XML

Bibliothèques utilisées

Nom	Version	Lien
Qt	5.12	https://www.qt.io/
OpenCV	4.0.1	https://opencv.org/

Contact

J.de Bonfils : jdbonfils@univ-pau.fr

G.Descomps : gdescomps@iutbayonne.univ-pau.fr

L.Goyeneche : lgoyeneche@iutbayonne.univ-pau.fr

X.Merlo : xmerlo@iutbayonne.univ-pau.fr

Groupe projet n°18 : J.de Bonfils, G.Descomps, X.Merlo - Semestres 3 et 4 (2018 - 2019)

Tuteur : Y.Dourisboure