**LABORATORIO JAVASCRIPT**

1. Hacer una página que use JavaScript para mostrar la cadena "Hola" dentro del cuerpo de la página, por lo menos de 2 formas diferentes.
2. Haga una página que pregunte al usuario el nombre y luego lo incluya en un saludo dentro del cuerpo de la página.
3. Escriba una página web que escriba los números de 1 a 10 usando JavaScript.
4. Haga una Página web que genere una pirámide de 1 a 50, formada de la siguiente forma:

1   
22   
333   
4444   
55555   
666666   
7777777   
.......

1. Haga una página web que genere una pirámide de 1 a 50, formada de la siguiente forma:

1   
12   
123   
1234   
12345   
123456   
1234567   
12345678   
123456789   
12345678910   
1234567891011   
...

1. Haga una página que genere el juego del PUM hasta 100. Es decir, que escriba los numeros separados por coma y cada vez que encuentre un número terminado en 7 o múltiplo de 7 escriba PUM y cambie de renglón.
2. Haga una página que genere un conteo de 1 a 300 y corte la línea cada 10 números. Los múltiplos de 4 los muestre con tamaño +4 y color verde. Y los múltiplos de 9 salgan en tamaño -2 y en color rojo. Todo debe usar fuente arial.
3. Utilizando el método write de document, y dos bucles anidados, crear con Javascript un documento html relleno de simbolos (por ejemplo asteriscos "\*"), sabiendo que el tag en HTML para designar un salto de línea es <BR>. Se recomienda definir una función y llamarla desde un evento onLoad dentro del tag <BODY>.
4. Utilizando el ejercicio anterior crear una página que cambie cada medio segundo una imagen por la otra automáticamente, utilizando el método setTimeout con un periodo de 500 ms. Pasos a tener en cuenta: - Inicialmente llamar a la función setTimeout, pasando el nombre de la función de cambio de imagen.
5. Realiza un programa que funcione de la siguiente forma:

a) El programa nos pregunta nuestro nombre.

b) El programa nos pregunta nuestra edad.

c) El programa da como resultado nuestro nombre y a continuación los días que hemos vivido hasta el momento (deberías multiplicar la edad por 365)

1. Realizar un menú, con una lista de formulario, con 4 opciones diferentes, de manera que al seleccionar un elemento de la lista, se actualice a su vez una imagen del documento.
2. El siguiente programa tiene errores. Efectuar las correcciones para que funcione.

<SCRIPT>

var farenheit,celsius,

var s="";

for(i=-2;i<=12:i++) {

celsius=10\*i; farenheit=32+(celsius\*9)/5;

s=s+"C= "+celsius+"

F="+farenheit+"\n";

if (celsius==0) s=s+"Punto congelación del Agua\n";

if (celsius==100) s=s+"Punto de ebullición del Agua\n"; } alert(s;

<//SCRIPT>

<HTML>

1. Haz un programa que escriba todos los múltiplos de 23 inferiores a 1000 y por último nos de la suma de todos ellos.