

Proyecto Eligejesrescc K2

Fecha: 02/11/2025

Día: 0

Ubicación: Campamento Base

Misión

Comenzar el Renacer. Conquistar el conocimiento de la computación cuántica, desde el Álgebra Lineal hasta la implementación de algoritmos, para forjar un futuro brillante e impactante. Este proyecto es la prueba de mi constancia y el inicio de mi Nueva era.

El Protocolo

1. Bloque K2: 90 minutos, 5 días/semana.

2. Anti-Flagrancia: Nunca falles dos días seguidos.

3. El Ritual: Seguir el protocolo de lavazamiento (agua, respiración, sin teléfono, auriculares, Música ambiente)

4. El Cierre: Terminar cada sesión con el Rito de Cierre (Conquistado, Obstáculo, Conectado)

Día 1

Fecha: 03/11/2025

Ubicación: Saliendo del campamento

Conquiste: Que es un Vector, Suma y Multiplicación de Vectores. Números Escalares. Combinación Lineal / Espacio Generado.

Obstáculo: Es complicado entender el Espacio Generado en una 3ra Dimensión.

Conecte: Aún no hay una relación clara.

Día 2

Fecha: 04/11/2025

Ubicación: Asentando campamento Base

Conquisté: Entendí el espacio generado en una 3ra dimensión, Linealmente Dependiente e independiente, Diferencia entre función y Transformación. Las bases de un sistema linear.

Obstáculo: ¡Qué carajos! No entiendo la transformación lineal, no entiendo como pasa de los vectores base a la matriz 2×2 . ¡Es confuso! Tampoco entiendo como funciona esta transformación en el plano cartesiano 2D. Da vueltas por todos lados y me pierdo.

Conecte: No conecta nada con clases, ¿Cómo se vera todo esto en un qubit?

Día 3

Fecha: 05/11/2025

Ubicación: Asentando Campamento Base

Conquiste: ¡Ya entendi la Transformación Lineal en 2D! Vectores Base. Fórmula General. Matriz 2×2 . Como afecta la matriz.

Obstáculo: Entiendo mas o menos como afecta esta transformación al espacio. No recuerdo bien como era la multiplicación de matrices.

Conecte: Recuerdo un poco cuando usaba la multiplicación de matrices en Análisis de Algoritmos

Día 4

Fecha: 06/11/2025

Ubicación: Asentando Campamento Base

Conquiste: Ya entiendo perfectamente como las transformaciones afectan al espacio. Recorde la multiplicación en matrices 2×2 y 3×3 y comencé a hacer transformaciones en 3D. Agregue K a mis ejes.

Obstáculo: Aún no termino de entender bien la multiplicación de matrices. Me gustaría ver todo en una simulación propia 2D y 3D

Conecte: La matriz es una transformación del espacio. ¿Un qubit es 2D o 3D?

Día 5

Fecha: 07/11/2025

Ubicación: Asentando Campamento Base

Conquisté: Logré ver en una simulación
real una transformación lineal en 2D y
3D

Obstáculo: No entiendo del todo como
interpretar la simulación 3D.

Conecte: Ya entiendo que se refiere
a la matriz de transformación. ¿Qué es
y como se ve la Puerta de
Hadamard?