# UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA

# FACULTAD DE CIENCIAS



CURSO : PROGRAMACIÓN EN DISPOSITIVOS MÓVILES

TEMA : MEMORIAS DEL

PROYECTO "EL DONANTE"

DOCENTE : MANUEL CASTILLO

ALUMNOS : TOMAS J. CASAS RODRIGUEZ

LIMA - PERÚ

2016

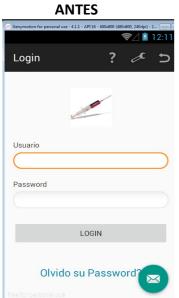
# **INDICE**

I- MEJORA DE LA INTERFAZ GRÁFICA3
II-PERSISTENCIA DE DATOS Y SERVICIOS WEB4
III- NAVIGATION VIEW PERSONAL AL ESTABLECER COMUNICACIÓN
IV-FUNCIONALIDADES DEL USUARIO REGISTRADO9
V-LOS MAPAS DE GEOLOCALIZACION EN FRAGMENTS12
VI-REGISTRANDO USUARIOS Y VALIDANDO USUARIOS13
Link de github14
REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS14

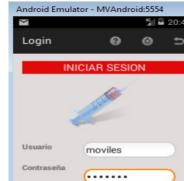
## I- MEJORA DE LA INTERFAZ GRÁFICA

- · Mantener los iconos reconocibles, para que el usuario pueda saber sin dificultad qué representa cada uno, si es un menu principal los iconos deben ser grandes para que se pueda fijar la idea de lo que se hace al dar click y que cosa se va a mostrar o hacer.
- · Usar colores adecuados, para evitar problemas de visibilidad en condiciones de poca luz o entornos soleados.
- · Los iconos deben ser simples, evitando combinaciones de dibujos.
- · Uso de menús que faciliten el acceso al usuario a funcionalidades del dispositivo.
- · Hacer uso de Check Box o componente similar, cuando sea posible, para evitar el ingreso manual de datos.

**IMPORTANTE**: Esta aplicacion funciona con conexion a internet y a partir de **ANDROID 4.3** Se expone las mejores hechas comparando algunas con el avance anterior







Registrarse!

**DESPUES** 







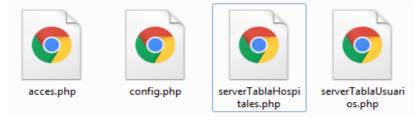
### **II-PERSISTENCIA DE DATOS Y SERVICIOS WEB.**

Es una aplicación web que permite la gestión de información de manera remota, mediante el uso de los servidores de Hostinger de manera gratuita, la unica limitacion es que en este servidor te permite dos bases de datos por lo cual se diseña una base de datos simple pero que funcione para nuestros propositos. La app esta basada en el protocolo HTTP.

Permite el uso de uno o varios formatos de intercambio enteros , floats , strings mediante el uso de JSON.

Tiene manejo de sesión , verificacion en segundo plano de los datos y respectivas operaciones que se realizan a la B.D.

Archivos que se usan y van en el servidor.

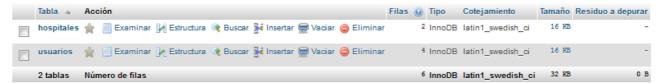


Este archivo tiene los parametros para la conexion a la BD

El access es el que se encarga de hacer la verificacion de sesion por parte del servidor y envia la respuesta mediante JSON. Se debe notar que a partir de PHP 5 se usa las nuevas funciones de mysqli y quedan obsoletas las usuales mysql . Aunque la mecanica de operaciones y conexion es similar se expone el codigo con el uso de mysqli.

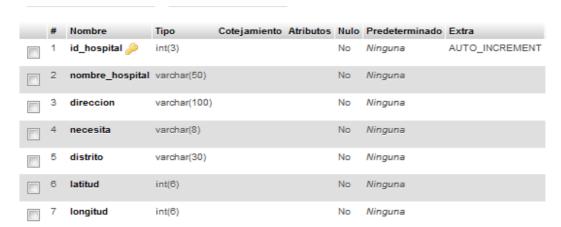
```
🗎 acces.php 🛛 📙 config.php 🖾
     □<?php
      /*LOGIN*/
      $user = $ POST['usuario'];
      $passw = $_POST['password'];
      require_once __DIR__ . '/config.php';
      $conexion = new mysqli(DB SERVER, DB USER, DB PASSWORD, DB DATABASE);
 6
      $sql = "SELECT COUNT(*) FROM usuarios WHERE usuario='$user' AND password='$passw' ";
 8
      $result = mysqli_query($conexion, $sql);
 9
      Scontador=0:
10
        while ($row=mysqli_fetch_row($result))
11
12
          $contador=$row[0];
13
14
15
    ☐if($contador==1){
      $resultado[]=array("logstatus"=>"1");
16
17
18
19
    else{
20
      $resultado[]=array("logstatus"=>"0");
22
23
      echo json_encode($resultado);
```

Nuestra base de datos creada tiene dos tablas una para administrar a los usuarios y la otra para los hospitales.



**TABLA HOSPITALES:** La llave primaria es id\_hospital, los campos mas resaltantes son nombre\_hospital, direccion y distrito que deben ser unique Los campos latitud y longitud se usan para la geolocalizacion.

Necesita va con un identificador numerico de 1 a 8, por ejemplo si es 1 seria A+.



## Se exponen los datos de la BD.



**TABLA USUSARIOS**: La llave primaria es el dni, los campos mas resaltantes son telefono, email, usuario y que deben ser unique debido a falsificaciones de identidad se puede usar en el futuro una pasarela con las empresas de telefono para la validez del numero telefonico como ejemplo. Por eso esos campos son unicos y no deben haber repetidos.

Los campos latitud y longitud se usan para la geolocalizacion.

La disponibilidad se representa con S que es si y N que es no .

Tipo de sangre va con un identificador numerico de 1 a 8, por ejemplo si es 1 seria A+. Sexo si es M es masculino y F es femenino , este campo es necesario ya que si en el campo nombres se pone Juan o mario y en sexo es F evidentemente hay algo que no concuerda , asi que cuando un usuario se percate de esto puede informar al administrador de la base de datos .





Haciendo pruebas del servico web mediante el uso del login.

**Login**: Se verifican las variables usuario y password que se consultaran a una base de datos con usuarios registrados en caso de que no sea la contraseña se mostrara un mensaje de advertencia . Una ves verificado la validez del usuario se logea al menu de usuario registrado





**SERVICIO WEB**: Se hace una solicitud HTTP a la dirección en la cual se encuentra nuestro fichero php: http://masterwishmaster.esy.es/Donante/access.php

Luego usamos el método GET ,una solicitud a la dirección y se almacena la respuesta en un objeto InputStream. Si el método es GET se define el DefaultHttpClient () cliente para la conexión http , objeto HttpGet (url) , en el url se pasa la direcion del fichero que hace la conexión a la BD , HttpResponse donde se recibirá la respuesta del servidor del query usado , en el client.execute. Se define el objeto HttpEntity entity , contiene respuesta del servicio .

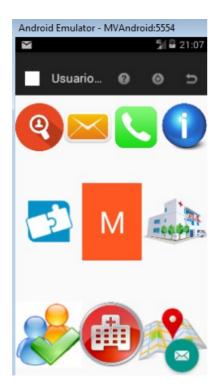
Se convierte el stream obtenido después de hacer una solicitud al servidor .Lo convertido se guarda en un String de la siguiente manera ,el objeto StringBuilder una vez dado formato es convertido mediante toString que es lo que se asigna json. y finalmente se crea un objeto JSONObject .En el activity solicitado se verifica los datos respuesta que tiene el JSONObject y si todo nos fue bien se valida al usuario dandole acceso , en caso contrario se muestra un toast con usuarios y password no son correctos .

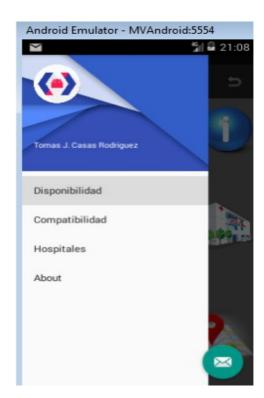
El logueo es exitoso y a continuación se expone al menu que se accede en el punto III.

#### III- NAVIGATION VIEW PERSONAL AL ESTABLECER COMUNICACIÓN CON EL SERVIDOR

Se trata de usar un esquema como el de los menus de los iphone y la personalizacion como se usa en el app de gmail para adaptarlo a cada usuario .

**Navigation view :**En el menu cuando demos click en una determinada opcion se ejecutara una determinada accion y estas acciones estan declaradas en este codigo, se usa un switch que mira mediante casos que opcion se a elegido , verifica que opción se ha seleccionado, y se hace la accion. Si se da click en el cuadro pequeño en la esquina superior izquierda aparece el Navigation view . El cuadro con La letra S indica o identica que el usuario logueado es moviles , por su primera letra Se aprecia que aparece el nombre real del usuario logueado .





Al dar click en los iconos del menu usuario se jecutan las distintas funcionalidades que tiene el app . Tambien hay un menu alternativo que se accede dando click en el cuadro central con la letra grande en este caso seria el cuadro naranja con la M.

En este menu aparece un reloj informando la hora ademas en la esquina superior derecha se expone los demas datos del usuario que esta usando el app como su user , cell, dni y tipo de sangre ,





## **IV-FUNCIONALIDADES DEL USUARIO REGISTRADO**

Ahora logueamos a otro usuario y expondremos las funcionalidades que tiene cada icono en el orden que aparecen :

Busqueda De Donantes: Al hacer busqueda de donantes se elige el tipo de sangre mediante un spinner y se da click a buscar mostrandonos los usuarios con ese tipo de sangre se exponen datos de telefono, email y sexo.

**Mensajear**: Envia un mensaje al usuario que quiere que done el tipo de sangre requerida.

**Conversar**: Realiza una llamada al usuario con quien se quiere contactar.

**Informacion**: Se expone lo que se trata la aplicacion y a futuro el manual de esta app.

**Compatibilidad :** \_Se elige una opcion en el spinner y mediante esta se puede ver si se puede donar sangre o de que donante se puede recibir .

**Letra central**: Dirige a un menu alternativo.

**Geolocalizacion de hospitales :** En esta parte la busqueda se hace mediante distritos que expone todos los hospitales de ese distrito y tambien se puede hacer busqueda mediante su direccion para mostrar uno solo hospital .

**Disponibilidad**: Se actualiza la disponibilidad de donar de un usuario.

**Hospitales :** El usuario puede ver los hospitales de diferentes distritos de lima mediante el uso de un spinner , donde este se elige una opcion y con esta variable busca en una base de datos .

Mostrandolo en una tableLayout la informacion de id , nombre del hospital , direccion y el tipo de sangre que se requiere .

**Geolocalizacion de Usuarios**: En esta parte la busqueda se hace mediante el numero de telefono, mostrando la ubicacion del donante.

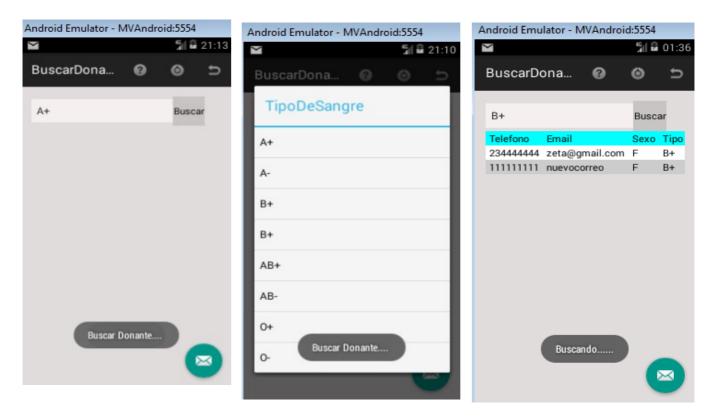
**Ejecucion**: Logueando al usuario sakura.







## **Busqueda De Donantes**



## **Hospitales**



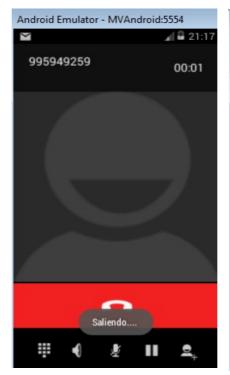


# Disponibilidad

#### Conversar

# Geolocalizacion de Usuarios







## Mensaje



# Compatibilidad



# **Geolocalizacion Hospitales**



#### Menu alternativo



### **Informacion**



# **V LOS MAPAS DE GEOLOCALIZACION EN FRAGMENTS**

Con FragmentManager podemos acceder al Fragment de busqueda por distrito y busqueda por nombre de hospital .





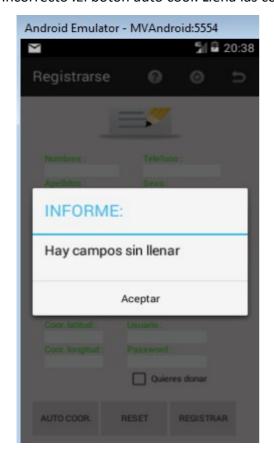


#### VI-REGISTRANDO USUARIOS Y VALIDANDO USUARIOS

En el formulario se valida los campos dni , telefono , coordenadas que son tipo decimal , el email y los demas campos . Se obliga a llenar todos los campos y no dejar ninguno en blanco .



Si tratamos de registrar algun campo vacio o el formulario vacio nos sale , un dialog con el mensaje campos sin llenar . El boton reset limpia todos los campos en caso hallamos ingresado un dato incorrecto .El boton auto coor. Llena las coordenadas del formulario .





### Registrando un usuario solo de prueba:





#### Chekando en la base de datos.



### Link de github: https://github.com/jdcasasmoviles/ProyectoMoviles

### **REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS**

- [1] android-6-for-programmers-3rd.pdf
- [2] And Tutorials-3\_1-CC.pdf
- [3] El.Gran.Libro.De.Programacion.Avanzada.Con.Android.pdf
- [4] como programar en java 7ma edición pdf