

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **REQUISITO :** | HABILIDADES. |  |
|  |  |  |  |
| **No Requerimiento:** | RQ005 | Version Requerimiento : | 1.0 |
| **SISTEMA DE INFORMACIÓN:** | SQL SERVER | **PROYECTO:** | FAIRPLAY |
| **MÓDULO:** | FASE 1 | **RESPONSABLE:** |  |
| **EMPRESA:** | MYCODE | **CIUDAD:** | CALI |
| **TIPO REQUERIMIENTO:** | FUNCIONAL | **ESTADO:** | PENDIENTE |

|  |
| --- |
| **DESCRIPCION** |
| * El sistema debe brindarme la opcion para autocalificarme por medio de una barra de porcentajes. Estilo Pro evoluction soccer , teniendo una lista de habilidades definidas por el sistema.y el usuario poder medir que tanto porcetaje tiene por cada habilidad. * Lograr poner que cuando se este aumentando o disminuyendo la habilidad suene un pito , parecido al de la PES. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ANTECEDENTES :** |  |
| **OBJECTIVO :** | Brindar una experiencia a los usuarios de poderse autoevaluar de 0 – 99. Para lograr formar la araña de habilidades. |

|  |
| --- |
| **OBSERVACIONES** |
| * La autoevaluacion se requiere que sea por medio de los click. Es decir que si hay una barra con una habilidad si le doy click en la punta derecha aumenta mi porcentaje pero si le doy click en la punta izquierda que reduzca mi habilidad. |