

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **REQUISITO :** | Jugador y Equipo |  |
|  |  |  |  |
| **No Requerimiento:** | RQ007 | Version Requerimiento : | 1.0 |
| **SISTEMA DE INFORMACIÓN:** | SQL SERVER | **PROYECTO:** | FAIRPLAY |
| **MÓDULO:** | FASE 1 | **RESPONSABLE:** |  |
| **EMPRESA:** | MYCODE | **CIUDAD:** | CALI |
| **TIPO REQUERIMIENTO:** | FUNCIONAL | **ESTADO:** | PENDIENTE |

|  |
| --- |
| **DESCRIPCION** |
| * Un jugador cuando inicia en nuestra app tiene 2 opciones. Primero puede crear un equipo (RQ008)y segundo puede unirse a un equipo(RQ009) . * Si no conoce los equipos puede buscarlos para ver que equipos se encuentran disponibles.(RQ010) * El jugador Va a tener un estado donde indique si esta en unequipo , o esta disponible para ingresar a uno que lo requiera. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ANTECEDENTES :** |  |
| **OBJECTIVO :** | Lograr que el jugador encuentre un equipo , o cree uno con éxito |

|  |
| --- |
| **OBSERVACIONES** |
| * El estado del jugador es importante , ya que es el que define si el jugador se encuentra en un equipo o no. |