

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **REQUISITO :** | Nivel Equipo |  |
|  |  |  |  |
| **No Requerimiento:** | R011 | Version Requerimiento : | 1.0 |
| **SISTEMA DE INFORMACIÓN:** | SQL SERVER | **PROYECTO:** | FAIRPLAY |
| **MÓDULO:** | FASE 1 | **RESPONSABLE:** |  |
| **EMPRESA:** | MYCODE | **CIUDAD:** | CALI |
| **TIPO REQUERIMIENTO:** | FUNCIONAL | **ESTADO:** | PENDIENTE |

|  |
| --- |
| **DESCRIPCION** |
| * El nivel del equipo se debera medir , de acuerdo al nivel que tenga cada jugador de su plantilla. * El nivel se califica con minimo 6 jugadores , es decir asi el equipo tenga 4 jugadores el % porcentaje de calificacion es sobre los 6 jugadores. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ANTECEDENTES :** |  |
| **OBJECTIVO :** | Lograr tener un buen nivel de acuerdo al nivel de cada jugador. |

|  |
| --- |
| **OBSERVACIONES** |
| * El nivel se mide con minimo 6 jugadores. |