

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **REQUISITO :** | Equipo Plantilla |  |
|  |  |  |  |
| **No Requerimiento:** | RQ013 | Version Requerimiento : | 1.0 |
| **SISTEMA DE INFORMACIÓN:** | SQL SERVER | **PROYECTO:** | FAIRPLAY |
| **MÓDULO:** | FASE 1 | **RESPONSABLE:** |  |
| **EMPRESA:** | MYCODE | **CIUDAD:** | CALI |
| **TIPO REQUERIMIENTO:** | FUNCIONAL | **ESTADO:** | PENDIENTE |

|  |
| --- |
| **DESCRIPCION** |
| * La app brindara una opcion para tener una plantilla o lista de jugadores. * En la cual se podra administrar los jugadores eliminando (RQ016) y agregando(RQ017). * El equipo tiene la opcion de editar informacion referente al equipo en el jugador como (dorsal,posicion) RQ018 * El equipo definira si el jugador es titular o banca * De acuerdo a la posicon del jugador tiene un color para su posicion. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ANTECEDENTES :** |  |
| **OBJECTIVO :** | Brindar una experiencia en la app , parecida a los juegos de futbol en play. |

|  |
| --- |
| **OBSERVACIONES** |
| * Los colores de la posicion se defininen de acuerdo en la ubicación de la cancha. * Hay que establecer un maximo de jugadores para la plantalla , llegado el tope el equipo no puede recibir mas jugadores. * La reclucion de jugadores funciona con una solicitud, el jugador debe hacertala para poder ingresar al equipo. * Las dorsales de los jugadores no se puede repetir. |