

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **REQUISITO :** | EQUIPO FORMACIONES |  |
|  |  |  |  |
| **No Requerimiento:** | RQ014 | Version Requerimiento : | 1.0 |
| **SISTEMA DE INFORMACIÓN:** | SQL SERVER | **PROYECTO:** | FAIRPLAY |
| **MÓDULO:** | FASE 1 | **RESPONSABLE:** |  |
| **EMPRESA:** | MYCODE | **CIUDAD:** | CALI |
| **TIPO REQUERIMIENTO:** | FUNCIONAL | **ESTADO:** | PENDIENTE |

|  |
| --- |
| **DESCRIPCION** |
| * El equipo puede tener la experiencia de usar formaciones por defecto del sistema o crear sus propias formaciones. * El equipo puede manipular una formacion moviendo el jugador donde mejor le paresca, dentro de los parametros de la cancha. * El equipo Puede tener un maximo de 3 formaciones. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ANTECEDENTES :** |  |
| **OBJECTIVO :** |  |

|  |
| --- |
| **OBSERVACIONES** |
| * La app de FairPlay debe tener un maestro de formacion donde se encuentren 5 formaciones por defecto que el usuario pueda usar. |