

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **REQUISITO :** | Plantilla Eliminar Jugador |  |
|  |  |  |  |
| **No Requerimiento:** | RQ016 | Version Requerimiento : | 1.0 |
| **SISTEMA DE INFORMACIÓN:** | SQL SERVER | **PROYECTO:** | FAIRPLAY |
| **MÓDULO:** | FASE 1 | **RESPONSABLE:** |  |
| **EMPRESA:** | MYCODE | **CIUDAD:** | CALI |
| **TIPO REQUERIMIENTO:** | FUNCIONAL | **ESTADO:** | PENDIENTE |

|  |
| --- |
| **DESCRIPCION** |
| * El Equipo Tiene la opcion de dar de baja a un jugador. Por diferentes motivos.(Rendimiento,Cambio Equipo,expulsado..etc) * Al eliminar un Jugador de un equipo , este debe quedar en estado de libre , para que otros equipos lo puedan ver. * El historial de este jugador expulsado debe quedar guardado en su hoja de vida. La informacion relevante (Equipo, duracion, posicion, rendimiento etc.) |

|  |  |
| --- | --- |
| **ANTECEDENTES :** |  |
| **OBJECTIVO :** | Recrear la opcion al equipo para dar debaja a un jugador por rendimiento , la idea es que la persona que lo administre sienta que tiene un equipo. |

|  |
| --- |
| **OBSERVACIONES** |
| * La app requiere tener un maestro de motivos , para expulsar un jugador. * El historial del jugador es muy importante ya que cuando un equipo lo quiere en su equipo se puede basar en esto para tenerlo encuenta. |