

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **REQUISITO :** | Equipo Retar |  |
|  |  |  |  |
| **No Requerimiento:** | RQ021 | Version Requerimiento : | 1.0 |
| **SISTEMA DE INFORMACIÓN:** | SQL SERVER | **PROYECTO:** | FAIRPLAY |
| **MÓDULO:** | FASE 1 | **RESPONSABLE:** |  |
| **EMPRESA:** | MYCODE | **CIUDAD:** | CALI |
| **TIPO REQUERIMIENTO:** | FUNCIONAL | **ESTADO:** | PENDIENTE |

|  |
| --- |
| **DESCRIPCION** |
| * Los Equipo , Requieren tener la opcion de Poder Retar a otros equipos. * Este Reto tiene ciertas carateristicas las cuales , la app tiene que brindar como por ejemplo apostar la cancha, jugar 50% 505 , jugar 60% 40% o 70% 30% * Opcion de escoger cancha local , o una cancha aparte. * Se debe diseñar una ventana Retadora para el rival |

|  |  |
| --- | --- |
| **ANTECEDENTES :** |  |
| **OBJECTIVO :** | * Brindar una esperiencia de reto |

|  |
| --- |
| **OBSERVACIONES** |
| * Se retan los equipos bucandolos en sus perfiles y retandolos. |