

如何认知？

- 我希望描述的是一种合适的方式去认知，这种认知是我可感知可实践的，包括对于哲学的认知，对于数学的认知，对于技术的认知。
- 我进入一个新的环境，首先会从入口处到处走走看看，然后在心中描绘出几条可以通行的路线，最终在之后的行进的过程中会逐渐形成网络状的地形图在脑中。
- 如果一开始就有一张地图，那么我可以按照先参照这张地图去走走看看，然后形成几条常用路径，最终也会在脑中形成大致的网络图。
- 探索新环境后，我会记住几条常用路径，往往是以我所居住的地方为出发点，以每天常去的地方为终点，如果是自己探索没有地图的路径则往往不是最短的，而是最初的。这些路径是我需要去执行的，去走动的，去完成的，需要耗时的。
- 除了路径之外，我也会形成关于地点的图景结构，这些结构是从路径中形成的，而不是先有了结构再有了路径，就算是有了地图实际上我也是先认清每条需要的路后才能在脑中形成自己的结构。
- 如果单纯由我自己探索新环境，那么脑中的结果就是基本结构与常用路径。
- 如果我想对新环境了解的更深刻，获得比原来耗时更短的路径，需要通过他人了解更多的新地点、新通道，或者干脆是新路径。
- 类比到学习某一方向上
 - 首先我会通过网络大致了解这个方向
 - 然后自己翻看经典书籍和论文并做例题或者项目
 - 接着总结几个常见的场景，构建出整体的知识图型结构
 - 场景的形式有很多，比如 回答某一个问题，完成某一个项目
 - 在之后的学习生活中不断从他处学习更快某一局部或者全部场景的方法，发现、寻找、构建更多的路径、结点。
 - 结点之间也是可以划分层级的，可以将某一区域或某一类的结点提炼出来全部连接到新的一个结点上。
 - 这个过程称之为抽象，这个新的结点是可以单独研究、思考、扩展、细化的。
 - 比如代数是对具体算式的抽象，函数是对某一功能程序的抽象。