

IPC1 Seccion A
Tarea 3 de laboratorio

Auxiliares:

Luis Fernando Perez Moran
Juan Luis Sanches

Intrucciones:

Realizar los siguientes ejercicios en lenguaje Java utilizando la herramienta Netbeans. Por cada ejercicio debe de haber un método en donde se realizó el ejercicio. Los resultados deben ser mostrados en consola. Para el uso más eficiente y rápido de la aplicación deben crear un menú en consola en el cual si se ingresa un numero de 1 – 6 realice el ejercicio correspondiente.

Nota: Si se detecta alguna copia o que el código es bajado de algún sitio tendrán nota de 0 y serán reportados a escuela de ciencias y sistemas

- 1) Haciendo uso de ciclos, elabore un programa que dé como resultado la siguiente salida:

```
*
* * *
* * * * *
* * * * * *
* * * * * * *
* * * * * * *
* * * * *
* * * *
* * *
*
```

- 2) Haciendo uso de ciclos, elabore un programa que dé como resultado al siguiente salida:

```
1
1 2
1 2 3
1 2 3 4
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5 6
1 2 3 4 5 6 7
1 2 3 4 5 6
1 2 3 4 5
1 2 3 4
1 2 3
1 2
1
```

3) Implemente en código Java, un programa que visualice la siguiente salida:

```
ZYXWVUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA
YXWVUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA
XWVUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA
WVUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA
VUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA
TSRQPONMLKJIHGFEDCBA
SRQPONMLKJIHGFEDCBA
RQPONMLKJIHGFEDCBA
QPONMLKJIHGFEDCBA
PONMLKJIHGFEDCBA
ONMLKJIHGFEDCBA
NMLKJIHGFEDCBA
MLKJIHGFEDCBA
LKJIHGFEDCBA
KJIHGFEDCBA
JIHGFEDCBA
IHGFEDCBA
HGFEDCBA
GFEDCBA
FEDCBA
EDCBA
DCBA
CBA
BA
A
```

4) Escriba un programa que lea tres enteros y emita un mensaje que indique si están o no en orden numérico.

5) Escribir un programa que permita el ingreso de 5 número enteros, luego muestre el mayor, el menor y la media de los números ingresados. Nota: Los número serán ingresados en desorden.

6) Escribir un programa que simule una calculadora simple. Lee dos entero y un carácter. Si el carácter es un +, se imprime la suma; si es un -, se imprime la diferencia; si es un * se imprime el producto; si es un /, se imprime el cociente; y si es un %, se imprime el resto. Nota: Utilizar la sentencia switch donde crea conveniente; No permita la división por cero.

ENTREGABLES:

En una carpeta comprimida entregar los siguientes archivos:

1. Programa en java con los métodos de cada uno de los ejercicio 6 metodos en total
2. Un documento pdf con los diagramas de flujo de cada uno de los problemas
3. En el mismo pdf del inciso 2 enviar capturas de pantallas del funcionamiento de la aplicación de cada uno de los ejercicios

Fecha: viernes 17 a antes de las 9:00 pm

Asunto: [IPC1]Tarea3

Cuerpo correo: carnet

Archivo: [IPC1]Tarea3_carnet

Correo: ipc12017sem1@gmail.com

