

	<p align="center"><b>I.E.S. HERMANOS MACHADO</b>  <b>2º CFGS DAW</b>  <b>Desarrollo Web en Entorno Cliente</b>  <b>Examen del Bloque III – 01/03/2024 (PARTE 2)</b></p>	<p align="center"><b>DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</b></p>
---	---	--

### **Ejercicio 3 (3 puntos)**

Partiendo de la plantilla facilitada con el ejercicio implementar el código javascript que permita, sin intervención del usuario, hacer una llamada AJAX para cargar los datos almacenados en el fichero *partidos.json*, mostrándolos como la siguiente tabla.

## **Ejercicio 03 - Examen 01/03/2024**

### **Resultados de los partidos**

Local	Marcador	Visitante
Sevilla FC	2 - 0	FC Barcelona
Real Betis	0 - 0	At. Madrid
Valencia	0 - 3	Rayo Vallecano
Real Madrid	2 - 1	Real Sociedad
Osasuna	1 - 1	RCD Espanyol

### **Normas:**

- Se debe codificar todo el código en los ficheros con extensión *js* ubicados en las carpetas de cada ejercicio.
- En los ejercicios 2 y 3 no se puede modificar ningún fichero *html*.
- Solo se permite el uso de la red local y salida a internet durante la implementación de los ejercicios 1 y 2. El ejercicio 3 debe implementarse con el cable de red desconectado.
- Entregar un único fichero *zip* con las carpetas de los proyectos implementados para solucionar cada uno de los tres ejercicios.