

	<p align="center"><b>I.E.S. HERMANOS MACHADO</b>  <b>2º CFGS DAW</b>  <b>Desarrollo Web en Entorno Cliente</b>  <b>Examen del Bloque III – 01/03/2024 (PARTE 1)</b></p>	<p align="center"><b>DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</b></p>
---	---	--

### **Ejercicio 1 (3,5 puntos)**

Crea una aplicación nueva y una Realtime Database en Firebase usando tu cuenta corporativa del centro. Importa a dicha base de datos el fichero *json* que te indique el profesor durante la realización del examen. Con los datos ya cargados, crea una Single Page Application que realice un CRUD completo de objetos del mismo tipo de los que acabas de importar. Debes implementar tanto los ficheros *html* como los *js*. Para las llamadas AJAX usa la API Fetch.

### **Ejercicio 2 (3,5 puntos)**

Crea una aplicación nueva y una Realtime Database en Firebase usando tu cuenta corporativa del centro. Importa a dicha base de datos el fichero *DatosIniciales.json* facilitado en la carpeta de la plantilla del ejercicio. Para resolver este ejercicio debes tomar como base el código fuente de tu implementación de la práctica obligatoria III. El ejercicio consiste en recuperar los datos del producto seleccionado por el usuario y mostrar en la sección “Datos Producto” los valores de los campos *idProducto* y el *precioUnidad*. Para ello hay preparada una capa en el HTML cuyo id es *datosProducto*. Cuando el usuario decida cambiar de producto, se debe refrescar la parte baja del panel recuperando los datos del nuevo producto de la base de datos mediante una llamada AJAX usando la API Fetch. Al abrir el documento deben aparecer los datos del primer producto de la primera categoría de forma automática, esperando a que el usuario interactúe cambiando el producto activo.

**NOTA IMPORTANTE:** una vez que hayas finalizado la implementación de estos ejercicios, desconecta el cable de red y avisa al profesor para que te facilite la contraseña para descomprimir el material y el enunciado de la segunda parte de la prueba.

### **Normas:**

- Se debe codificar todo el código en los ficheros con extensión *js* ubicados en las carpetas de cada ejercicio.
- En los ejercicios 2 y 3 no se puede modificar ningún fichero *html*.
- Solo se permite el uso de la red local y salida a internet durante la implementación de los ejercicios 1 y 2. El ejercicio 3 debe implementarse con el cable de red desconectado.
- Entregar un único fichero zip con las carpetas de los proyectos implementados para solucionar cada uno de los tres ejercicios.