

Nombre

Profesión

Situación legal

Situación pública

Identidad sexual



Puntos de Vida:

Equilibrio Mental:

Acciones por asalto

Iniciativa Reflejos

Origen

Nivel

PC

PX

**Inconsciencia:**

**Recuperación:**

**Resistencia:**

Gases y venenos

**Resistencia:**

Prejuicios

**Mod. fuerza:**

**Peso levantado:**

Alias:



**FUERZA**

**CONSTITUCIÓN**

**AGILIDAD**

**INTELIGENCIA**

**PERCEPCIÓN**

**APARIENCIA**

**VOLUNTAD**

Daño absorbido físico

Daño absorbido mental

Modificador de impacto

Modificador Psionico

Parada física

Parada mental

Salto (alto/largo)

### HABILIDADES GENERALES

Acechar y discreción.....	(AGI+PER)/2	%
Combate cuerpo a cuerpo.....	(AGI+PER)/2	%
Conoc. generales.....	INT/3	%
Esconderte.....	(AGI+PER)/4	%
Idea.....	INT/2	%
Influencia.....	(INT+APA)/2	%
Idioma nativo.....	INT	%
Investigar.....	(INT+PER)/3	%
Lanzar.....	(FUE+PER)/2	%
Primeros auxilios.....	INT/2	%
Suerte.....	(PER+VOL)/4	%
Trepar y Saltar.....	AGI	%

### HABILIDADES DE APRENDIZAJE Y EXCLUSIVAS

.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%

### Historial

PODERES	Rango
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%

**Nivel**

**Hechizos:**

**Energía Mágica:**

**Módulos:**

**Localización:**

**Localización:**

**Localización:**

**Localización:**

**Localización:**

ARMAS	DxA	Daño	QM	DC	DM	DL	CAR
			/ %	/ %	/ %	/ %	/ %
			/ %	/ %	/ %	/ %	/ %
			/ %	/ %	/ %	/ %	/ %
			/ %	/ %	/ %	/ %	/ %
			/ %	/ %	/ %	/ %	/ %
			/ %	/ %	/ %	/ %	/ %
			/ %	/ %	/ %	/ %	/ %

**Artefacto**

**Artefacto**

PCs	Valor	Fiabilidad
	%	%

**Artefacto**

**Artefacto**

PCs	Valor	Fiabilidad
	%	%

**Vehículo:**

Blindaje

PE

Autonomía

**Vehículo:**

Blindaje

PE

Velocidad

Autonomía