```
┌─────────────────────────────────────────────┐
│                   Bicycle                     │
├─────────────────────────────────────────────┤
│ -frameSize: double                            │
│ -nGears: int                                  │
│ -currentGear: int                             │
├─────────────────────────────────────────────┤
│ +Bicycle(frameSize: double, nGears: int)      │
│                                               │
│ +getFrameSize(): double                       │
│ +getNGears(): int                             │
│ +getCurrentGear(): int                        │
│ +setCurrentGear(int: currentGear): void       │
│ +toString(): String                           │
└─────────────────────────────────────────────┘
                    △            △
                   /              \

┌───────────────────────────────────┐   ┌───────────────────────────────────────┐
│           ElectricBicycle          │   │              CargoBicycle               │
├───────────────────────────────────┤   ├───────────────────────────────────────┤
│ -batteryCapacity: int              │   │ -maxLoad: double                        │
│ -currentCharge: double             │   │ -currentLoad: double                    │
├───────────────────────────────────┤   ├───────────────────────────────────────┤
│ +ElectricBicycle(frameSize:        │   │ +CargoBicycle(frameSize: double,        │
│ double, nGears: int,               │   │ nGears: int, maxLoad: double)           │
│ batteryCapacity: int)              │   │                                         │
│                                    │   │ +getMaxLoad(): double                   │
│ +getBatteryCapacity(): int         │   │ +getCurrentLoad(): double               │
│ +getCurrentCharge(): double        │   │ +setCurrentLoad(currentLoad: double):   │
│ +setCurrentCharge(currentCharge:   │   │ void                                    │
│ double): void                      │   │ +toString(): String                     │
│ +toString(): String                │   │ +loadFactor(): double                   │
│ +chargePercent(): double           │   │                                         │
└───────────────────────────────────┘   └───────────────────────────────────────┘
```