

ANTEPROYECTO SOBRE EL **PROYECTO INTEGRADO CURSO** **2024/2025**

2º Desarrollo de Aplicaciones Web

José García De Lemus

ÍNDICE:

Tecnologías a utilizar 3

Diagrama UML 4

Diagrama E/R 5

Comentarios sobre las elecciones y dificultades
encontradas en el desarrollo del proyecto

Manual de usuario

1. Tecnologías a utilizar

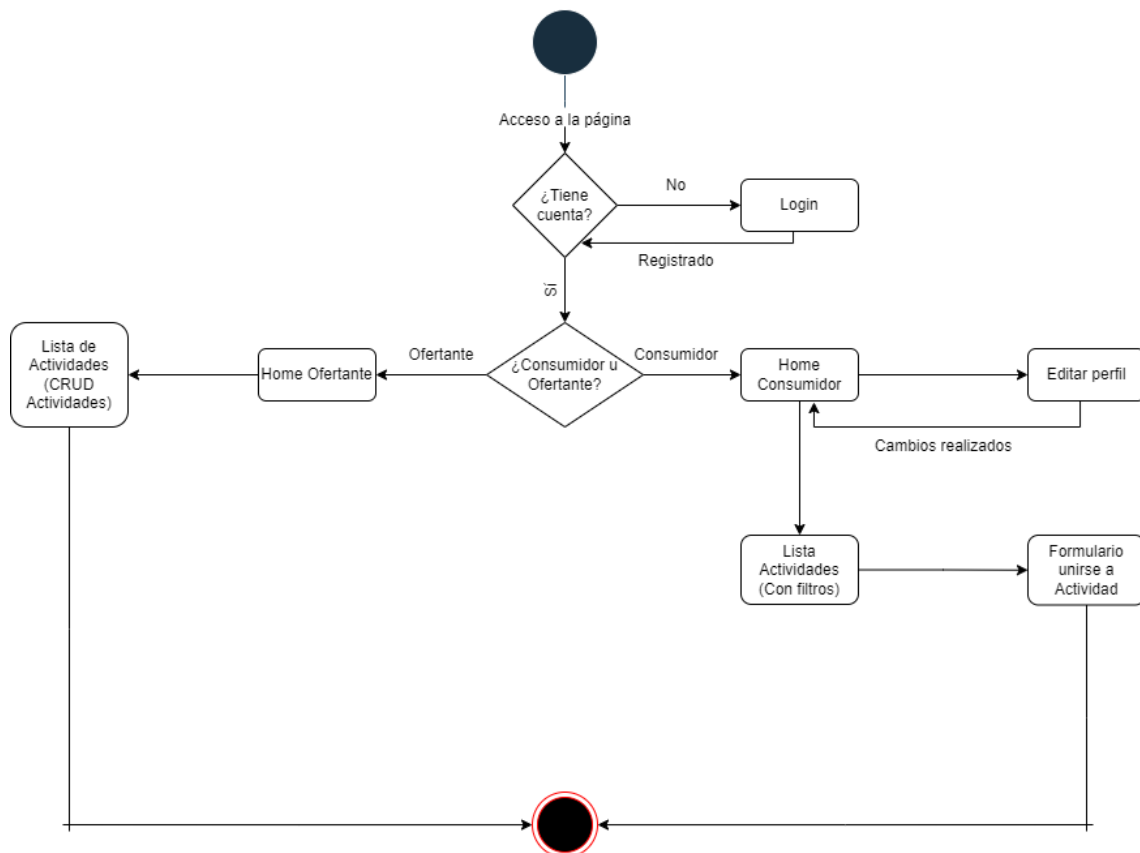
En el desarrollo del proyecto utilizaré las siguientes tecnologías:

- JAVA SPRING para el desarrollo Back End.
- JavaScript (Angular) para el desarrollo Front End.
- SQL para la creación y gestión de la base de datos.
- HTML, CSS y BootStrap para las labores de diseño.
- GitHub para la gestión de versiones.

Cabe también mencionar que haré uso de Docker para el desarrollo del proyecto en local y de proxmox para la exposición y despliegue del proyecto.

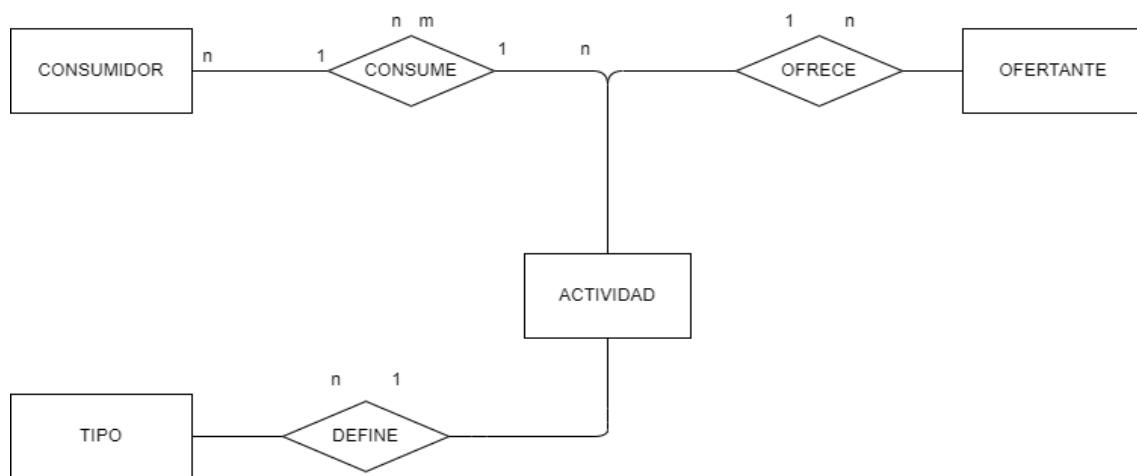
La razón por la que he escogido estas tecnologías es porque son con las que más familiarizado estoy actualmente, y porque las otras de las que podría disponer (las que trabajo actualmente en las FCT) generan código automáticamente, por lo que no están permitidas.

2. Diagrama UML



El funcionamiento de la página es más bien básico, ya que pretendo profundizar en lo que serían los filtros de las actividades y las consultas SQL más que en añadir funcionalidades que impliquen crear más clases o pestañas. En la pestaña “Lista de Actividades (CRUD Actividades)” pretendo hacer una tabla que cargue las actividades creadas por ese ofertador y editarlas, borrarlas, añadir más o ver los detalles de una de ellas. En la pestaña “Lista de Actividades (con filtros)” pretendo hacer multitud de filtros en base a atributos que añada a las clases Consumidor o Actividad (+18, aire libre, nocturnas, filtrar por tipos).

3. Diagrama E/R



La estructura es simple, un consumidor puede registrarse en varias actividades, y una actividad puede tener multitud de consumidores, por lo que la relación será N:M. Un ofertante puede ofertar varias actividades, pero cada actividad tendrá asignado un único ofertante, por lo que la relación será 1:N. Por último, una actividad puede ser de un solo tipo, pero un tipo de actividad puede tener multitud de actividades asociadas, por lo que esta relación también será 1:N.

4. Comentarios sobre las elecciones y dificultades
5. encontradas en el desarrollo del proyecto
6. Manual de Usuario