|  |
| --- |
| ESTG_simb.08.jpg |
|  |
| **WhatToDo** |
| [Subtítulo do Projeto/Estágio] |
|  |
| Relatório de Projeto Aplicado submetido como requisito parcial para obtenção do grau de Licenciatura em Engenharia Informática. |
| Orientador: Dr.ª Natália Gomes |
| **João Paulo Brás Delgado** |
|  |
| **[Mês] | [Ano]** |

[Dedicatorias/Frases]

[…]

[...]

[...]

**Agradecimentos**

[...]

**Resumo**

[...]

|  |  |
| --- | --- |
| **Palavras-chave:** | [Palavra-chave 1], [Palavra-chave 2], [Palavra-chave 3], [Palavra-chave 4], [Palavra-chave 5], [Palavra-chave 6]. |

**Abstract**

[...]

|  |  |
| --- | --- |
| **Keywords** | [Keyword 1], [Keyword 2], [Keyword 3], [Keyword 4], [Keyword 5], [Keyword 6]. |

**Índice**

[Índice de Figuras vi](#_Toc479156259)

[Índice de Tabelas vii](#_Toc479156260)

[[Simbologia] e [Siglas] viii](#_Toc479156261)

[[Simbologia viii](#_Toc479156262)

[[Siglas] viii](#_Toc479156263)

[1. Introdução 1](#_Toc479156264)

[1.1. Contextualização 1](#_Toc479156265)

[1.2. Motivação 1](#_Toc479156266)

[1.3. Descrição do problema 1](#_Toc479156267)

[1.4. Objetivos 2](#_Toc479156268)

[1.5. Estrutura do documento 2](#_Toc479156269)

[2. Estado da Arte 3](#_Toc479156270)

[2.1. Introdução 3](#_Toc479156271)

[2.2. Exemplos de Aplicações já existentes 3](#_Toc479156272)

[2.3. Diferentes softwares e suas aplicações 3](#_Toc479156273)

[2.4. Análise critica do estado da arte 3](#_Toc479156274)

[3. Metodologia e resultados esperados 4](#_Toc479156275)

[3.1. Metodologia 4](#_Toc479156276)

[3.2. Descrição das Tarefas 4](#_Toc479156277)

[3.3. Resultados esperados 4](#_Toc479156278)

[4. Modulação 5](#_Toc479156279)

[4.1. Diagrama de Contexto 5](#_Toc479156280)

[4.2. Casos de Uso 5](#_Toc479156281)

[4.2.1. Atores e respetivos casos de Uso 5](#_Toc479156282)

[4.2.2. Diagrama de casos de Uso 5](#_Toc479156283)

[4.2.3. Descrição de casos de Uso 5](#_Toc479156284)

[4.3. Diagramas de Sequência 5](#_Toc479156285)

[4.4. Diagramas de Classes 5](#_Toc479156286)

[4.5. Diagrama de Atividades 5](#_Toc479156287)

[4.6. Diagrama de Estados 6](#_Toc479156288)

[4.7. Diagrama de Componentes 6](#_Toc479156289)

[4.8. Diagrama de Instalação (talvez, ñ aplicável) 6](#_Toc479156290)

[4.9. Modelo ER e Semântica dos dados 6](#_Toc479156291)

[4.9.1. Modelo Entidade Relação 6](#_Toc479156292)

[4.9.2. Dicionário de Dados 6](#_Toc479156293)

[4.10. Tecnologias 6](#_Toc479156294)

[5. Implementação da Solução 7](#_Toc479156295)

[5.1. Introdução 7](#_Toc479156296)

[5.2. CODE 7](#_Toc479156297)

[5.3. BD’S 7](#_Toc479156298)

[5.4. Interface 7](#_Toc479156299)

[5.5. Componentes Gráficos 7](#_Toc479156300)

[6. Testes 8](#_Toc479156301)

[7. Conclusões e Trabalho futuro 9](#_Toc479156302)

[7.1. Conclusões 9](#_Toc479156303)

[7.2. Trabalho Futuro 9](#_Toc479156304)

[7.3. 9](#_Toc479156305)

[Bibliografia 10](#_Toc479156306)

[[Anexo A] 11](#_Toc479156307)

[[Anexo B] 12](#_Toc479156308)

# Índice de Figuras

**No table of figures entries found.**  
This is an automatic table of contents. To use it, apply heading styles (on the Home tab) to the text that goes in your table of contents, and then update this table. If you want to type your own entries, use a manual table of contents (in the same menu as the automatic one).

# Índice de Tabelas

**No table of figures entries found.**  
This is an automatic table of contents. To use it, apply heading styles (on the Home tab) to the text that goes in your table of contents, and then update this table. If you want to type your own entries, use a manual table of contents (in the same menu as the automatic one).

# [Simbologia] e [Siglas]

## [Simbologia

[...]

## [Siglas]

[…]

# Introdução

Trabalho desenvolvido pelo aluno João Paulo Brás Delgado, no âmbito da disciplina de projeto da Licenciatura de Engenharia Informática no Instituto Politécnico da Guarda. Como etapa fundamental e final para a obtenção do grau académico de Licenciatura.

Atualmente a tecnologia é presente no quotidiano da sociedade atual, o número de dispositivos móveis tem aumentado[REF] fazendo com que o acesso à informação digital uma prática comum e fácil. Assim surge a oportunidade de difundir informação aos utilizadores. ???

(por floreado, do género, que as aplicações mobile nos dias de hoje são importantes blablabla, surege como um projeto aliciante e que promove bastante o conhecimentos geral...etc.)

## Contextualização

Como requisito para a finalização da disciplina de projeto é necessário implementar uma solução, para resolver o problema existente, a divulgação de eventos num determinado local. Para tal é necessário a implementação dos conhecimentos adquiridos durante a licenciatura, conhecimentos estes, na área da modulação de software, programação, organização e gestão de recursos e conteúdos, ainda se prevê adquirir novos conhecimentos.

## Motivação

O desenvolvimento deste projeto passa pela realização pessoal, finalização da licenciatura, consolidação e oportunidade de adquirir novos conhecimentos. Por outro lado, este projeto tem grande viabilidade e interesse, quer pela falta de softwares do género disponíveis, quer pela viabilidade económica que o projeto apresenta.

## Descrição do problema

Atualmente o turista tem necessidade de planificar a sua visita, seja para aproveitar o tempo ao máximo, ou simplesmente para não perder um ponto de interesse (POI) do seu agrado. Muitas vezes esta planificação é efetuada através de revistas, jornais, panfletos, guias turísticos, tudo em formato de papel, ou por outro lado em formato digital em que o conteúdo sofre poucas atualizações ou muitas vezes caindo em desuso por falta de administração competente.

No caso da informação recolhida via não informatizada, por norma, encontra-se desatualizada ou como é espectável sem capacidade de resposta a alterações súbitas, tais como, condições climatéricas muito adversas, obras de restauração e etc. Outro problema inerente é a falta de triagem por grupos etários nos eventos/pontos de interesse a decorrer, dificultando o planeamento das atividades levando muitas vezes ao desinteresse do turista.[1]

Surgem então vários problemas, que faz com que muitas vezes os turistas fiquem insatisfeitos com a localidade que visitam, deste modo levantando um mau *feedback*. Assim para evitar situações deste tipo pretende-se implementar uma solução que combata estas dificuldades. Uma aplicação Mobile atualizada em tempo real, com os pontos de interesse de uma cidade e principalmente focada nos eventos disponíveis na numa determinada localidade

## Objetivos

Como objetivo final pretende-se o desenvolvimento de uma aplicação de turismo atualizada em tempo real que disponibilize informação dos diferentes POI e eventos de um determinado local. Estes POI e eventos devem estar organizados por faixa etária e/ou por categorias.

Sendo um projeto extenso prevê-se para âmbito de licenciatura apenas o desenvolvimento do *BackEnd* necessário ao funcionamento da aplicação a desenvolver posteriormente.

Propõem-se desenvolver uma solução eficiente para armazenar os dados referentes aos POI e os eventos. Permitir ao administrador através de um site criar/gerir novos eventos/locais de interesse e garantir que estes são organizados por diferentes categorias turísticas e faixa etária. Deve ainda permitir ao administrador pesquisar por pontos de interesse diretamente de uma API disponível no mercado, para facilitar a introdução dos dados de localização dos POI.

Outro ponto a salientar apresenta-se com o facto de não se esperar que o administrador tenha qualquer tipo de formação especializada na área das TI, pelo que o processo de criação/gestão dos eventos seja simples e com uma curva de aprendizagem pequena.

## Estrutura do documento

[...]

# Estado da Arte

Sendo o leque de aplicações móveis disponíveis no mercado enorme, e de modo a existir um termo de comparação e análise coerente entre aplicações, a secção de aplicações existentes será subdividida em três. Aplicações de âmbito distrital, nacional e global. A seleção destas aplicações foi efetuada através do *feedback* positivo disponibilizado por parte dos utilizadores nas respetivas *Stores*, outro requisito considerado foi apenas o uso das funcionalidades grátis disponibilizadas por cada uma destas aplicações.

No caso de aplicação de âmbito nacional, optou-se por escolher a aplicação oficial do órgão máximo do turismo em Portugal, Turismo de Portugal.

Como guia de análise às aplicações vamos ter em conta as 25 boas práticas fornecidas pela entidade Google descritas no documento “Engage Users and Drive Conversions”[2].

Com esta análise pretende-se estruturar ideias e definir objetivos para o projeto.

## Aplicações de âmbito distrital

### Lisbon by Triposo

A aplicação Lisbon é um sistema que pretende dar a conhecer todas as atividades e POI disponíveis em Lisboa. Tem como módulos atrações turísticas, restauração, vida noturna, hotéis, visitas e espetáculos, atividades, guias de viagem, e algumas ferramentas úteis a turistas, como conversor de moeda, temperatura, fuso horário e algumas frases essenciais na língua portuguesa. Sendo uma aplicação específica, apenas de âmbito distrital, é bastante completa e aborda um grande leque de atividades disponíveis. Tem um design apelativo e de fácil navegação. Como pontos negativos temos a dimensão da aplicação (336MB Android/ 600Mb iOS), que poderá afastar muitos turistas devido às limitações existentes nos planos de tráfego em roaming, e por vezes estes têm espaço limitado nos dispositivos. Outro ponto negativo encontrado na aplicação é a falta de informação de eventos esporádicos, que apenas se realizam em datas definidas.

### Oporto Insight

### Aqui Há Beira

## Aplicações de âmbito nacional

### Visit Portugal

## Aplicações âmbito global

### TripAdviser

## Funcionalidades a reter

## Análise critica do estado da arte

[...].

# Metodologia e resultados esperados

[...]

## Metodologia

[...]

## Descrição das Tarefas

[...]

## Resultados esperados

[...]

# Modelação

[...]

## Diagrama de Contexto

[...]

## Casos de Uso

[...]

### Atores e respetivos casos de Uso

[...]

### Diagrama de casos de Uso

[...]

### Descrição de casos de Uso

[...]

## Diagramas de Sequência

[...]

## Diagramas de Classes

[...]

## Diagrama de Atividades

[...]

## Diagrama de Estados

[...]

## Diagrama de Componentes

[...]

## Diagrama de Instalação (talvez, ñ aplicável)

[...]

## Modelo ER e Semântica dos dados

[...]

### Modelo Entidade Relação

[...]

### Dicionário de Dados

[...]

## Tecnologias

[...]

# Implementação da Solução

[...]

## Introdução

## CODE

[...]

## BD’S

[...]

## Interface

[...]

## Componentes Gráficos

[...]

# Testes

# Conclusões e Trabalho futuro

[...]

## Conclusões

[...]

## Trabalho Futuro

[...]

## 

[...].

# Bibliografia

[1] D. Gavalas, M. Kenteris, C. Konstantopoulos, and G. Pantziou, “Web application for recommending personalised mobile tourist routes,” *IET Softw.*, vol. 6, no. 4, p. 313, 2012.

[2] Google, “Engage Users and Drive Conversions,” pp. 1–30.

# [Anexo A]

# [Anexo B]