2023 시스템 프로그래밍

- Lab 02 -

제출일자	2023. 11. 07.
분 반	00
이 름	김재덕
학 번	202104340

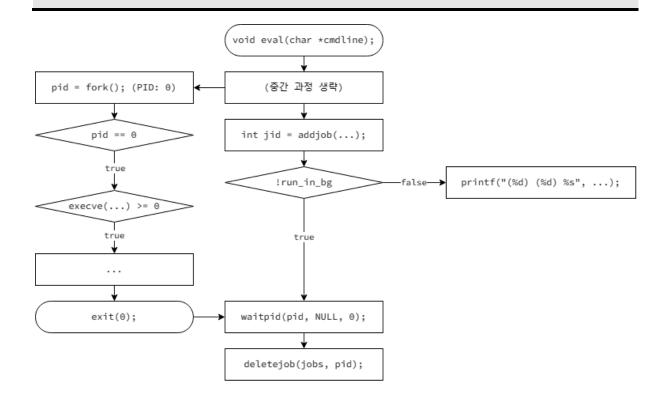
Trace 번호 (03 ~ 06)

```
shlab-handout $ ./sdriver -U -t 03 -s ./tsh
Running trace03.txt...
Success: The test and reference outputs for trace03.txt matched!
Test output:
# trace03.txt - Run a synchronizing foreground job without any arguments.
Reference output:
# trace03.txt - Run a synchronizing foreground job without any arguments.
🔞 ~/shlab-handout $ ./sdriver -U -t 04 -s ./tsh
Running trace04.txt...
Success: The test and reference outputs for trace04.txt matched!
Test output:
# trace04.txt - Run a foreground job with arguments.
tsh> quit
Reference output:
# trace04.txt - Run a foreground job with arguments.
tsh> quit
🔞 ~/shlab-handout $ ./sdriver -U -t 05 -s ./tsh
Running trace05.txt...
Success: The test and reference outputs for trace05.txt matched!
Test output:
# trace05.txt - Run a background job.
tsh> ./myspin1 &
(1) (1175426) ./myspin1 &
tsh> quit
Reference output:
# trace05.txt - Run a background job.
tsh> ./myspin1 &
(1) (1175436) ./myspin1 &
tsh> quit
```

```
% ~/shlab-handout $ ./sdriver -U -t 06 -s ./tsh
Running trace06.txt...
Success: The test and reference outputs for trace06.txt matched!
Test output:
#
# trace06.txt - Run a foreground job and a background job.
#
tsh> ./myspin1 &
(1) (1175525) ./myspin1 &
tsh> ./myspin2 1

Reference output:
#
# trace06.txt - Run a foreground job and a background job.
#
tsh> ./myspin1 &
(1) (1175535) ./myspin1 &
tsh> ./myspin2 1
```

각 trace 별 플로우 차트



trace 해결 방법 설명

```
void eval(char *cmdline)
{
   // 명령어 인자 배열을 선언한다.
   char *argv[MAXARGS];
   // `parseline()`의 반환값이 1이라면, 이 작업을
   // 백그라운드에서 실행한다.
   int run_in_bg = parseline(cmdline, argv);
   // 먼저 빌트-인 명령어인지 확인한다.
   if (builtin_cmd(argv)) return;
   pid_t pid:
   // `fork()` 수행 후, 자식 프로세스인지 확인한다.
   if ((pid = fork()) == 0) {
       // NOTE: https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/007904875/functions/exec.html
       if (execue(argu[0], argu, environ) < 0)</pre>
          printf("xs: command not found\n", argv[0]), exit(0);
   }
   // 작업 목록에 새로운 작업을 추가한다.
   int jid = addjob(jobs, pid, ((!run_in_bg) ? FG : BG), cmdline);
   // 이 작업을 포그라운드로 실행해야 하는가?
   if (!run_in_bg) {
      // 자식 프로세스가 종료될 때까지 기다린다.
      waitpid(pid, NULL, 0);
      deletejob(jobs, pid);

	    가 작업 ID, 프로세스 ID와 명령 인수 등을 출력한다.

      printf("(xd) (xd) xs", jid, (int) pid, cmdline);
```

- parseline()를 이용해 사용자로부터 입력받은 명령 줄을 공백 문자를 기준으로 적절하게 끊고, argv 문자열 배열에 저장한다. 이때 parseline()의 반환값이 0이라면 !run_in_bg의 반환값은 1이므로, 포그라운드 (foreground)로 작업을 실행해야 한다.
- 포그라운드로 작업을 실행한다는 것은 곧 fork()와 execve()로 생성한 자식 프로세스가 종료될 때까지 기다려야 한다는 것을 뜻하므로, POSIX 시스템 콜¹인 waitpid()를 이용해 자식 프로세스 종료에 대한 상태 정보를 받을 때까지 현재 쓰레드 실행을 중단한다. ("The wait() function shall cause the calling thread to become blocked until status information generated by child process termination is made available to the thread...") 마지막으로, 자식 프로세스의 실행이 끝나면, deletejob()을 이용해 작업 목록에서 현재 작업을 제거한다.

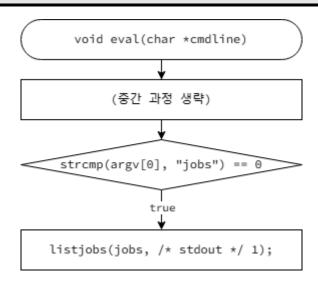
¹ https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/functions/wait.html

- !run_in_bg의 반환값이 0이라면, 자식 프로세스가 종료될 때까지 따로 기다리지 않고, 작업 ID와 프로세스 ID, 그리고 명령 줄을 출력한다.

Trace 번호 (07)

```
🔞 ~/shlab-handout $ ./sdriver -U -t 07 -s ./tsh
Running trace07.txt...
Success: The test and reference outputs for trace07.txt matched!
Test output:
# trace07.txt - Use the jobs builtin command.
tsh> ./myspin1 10 &
(1) (1175614) ./myspin1 10 &
tsh> ./myspin2 10 &
(1) (1175616) ./myspin2 10 &
tsh> jobs
(1) (1175614) Running ./myspin1 10 &
(2) (1175616) Running
                        ./myspin2 10 &
Reference output:
# trace07.txt - Use the jobs builtin command.
tsh> ./myspin1 10 &
(1) (1175625) ./myspin1 10 &
tsh> ./myspin2 10 &
(2) (1175628) ./myspin2 10 &
tsh> jobs
(1) (1175625) Running ./myspin1 10 &
(2) (1175628) Running ./myspin2 10 &
```

각 trace 별 플로우 차트



trace 해결 방법 설명

- listjobs() 함수는 output_fd가 가리키는 표준 입력 스트림 (stdin)이나 표준 출력 스트림 (stdout) 등의 파일 디스크립터 (file descriptor) 2 로 작업 목록을 출력하는 기능을 수행한다. GNU/Linux 계열 운영 체제에서 표준 출력 스트림을 가리키는 파일 디스크립터는 1이므로, output_fd의 값으로 1을 넣어준다.

² https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/functions/write.html