Scala.

Eugene Dzhurinsky



- Статическая типизация. Богатая система типов (генерики на стероидах). Вывод типов.
- ▶ Тот же самый байткод.г
- ▶ 100% совместимость с любыми Java-библиотеками (обратное, впрочем, не верно).
- ▶ Краткость сестра таланта. Синтаксический сахар.
- Функции высшего порядка. Лямбды. Замыкания.



- Статическая типизация. Богатая система типов (генерики на стероидах). Вывод типов.
- ▶ Тот же самый байткод.r
- ▶ 100% совместимость с любыми Java-библиотеками (обратное, впрочем, не верно).
- ▶ Краткость сестра таланта. Синтаксический сахар.
- Функции высшего порядка. Лямбды. Замыкания.



- Статическая типизация. Богатая система типов (генерики на стероидах). Вывод типов.
- ▶ Тот же самый байткод.r
- ▶ 100% совместимость с любыми Java-библиотеками (обратное, впрочем, не верно).
- ▶ Краткость сестра таланта. Синтаксический сахар.
- Функции высшего порядка. Лямбды. Замыкания.



- Статическая типизация. Богатая система типов (генерики на стероидах). Вывод типов.
- ▶ Тот же самый байткод.r
- ▶ 100% совместимость с любыми Java-библиотеками (обратное, впрочем, не верно).
- ▶ Краткость сестра таланта. Синтаксический сахар.
- Функции высшего порядка. Лямбды. Замыкания.



- Статическая типизация. Богатая система типов (генерики на стероидах). Вывод типов.
- ▶ Тот же самый байткод.r
- ▶ 100% совместимость с любыми Java-библиотеками (обратное, впрочем, не верно).
- ▶ Краткость сестра таланта. Синтаксический сахар.
- Функции высшего порядка. Лямбды. Замыкания.



# Пример типичного бина на #Java

```
package sample:
public class Engine {
    protected final int power, maxRpm, minRpm;
    public Engine(int power, int maxRpm, int minRpm) {
        this power = power: this maxRpm = maxRpm: this minRpm = minRpm:
    public int getPower() { return power; }
    public int getMaxRpm() { return maxRpm; }
    public int getMinRpm() { return minRpm; }
    @Override public boolean equals (Object o) {
        if (this == o) return true:
        if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
        Engine engine = (Engine) o;
        if (maxRpm != engine.maxRpm) return false:
        if (minRpm != engine.minRpm) return false;
        if (power != engine.power) return false;
        return true;
    @Override public int hashCode() {
        int result = power;
        result = 31 * result + maxRpm:
        result = 31 * result + minRpm;
        return result:
    @Override public String toString() {
        return "Engine { " +
                "power=" + power +
                 , maxRpm=" + maxRpm +
                 , minRpm=" + minRpm +
```

η,,.

# Пример типичного бина на #Scala



# Val и Var. Вывод типов и интерполяция строк.

```
package sample
object ValVarExample extends App {
  val something = 10
  val somethingInt: Int = 20
  println(s"Something is $something, another something is $somethingInt")
  // something = 20 - doesn't compile
  var mutableSomething = 10
  println(s"Mutable? $mutableSomething")
  mutableSomething = 20
  println(s"Mutable! $mutableSomething")
}
```



### Val и Var в Java или как натянуть сову на глобус.

```
package sample:
public class JValVarExample {
  static int something:
  static int somethingInt;
  static int mutableSomething;
  public static void main(String[] args) throws Exception {
    something = 10:
    somethingInt = 20;
    System.out.println(
            String . format (
                    "Something is %1$d, another something is %2$d",
                    something,
                    somethingInt)
    );
    something = 20; // you can't have a true "val" here - the closest would
                    // however you can't initialize a "static final" in "main
    mutableSomething = 10;
    System.out.println(String.format("Mutable? %1$d", mutableSomething));
    mutableSomething = 20:
    System.out.println(String.format("Mutable! %1$d", mutableSomething));
```

package sample

# Ленивые переменные, trait, "генерики" и неявные преобразования

```
object LazyTrait extends App {
  trait Worker[T] {
   val name: String
   println(s"$name I'm initialized!") // define working code in trait
   def work(aWork: T): Unit
 // value class - no new instance generated
  case class CoolString (param: String) extends AnyVal
  implicit def lift2Cool(src: String) = CoolString(src) // "new" isn't neces
  lazy val lazyWorker = new {val name = "Laaazy"} with Worker[CoolString] {
   override def work(stringWork: CoolString) {
      println(s"Omg I've been called! ${stringWork.param}") // method call in
  val eagerWorker = new {val name = "Eager!"} with Worker[String] {
    override def work(stringWork: String) {
      println(s"Omg I've been called! $stringWork")
  eagerWorker.work("Work'o'holic")
  lazyWorker.work(CoolString("Laaaazy")) // simple constructor cal
  lazyWorker.work("Implicit laaaazy") // implicit conversion in place
                                           7/14
```

### Имплиситы - наше все!

```
package sample
import scala.annotation.implicitNotFound
object MoreImplicits extends App {
  trait mavAdd[T] {
    def +!(src: T): T
  case class myString(param: String) extends mayAdd[myString] {
    override def +!(src: mvString) = mvString(param + ":" + src.param)
  case class myInt(param: Int) extends mayAdd[myInt] {
    override def +!(src: mvInt) = mvInt(param * src.param)
  implicit def pimpString(str: String) = mvString(str)
  implicit def pimpInt(num: Int) = myInt(num)
  println(1 +! 2 +! 3); println("aaa" +! "bbb")
  type strFunc = (String) => myString
  @implicitNotFound("You should make (YourType) => myString available")
  def doSomethingWith(str: String)(implicit f: strFunc) = f(str.reverse):
    implicit def upperCase : strFunc = x => myString(x.toUpperCase)
    println (doSomethingWith ("hello world"), param)
    implicit def upperCase : strFunc = x => myString(x.capitalize)
    println (doSomethingWith ("hello world").param)
```

### Тайпклассы - кто здесь?

```
package sample
object Typeclass extends App{
  trait Serialize [U] {
    def load (src: String): U
    def save(u: U) : String
  object Printer {
    def print[U : Serialize](u : U) {
      println (implicitly [Serialize [U]], save (u))
  case class User(name: String)
  implicit object UserSerializer extends Serialize[User] {
    override def load(src: String): User = User(src)
    override def save(u: User): String = s"User name is ${u.name}"
  Printer.print(User("John Doe"))
```



### Функции высшего порядка

```
package sample
object HighOrder extends App {
  case class User(private val name: String) {
    def print(f: (String) => Unit) {
      f (name)
  def putStr(s: String) {
    println(s)
  val u = User("Jane Doe")
 u.print(putStr) // pass a functional reference
  // pass an anonymous function
 u.print {
    case x => println(x.toUpperCase)
 // another way to create a simple anonimous function
 u.print(x => println(x.reverse))
```



### Монады - это не больно!

A monad is just a monoid in the category of endofunctors, what's the problem?

```
package sample
object Monadz extends App {
 //sealed trait Maybe[A] { - doesn't work - need a variance here
  sealed trait Maybe[+A] {
    def map[B](g: A \Rightarrow B): Maybe[B]
    def flat Map [B] (g: A => Maybe [B]): Maybe [B]
  case class Just[+A](a: A) extends Maybe[A] {
    override def map[B](g: A => B): Maybe[B] = Just(g(a))
    override def flat Map [B] (g: A => Maybe [B]) = g(a)
  case object None extends Maybe[Nothing] {
    override def map[B](g: Nothing => B): Maybe[B] = None
    override def flatMap [B] (g: Nothing => Maybe [B]) = None
  println(for (x <- Just("John"); y <- Just("Doe")) yield (x, y))
  println(for (x <- Just("John"); y <- None) yield (x, y))
  println (for (x <- None; y <- Just ("Anything else")) yield (x, y))
```

### Познавательная литература

- ► Scala in depth by Joshua D Suereth. ISBN: 9781935182702
- ► Programming in Scala by Martin Odersky. ISBN: 9780981531649
- ► Haskell: the Craft of Functional Programming by Simon Thompson, ISBN: 0201882957
- ► Real World Haskell by Bryan O'Sullivan, ISBN: 9780596514983



### Штуки

- ► Maven http://maven.apache.org
- ightharpoonup SBT http://scala-sbt.org
- ► Intellij IDEA http://www.jetbrains.com/idea/



### Традиционное

#### Очень нужен программист!

#### Animatron.com

- ▶ Прямые руки
- ▶ Мозг
- ▶ Java
- ► GWT
- ► Maven

jobs@animatron.com

