Étude documentaire et méthodologique

Groupe SBT-11

30 novembre 2015

1 Contexte du projet

1.1 Client du Projet

Pierre Carmier, le client du projet, étant un chercheur à Digiplante, une éuipe à labo du MAS. Cette équipe travaillait notamment sur le modèle mathèmethique de croissance de plantes depuis 2002. Ils travaillent notatement sur le modèle LNAS qui a bien adapté à un mono type de plante.

1.2 Contexte

Le problème de ressoures nous attire plus en plus d'attention depuis le 21ème siècle surtout en argiculture. Donc il nous posse à optimiser la gestion pour l'argiculture à réduire le volume des ressources en intrants (eau, fertilisants, etc.) et récolter aussi bien de produits enfin d'améliorer l'efficité avec des critères économiques et écologiques.

D'autre part, le développement de technologie (l'imagerie satellitaire, drones etc.) nous permet d'obtenir de plus en plus précises et nombreuses donées. Avec des nombreuses données, nous pouvons le résoudre avec l'informatique en développer des modles décisionnel, précis et pratiques. Tous nous rendent des résultats plus précis qu'avant.

Donc il sort le dévelop de 'smart agriculture' dont buts est de préparer l'agriculture de demain qui nous permet de nourrir la plante écologiquement et économiquement. Et nous concentrons aur la modélisation de la croissance des plantes pour l'agriculture de précision comme une partie et nous attedons les résultats d'un programme capable de s'adapter à des nouveaux modèles de croissance et aussi la pertinence des paramètres pour des utilisations pratiques.

La plante apparait comme un exemple de systèm complexe typique concernant multiple échelles. Il est non-linéaire et possède beaucoup de paramètres d'environnement et genetic et (regulation and retroaction loops?en francais??). De plus, le procéssus biologique est complèxe et a intersection entre eux (http://digiplante.mas.ecp.fr). Tous sont des contraintes que nous devons à respecter. Mais heuresment, il existe déjà plusieurs modèles possibles pour certaines parts par example le LNAS et le plateforme de Julia.

Nous esperons de trouver des modèles plus flexible qui adapte mieux à la diversité de variables et conditions que l'on observe mais aussi avec moins d'incertitude par rapport aux données possible. Avec des travaux nous pouvons bien les appliquer dans l'agriculture mais aussi de prédire la croissance de plante.

2 Organisation du groupe

Nous présenterons dans cette section l'organisation générale du groupe. On abordera d'abord les outils que nous avons utilisés pour partager notre travail le plus efficacement possible. On présentera ensuite notre gestion de la bibliographie. On détaillera finalement l'organisation interne du groupe, plus précisemment le système mis en place pour optimiser la communication ainsi que la manière dont les tâches ont été réparties pendant ce premier semestre.

Outils de travail collaboratif

Pour des raisons pratiques et esthétiques, nous avons décider d'écrire nos rapports en LATEX. Il s'agissait donc de trouver la meilleure façon de partager le code source et de pouvoir contrôler les changements apportés au document. Une première idée pourrait être d'utiliser ShareLaTeX qui propose une plate-forme de compilation en ligne ainsi qu'un système de gestion de versions assez simple à utiliser. Nous n'avons pas choisi cette solution notamment pour les raisons suivantes. L'utilisateur doit être connecté dès qu'il veut travailler sur le projet, le système de compilation est assez lent et l'utilisateur n'est pas libre d'utiliser son éditeur de texte ou son visualisateur de PDF favori.

Pour palier aux problèmes décrits ci-dessus, le logiciel git est une très bonne alternative. Il permet en effet à chaque membre du groupe de travailler localement et de ne faire un push sur le serveur que lorsqu'on juge que ce qu'on a fait est utile pour les autres. L'algorithme du fusion, merge, permet également de fusionner intelligemment les lignes d'un fichier qui ont été modifiées par plusieurs membres. Le dernier point à souligner est qu'il permet une gestion des branches, particulièrement pratique lorsqu'on veut développer une partie du projet sans risquer de créer des erreurs dans le programme principal.

Nous l'utilisons pour implémenter un programme en JULIA pour le client dont le code source est sur la plate-forme GitLab. Nous avons également un dossier sur GitHub¹ qui contient nos fichiers pour rédiger l'étude documentaire.

^{1.} https://github.com/jdewasseige/projet-sbt11

Gestion de la bibliographie

Pour la gestion de la bibliographie au sein du document, nous utilisons le package biblatex. Celui-ci permet d'écrire l'ensemble de nos références dans un document .bib sous la forme suivante.

```
@online{histoire_mod_plantes,
  title = {Une histoire de la modélisation des plantes},
  author = {Philippe de Reffye and Marc Jaeger
  and Paul-Henry Cournède},
  url = {https://interstices.info/jcms/c_38032/une-histoire-de-la-modelisation-des-plantes},
  year = {2009},
  month = "04",
}
```

La mise en page est alors automatique en fonction des informations fournies et le rendu de l'exemple est présenté ci dessous.

[3] Philippe de REFFYE, Marc JAEGER et Paul-Henry COURNÈDE. *Une histoire de la modélisation des plantes*. Avr. 2009. URL: https://interstices.info/jcms/c_38032/une-histoire-de-la-modelisation-des-plantes.

Cela parait à priori assez lourd d'écrire soi-même toutes les informations en suivant cette syntaxe mais il existe des logiciels comme Zotero qui font le travail à notre place. Les sources trouvées sur Google Scholar peuvent également être exportées aisément au format BibTex.

Organisation de l'équipe et partage de tâches

Il nous reste un dernier point à décrire, celui de la communication au sein du groupe. Nous utilisons Slack ² qui est un logiciel de plus en plus utilisé pour les travaux de groupe ainsi que dans les start-ups. Il permet d'éviter de devoir alterner entre plusieurs applications comme les mails, DropBox et Twitter, puisqu'il permet d'être connecté à celles-ci au sein de l'application. On peut également créer plusieurs channels pour séparer la communication entre les différentes tâches. Par exemple dans ce projet nous avons les channels suivantes : general, etude-documentaire, planning et dev_plate-forme. On trouve aussi un système d'historique et de gestion de fichiers efficace.

^{2.} https://slack.com/