

TpHéritage

On veut réaliser une classe Compte Epargne.

Un compte épargne possède un numéro, un solde, un taux d'intérêt et des intérêts.

Un compte épargne est donc un compte qui permet de générer des intérêts. Il doit fournir une méthode permettant de calculer les intérêts

1 : Réaliser le modèle UML

2 : Réaliser la classe CompteEpargne

3 : Réaliser une petite application permettant de valider le bon fonctionnement de votre classe.