MANUAL USUARIO



índice

equerimientosequerimientos	3
Windows	
Mac OS X	
Linux	
Windows requisitos mínimos	3

Requerimientos

Este programa es multiplataforma y se puede usar en distintas computadoras y sistemas operativos. Para poder realizar la ejecución de este programa tome en cuenta los siguientes datos que a continuación se le presentara.

Windows

- Windows 10
- Windows 8
- Windows 8.1
- Windows 7 SP1
- Windows Vista SP2
- Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)
- Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits)
- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz

Mac OS X

- Mac con Intel que ejecuta Mac OS X 10.8.3+, 10.9+
- Privilegios de administrador para la instalación
- Explorador de 64 bits

Linux

- Oracle Linux 5.5+1
- Oracle Linux 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)2
- Oracle Linux 7.x (64 bits)2 (8u20 y superiores)
- Red Hat Enterprise Linux 5.5+1 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)2
- Red Hat Enterprise Linux 7.x (64 bits)2 (8u20 y superiores)
- Suse Linux Enterprise Server 10 SP2+, 11.x
- Suse Linux Enterprise Server 12.x (64 bits)2 (8u31 y superiores)
- Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.x Ubuntu Linux 14.x (8u25 y superiores)
- Ubuntu Linux 15.04 (8u45 y superiores) Ubuntu Linux 15.10 (8u65 y superiores)

Si desea modificar el código, tiene que cumplir con los siguientes requisitos.

Windows requisitos mínimos

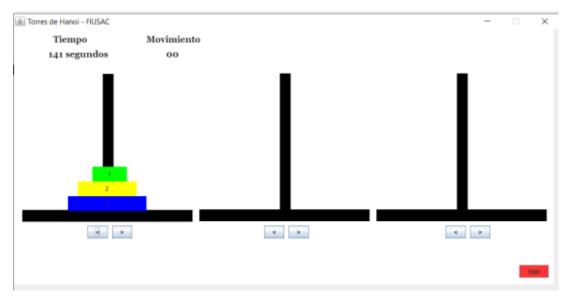
- Windows 7
- Windows Vista SP1
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update
- Procesador: Mínimo Pentium 3 a 800 MH

Como jugarlo

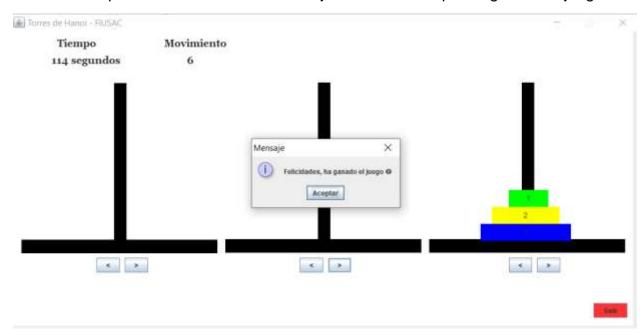
Al iniciar el juego nos aparecerá este menú.



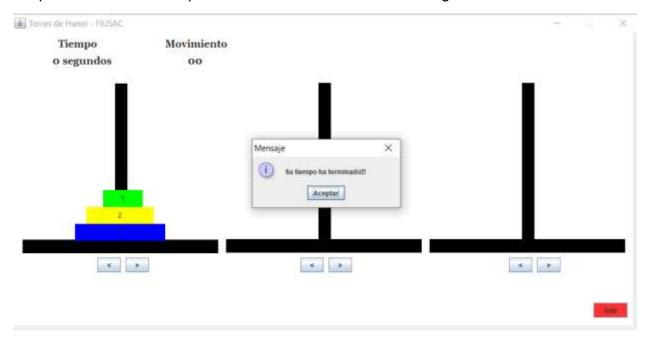
Cunado inicia el juego por default se tendrán 3 discos y el tiempo de 120 segundos para realizar la resolución del juego.



Al finalizar la partida se mostrara un mensaje el cual le dirá que ha ganado el juego.



Ahora si se le termina el tiempo y automáticamente regresara al menú principal después de darla en aceptar en el botón de la ventana emergente.



Al presionar en la opción de configuración se podrá modificar la cantidad de discos y el tiempo solicitado.



Si no se coloca ningún dato en el tiempo de partida saldrá un mensaje en el cual dirá que tendrá que completar los campo.



A la hora de llenar todos los campos se generará un mensaje en el cual se dira que se han agregado correctamente los cambio



Juego automático

Acá nos dará los pasos para poder mover los discos a la torre 3.



Acá se imprimen todos los pasos que tiene que realizar para colocar

