

Civilizaciones Antiguas de Colombia	ACTA DE REUNIÓN PLANIFICACIÓN SPRINT	Sprint 1
--	---	----------

## 1. Información General:

<b>Fecha de realización:</b>
24 de septiembre de 2020
<b>Número del Sprint: 1</b>
<b>Asistentes a la reunión:</b> <i>Juan David Guerrero Pérez, Juan David Lis Santofimio, John Fredy Casallas Pava, Jorge Eduardo Garzón Parroquiano.</i>

## 2. Objetivos de la reunión

Se trataron los siguientes temas:

- ✓ Inicio formal del proyecto
- ✓ Definir Roles de cada miembro del equipo en el sprint.
- ✓ Plan de comunicaciones
- ✓ Definir la plataforma tecnológica, lenguaje de programación y herramientas.
- ✓ Preparación Sprint 1

### 2.1 Inicio Formal del proyecto

Se da inicio al proyecto Happy Plant

### 2.2 Definición Roles dentro del proyecto

**Se definieron los siguientes roles en el proyecto:**

**Product Owner:** Carlos Iván Rivera Parra

**Scrum Máster:** Juan David Lis Santofimio

**Equipo de trabajo:** Juan David Guerrero Pérez, John Fredy Casallas Pava, Jorge Eduardo Garzón Parroquiano.

Civilizaciones Antiguas de Colombia	ACTA DE REUNIÓN PLANIFICACIÓN SPRINT	Sprint 1
-------------------------------------	---	----------

### 2.3 Plan de comunicación:

- Se estableció que para la gestión del proyecto se aplicará la herramienta **Zenhub** la cual nos permitirá aplicar Scrum de forma óptima y tener de forma centralizada las historias de usuario, sprints y demás artefactos que propone **Scrum**.

**URL:**

<https://github.com/jegarzonpa/site-civilizaciones#workspaces/site-civilizaciones-5f4bcb98fbcfb5001dc9929e/board?repos=291500099>

- Adicionalmente para la comunicación entre el grupo se ha creado un equipo en la plataforma de Microsoft Teams. En el cual se realiza la gestión de tareas, resolución de dudas y retroalimentación. Además, esta aplicación es implementada para realizar las reuniones de Scrum.

### 2.4 Definir la plataforma tecnológica, lenguaje de programación y herramientas.

**Lenguaje de programación:** JS

**Motor de base de datos:** MYSQL.

**Repositorio:** Git Hub.

### 2.5 Preparación Sprint 1

**Se ha acordado que en el primer Sprint se desarrollaría la siguiente épica:**

**Modulo Información:** Como usuario Estudiante, quiero contar con una interfaz en la cual pueda acceder a información relacionada con la cultura, ubicación y principales características de las culturas precolombinas en Colombia.

De la cual se desprenden las siguientes historias de usuario y sus respectivas tareas:

- **Información Religión:** Como usuario Estudiante, quiero contar con una interfaz en la cual pueda explorar los diferentes aspectos religiosos por cada una de las culturas precolombinas para consultar la información cada vez que lo necesite.

Civilizaciones Antiguas de Colombia	ACTA DE REUNIÓN PLANIFICACIÓN SPRINT	Sprint 1
-------------------------------------	---	----------

- **Información Estilo de Vida:** Como usuario Estudiante, quiero contar con una interfaz en la cual pueda conocer diferentes aspectos del estilo de vida de cada una de las culturas precolombinas para consultar la información cada vez que lo necesite.
- **Información Ubicación (Mapa):** Como usuario Estudiante, quiero contar con un mapa en el cual pueda distinguir la zona en la cual se encontraba asentada cada una de las culturas precolombinas en Colombia; de manera que, al pasar el cursor por dicha selección, pueda conocer la población aproximada y una pequeña descripción a manera de línea de tiempo, referente a la cultura seleccionada.

Sprint 1											
<div><table><tr><th>Sprint</th><th>Inicio</th><th>Duración</th></tr><tr><td>1</td><td>17/09/2020</td><td>1 semana</td></tr></table></div>						Sprint	Inicio	Duración	1	17/09/2020	1 semana
Sprint	Inicio	Duración									
1	17/09/2020	1 semana									
Release Módulo Información											
Pila Sprint											
ID	Tarea	Tipo	Estado	Responsable	Esfuerzo (Horas)						
H3T1	Diseño y Creación de logo	Diseño	Sin Iniciar	Jorge G.							
H3T2	Diseño y Creación de Mockups	Análisis/Diseño	Sin Iniciar	Jorge G.							
H3T3	Diseño y documentación general del sistema	Análisis/Diseño	Sin Iniciar	Fredy C.							
H3T4	Diseño y documentación del modelo de datos	Análisis/Diseño	Sin Iniciar	Fredy C.							
H3T5	Crear, documentar e implementar la información y maquetación del Módulo Religión	desarrollo	Sin Iniciar	Juan G.							
H4T1	Crear, documentar e implementar la información y maquetación del Módulo Estilo de vida	desarrollo	Sin Iniciar	Juan G.							
H5T1	Crear, documentar e implementar la información y maquetación del Módulo Ubicación	desarrollo	Sin Iniciar	Juan L.							
H5T2	Implementación de maqueta del mapa interactivo y línea de tiempo en módulo Ubicación	desarrollo	Sin Iniciar	Juan L.							

*La duración del sprint se acordó de 1 semana iniciando el 24/09/2020 y finalizando 01/10/2020*