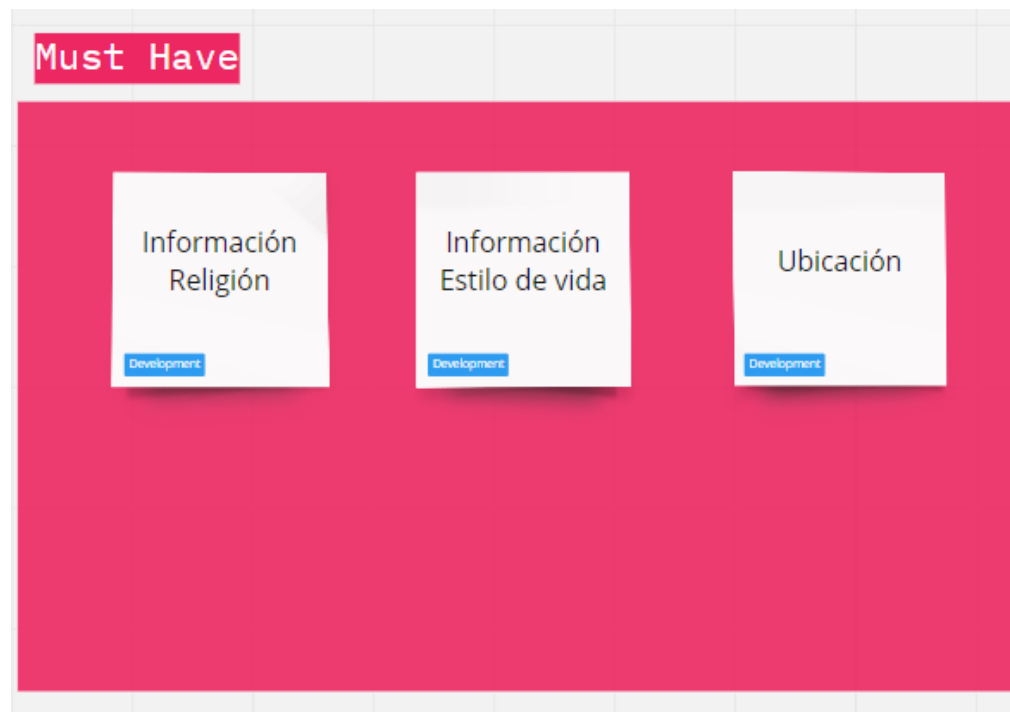


M (Must have) Debe tener:	Requisito que tiene que estar implementado en la versión final del producto para que la misma pueda ser considerada un éxito.
S (<i>Should have</i>) Debería tener:	Requisito de alta prioridad que en la medida de lo posible debería ser incluido en la solución final, pero que llegado el momento y si fuera necesario, podría ser prescindible si hubiera alguna causa que lo justificara.
C (<i>Could have</i>) Podría tener:	Requisito deseable pero no necesario, se implementaría si hubiera posibilidades presupuestarias y temporales.
W (<i>Won't have</i>) no tendrá esta vez:	Hace referencia a requisitos que están descartados de momento pero que en un futuro podrían ser tenidos en cuenta y ser reclasificados en una de las categorías anteriores



Should Have

pintar

Development

Rompecabezas

Development

Exportar
Imágenes

Development

Could Have

Crucigrama

Development

Quiz

Development

¿Quién es
este dios?

Development

Narración

Development

Backlog Priorizado

# Prioridad	Épica	Prioridad MosCoW	Historias de usuario
1	Épica Módulo Información	M (<i>Must have</i>)	Como usuario Estudiante, quiero contar con una interfaz en la cual pueda explorar los diferentes aspectos religiosos por cada una de las culturas precolombinas para consultar la información cada vez que lo necesite.
2		M (<i>Must have</i>)	Como usuario Estudiante, quiero contar con una interfaz en la cual pueda conocer diferentes aspectos del estilo de vida de cada una de las culturas precolombinas para consultar la información cada vez que lo necesite.
3		M (<i>Must have</i>)	Como usuario Estudiante, quiero contar con un mapa en el cual pueda distinguir la zona en la cual se encontraba asentada cada una de las culturas precolombinas en Colombia; de manera que, al pasar el cursor por dicha selección, pueda conocer la población aproximada y una pequeña descripción a manera de línea de tiempo, referente a la cultura seleccionada.
4	Épica Modulo Actividades Lúdicas	S (<i>Should have</i>)	Como usuario Estudiante quiero contar con una actividad en la que pueda pintar imágenes alusivas al tema principal de las civilizaciones seleccionando los colores deseados, para familiarizarme con la información vista desde una perspectiva más visual.
5		S (<i>Should have</i>)	Como usuario Estudiante quiero contar con una actividad puzzle tipo rompecabezas, en la que pueda arrastrar las diferentes piezas y completar el rompecabezas propuesto, con el fin de estimular mis habilidades lógicas y divertirme en el proceso.
6		S (<i>Should have</i>)	Como usuario estudiante quiero que las actividades cuenten con la opción de descargar las imágenes que he pintado y las imágenes de los rompecabezas que he armado para guardarlos con el fin de tener un recuerdo de la actividad que he realizado.
7	Épica Modulo Actividades Evaluativas	C (<i>Could have</i>)	Como usuario Estudiante quiero contar un crucigrama que pueda ser completado con las palabras correspondientes a la respuesta relacionada a cada una de las preguntas identificadas por un número, con la finalidad de repasar términos generales de la historia de las civilizaciones precolombinas en Colombia.
8		C (<i>Could have</i>)	Como usuario Estudiante quiero contar opción de realizar un quiz de selección múltiple y conocer su resultado, para evaluar que tanto he aprendido acerca de las civilizaciones precolombinas en Colombia.
9		C (<i>Could have</i>)	Como usuario Estudiante quiero contar con una actividad evaluativa en la cual se muestre la imagen de un dios de alguna de las civilizaciones precolombinas en Colombia y cuente con la opción de ingresar el nombre del dios un determinado número de veces, para evaluar que tanto he aprendido acerca de los aspectos religiosos de las civilizaciones precolombinas en Colombia.
10	Épica Módulo Información	C (<i>Could have</i>)	Como usuario Estudiando, quiero contar con un botón junto a cada párrafo que al seleccionarlo me permita escuchar la narración del segmento de texto relacionado.