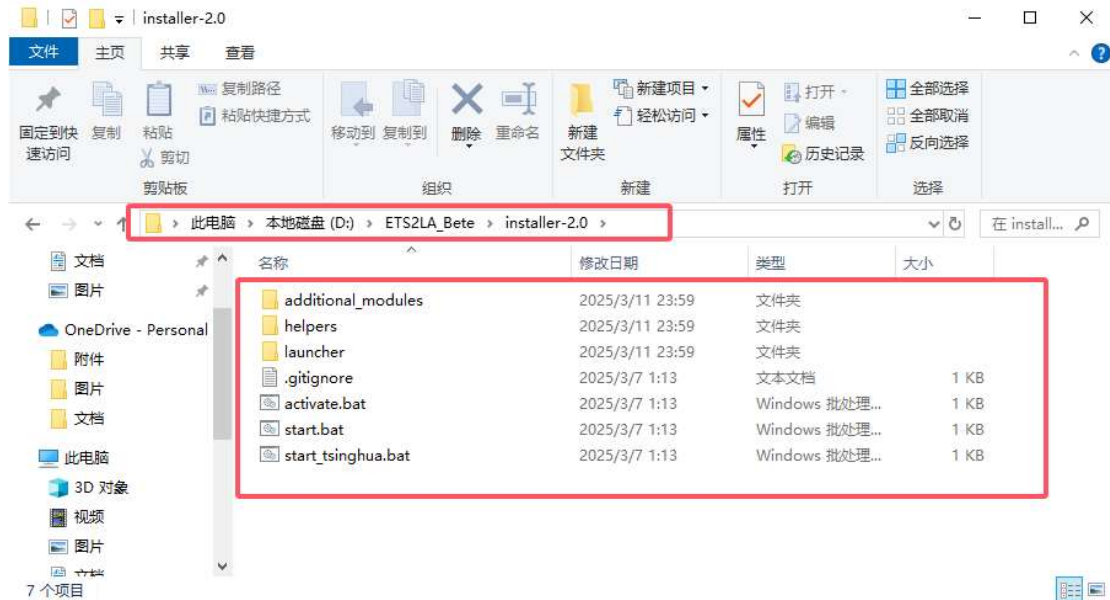


安装软件

下载并解压

下载对应的安装文件后



路径不要有任何中文和空格

运行 START.bat

等待程序完成检查, 全自动无需接管, 整个过程大概 5 分钟左右(具体时间看个人网络情况)

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
No mirror specified. Using default PyPI servers.
Checking requirements...

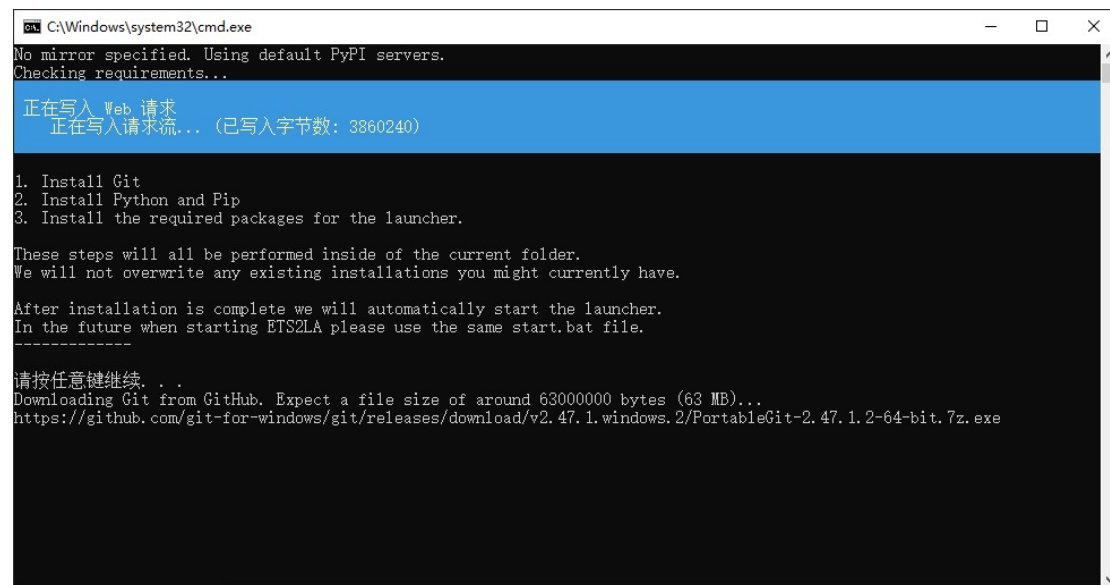
-----
Welcome!
This installer will now proceed with the following steps:

1. Install Git
2. Install Python and Pip
3. Install the required packages for the launcher.

These steps will all be performed inside of the current folder.
We will not overwrite any existing installations you might currently have.

After installation is complete we will automatically start the launcher.
In the future when starting ETS2LA please use the same start.bat file.
-----
请按任意键继续. . .
```

按下任意按键继续..



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
No mirror specified. Using default PyPI servers.
Checking requirements...

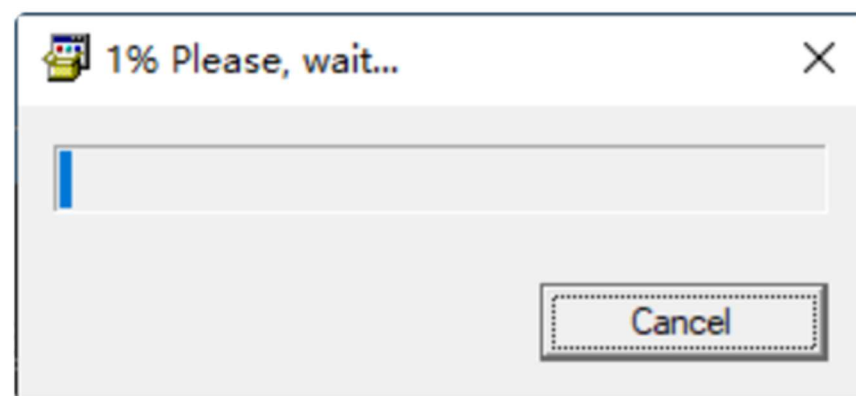
正在写入 Web 请求
正在写入请求流... (已写入字节数: 3860240)

1. Install Git
2. Install Python and Pip
3. Install the required packages for the launcher.

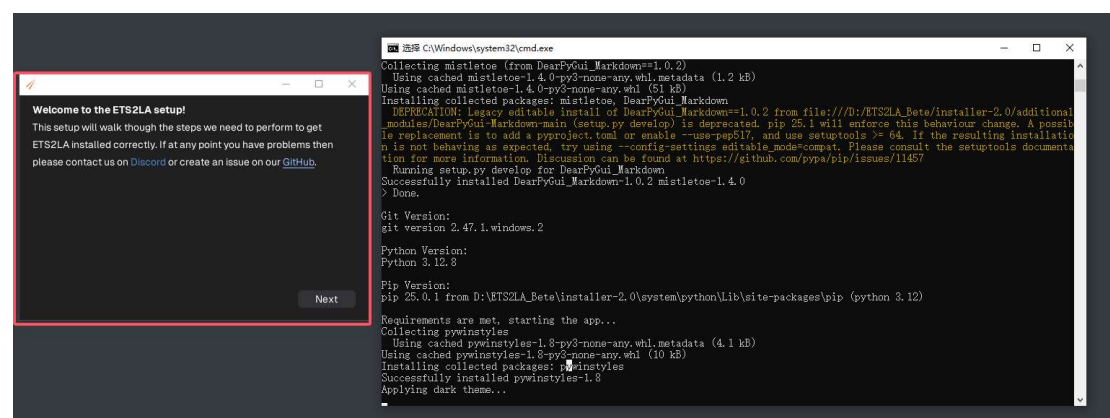
These steps will all be performed inside of the current folder.
We will not overwrite any existing installations you might currently have.

After installation is complete we will automatically start the launcher.
In the future when starting ETS2LA please use the same start.bat file.
-----
请按任意键继续. . .
Downloading Git from GitHub. Expect a file size of around 63000000 bytes (63 MB)...
https://github.com/git-for-windows/git/releases/download/v2.47.1.windows.2/PortableGit-2.47.1.2-64-bit.7z.exe
```

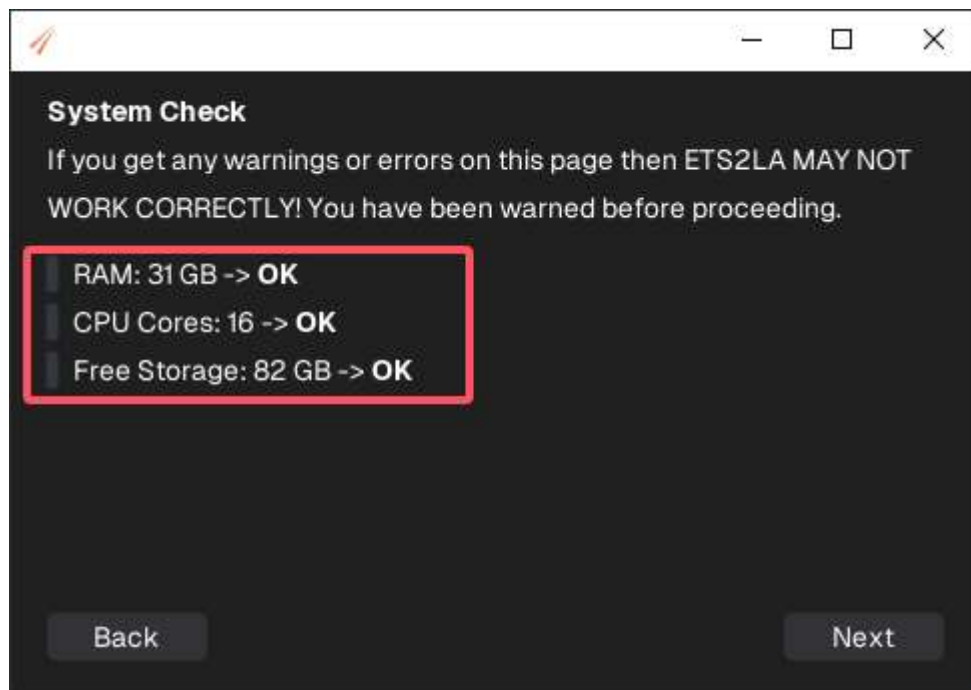
会提示安装



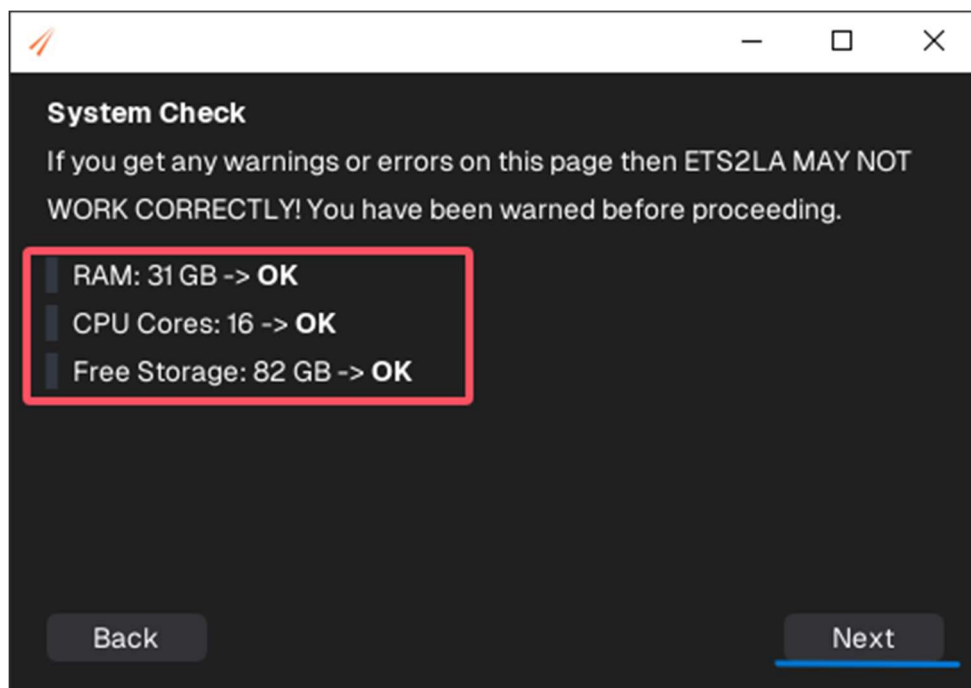
不用管，耐心等待下载完毕，不要问下载多久，取决于你的梯子和你的网速。



出现红框的内容，表示可以进行下一步了，点击 **Next** ，右侧的黑框不要关闭



如果你红框中全是 OK 那么表示可以进行下一步，点击 **Next** ，

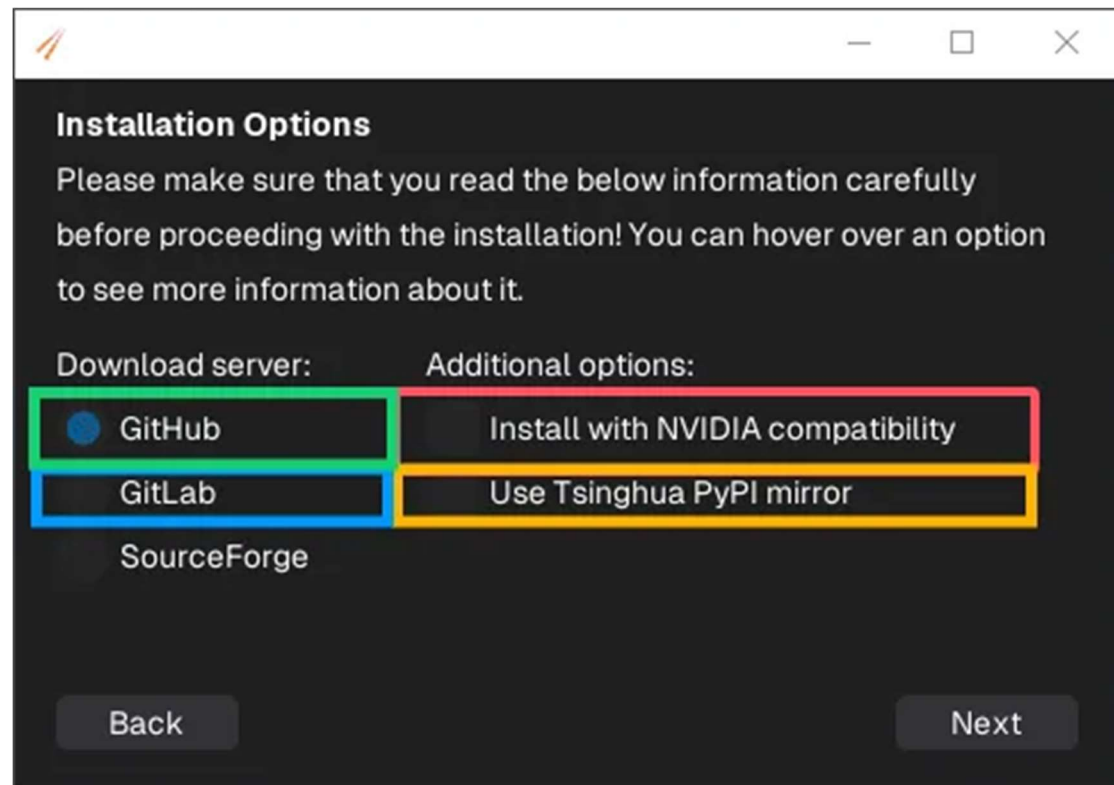


请根据下方各种颜色的方框，根据自身勾选。

绿框：在你开启时 科学上网/魔法/梯子 勾选

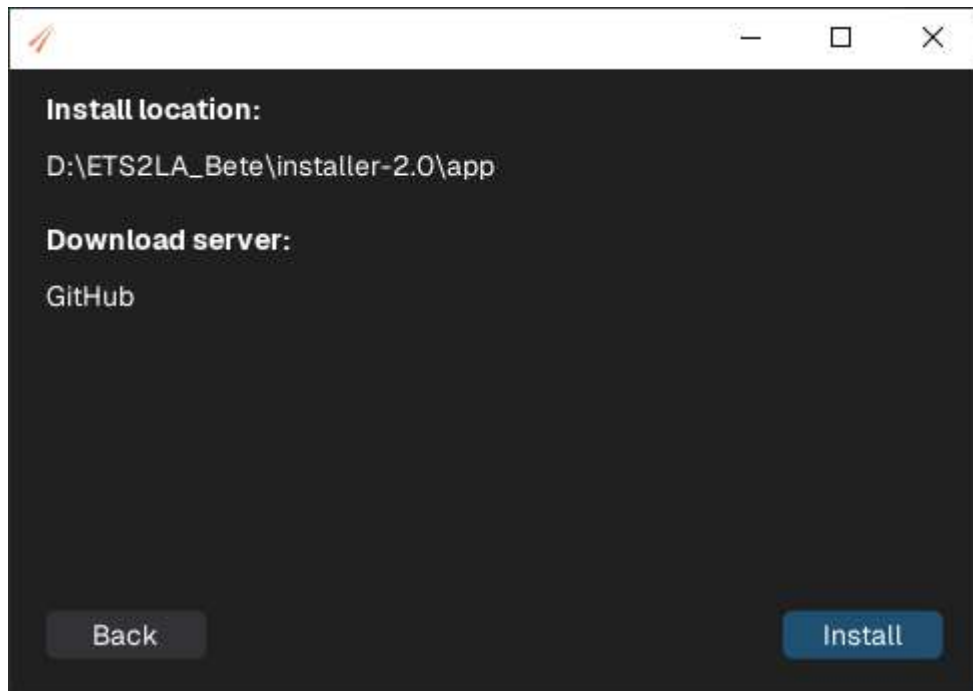
红框：根据你显卡勾选，N 卡勾选，A 卡不勾选

蓝框和黄框：不使用 科学上网/魔法/梯子 时 勾选，然后判断绿框是否需要勾选

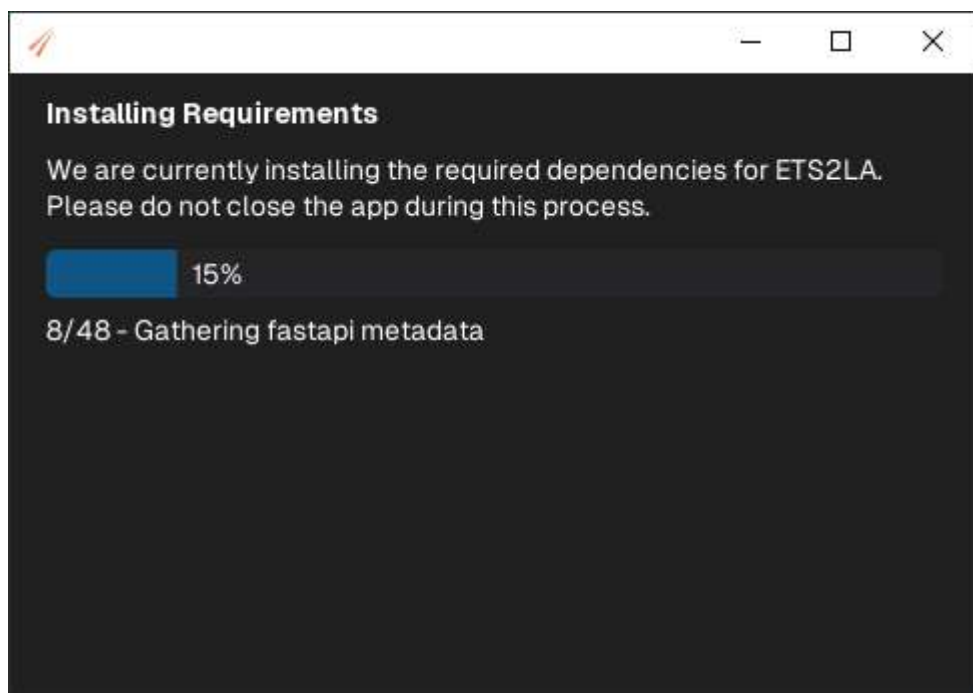


选择完毕，点击 **Next**

点击 **install** 进行安装

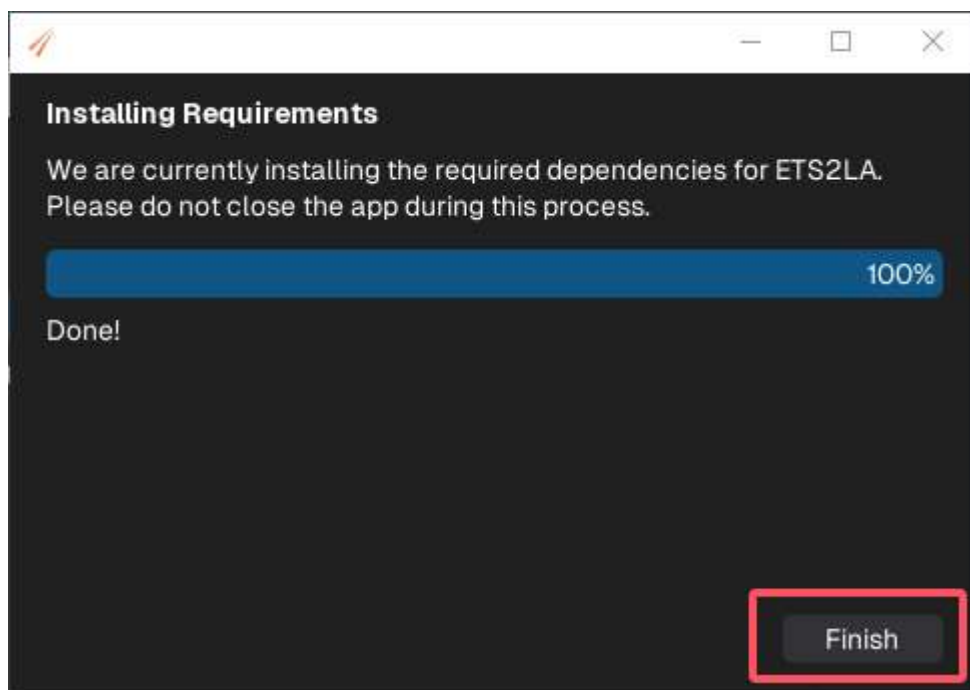


你需要耐心等待!!



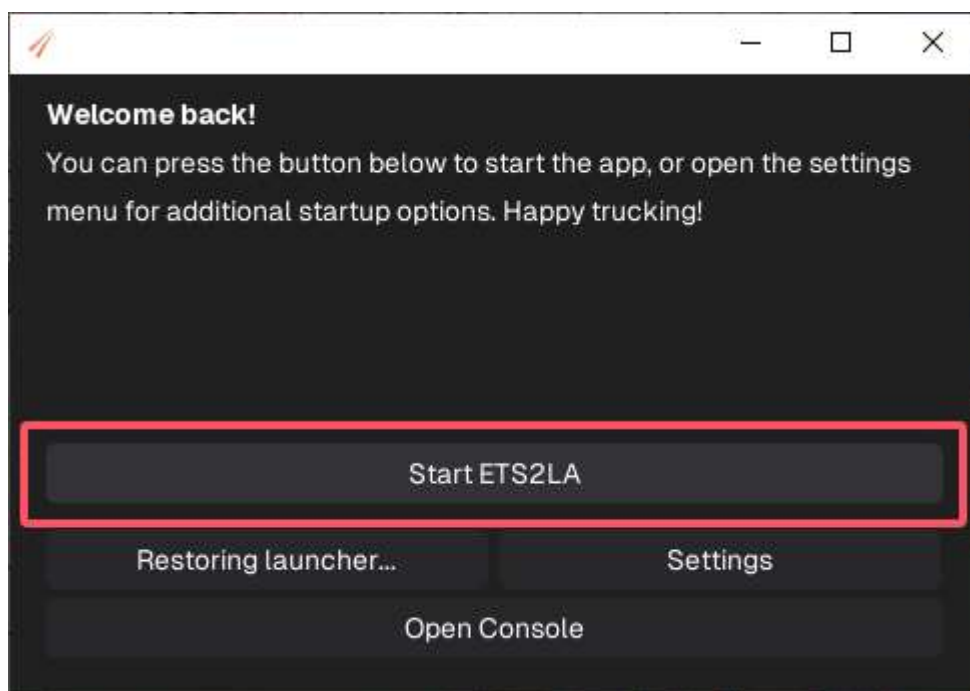
如果在这里出现如下图所示的错误，请点击：[网络异常解决办法](#)

如果没有出现网络错误，请忽略

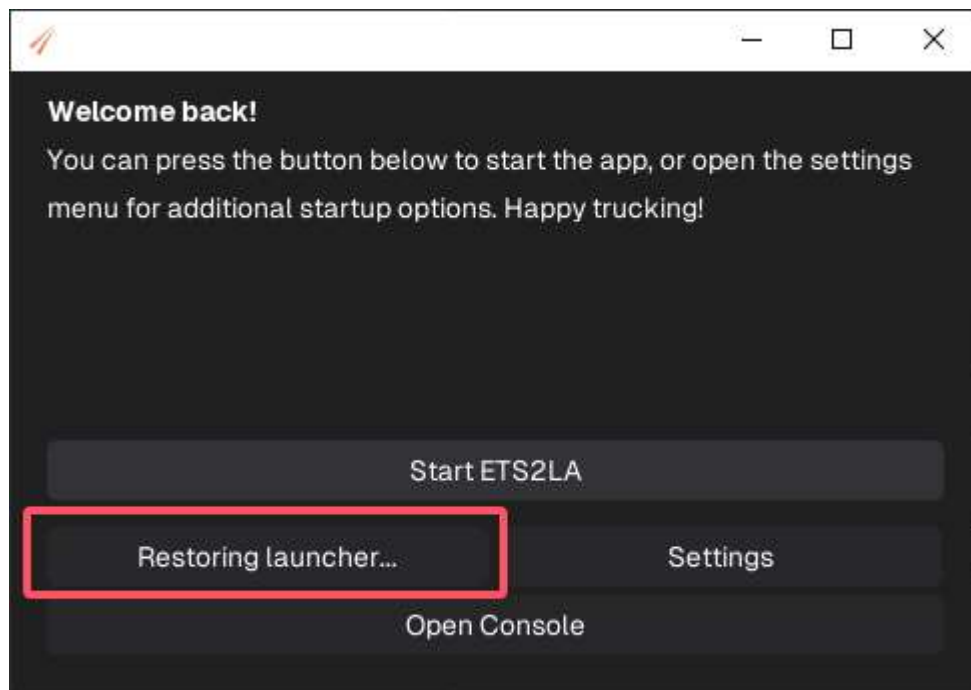


启动软件

点击红框启动软件



如果出现任何报错，可以打开下方界面，请选择红框中的内容，重新安装

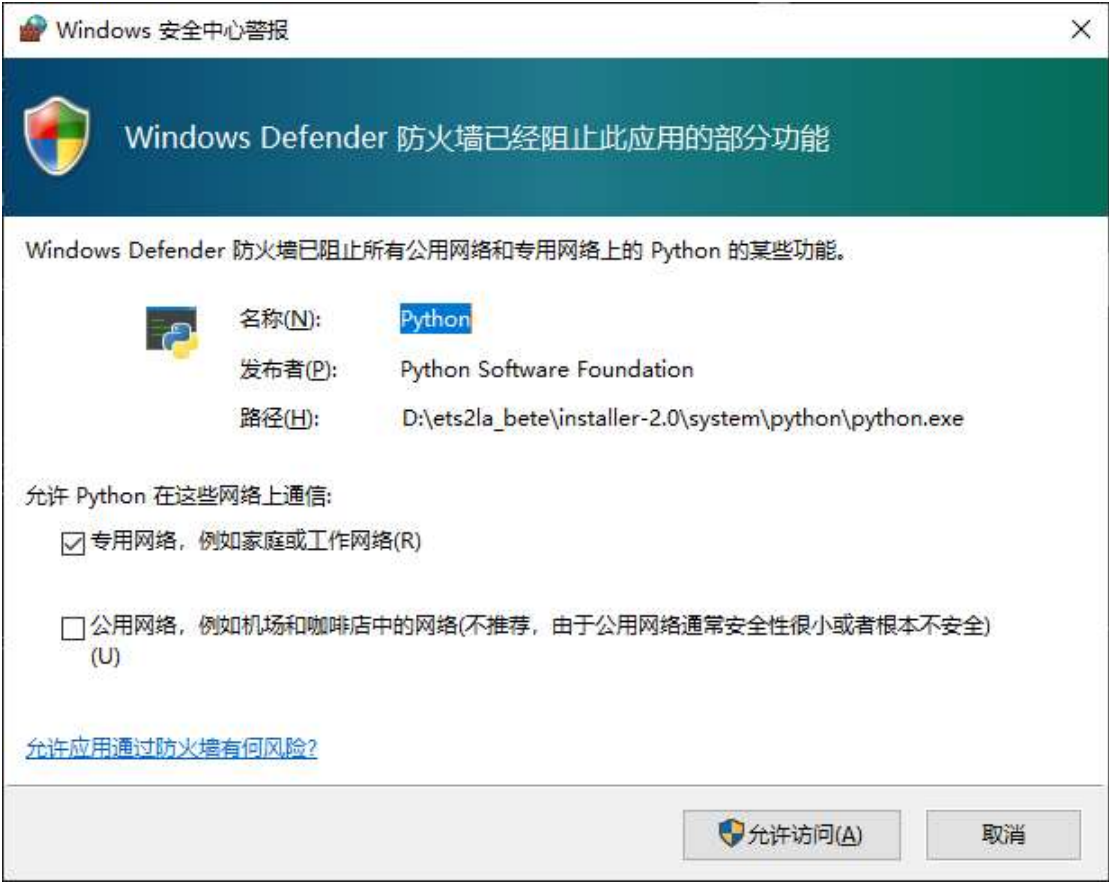


正常安装完毕后，并启动

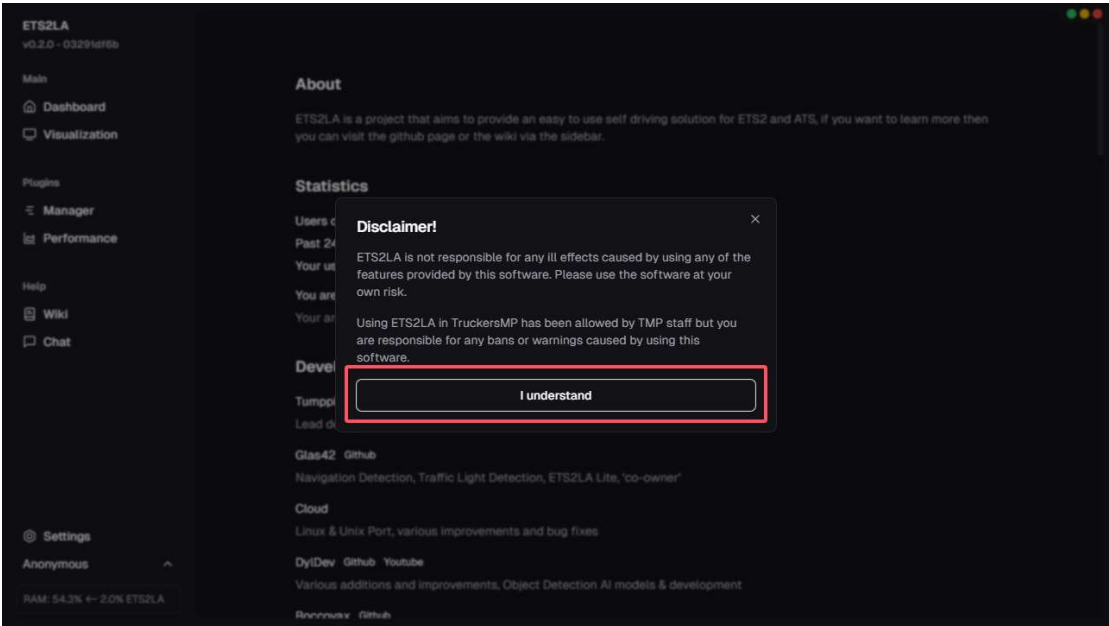
黑框请不要关闭！

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - python main.py
-- Please wait, we need to download the following submodule: Translations --
Cloning into 'Translations'...
remote: Enumerating objects: 129, done.
remote: Counting objects: 100% (51/51), done.
remote: Compressing objects: 100% (27/27), done.
remote: Total 129 (delta 37), reused 31 (delta 24), pack-reused 78 (from 1)
Receiving objects: 100% (129/129), 160.25 KiB | 812.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (70/70), done.
-- Please wait, we need to install the correct version of: filterpy --
Collecting git+https://github.com/rodjjo/filterpy.git
  Cloning https://github.com/rodjjo/filterpy.git to c:\users\srlily\appdata\local\temp\pip-req-build-qiksc2b1
  Running command git clone --filter=blob:none --quiet https://github.com/rodjjo/filterpy.git 'C:\Users\Srlily\AppData\Local\Temp\pip-req-build-qiksc2b1'
```

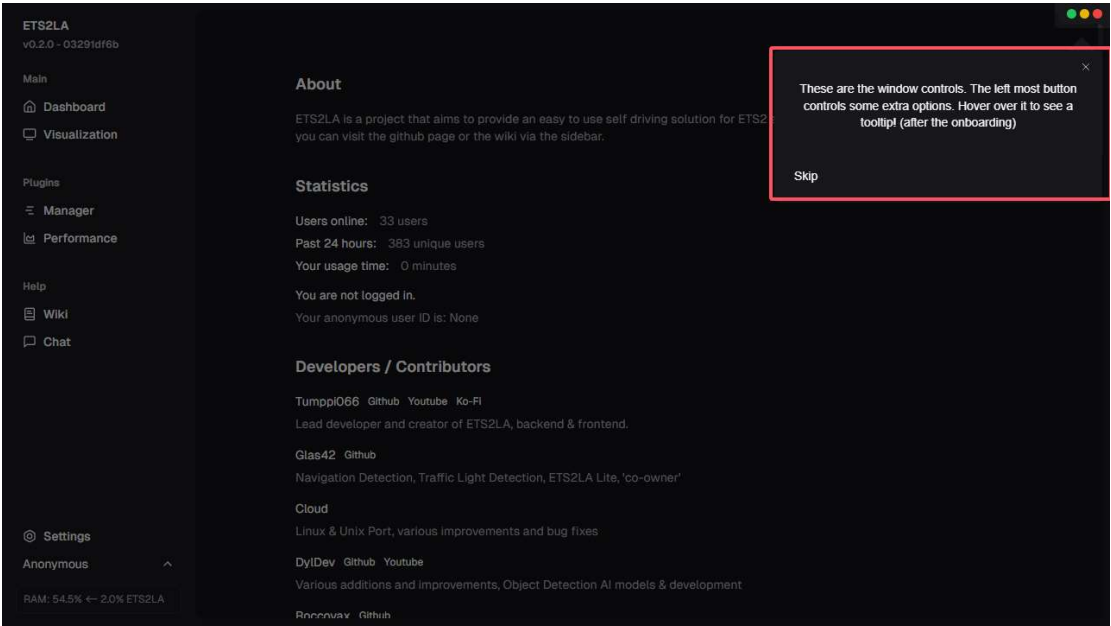
出现安全中心警报，请选择允许访问



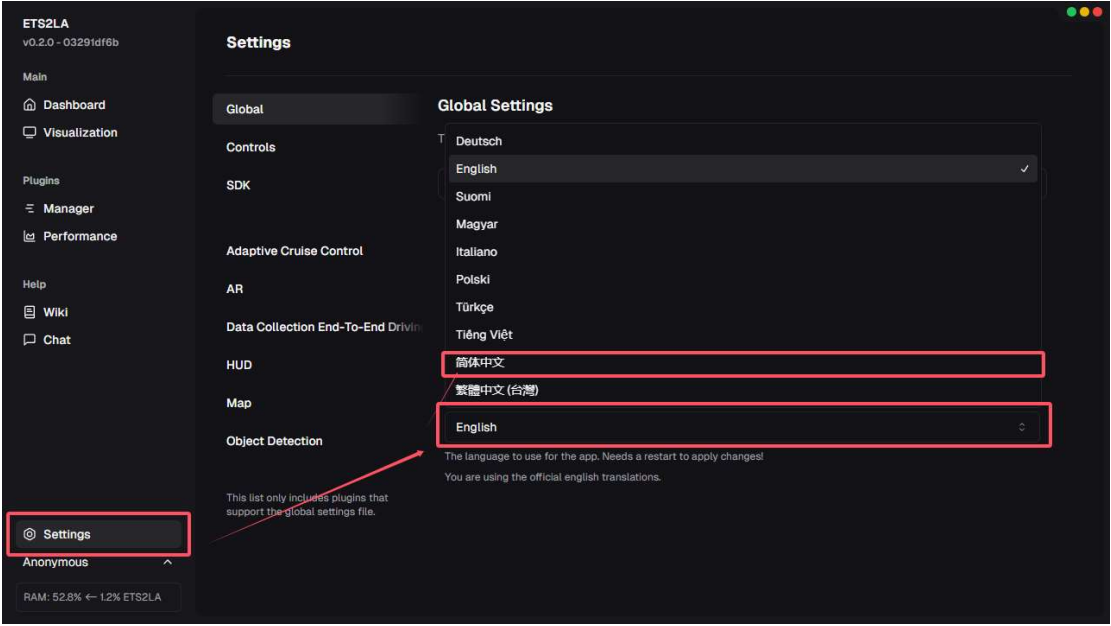
等待加载后出现如下图，并点击 红框按钮



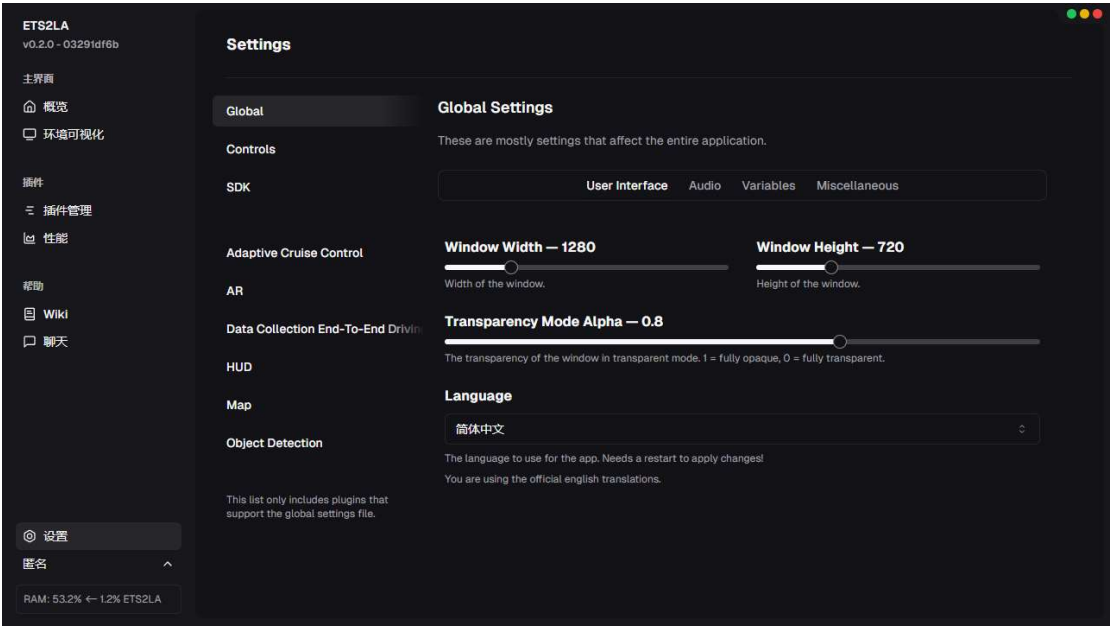
点击 **Skip** 跳过引导



点击 **Settings** 设置中文，设置中文需要耐心等待一会~



设置好是这样的如图



然后重启软件，阅读用户须知以及新手引导，点击空白处查看下一个新手引导。[关闭软件/打开软件](#)



重要：认真阅读新手引导!!!!

点击空白处可以查看下一条新手引导!

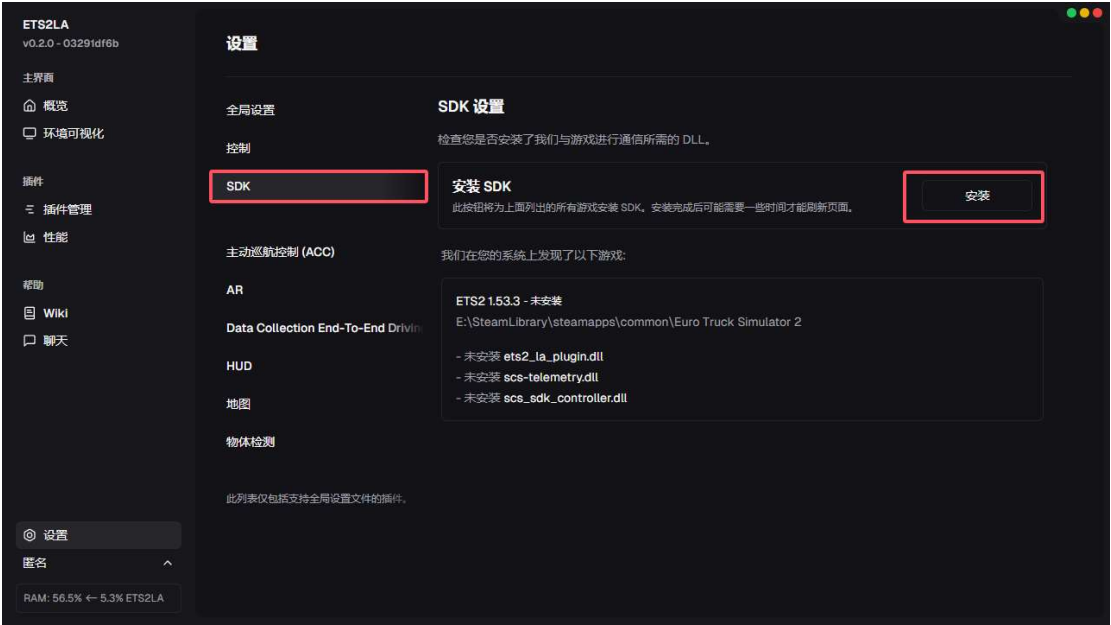


添加 SDK

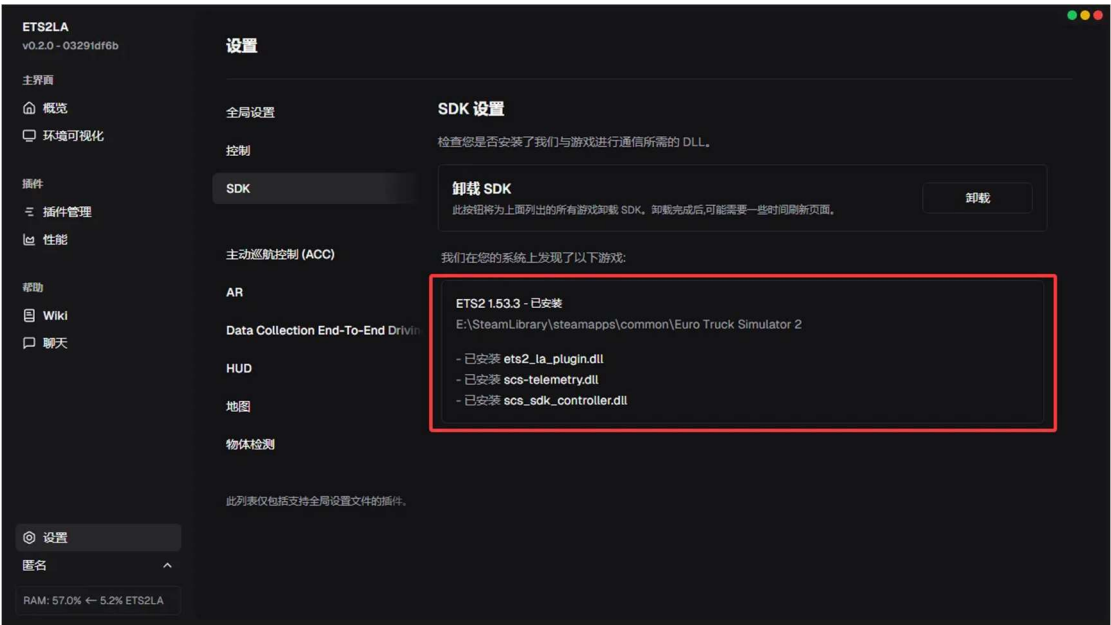
请确认你的 Steam 的测试版-参与测试 选择 无



然后安装 SDK ， 安装 SDK 的时候需要关闭游戏， 点击安装， 等待其底下描述从 未安装 变为 已安装 (如下图)

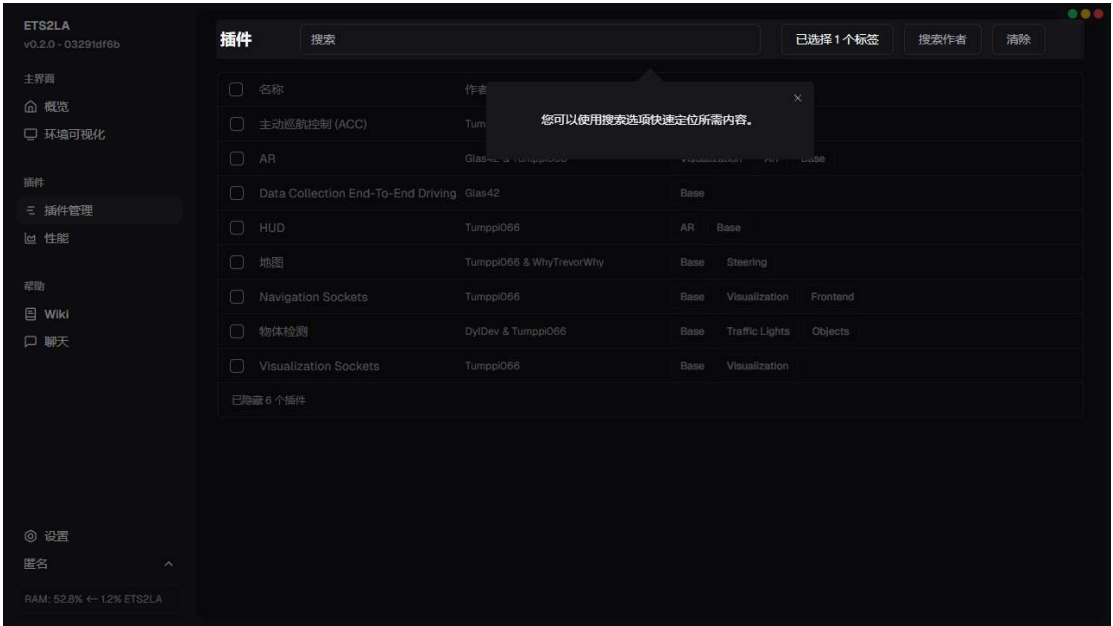


安装完毕如图：

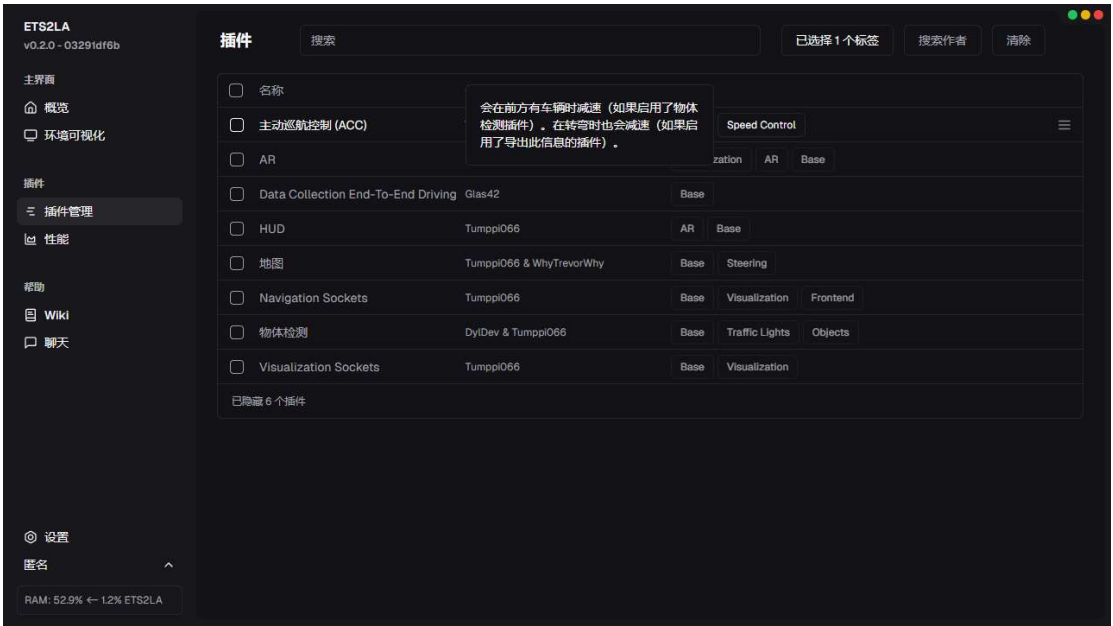


添加启动插件

点击插件管理，看完中文提示



鼠标移动到插件的名称上可以查看介绍



插件功能说明

名称	功能	说明
地图	沿着路网驾驶（仅支持原版+DLC地图，若需要模组地图支持的话需要自行提取地图数据）	必开，基础插件！
主动巡航控制(ACC)	自动控制你的车辆速度，如保持车距、过弯减速等	可选，推荐开启，除非你想自己控制车速。
Visualization Sockets	环境可视化页面内 左边的可视化界面，能显示道路、周围车辆信息、红绿灯、建筑等	可选，如果需要使用环境可视化左侧内容，那么需要开启
Navigation Sockets	环境可视化页面内 右边的地图界面，能显示地图道路、建筑、导航路线	可选，如果需要使用环境可视化右侧内容，那么需要开启
AR	所有带“AR”标签的插件的 前置插件	可选，如果你想使用 HUD 插件，那么需要开启
HUD	在车辆挡风玻璃上显示 HUD。需要 AR 插件才能工作	可选，你想要在屏幕上显示 HUD 请开启， 如果你开启 HUD，请开启 AR 插件
Data Collection End-To-End Driving	此插件会匿名收集你的个人数据用于训练 端到端驾驶 模型。需要在设置内阅读完用户须知才会进行上传。	可选，为 端到端驾驶 采集训练数据
物体检测	使用视觉识别来检测各种物体（车辆、红绿灯 等）（截至 2025/03/12，仍需要此插件来检测多人模式下的玩家车辆）	可选，如果你需要在多人模式游戏下检测玩家车辆位置的话，需要在设置-物体检测内打开【待确认】选项。

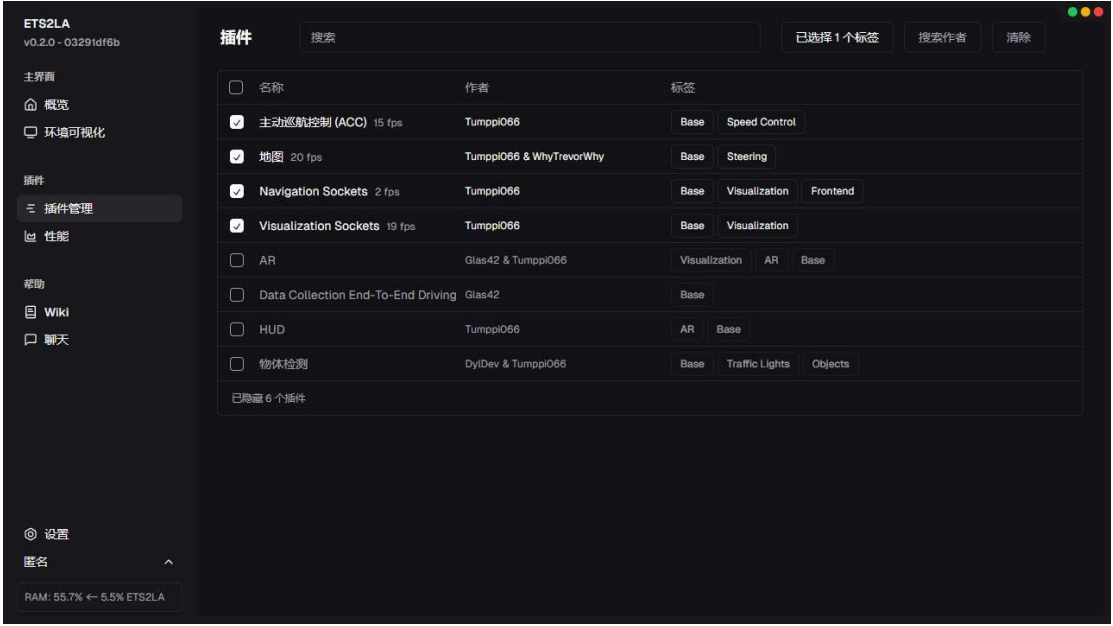
注：添加插件请 等待插件加载完毕，在进入游戏！

环境可视化

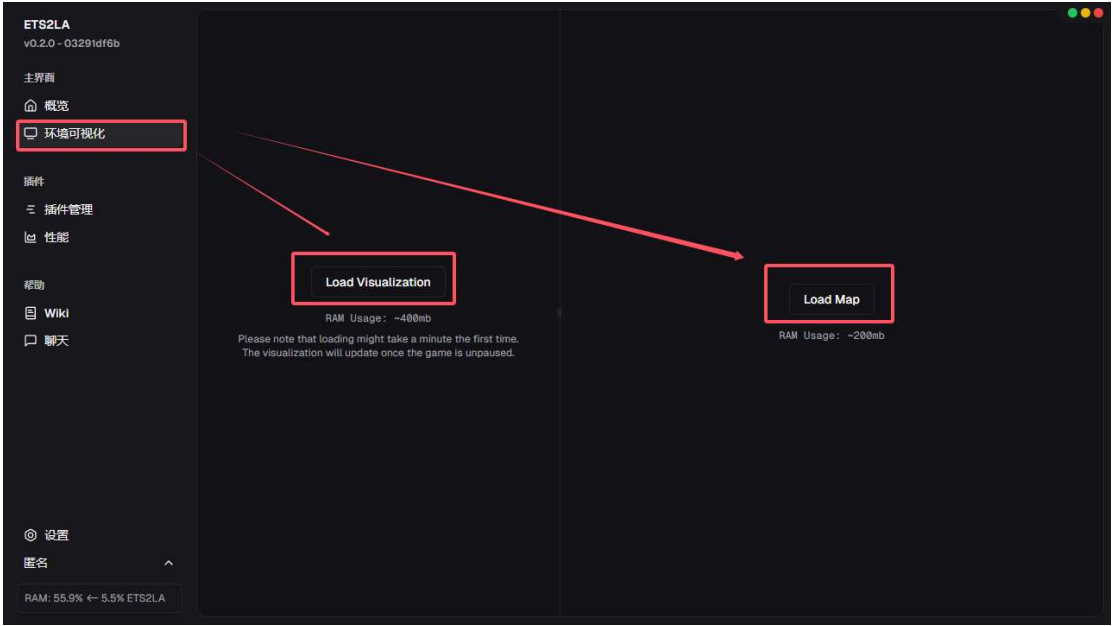
在添加插件的时候需要等待一会，等黑框加载完毕后 再添加下一个

想要使用环境可视化 需要开启 除基础插件 地图 外的 Visualization Sockets 和 Navigation Sockets 两个插件，推荐开启 主动巡航控制(ACC)

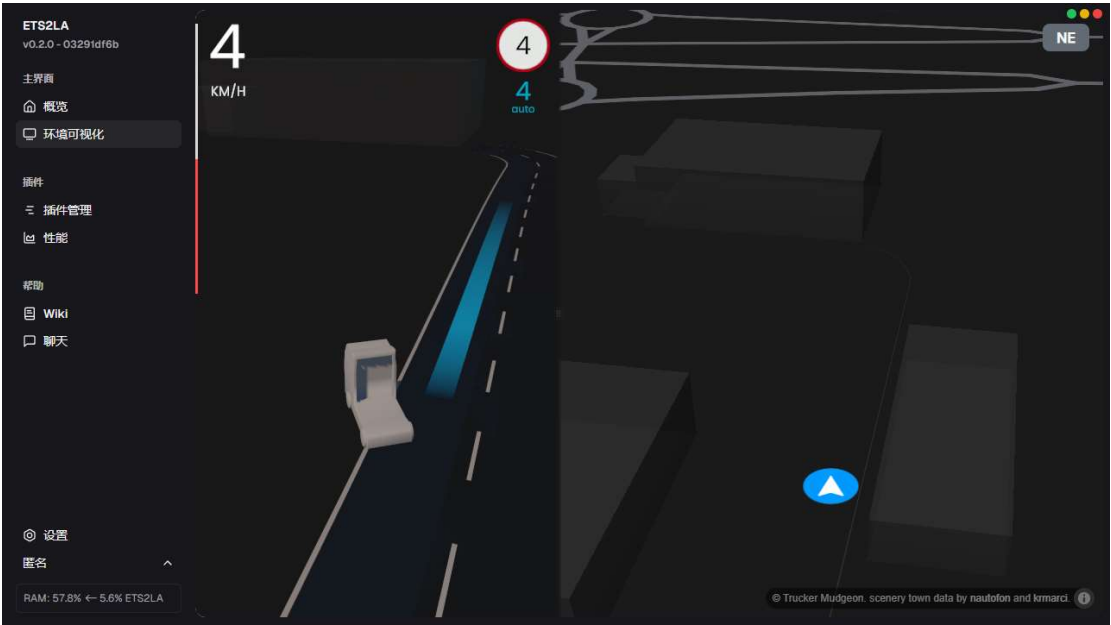
插件添加/开启 参考



点击红框，进行加载可视化

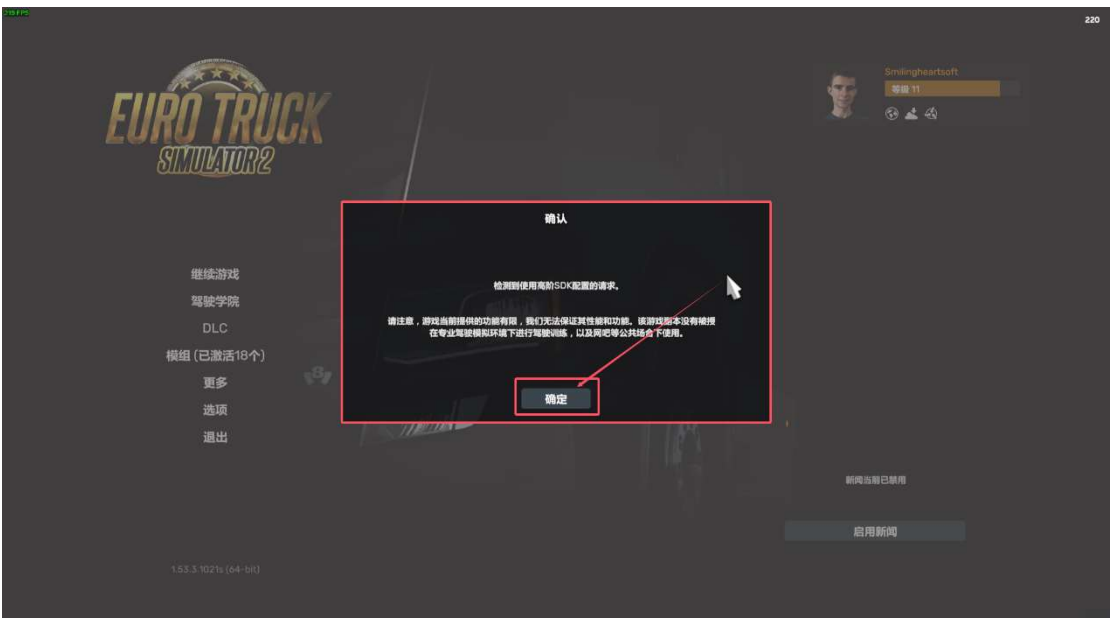


出现类似的界面内容，即可进入游戏，进入游戏之前需要检查游戏版本为 正式版



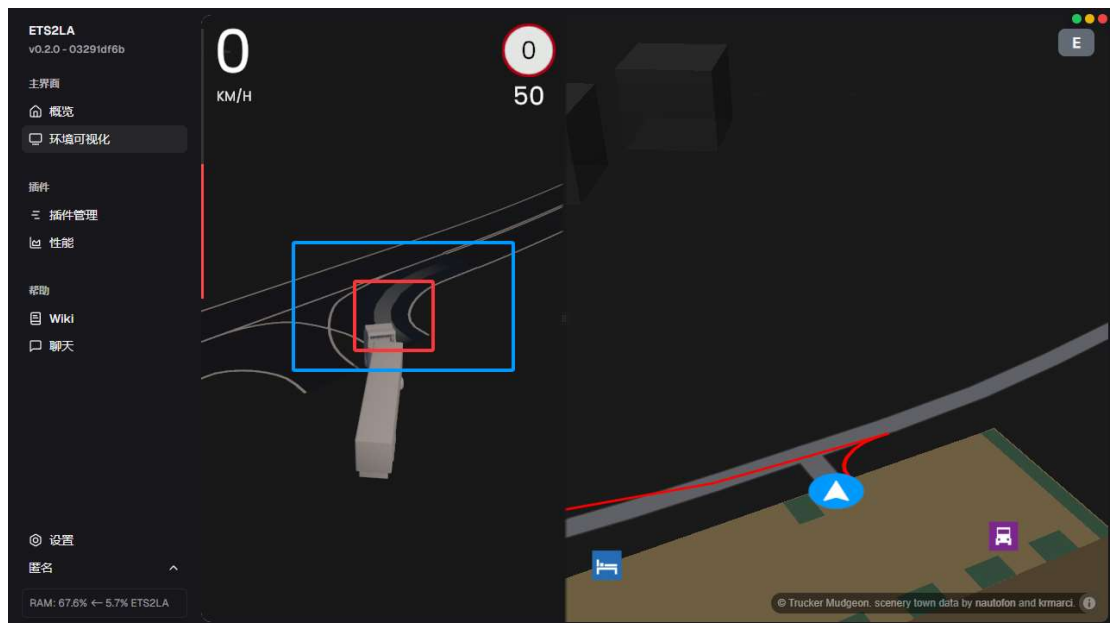
开启游戏查看效果

进入游戏后点击 确认

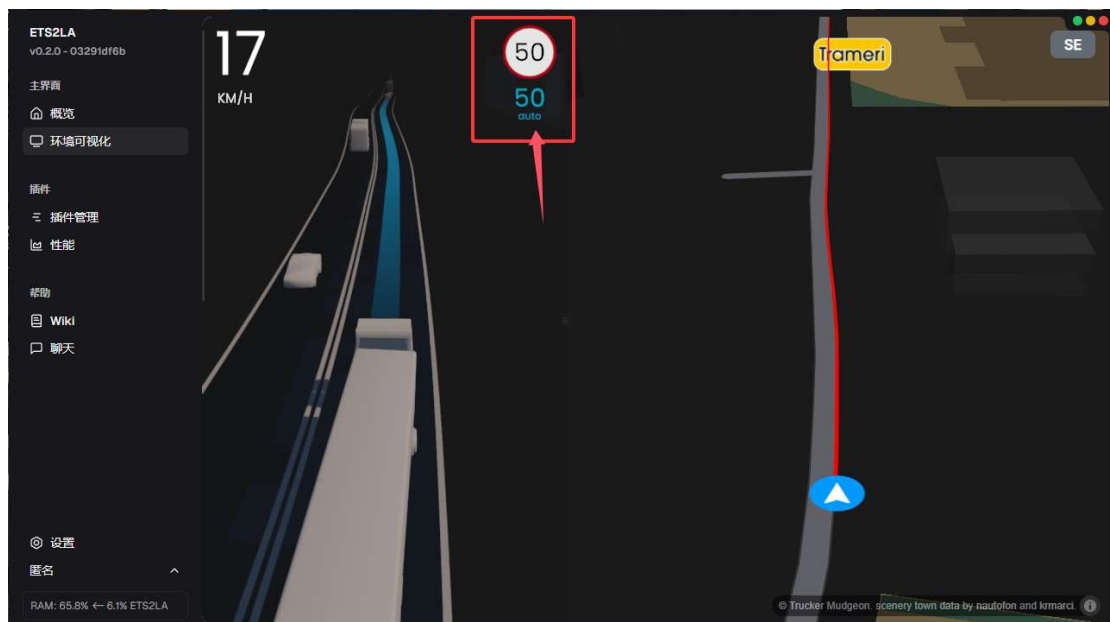


现在点击继续游戏，并进入游戏接取货物或者标记一个路径点。

你需要开到蓝色方框，也就是 **马路** 上，红色框中灰色的线条表示卡车会走的路径



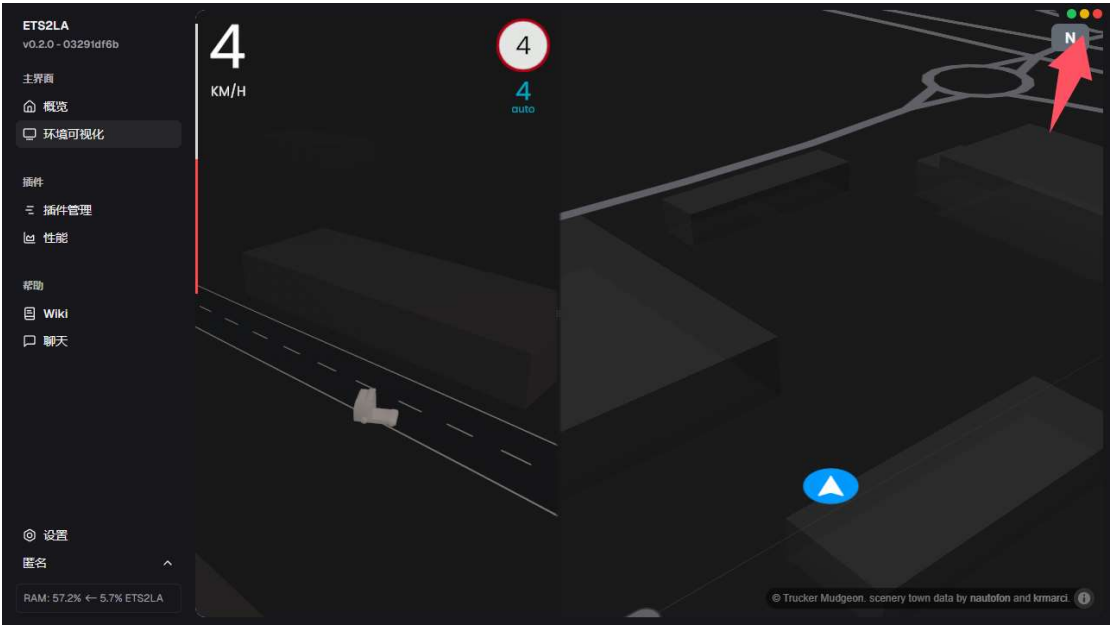
按下 N 即可开始自动驾驶！出现如下红框代表开启成功，也就是有限速下方白色的文字变为蓝色 并且有 **auto** 字样



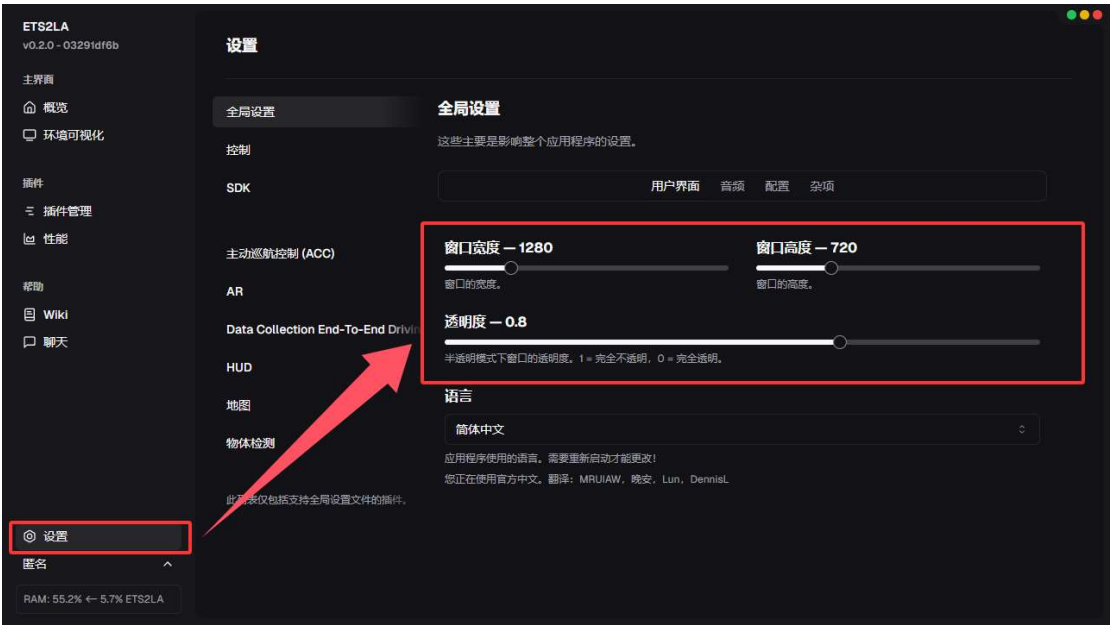
如果需要关闭自动驾驶，再次按下 **N** 键盘即可

注意：N 在 TruckersMP 中是不能用的，也就是说在 TruckersMP 中使用的话，在游戏里按 N 是没有用的，要切出游戏按才有用

另外 右上角 红色表示关闭软件，黄色表示最小化软件，绿色表示将软件窗口置顶



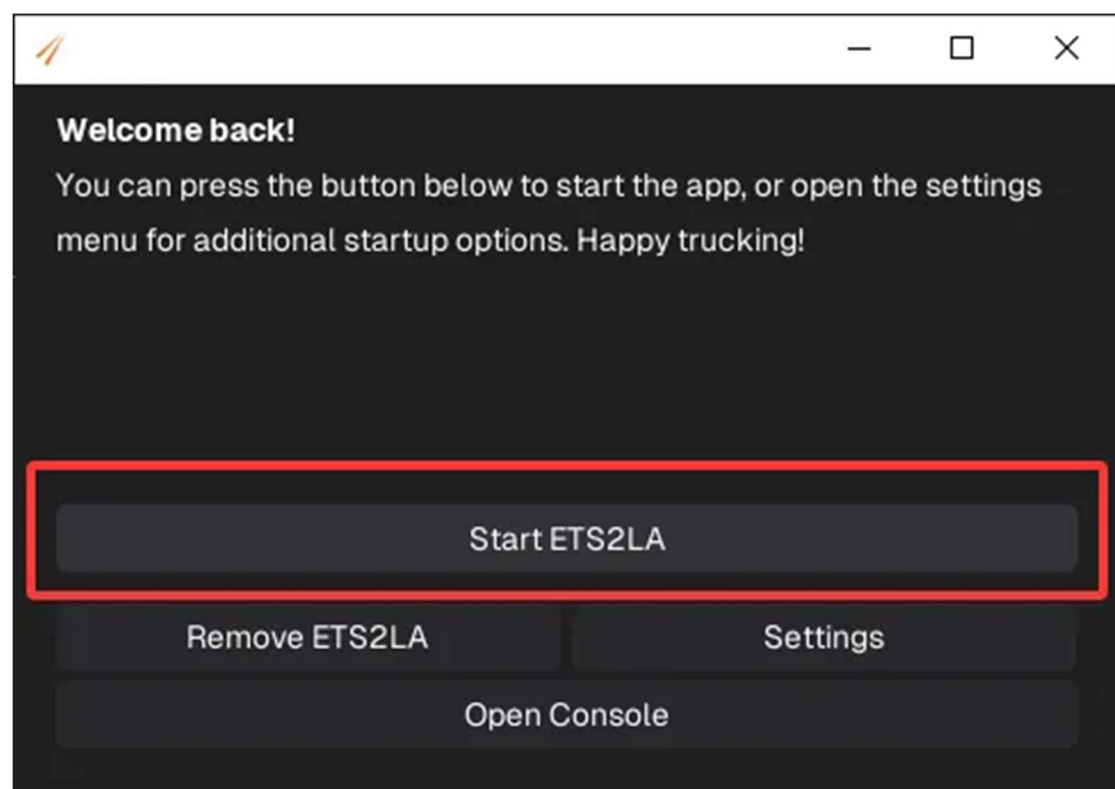
窗口大小调节和透明度



软件开启

安装完毕下一次开启打开红框

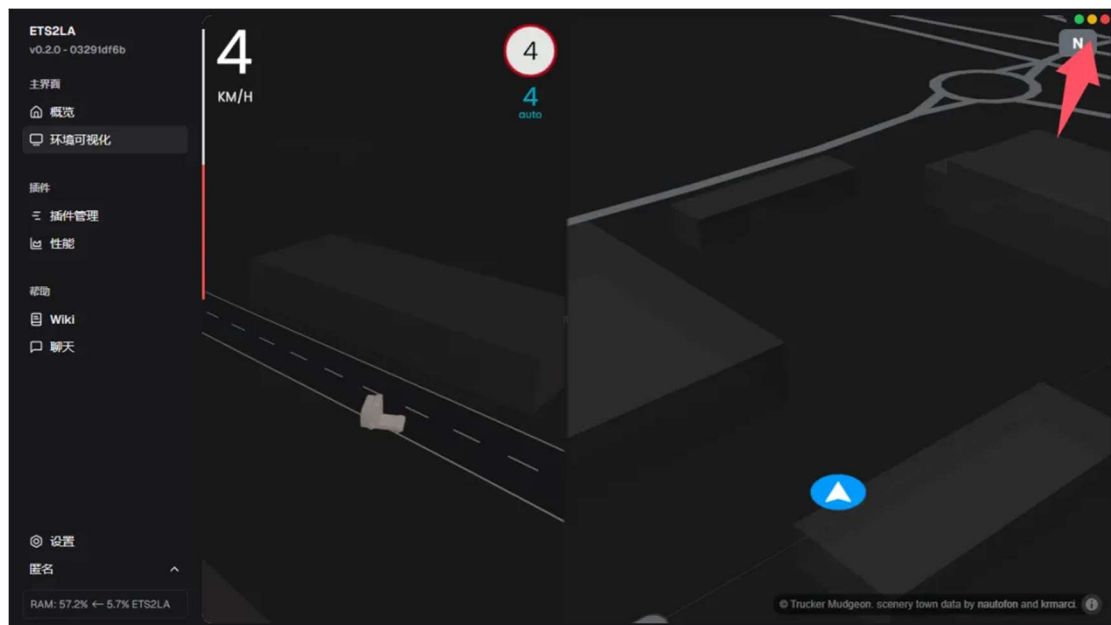
本地磁盘 (D:) > ETS2LA_Bete > installer-2.0 >				
名称	修改日期	类型	大小	
additional_modules	2025/3/11 23:59	文件夹		
app	2025/3/12 13:58	文件夹		
helpers	2025/3/11 23:59	文件夹		
launcher	2025/3/12 0:02	文件夹		
system	2025/3/12 0:01	文件夹		
.gitignore	2025/3/7 1:13	文本文档	1 KB	
activate.bat	2025/3/7 1:13	Windows 批处理...	1 KB	
start.bat	2025/3/7 1:13	Windows 批处理...	1 KB	
start_tsinghua.bat	2025/3/7 1:13	Windows 批处理...	1 KB	



软件关闭

右上角 红色表示关闭软件，黄色表示最小化软件，绿色表示将软件窗口置顶

点击右上角 红色 按钮 关闭软件



然后关闭黑框

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
[INF] plugins.py Discovered 14 plugins, of which 6 have settings menus.
[INF] plugins.py Discovered 3 control events.
[INF] notifications.py Websocket started.
[INF] webserver.py Webserver started on http://192.168.6.189:37520 ( http://localhost:37520 )
[INF] utils.py Looking for ETS2LA window... (10s timeout)
-- Failed to update / check for updates for the submodule (remove the corresponding folder in code/app to redownload if possible): Translations --
-- Failed to update / check for updates for the submodule (remove the corresponding folder in code/app to redownload if possible): Translations --
15:53:03 [INF] logging.py Logger initialized.
15:53:04 [INF] controls.py Refreshing joysticks. Found 0 joysticks.
15:53:10 [ERR] utils.py Couldn't find / start the ETS2LA window. Is your PC powerful enough? Use https://app.ets2la.com if you think you should be able to run it.
[INF] window.py ETS2LA UI opened.
[INF] base_events.py Event monitor started.
[INF] core.py ETS2LA backend has been started successfully.
[INF] base_events.py Log reader started
[INF] base_events.py Triggered event: DetourGenerated(0x2A4E9F64668105BD)
[INF] base_events.py Triggered event: VehicleChange
15:53:35 [WRN] remote.py Error lines received while fetching: error: process killed because it timed out.
kill_after_timeout=1 seconds

Errors and warnings in the log files:
- ETS2LA.log
  Errors: 1
  Warnings: 1

D:\ETS2LA Bete\installer-2.0\app>
```