

Para esta prueba se desea desarrollar un buscador en PHP y JavaScript sin usar framework's ni CMS's. Se debe utilizar la plantilla que se encuentra en la carpeta "prueba" en donde encontrara todo el desarrollo Front-End del buscador.

Para desarrollarla es necesario tener instalado en el PC algunos programas como:

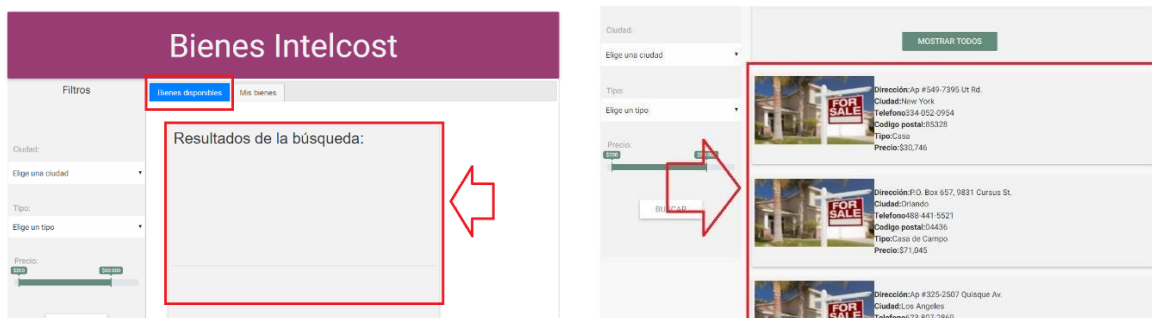
- Un IDE (Entorno de desarrollo):
 - [Sublime text](#), [Visual](#)
 - [Visual Studio Code](#).
 - [Brackets](#).
 - [NetBeans](#)
- Un servidor web Local:
 - [XAMPP](#)
 - [WAMP](#)
 - [LAMP](#)
 - [MAMP](#)
- Tener una cuenta en un alojador de proyectos web:
 - [GitHub](#)

Dentro del archivo data-1.json, se encuentran todos los registros de bienes raíces que se mostrarán en el buscador y que llamaremos **datos generales**

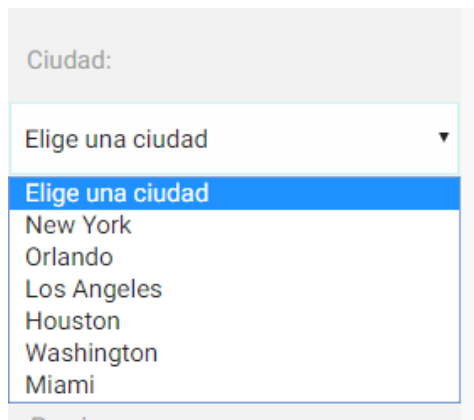
Prueba de 10 puntos

Los requerimientos específicos de este proyecto son:

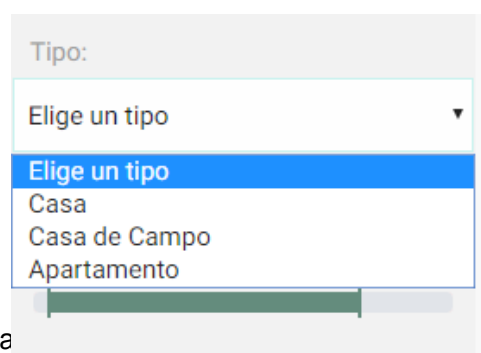
1. El buscador debe mostrar en la pestaña "Bienes disponibles" todos los registros de los bienes en los **datos generales** al acceder al index.html. **(1 punto)**



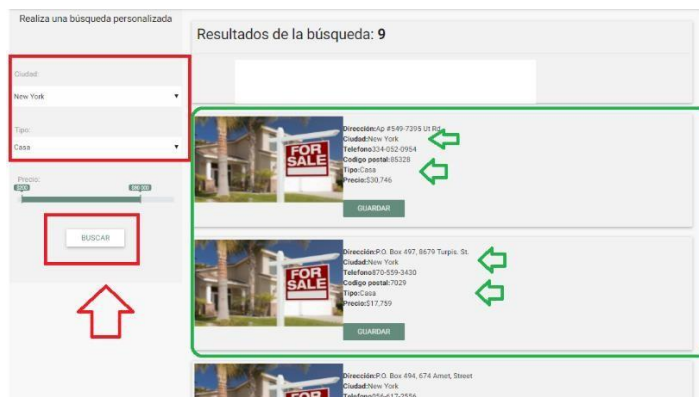
2. Los menús desplegables a la izquierda de la página que indican la ciudad y el tipo de vivienda. Deben cargarse con todas las ciudades y tipos presentes en los **datos generales** sin repetirse. **(1 punto)**



Página



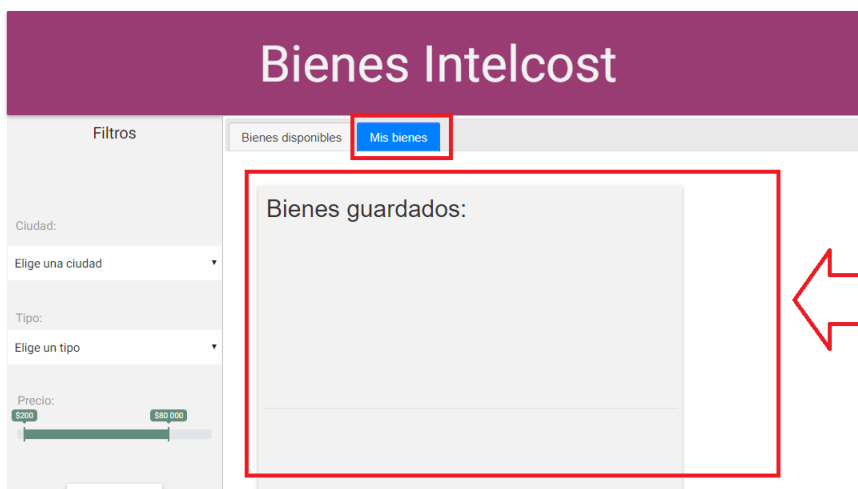
- Con los campos Ciudad y Tipo cargados, si se selecciona un elemento del menú desplegable y se da click en el botón “Buscar”, Se deben visualizar únicamente los registros que hagan parte de la ciudad o tipo seleccionados. **(2 puntos)**



- Cree una base de datos mysql con el nombre “Intelcost_bienes”, la cual contenga las tablas que sean necesarias para guardar en base de datos el registro de un bien seleccionado en pantalla. **(2 puntos)**



- Cada vez que se de click en la pestaña “Mis bienes”, deberá listar todos los bienes guardados por el usuario en la base de datos: **(2 puntos)**



6. Una vez termine de solucionar los requerimientos solicitados en los puntos anteriores, debe cargar la **solución** al drive donde se le compartió el proyecto inicialmente. Adicionalmente debe cargar su proyecto en un repositorio web y agregar un **“.txt”** con la ruta publica donde se encuentra alojado el código en el repositorio. **(2 puntos)**

Para esta prueba usted tendrá un tiempo estimado de 2 horas y 30 minutos.

¡Todo tiene solución!
“No busques los errores, busca un remedio”
Henry Ford