

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

TEMA 6 FLUJOS Y ARCHIVOS

ACTIVIDAD 6.2

GRUPO: 2g2A

NOMBRE DE LOS ALUMNOS:

ENRIQUEZ MONTALVO RIGOBERTO

O GIL RODRIGUEZ JONATHAN

O GUTIERREZ CRUZ ÁNGEL DE JESÚS

MORALES VAZQUEZ JUAN DIEGO

O SOSA FIGUEROA BENJAMÍN DE JESÚS

PROFESORA: PATRICIA QUITL GONZALEZ

FECHA DE ENTREGA: 29/05/2023

HORA DE CLASE: 11:00-12:00



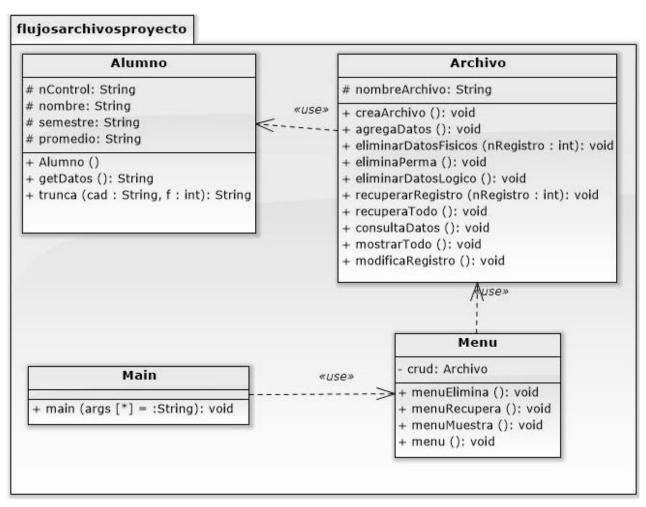
PROYECTO FINAL

Definición del problema

Elaborar un proyecto en Java que permita las operaciones básicas sobre un archivo de acceso aleatorio, con la estructura de los registros que les sea conveniente a los estudiantes, facilitar las operaciones mediante un menú de opciones:

- 1. Crear archivo.
- 2. Agregar datos.
- 3. Mostrar el contenido del archivo.
- 4. Consultar un registro determinado.
- 5. Eliminar de manera lógica un registro.
- 6. Recuperar todos los registros eliminados de manera lógica.
- 7. Eliminar definitivamente los registros eliminados lógicamente.

Diseño de la solución mediante diagrama de clases (UML)



Códigos nítidos

Clase Alumno:

```
🚳 Alumno.java 🗴 🚳 Archivo.java 🗴 🚳 Main.java 🗴 🚳 Menu.java 🗴
Source History
      package flujosarchivosproyecto;
 3 — import jopi.JOPI;
     public class Alumno {
           protected String nControl, nombre, semestre, promedio;
           public Alumno() {
 ₩.
               this.nControl = trunca (cad: JOPI. cadena (mag: "No Control? ") , f: 10); // 8
               this.nombre = trunca(cad: JOPI.cadena(msg: "Nombre? "), f: 20); // 20
               this.semestre = trunca(cad: JOPI.cadena(msg: "Semestre? "), f: 3); // 2
 ₩,
               this.promedio = trunca(cad: JOPI.cadena(msg: "Promedio? "), f: 3); // 3
           public String getDatos() {
               String msg = this.nControl + "\n";
               msg += this.nombre + "\n";
               msg += this.semestre + "\n";
               msg += this.promedio+"\n";
               return msg;
           public String trunca(String cad , int f) {
               String msg = "";
 ₩.
              msg = cad+ "
               return msg.substring(beginIndex: 0, endIndex: f);
```

Clase Archivo:

```
🚳 Alumno.java 🗴 🚳 Archivo.java 🗴 🚳 Main.java 🗴 🚳 Menu.java 🗴
       History 📭 🌄 - 💆 - 💆 👫 📑
       package flujosarchivosproyecto;
  import java.io.FileNotFoundException;
       import java.io.IOException;
       import java.io.RandomAccessFile;
       import jopi.JOPI;
      import salida.JOPIS;
       public class Archivo {
           protected String nombreArchivo;
           public void creaArchivo() {
               nombreArchivo = JOPI.cadena (mag: "Ingresa el nombre del archivo");
               File f = new File(nombreArchivo + ".dat");
               f.delete();
           public void agregaDatos() {
  94
               RandomAccessFile archivo = null;
                   File f = new File(nombreArchivo + ".dat");
                   archivo = new RandomAccessFile(file: f, mode: "rw");
                   archivo.seek(pos:archivo.length());
  ₽.
                   Archivo arch = new Archivo();
                   String alum = new Alumno().getDatos();
  ₩,
                   archivo.writeBytes("0"+"\n"+alum);
                   archivo.writeBytes(s: "\n");
                   archivo.close();
               } catch (FileNotFoundException e) {
                   System.err.println(x: "Error: el archivo no se pudo crear");
               } catch (IOException e) {
                   System.err.println(x: "Error: no se pudo cerrar el archivo");
```

```
public void eliminarDatosFisico(int nRegistro) {
                 File f = new File(nombreArchivo + ".dat");
                 File f2 = new File("copia "+nombreArchivo+".dat");
                 f2.delete();
                 RandomAccessFile archivo2 = new RandomAccessFile(file:f2, mode: "rw");
٧,
                 String guardado = "";
94
                 RandomAccessFile archivo = new RandomAccessFile(file:f, mode: "rw");
                 archivo.seek(pos:0);
                 while ((guardado = archivo.readLine()) != null) {
                     if (i != nRegistro) {
                         archivo2.writeBytes(guardado + "\n");
                     if (guardado.isBlank()) {
                 Thread.sleep(millis: 1000);
                 if (f.delete()) {
                      System.err.println(x: "Error: aaaaa no se pudo eliminar el archivo original");
             } catch (FileNotFoundException e) {
              } catch (IOException e) {
                  System.err.println(x: "Error no se pudo cerrar el archivo");
              } catch (InterruptedException ex) {
                  System.err.println(x: "Se murio");
Q,
         public void eliminaPerma() {
                  File f = new File(nombreArchivo + ".dat");
                  String guardado = "";
Q,
₽<sub>A</sub>
                  RandomAccessFile archivo = new RandomAccessFile(file: f, mode: "rw");
                  archivo.seek(pos:0);
```

```
94
                      Thread.sleep (millis: 1000);
VA.
Ÿ.
                  RandomAccessFile archivo = new RandomAccessFile(file: f, mode: "rw");
                      if (guardado.isBlank()) {
                      while ((i == nRegistro && i != 1) && p == 1) {
94
                          guardado = archivo.readLine();
Q,
```

```
public void recuperarRegistro(int nRegistro) {
                  int p = 1;
94
                  String guardado = "";
94
                  RandomAccessFile archivo = new RandomAccessFile(file: f, mode: "rw");
                      while ((i == nRegistro && i != 1) && p == 1) {
9A
                         guardado = archivo.readLine();
              } catch (FileNotFoundException e) {
              } catch (IOException e) {
                  System.err.println(x: "Error no se pudo cerrar el archivo");
          public void recuperaTodo(){
                  String guardado;
                  RandomAccessFile archivo = new RandomAccessFile(file: f, mode: "rw");
```

```
94
                      Thread.sleep (millis: 1000);
94
                  RandomAccessFile archivo = new RandomAccessFile(file: f, mode: "r");
                  nRegistro--:
                      JOPIS.mensaje(msg: "El registro no existe");
              } catch (FileNotFoundException e) {
              } catch (IOException e) {
94
                  RandomAccessFile archivo = new RandomAccessFile(file: f, mode: "r");
```

```
} catch (IOException e) {
         public void modificaRegistro() {
94
                  RandomAccessFile archivo2 = new RandomAccessFile(file: f2, mode: "rw");
94
                  String guardado = "";
                  RandomAccessFile archivo = new RandomAccessFile(file:f, mode: "TW");
94
                          guardado = archivo.readLine();
Ÿ.
                          guardado = archivo.readLine();
Q,
                          guardado = archivo.readLine();
                  Thread.sleep(millis: 1000);
```

```
TecNM
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ORIZABA

crear");
rchivo");
```

Clase Menu:

} catch (IOException e) {

```
💰 Alumno.java 🗴 💰 Archivo.java 🗴 🐧 Main.java 🗴 💰 Menu.java 🗴
 Source History
                 package flujosarchivosproyecto;
          public void menuElimina(){
              String opciones[] = {"Fisico", "Logico" , "Limpia" , "Regresar"};
                   op = salida.Menu.menuBotones(opciones, selecciona: "ELIMINA");
                   switch(op){
 Q,
                           crud.eliminaPerma();
           public void menuRecupera() {
              String opciones[] = {"Registro", "Todo", "Regresar"};
                   op = salida.Menu.menuBotones(opciones, selecciona: "RECUPERAR");
                   switch(op){
 ₩
```

TecNM

```
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ORIZABA
                        crud.recuperaTodo();
         public void menuMuestra(){
             String opciones[] = {"Registro", "Todo" , "Regresar"};
                 op = salida.Menu.menuBotones(opciones, selecciona: "MOSTRAR");
94
        public void menu() {
            String opciones[] = {"Agregar Datos", "Consultar", "Modifica", "Elimina", "Recupera", "Terminar"};
₩
                 switch (opcion) {
                        this.menuRecupera();
```

Clase Main:

```
Alumnojava X Archivojava X Mainjava X Menujava X

Source History A Menujava X Menujava X

package flujosarchivosproyecto;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

Menu menu = new Menu();

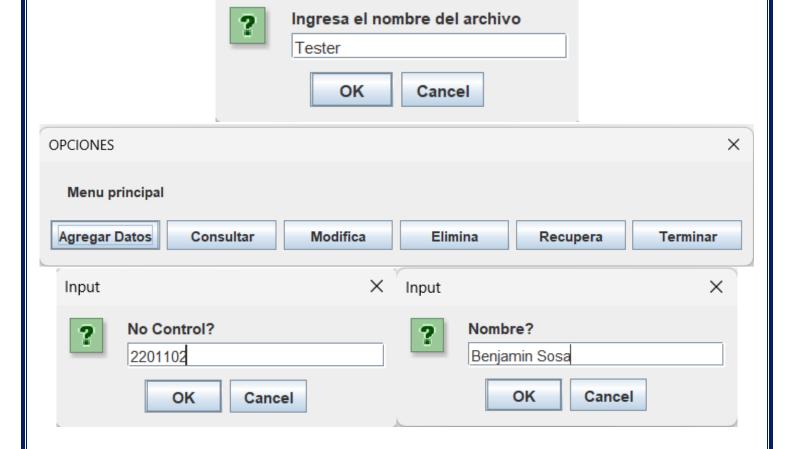
menu.menu();

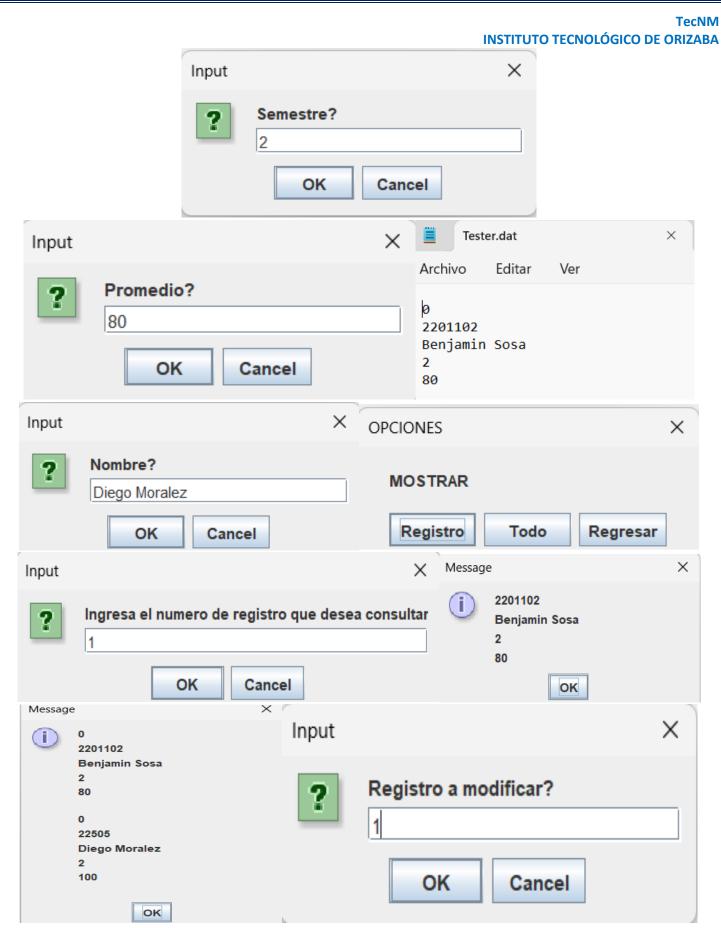
}

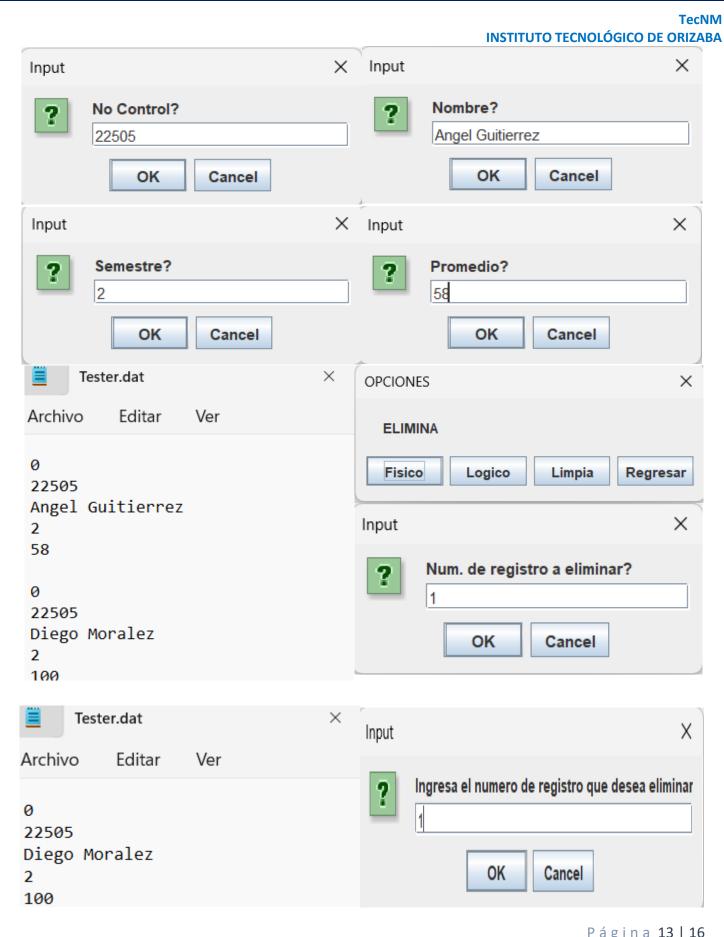
}
```

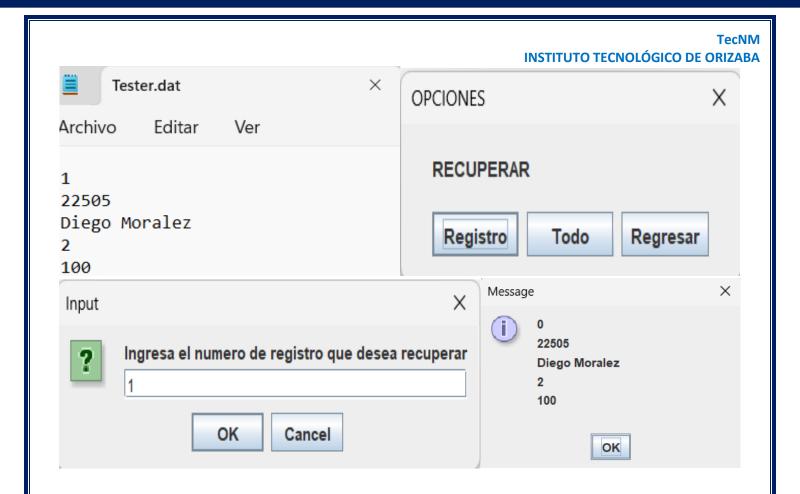
Casos de prueba

Input









Conclusiones

Enríquez Montalvo Rigoberto: La realización de este proyecto me permitió adquirir nuevos conocimientos con base al manejo de archivos utilizando las clases "File" y "RandomAccessFile" que Java nos proporciona para poder acceder, manipular y modificar, según lo requiera el caso, el archivo presente. Por su parte, las excepciones fueron de la mano con este proyecto, pues conforme se iba trabajando se dieron a relucir ciertos errores, los cuales se pudieron visualizar gracias al uso de las excepciones. Del mismo modo, se logró implementar un CRUD más completo al agregar otros métodos, como lo son: la eliminación lógica, la modificación de archivos, etc. Si bien, ha sido un proyecto donde se pudieron poner en práctica varios conocimientos adquiridos a lo largo de esta materia.

Gil Rodriguez Jonathan: Durante la elaboración del proyecto, pude darme cuenta que todos teníamos diferentes soluciones para un mismo problema, sin embargo, aprendí que algunas soluciones pueden ser más eficientes que otras, dependiendo de cada programador. Al utilizar la clase File y RandomAccessFile y sus distintos métodos me di cuenta que es sumamente importante manejarlos con cuidado, ya que a veces se producen excepciones de las cuáles muchas veces no estamos conscientes del porqué, y esto es debido a que al manejar archivos también entra el sistema operativo, por lo que ya no es lo mismo que trabajar con la memoria principal.

También, al manejar excepciones pude reforzar los conocimientos sobre cómo ordenar las excepciones y para que sirve cada una, fue de gran ayuda ya que me permitió visualizar cuáles eran los problemas que tenía. Puedo concluir que aprendí mucho como manejar archivos, al igual que distintos métodos para hacer posible un CRUD completo, además, gracias a los conocimientos adquiridos anteriormente sobre la programación orientada a objetos logramos hacer un código mucho más eficiente y ordenado.

Gutiérrez Cruz Ángel de Jesús: Gracias a este proyecto pude darme cuenta de la complejidad del manejo de la información dentro de un documento de texto y que al manipularlos existe una amplia cantidad de errores y excepciones que pueden ocurrir durante la ejecución del programa. Igual pude observar el comportamiento de los bloques y que es más sencillo dejar las escrituras de forma lineal, ya que al estar de esta forma la información, es más sencillo manipularlos, debido a que nos evitamos el hacer unas cuantas operaciones matemáticas y el limitar el número de caracteres que pueden existir dentro de cada bloque que conforman el archivo.

<u>Morales Vázquez Juan Diego:</u> En este proyecto desarrolle diferentes maneras de trabajar con los archivos usando lenguaje Java.

A lo largo de esta práctica aprendí diferentes algoritmos para lograr desarrollar las operaciones básicas de la información aplicadas a su manejo con archivos.

Vi diferentes formas de desarrollar esta práctica, algunas más efectivas o más sencillas que otras, por lo que aprendí más sobre los recursos que Java nos ofrece para manejar archivos, como RandomAccessFile y File.

También aplique muchos conocimientos pasados como las excepciones ya que, al trabajar con archivos y rutas de memoria, pueden producirse muchas excepciones a tratar.

Al hacer los diferentes algoritmos que use en el desarrollo del CRUD, practique mucho el manejo de estos por lo que me siento seguro de poder seguir trabajando con estos en un futuro pues es algo vital en el desarrollo, donde como programador debo saber manejar la información dentro de una computadora.

Sosa Figueroa Benjamín de Jesús: Gracias a este proyecto, he podido profundizar en el manejo de archivos, comprendiendo lo que realmente hace un sistema operativo o más específicamente el explorador de archivos. Logré realizar una papelera lógica que permite visualizar un archivo eliminado y con la facilidad de poder recuperarlo, al igual que nuestros equipos lo hacen.

Me permitió adentrarme más en el manejo de archivos. A diferencia del eliminado físico, que era un poco más sencillo, en este caso nos enfrentamos a algunas especificaciones con nuestros procesadores y el sistema operativo. Buscamos alternativas como el "Thread.Sleep", que personalmente me ayudó mucho, ya que el código desarrollado en mi máquina no funcionaba correctamente. Aprendí a utilizar nuevas clases y, a diferencia del eliminado físico, ahora tenemos un método "mostrar" que permite una mayor comodidad al visualizar la información contenida. Incluso, a pesar de no haberse logrado, existe una forma de "encriptar" la información contenida en un archivo, siendo esta una nueva herramienta que brinda más sentido a la opción de mostrar.

Lo que más me dificultó, sin lugar a dudas, fue la modificación. Al intentar modificar el archivo, muchas veces mi lógica no sabía cómo realizarlo. Gracias al gran equipo con el que estoy trabajando, logré tener otra perspectiva para solucionar los inconvenientes presentados y así encontrar una mejor alternativa para el proyecto.