

Lecture 10a

Introducción a los codificadores
automáticos Autoencoders

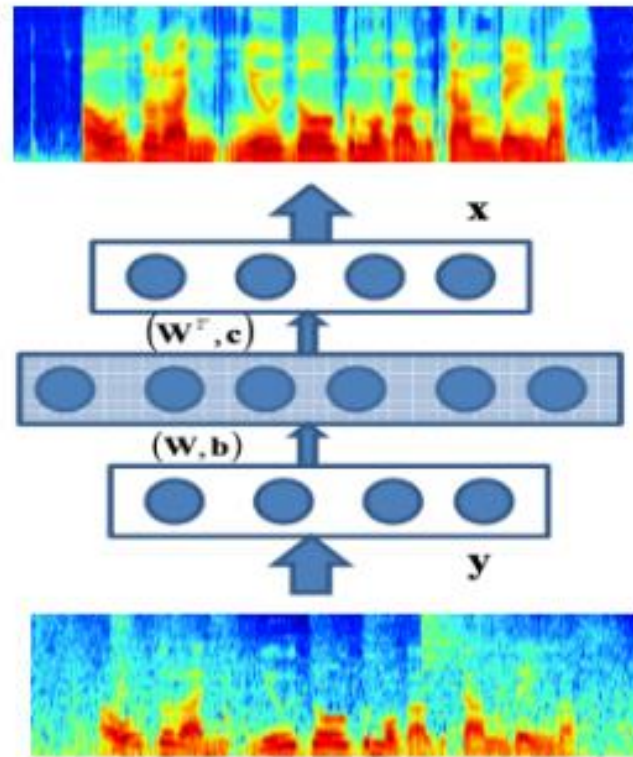
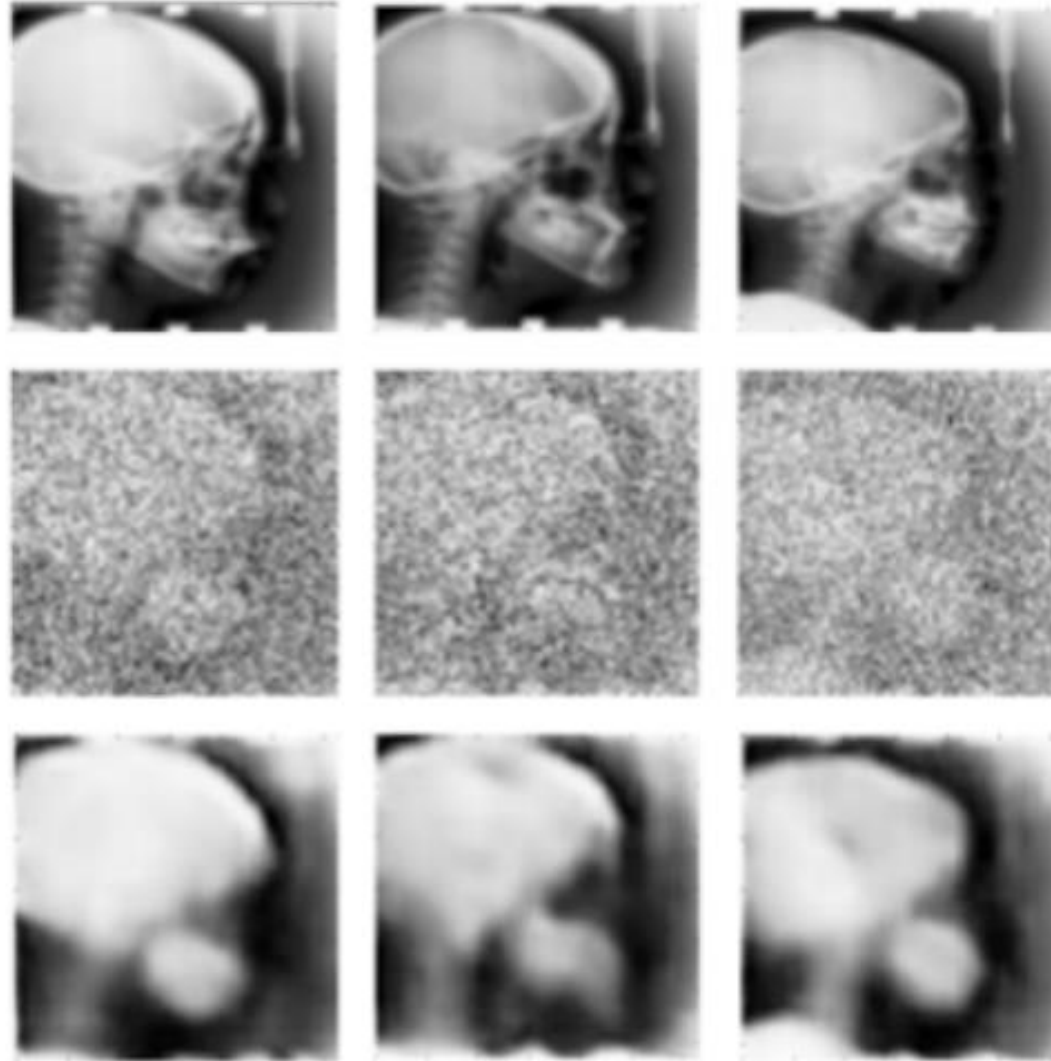


Figure 1: Training neural autoencoder with noisy-clean speech pairs.



Gondara, L. (2016, December). Medical image denoising using convolutional denoising autoencoders. In 2016 IEEE 16th International Conference on Data Mining Workshops (ICDMW) (pp. 241-246). IEEE.

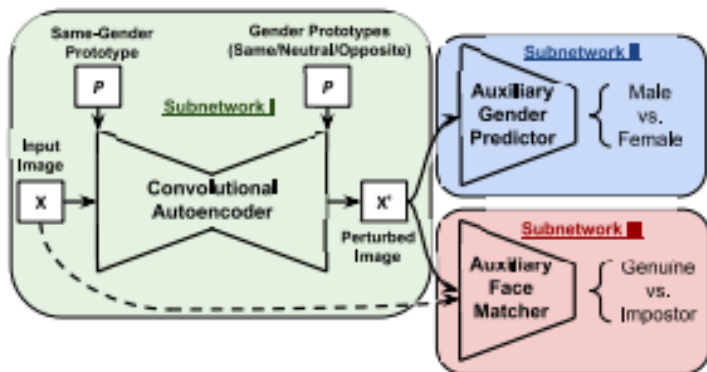
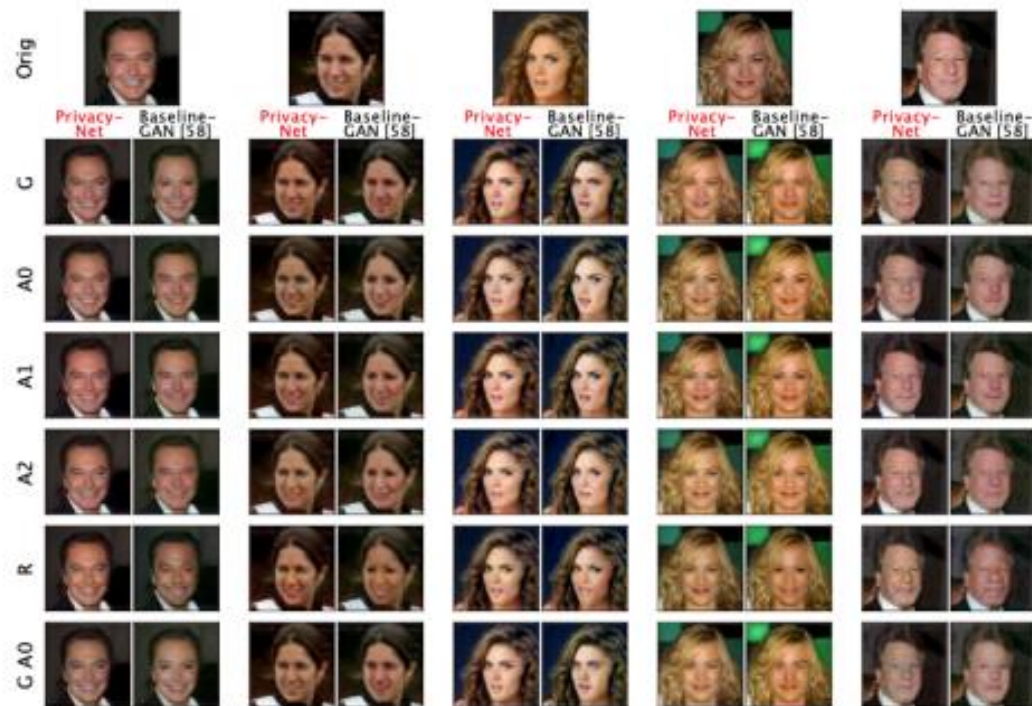


Figure 1. Schematic representation of the semi-adversarial neural network architecture designed to derive perturbations that are able to confound gender classifiers while still allowing biometric matchers to perform well. The overall network consists of three sub-components: a convolutional autoencoder (subnetwork I), an auxiliary gender classifier (subnetwork II), and an auxiliary matcher (subnetwork III).

Vahid Mirjalili, Sebastian Raschka, Anoop Namboodiri, and Arun Ross (2018) Semi-adversarial networks: Convolutional autoencoders for imparting privacy to face images. Proc. of 11th IAPR International Conference on Biometrics (ICB 2018), Gold Coast, Australia



"About half (52%) of U.S. adults said they decided recently not to use a product or service because they were worried about how much personal information would be collected about them."

<https://www.pewresearch.org/fact-tank/2020/04/14/half-of-americans-have-decided-not-to-use-a-product-or-service-because-of-privacy-concerns/>

Lecture 10a - Introducción a los codificadores automáticos

1. Reducción de dimensionalidad
2. Codificadores automáticos completamente conectados
3. Codificadores automáticos convolucionales
4. Otros tipos de codificadores automáticos

Extracción de características y reducción de dimensionalidad

- 1. Reducción de dimensionalidad**
2. Codificadores automáticos completamente conectados
3. Codificadores automáticos convolucionales
4. Codificadores automáticos convolucionales en PyTorch
5. Otros tipos de codificadores automáticos

Aprendizaje sin supervisión

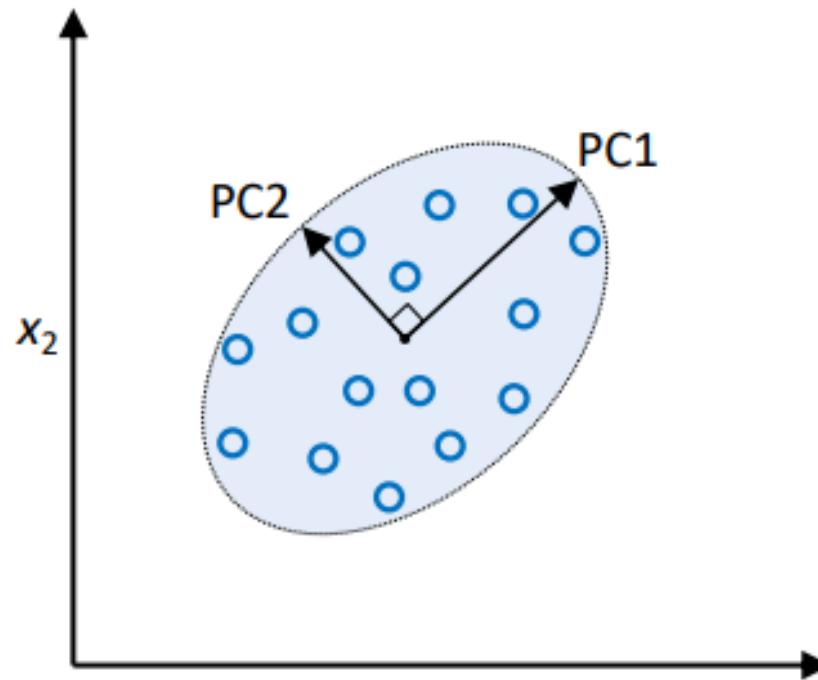
Trabajar con conjuntos de datos sin considerar la variable de destino

Algunas aplicaciones y objetivos:

- Encontrar estructuras ocultas en los datos
- Compresión de datos
- Agrupación
- Recuperar objetos similares
- Análisis exploratorio de datos
- Generando nuevos ejemplos

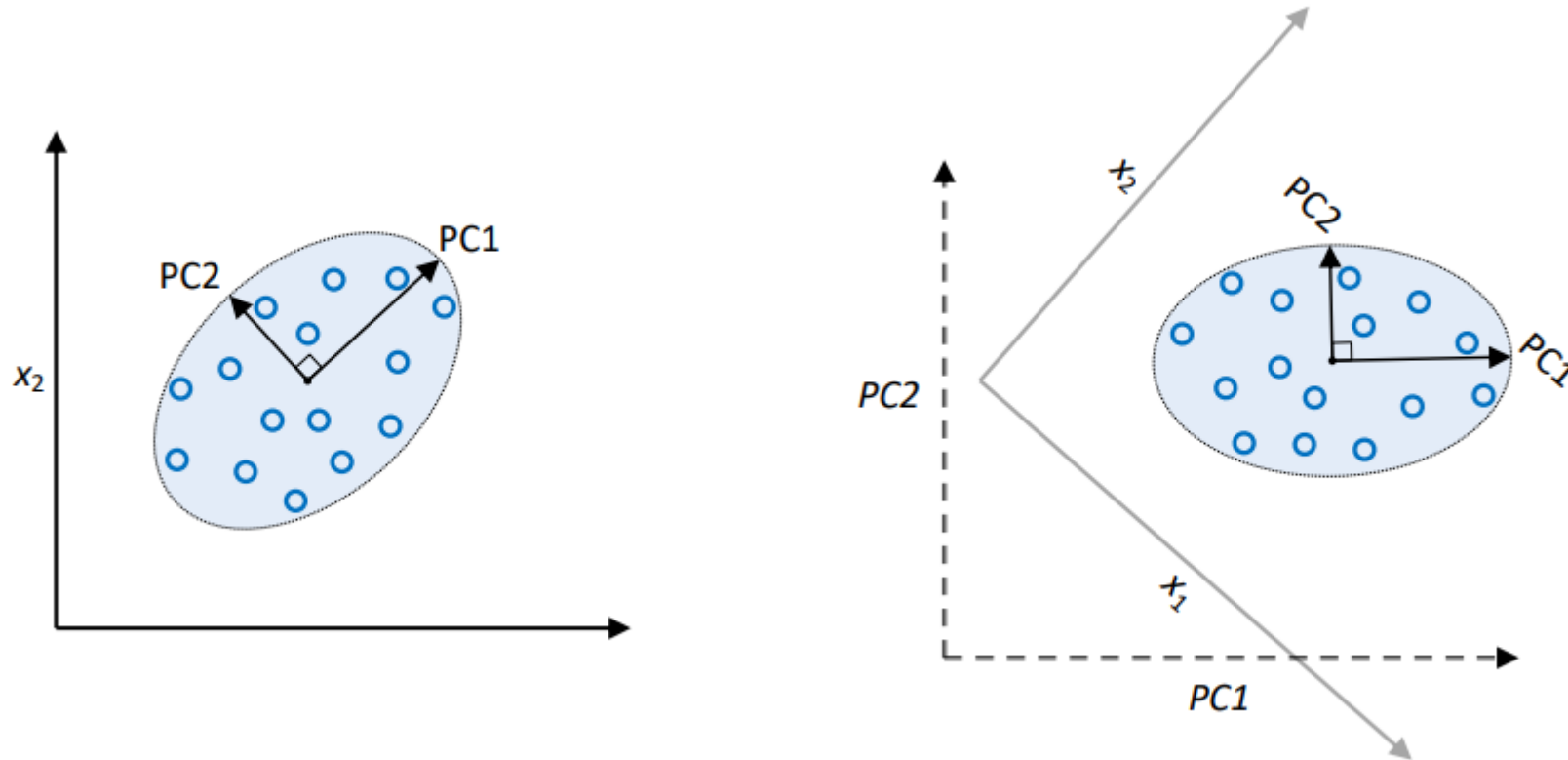
Análisis de componentes principales (ACP o PCA por sus siglas en inglés)

1) Encontrar direcciones de mayor varianza



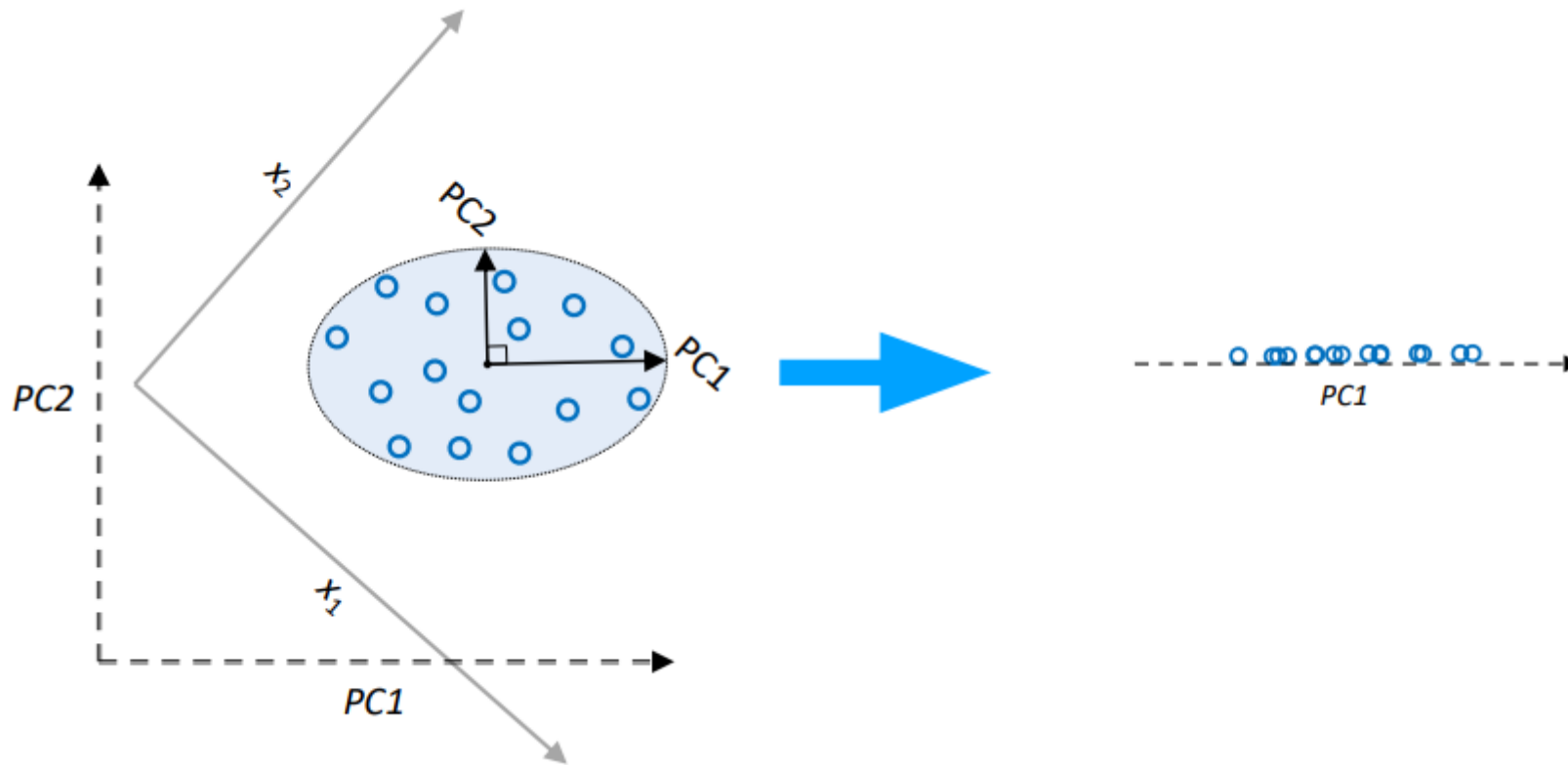
Análisis de componentes principales (PCA)

2) Transformar características en direcciones de máxima variación.



Análisis de componentes principales (PCA)

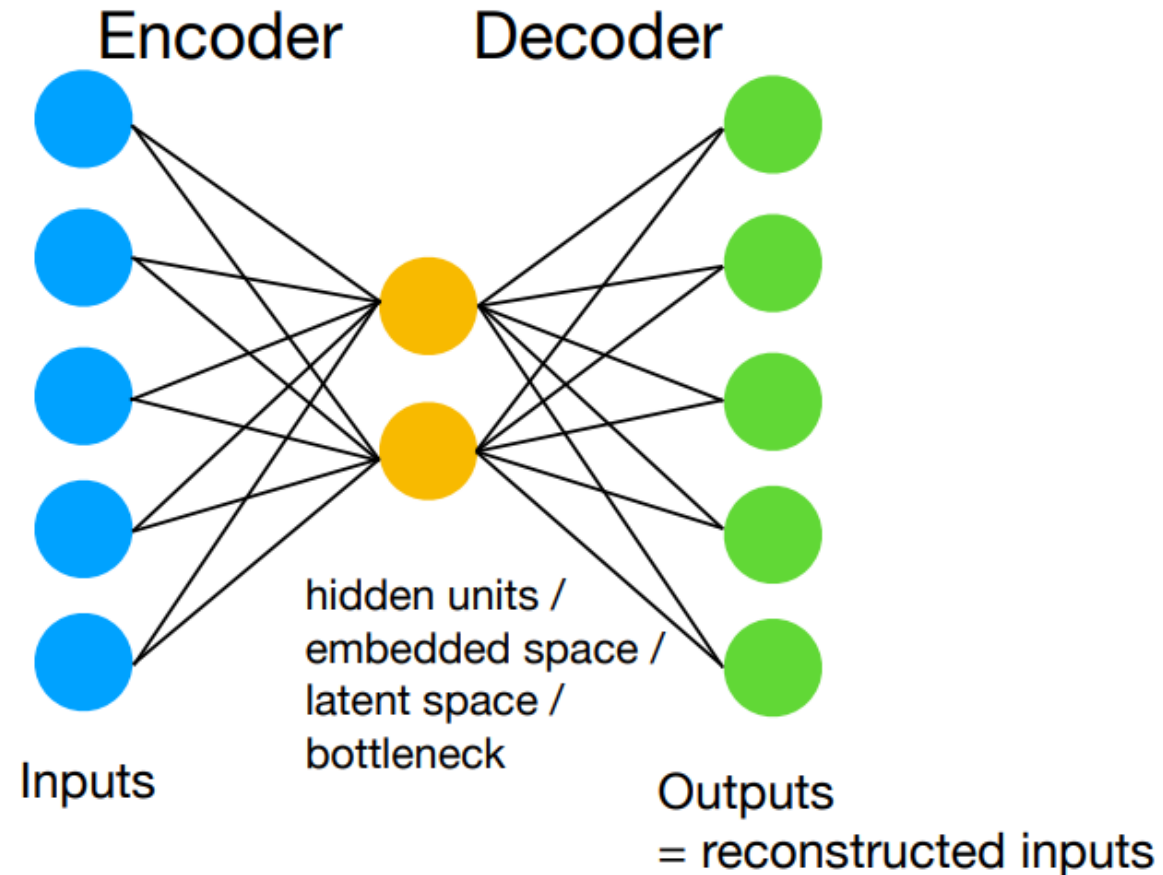
- 3) Por lo general, considere el subconjunto de vectores propios de mayor varianza (reducción de dimensionalidad)



Un perceptrón multicapa en forma de reloj de arena

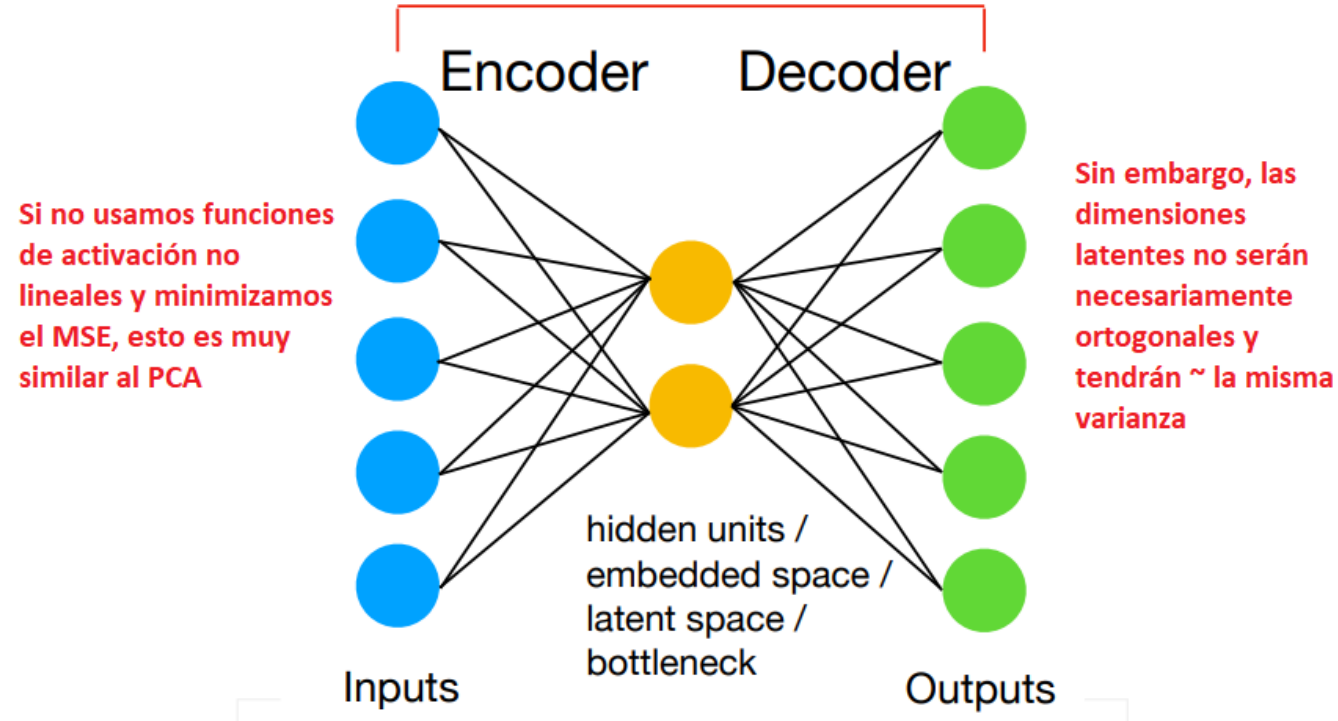
1. Reducción de dimensionalidad
2. **Codificadores automáticos completamente conectados**
3. Codificadores automáticos convolucionales
4. Codificadores automáticos convolucionales en PyTorch
5. Otros tipos de codificadores automáticos

Un codificador automático básico completamente conectado (perceptrón multicapa)

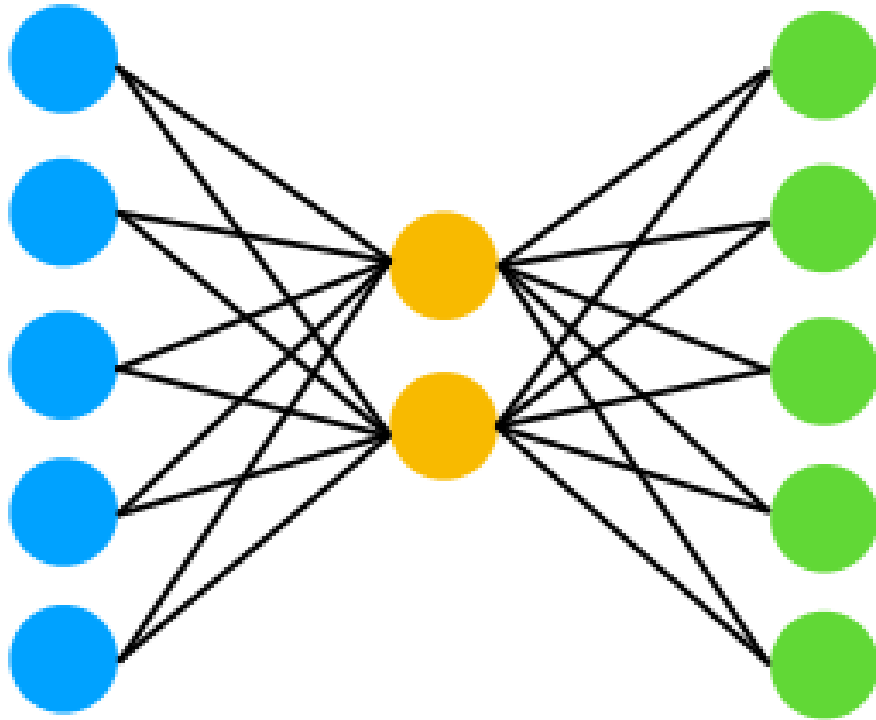


Un codificador automático básico completamente conectado (perceptrón multicapa)

$$\mathcal{L}(\mathbf{x}, \mathbf{x}') = \|\mathbf{x} - \mathbf{x}'\|_2^2 = \sum_i (x_i - x'_i)^2$$



Un codificador automático básico completamente conectado (perceptrón multicapa)

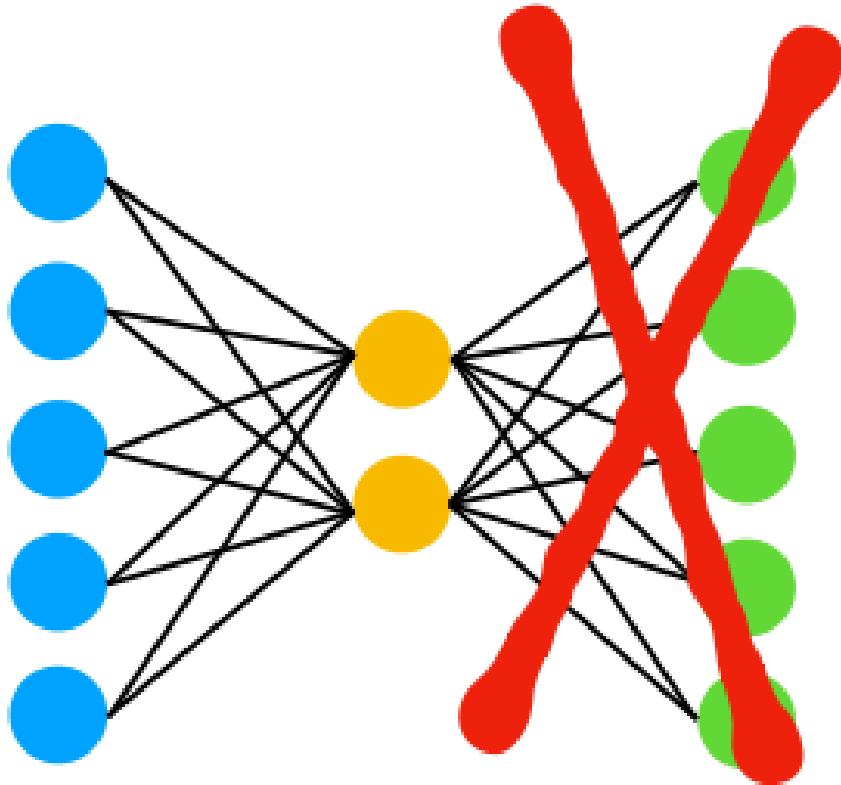


Pregunta:

Si podemos lograr lo mismo con PCA, que es esencialmente un tipo de factorización matricial que es más eficiente que Backprop + SGD, ¿por qué molestarse con los codificadores automáticos?

Posibles aplicaciones del codificador automático

Después del entrenamiento, ignore esta parte

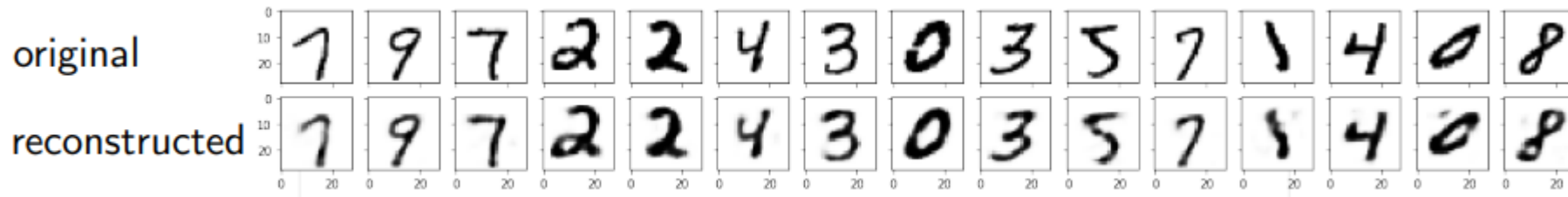
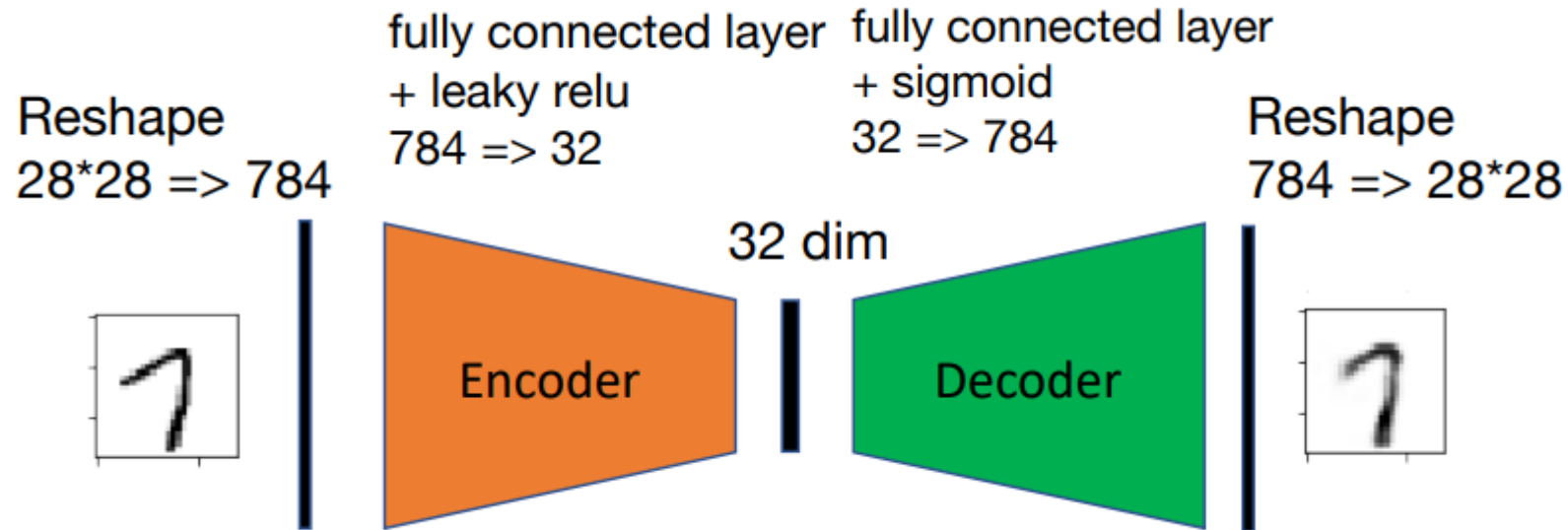


Utilice los embeddings (espacio latente) como entrada a los métodos clásicos de aprendizaje automático (SVM, KNN, Random Forest, ...)

O, de forma similar a transfer learning, entrene el codificador automático en un conjunto de datos de imagen grande, luego ajuste la parte del codificador con un conjunto de datos más pequeño o entrene su propia capa de salida (clasificación)

El espacio latente también se puede usar para la visualización (EDA, agrupamiento), pero existen mejores métodos para eso

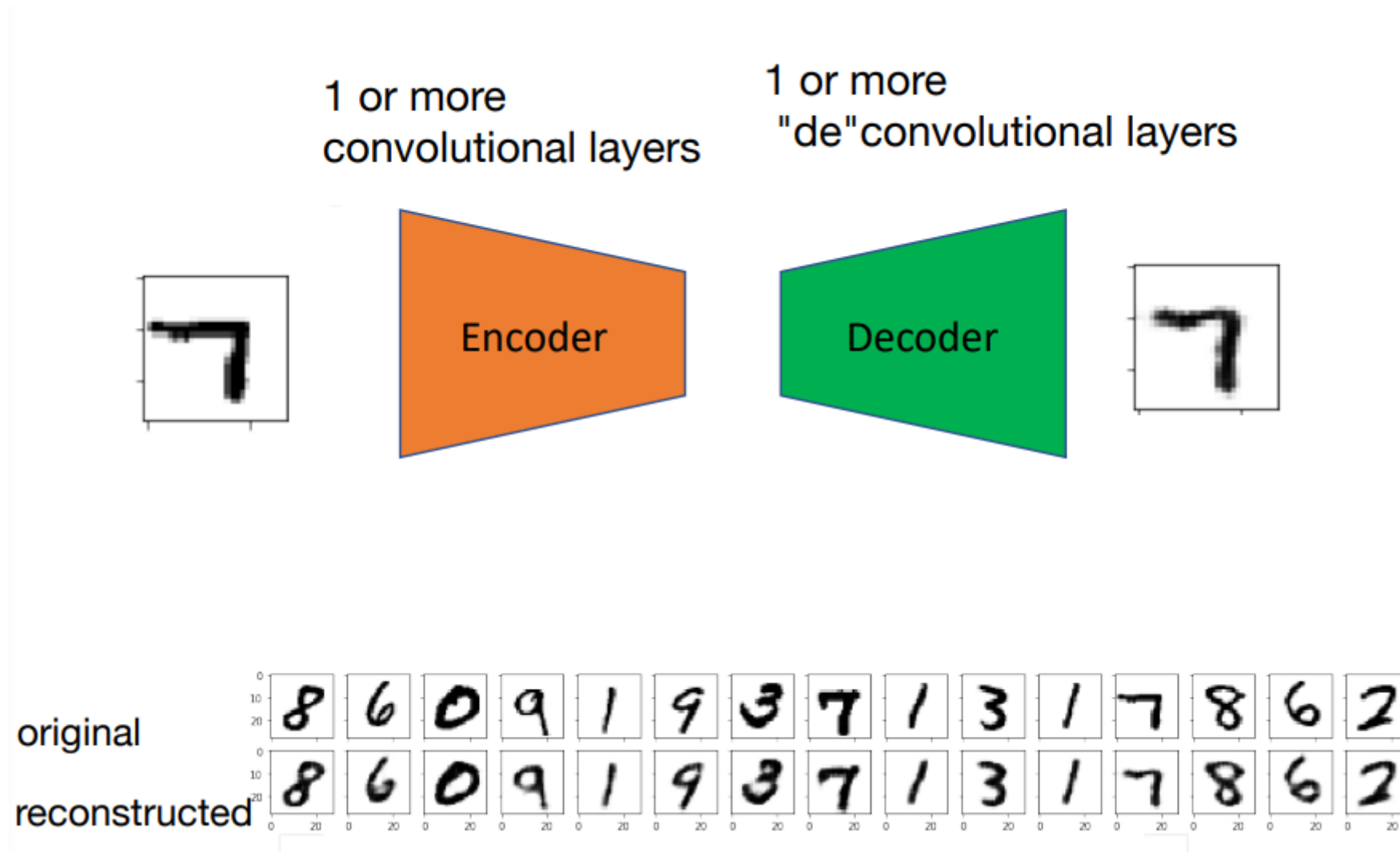
Un codificador automático simple



Un perceptrón multicapa en forma de reloj de arena

1. Reducción de dimensionalidad
2. Codificadores automáticos completamente conectados
- 3. Codificadores automáticos convolucionales**
4. Codificadores automáticos convolucionales en PyTorch
5. Otros tipos de codificadores automáticos

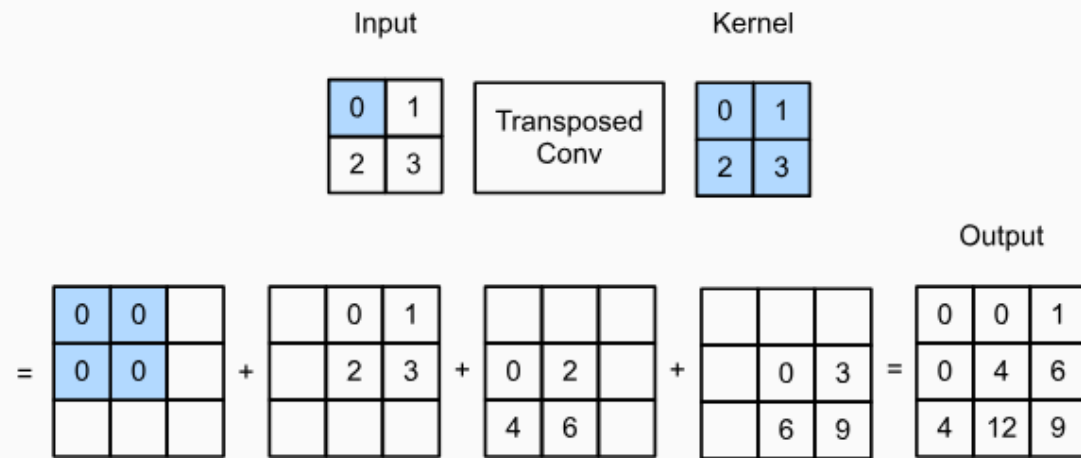
Un codificador automático convolucional



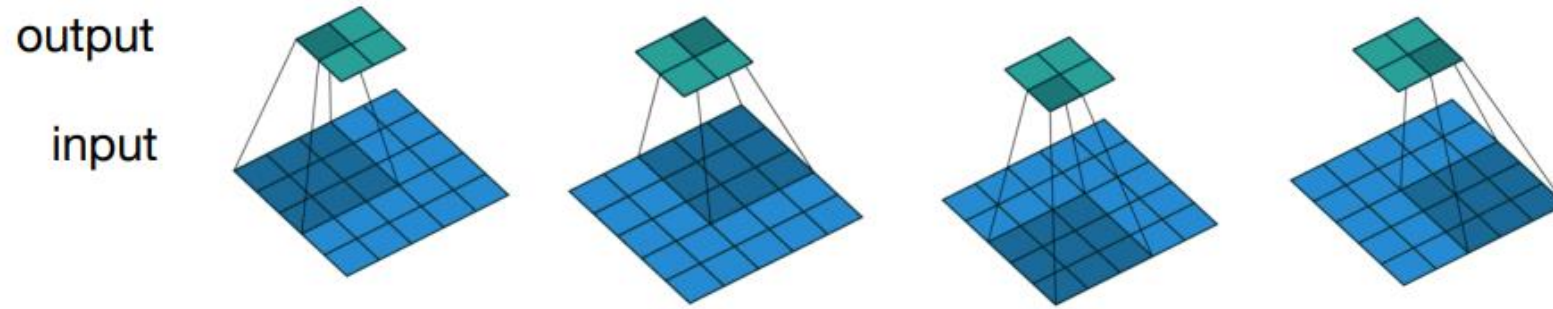
Convolución transpuesta

- Nos permite aumentar el tamaño del mapa de características de salida en comparación con el mapa de características de entrada
- Sinónimos:
 - A menudo también (incorrectamente) llamada "deconvolución" temáticamente, la deconvolución se define como la inversa de la convolución, que es diferente de las convoluciones transpuestas)
 - El término "unconv" a veces también se usa
 - La convolución fraccionada es otro (¿mejor?) término para eso.

Convolución transpuesta

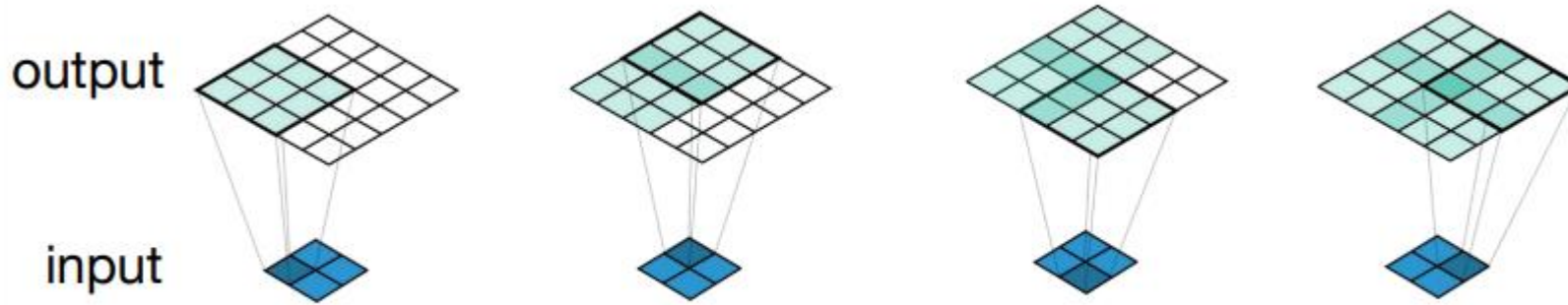


Convolución regular:



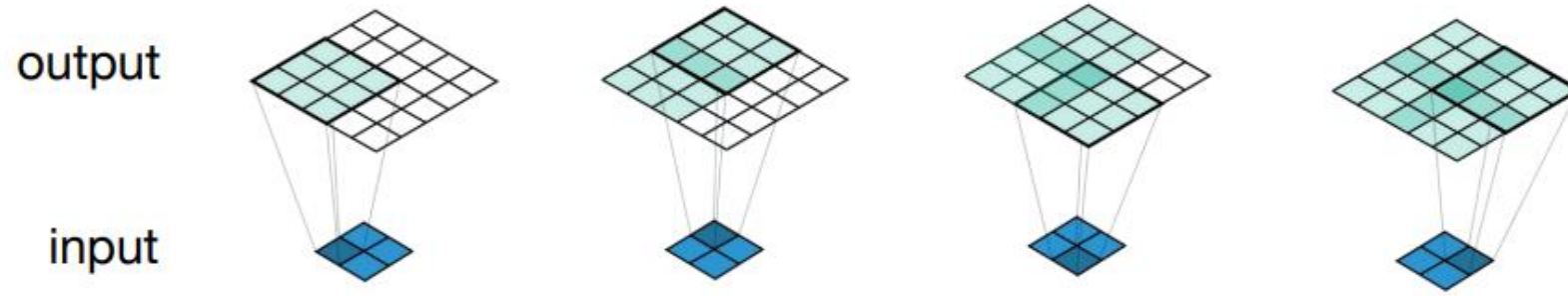
Dumoulin, Vincent, and Francesco Visin. "A guide to convolution arithmetic for deep learning." arXiv preprint arXiv:1603.07285 (2016).
<https://arxiv.org/abs/1603.07285>

Convolución transpuesta (paso = 2):



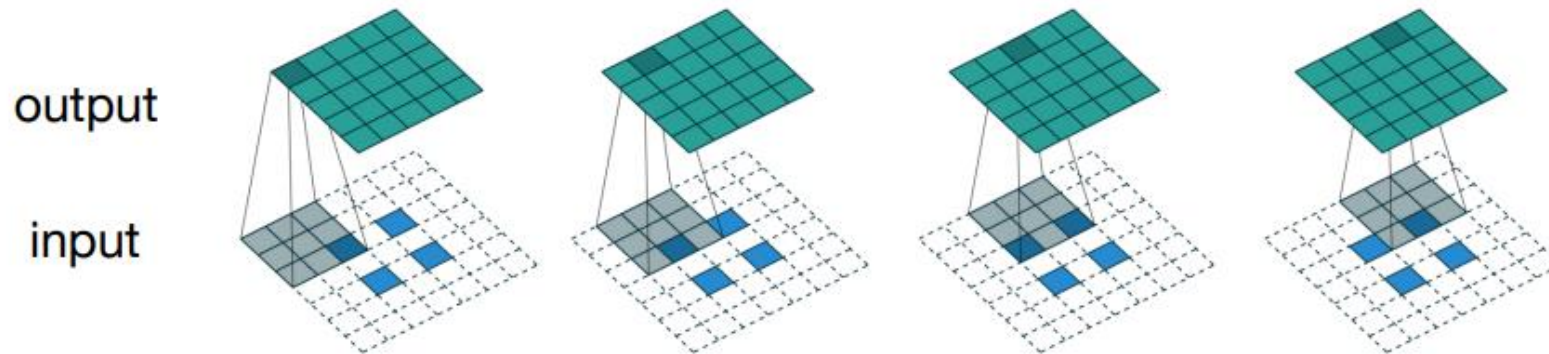
A Conv2DTranspose with 3x3 kernel and stride of 2x2 applied to a 2x2 input to give a 5x5 output.
<https://medium.com/apache-mxnet/transposed-convolutions-explained-with-ms-excel-52d13030c7e8>

Convolución transpuesta (kernel 3x3, paso = 2):



A Conv2DTranspose with 3x3 kernel and stride of 2x2 applied to a 2x2 input to give a 5x5 output.
(<https://medium.com/apache-mxnet/transposed-convolutions-explained-with-ms-excel-52d13030c7e8>)

Convolución transpuesta (emulada con convolución directa)



Dumoulin, Vincent, and Francesco Visin. "A guide to convolution arithmetic for deep learning." arXiv preprint arXiv:1603.07285 (2016).
<https://arxiv.org/abs/1603.07285>

Convolución regular: (paso = 1):

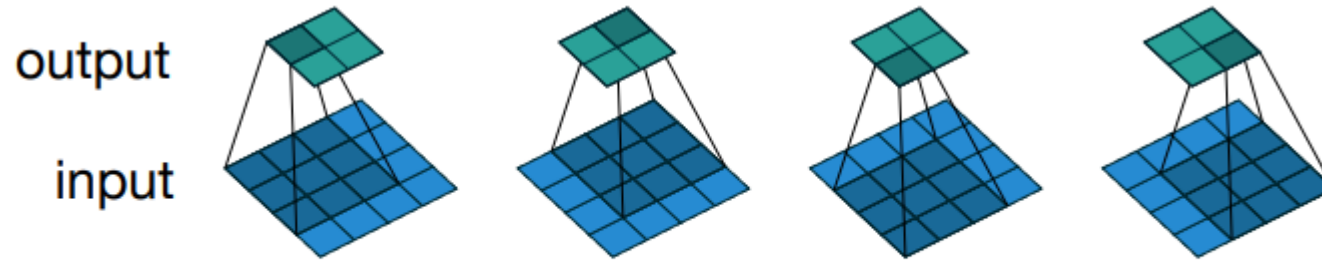
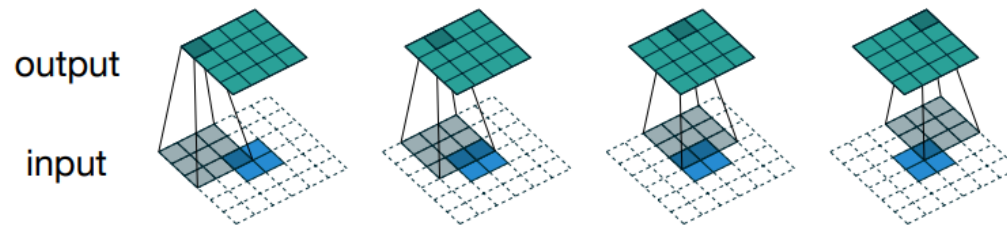


Figure 2.1: (No padding, unit strides) Convolving a 3×3 kernel over a 4×4 input using unit strides (i.e., $i = 4$, $k = 3$, $s = 1$ and $p = 0$).

Convolución transpuesta (emulada con convolución directa): (paso = 1)



Convolución transpuesta

```
1 import torch

2 torch.manual_seed(123)
a = torch.rand(4).view(1, 1, 2, 2)

conv_t = torch.nn.ConvTranspose2d(in_channels=1,
                                   out_channels=1,
                                   kernel_size=(3, 3),
                                   padding=0,
                                   stride=1)

# output = s(n-1)+k-2p = 1*(2-1)+3-2*0 = 4
conv_t(a)

3 tensor([[[[-0.2863, -0.2766, -0.1478, -0.3274],
            [-0.3522, -0.5356, -0.1591, -0.2911],
            [-0.3054, -0.4644, -0.3286, -0.2444],
            [-0.2332, -0.2557, -0.1876, -0.3970]]]],
        grad_fn=<ThnnConvTranspose2DBackward>)
```

```
1 torch.manual_seed(123)
a = torch.rand(16).view(1, 1, 4, 4)

conv_t = torch.nn.ConvTranspose2d(in_channels=1,
                                   out_channels=1,
                                   kernel_size=(3, 3),
                                   padding=0,
                                   stride=1)

# output = s(n-1)+k-2p = 1*(4-1)+3-2*0 = 6
conv_t(a).size()

2 torch.Size([1, 1, 6, 6])
```

$$\text{output} = s(n - 1) + k - 2p$$

```
1 torch.manual_seed(123)
a = torch.rand(64).view(1, 1, 8, 8)

conv_t = torch.nn.ConvTranspose2d(in_channels=1,
                                   out_channels=1,
                                   kernel_size=(3, 3),
                                   padding=0,
                                   stride=1)

# output = s(n-1)+k-2p = 1*(8-1)+3-2*0 = 10
conv_t(a).size()

2 torch.Size([1, 1, 10, 10])
```


Deconvolution and Checkerboard Artifacts

AUGUSTUS ODENA
Google Brain

VINCENT DUMOULIN
Université de Montréal

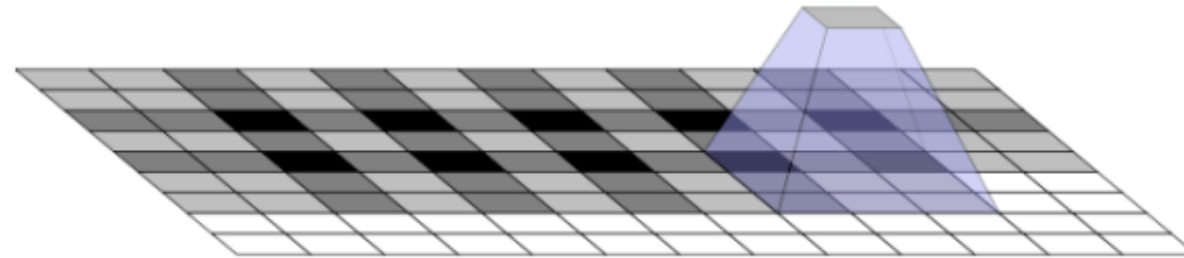
CHRIS OLAH
Google Brain

Oct. 17
2016

Citation:
Odena, et al., 2016

<https://distill.pub/2016/deconv-checkerboard/>

Un buen artículo interactivo que destaca los peligros de la convolución transpuesta.



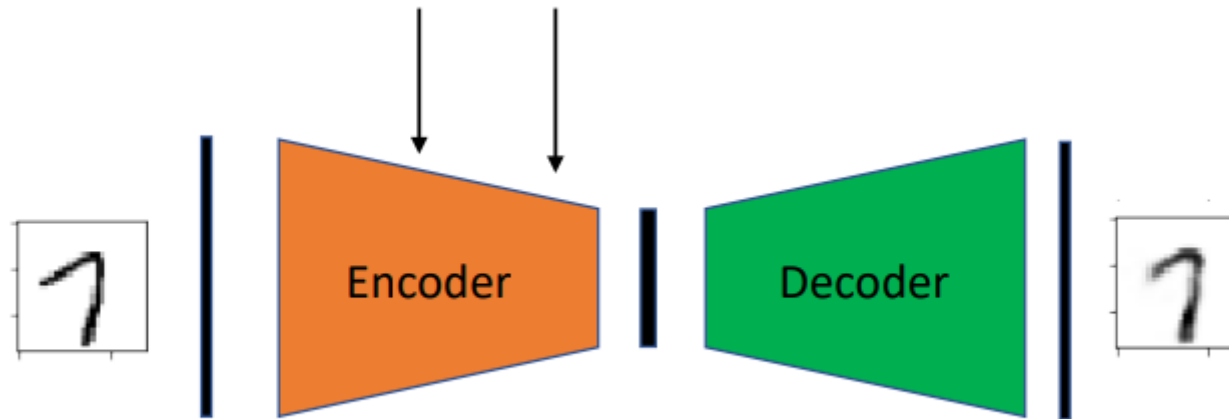
En resumen, recomienda reemplazar la convolución transpuesta por muestreo ascendente (interpolación) seguido de convolución regular

Un perceptrón multicapa en forma de reloj de arena

1. Reducción de dimensionalidad
2. Codificadores automáticos completamente conectados
3. Codificadores automáticos convolucionales
4. **Otros tipos de codificadores automáticos**

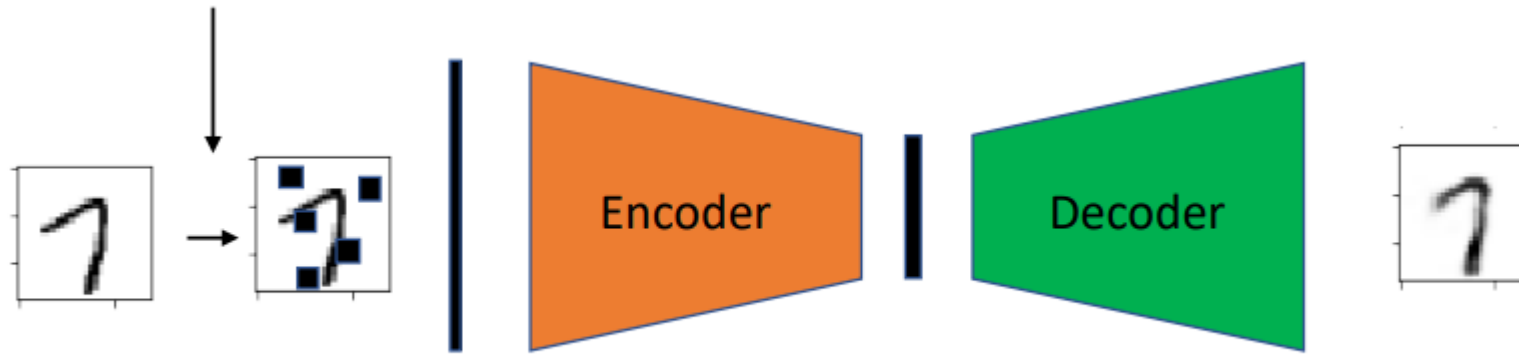
Convolución transpuesta

Agregue capas de dropout para obligar a las redes a aprender características redundantes



Codificadores automáticos de reducción de ruido

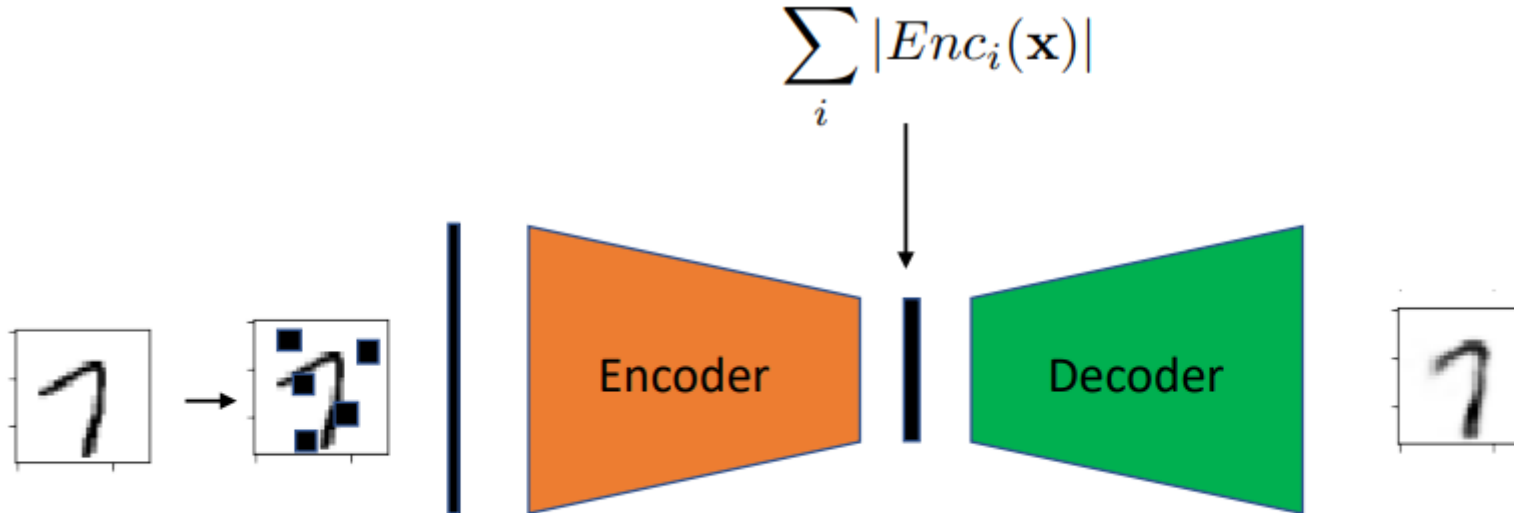
Agregue dropout después de la entrada o agregue ruido a la entrada para aprender a eliminar el ruido de las imágenes



Vincent, P., Larochelle, H., Bengio, Y., & Manzagol, P. A. (2008, July). Extracting and composing robust features with denoising autoencoders. In Proceedings of the 25th International Conference on Machine Learning (pp. 1096-1103). ACM. <http://www.cs.toronto.edu/~larocheh/publications/icml-2008-denoising-autoencoders.pdf>

Codificador automático disperso

Agregue una penalización L1 a la pérdida para aprender representaciones de características dispersas



$$\mathcal{L} = ||\mathbf{x} - Dec(Enc(\mathbf{x}))||_2^2 + \sum_i |Enc_i(\mathbf{x})|$$

Codificador automático variacional

$$L^{[i]} = -\mathbb{E}_{z \sim q_w(z|x^{[i]})} [\log p_w(x^{[i]}|z)] + \text{KL} (q_w(z|x^{[i]}) \| p(z))$$

Expected neg. log likelihood
term; wrt to encoder distribution

Kullback-Leibler divergence term
where $p(z) = \mathcal{N}(\mu = 0, \sigma^2 = 1)$

