

Pacto Pedagógico

Curso CM0091 – Inteligencia Artificial

Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería

Periodo académico 2026-1

Objetivo

Establecer un acuerdo entre el profesor y los estudiantes para alcanzar los objetivos del curso y fortalecer el proceso de formación académica.

Contenido

- **Revisión del programa:** Presentación de los propósitos, competencias, contenidos, metodología y evaluaciones del curso.
- **Cronograma de actividades:** Explicación de las fechas y modalidades de las evaluaciones y actividades principales
- **Dinámica del curso:** Descripción de las metodologías que se emplearán en las sesiones para desarrollar competencias y cumplir los resultados de aprendizaje.
- **Compromisos de los estudiantes:** Tareas y actividades como lecturas previas, informes, talleres y proyectos que deben realizarse.
- **Compromisos del profesor:** Responsabilidades específicas para facilitar el aprendizaje de los estudiantes.
- **Expectativas mutuas:** Establecimiento de responsabilidades y acuerdos para el trabajo conjunto.
- **Ambiente de respeto e inclusión:** Actividades para fomentar el respeto y la participación de todos los estudiantes.

Revisión del programa

- **Módulo 1: Implementación de un módulo de entrenamiento de redes (20 % – Individual)**
 - Fecha de asignación: Semana 4
 - Fecha de entrega: Semana 6
- **Módulo 2: Implementación de un sistema de visión por computador (20 % – Individual)**
 - Fecha de asignación: Semana 8
 - Fecha de entrega: Semana 10
- **Módulo 3: Implementación de un sistema de procesamiento de lenguaje natural (NLP) (20 % – Individual)**
 - Fecha de asignación: Semana 12
 - Fecha de entrega: Semana 14
- **Módulo 4: Implementación de un sistema con Inteligencia Artificial Generativa (GenAI) (20 % – Grupal)**
 - Fecha de asignación: Semana 14
 - Fecha de entrega: Semana 16
- **Proyecto final integrador (20 % – Grupal)**
 - Evaluación sujeta a la asistencia y participación activa en las sesiones presenciales.
 - El proyecto integrará conceptos y técnicas vistos a lo largo del curso.

Dinámica del curso

- Equipos de 3 (o 4) integrantes para la entrega del último módulo y el proyecto.
- Cualquier cambio en la dinámica o condiciones del proyecto debe ser validado por el profesor.
- Todo el equipo de trabajo debe estar presente durante las presentaciones del trabajo.

- La calificación es grupal, pero también se evalúa el aporte individual.
- El código se entrega por medio de GitHub.
- El lenguaje de programación que usaremos en clase y en las actividades evaluativas será Python.
- Usaremos GitHub para gestionar el proyecto del semestre.
- La nota aprobatoria de las actividades y la asignatura es 3.0.
- No se realizan cambios de nota, a menos que el profesor haya cometido algún error.

Compromisos de los estudiantes

- Realizar y entregar las actividades en las fechas definidas.
- Aportar significativamente al equipo de trabajo.
- Realizar la evaluación al docente entre las semanas 12 y 15.
- Estar atento a sus calificaciones durante todo el semestre.
- Leer y seguir los lineamientos del reglamento, el cual está disponible en <https://www.eafit.edu.co/institucional/reglamentos/Documents/reglamento-academico-pregrado.pdf>.
- Comunicar dudas o sugerencias por medio del correo electrónico o Teams (pvallej3@eafit.edu.co).

Sobre la asistencia a clases

De acuerdo con el Artículo 46 del Reglamento Estudiantil actualizado en 2025 y vigente a partir de 2026, como directriz para la Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería y para el programa, el porcentaje de inasistencia a las clases que aplica para generar mecanismos de impacto en la evaluación será del **25 % de las horas programadas**.

Ejemplo: si el curso es de 48 horas presenciales, el estudiante podrá faltar a un máximo de 12 horas. A partir de este umbral se aplicarán, de manera proporcional o absoluta, los siguientes impactos en la evaluación:

- Si un estudiante falta a **12 horas o más** durante el desarrollo del curso, no podrá presentar el proyecto final, correspondiente al **20 % de la nota final**, y se le asignará una calificación de **0.0** en este componente.

- Si un estudiante falta entre **6 y 11 horas** de clase, podrá presentar el proyecto final; sin embargo, el **20 % correspondiente a este componente será penalizado de manera proporcional y lineal** en función del número total de horas de inasistencia acumuladas.

La nota efectiva del proyecto, expresada sobre el 20 %, se calculará mediante la siguiente expresión:

$$P(H) = 20 \times \left(1 - \frac{H - 6}{6} \right)$$

donde H corresponde al número total de horas de inasistencia del estudiante durante el curso. En consecuencia, con 6 horas de inasistencia no se aplicará penalización, mientras que con 12 horas o más se perderá la totalidad del 20 % asignado al proyecto final.

Para confirmar la asistencia, en cada sesión el docente tomará lista, y el estudiante deberá estar presente al menos durante el **90 % del tiempo de la clase** para que la sesión sea considerada como asistida, de acuerdo con la actividad pedagógica programada.

Uso de Inteligencia Artificial Generativa

El uso de herramientas de **Inteligencia Artificial Generativa** (por ejemplo, asistentes de programación, modelos de lenguaje, generadores de código o de texto) **está permitido** en el desarrollo de las actividades del curso, siempre que su uso sea **ético, responsable y transparente**.

Los estudiantes deberán:

- Utilizar las herramientas de IA generativa como **apoyo al aprendizaje**, y no como sustituto del razonamiento, la comprensión conceptual o el trabajo propio.
- **Declarar explícitamente** el uso de IA generativa en cada entrega, indicando qué herramientas fueron utilizadas y con qué propósito (por ejemplo, generación de ideas, asistencia en programación, depuración de código o redacción preliminar).
- Asumir la **responsabilidad total** sobre el contenido entregado, incluyendo su corrección técnica, conceptual y ética, independientemente del uso de herramientas de IA.
- Garantizar que el trabajo presentado cumple con los principios de **honestidad académica** y con el reglamento institucional vigente.

El uso de IA generativa que implique **plagio, dependencia total de la herramienta o falta de comprensión del trabajo entregado** será considerado una falta a la integridad académica y será tratado conforme al reglamento institucional.