

Introducción al Aprendizaje Profundo



"Viendo" el progreso del aprendizaje profundo a lo largo de los años.





Goodfeiów et al.



Karras, laine, Aila



Mit intro to Dwp Learning

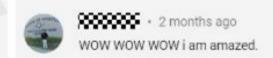


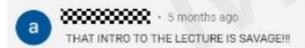




> 3 months ago

That is easily the cleanest visual deepfake I've ever seen. It must have taken ages to render, because it just looks flawless.









2020

...crear este video de 2 minutos requería...

2 horas de audio profesional
50 horas de video en HD
Guion estático y predefinido
Más de \$1.5K USD en cómputo



2020

...crear este video de 2
minutos requería...

2 horas de audio profesional

50 horas de video en HD

Guion estático y predefinido

Más de \$1.5K USD en cómputo

2025

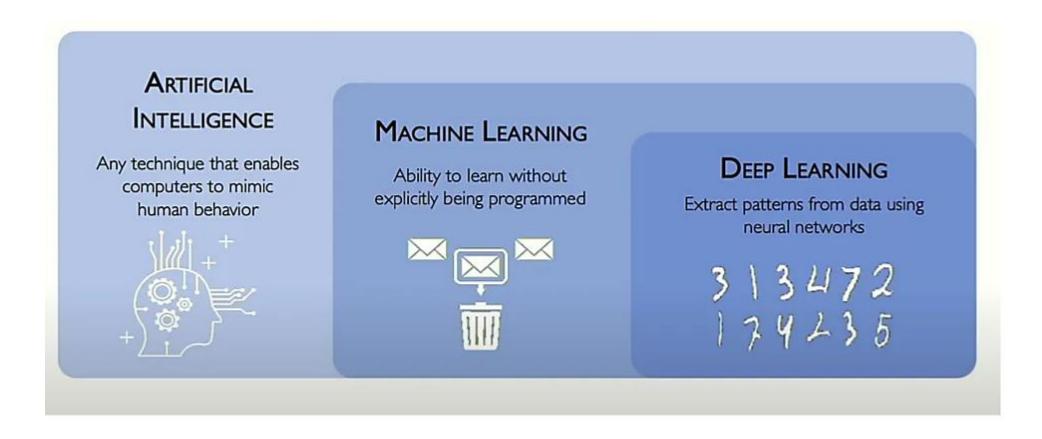
...avanzando unos años...





¿Qué es aprendizaje profundo?





Enseñar a las computadoras cómo aprender una tarea directamente a partir de datos en bruto.











¿Por qué Aprendizaje Profundo y por qué ahora?



¿Por qué Aprendizaje Profundo?



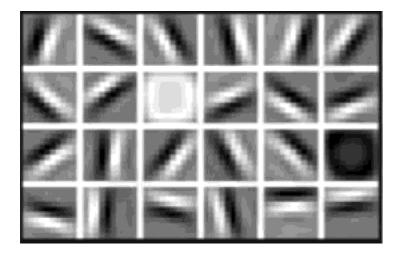
Las características diseñadas manualmente consumen mucho tiempo, son frágiles y no escalables en la práctica.

¿Podemos aprender las características subyacentes directamente desde los datos?

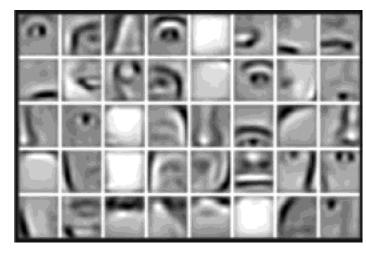
Características de bajo nivel

Características de nivel medio

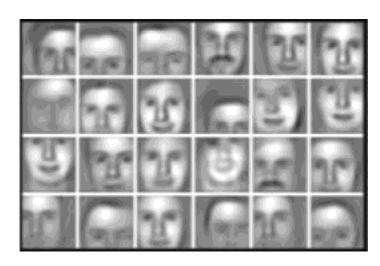
Características de Alto Nivel



Líneas y bordes



Ojos, nariz y orejas



Estructura facial

¿Por qué no?



Las redes neuronales existen desde hace décadas, entonces ¿por qué su dominio actual?

1952

1958

Descenso de Gradiente Estocástico

Perceptrón

• Pesos aprendibles

Retropropagación

• Perceptrón multicapa

Redes Neuronales Convolucionales Profundas

• Reconocimiento de dígitos

1. Big Data

- Conjuntos de datos más grandes
- Recopilación y almacenamiento más fáciles

2. Hardware

- Unidades de procesamiento gráfico (GPUs)
- Altamente paralelizables

3. Software

- Técnicas mejoradas
- Nuevos modelos
- Herramientas y bibliotecas (Toolboxes)

























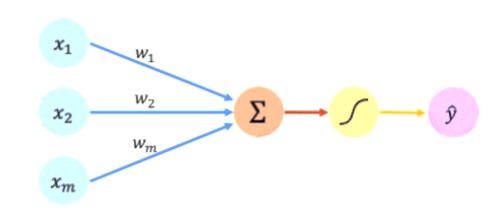
El Perceptrón El bloque estructural fundamental del aprendizaje profundo

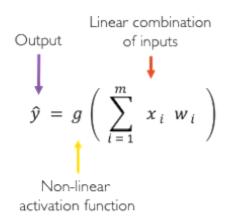


El Perceptrón: Propagación Hacia Adelante



Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería





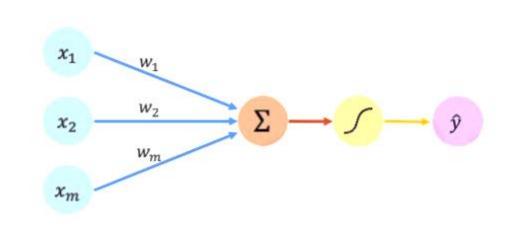
Inputs Weights Sum Non-Linearity Output

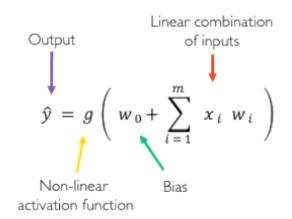


El Perceptrón: Propagación Hacia Adelante



Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería





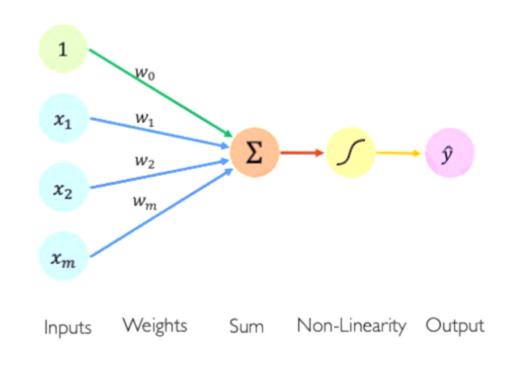
Inputs Weights Sum Non-Linearity Output



El Perceptrón: Propagación Hacia Adelante



Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería



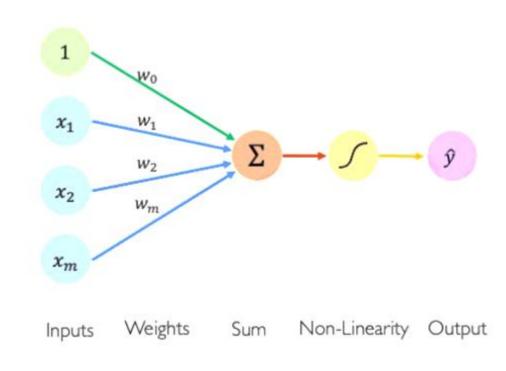
$$\hat{y} = g \left(w_0 + \sum_{i=1}^{n} x_i w_i \right)$$

$$\hat{y} = g \left(w_0 + X^T W \right)$$
where: $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix}$ and $W = \begin{bmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_m \end{bmatrix}$





Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería

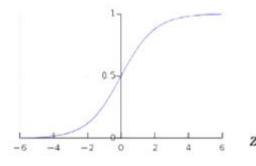


Activation Functions

$$\hat{y} = \mathbf{g} (w_0 + \mathbf{X}^T \mathbf{W})$$

· Example: sigmoid function

$$g(z) = \sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

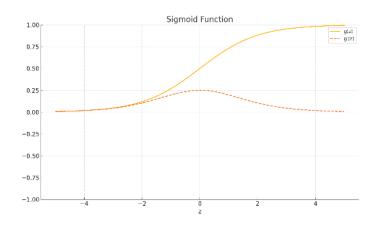


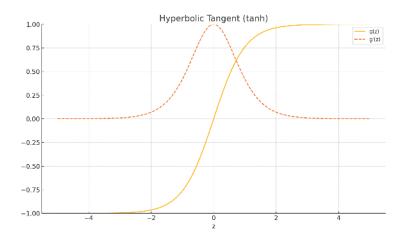


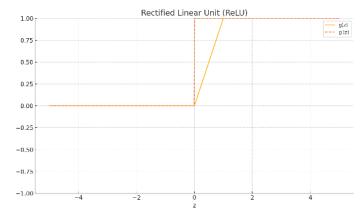
Funciones de Activación Comunes



Escuela de **Ciencias Aplicadas** e Ingeniería







$$g(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

$$g'(z) = g(z)(1 - g(z))$$

$$g(z) = \frac{e^{z} - e^{-z}}{e^{z} + e^{-z}}$$

$$g'(z) = 1 - g(z)^2$$

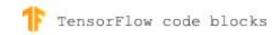
$$g(z) = \max(0, z)$$

$$g'(z) = \begin{cases} 1, & z > 0 \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$$

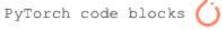




torch nn.ReLU(z)





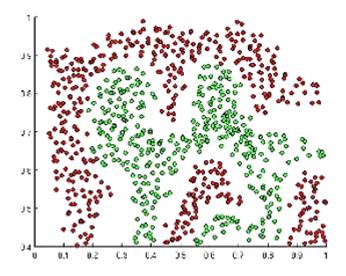




Importancia de las Funciones de Activación



El propósito de las funciones de activación es **introducir no linealidades** en la red



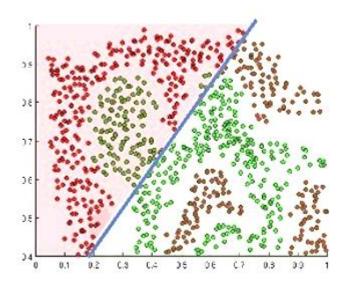
¿Qué pasaría si quisiéramos construir una red neuronal para distinguir los puntos verdes de los rojos?



Importancia de las Funciones de Activación



El propósito de las funciones de activación es introducir no linealidades en la red



Las funciones de activación lineales producen decisiones lineales sin importar el tamaño de la red.

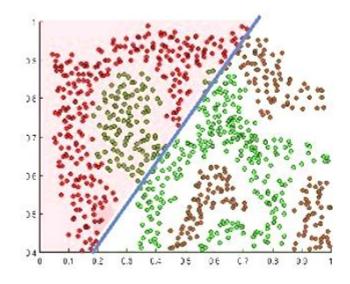


Importancia de las Funciones de Activación

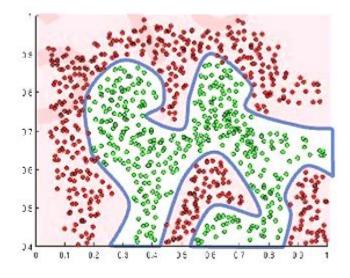


Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería

El propósito de las funciones de activación es introducir no linealidades en la red

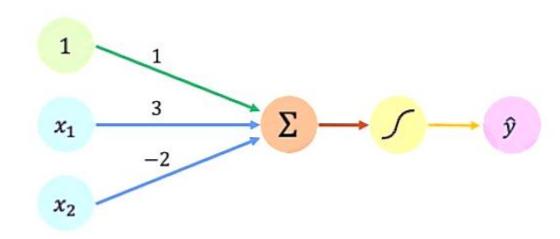


Las funciones de activación lineales producen decisiones lineales sin importar el tamaño de la red.



Las no linealidades nos permiten aproximar funciones arbitrariamente complejas.





We have:
$$w_0 = 1$$
 and $W = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix}$

$$\hat{y} = g(w_0 + X^T W)$$

$$= g\left(1 + \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix}\right)$$

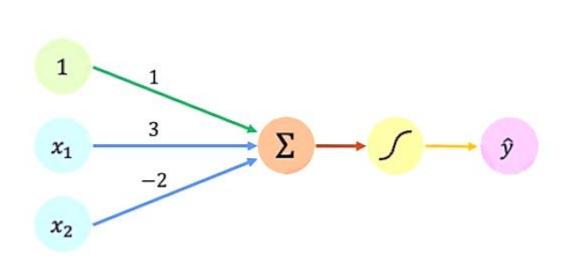
$$\hat{y} = g(1 + 3x_1 - 2x_2)$$

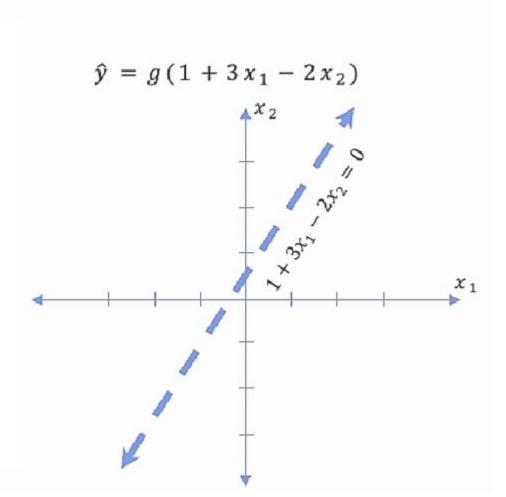
This is just a line in 2D!



El Perceptron: Ejemplo

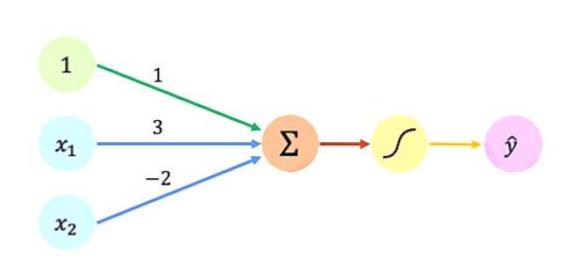








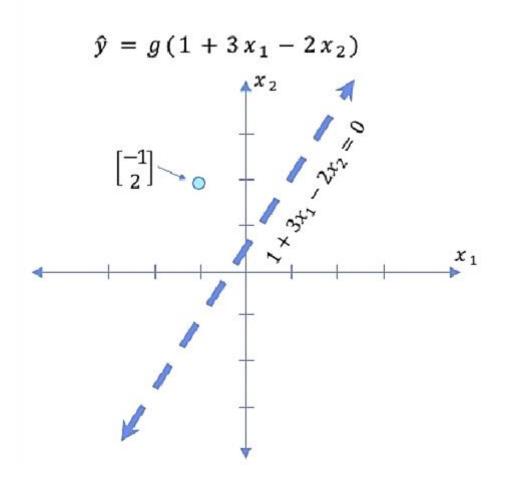




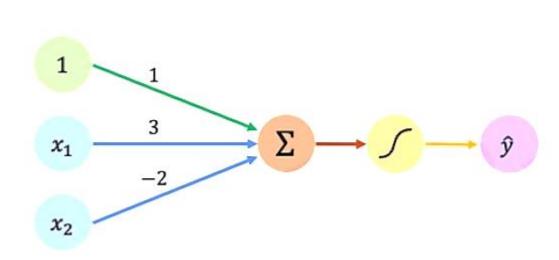
Assume we have input: $X = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}$

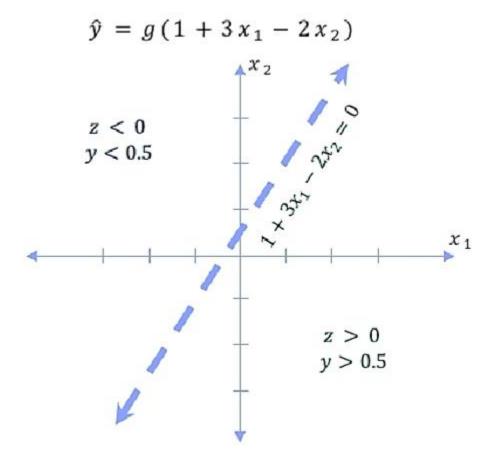
$$\hat{y} = g (1 + (3*-1) - (2*2))$$

= $g (-6) \approx 0.002$













Construyendo Redes Neuronales con Perceptrones





$$\hat{y} = g\left(w_0 + X^T W\right)$$

1

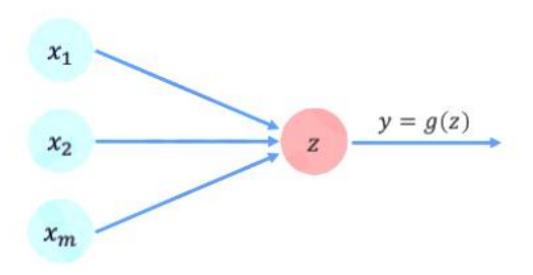
 w_0
 x_1
 w_2
 x_2
 w_m

Inputs Weights Sum Non-Linearity Output



El Perceptrón: Simplificado





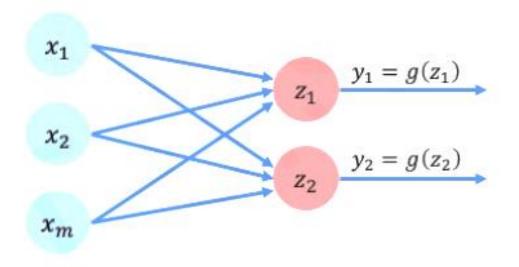
$$z = w_0 + \sum_{j=1}^m x_j w_j$$



Perceptrón de Salida Múltiple



Debido a que todas las entradas están densamente conectadas con todas las salidas, estas capas se denominan capas densas.



$$z_{i} = w_{0,i} + \sum_{j=1}^{m} x_{j} w_{j,i}$$



```
class MyDenseLayer(tf.keras.layers.Layer):
   def __init__(self, input_dim, output_dim):
       super(MyDenseLayer, self).__init__()
       self.W = self.add_weight([input_dim, output_dim])
       self.b = self.add_weight([1, output_dim])
   def call(self, inputs):
       z = tf.matmul(inputs, self.W) + self.b
       output = tf.math.sigmoid(z)
       return output
```



Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería

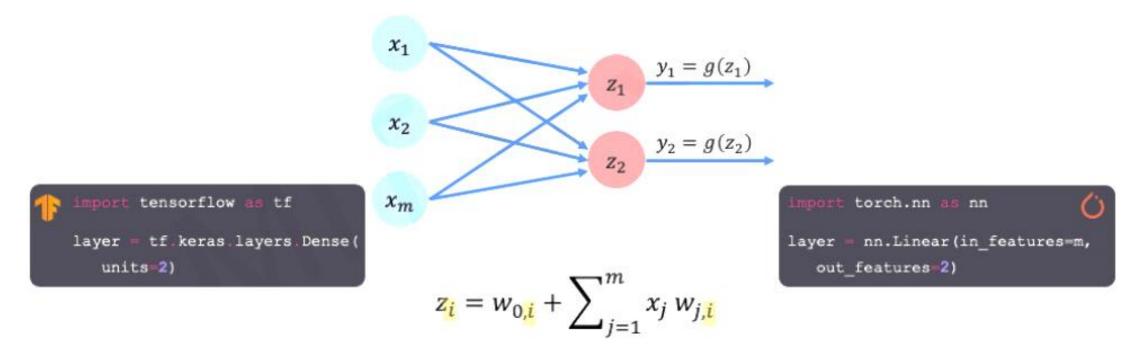
```
import tensorflow as tf
layer = tf.keras.layers.Dense(units=2)
```



Perceptrón de Salida Múltiple



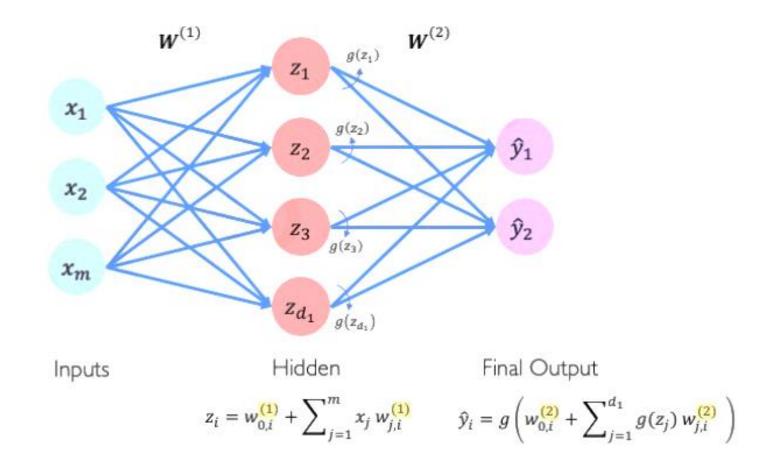
Debido a que todas las entradas están densamente conectadas con todas las salidas, estas capas se denominan capas densas







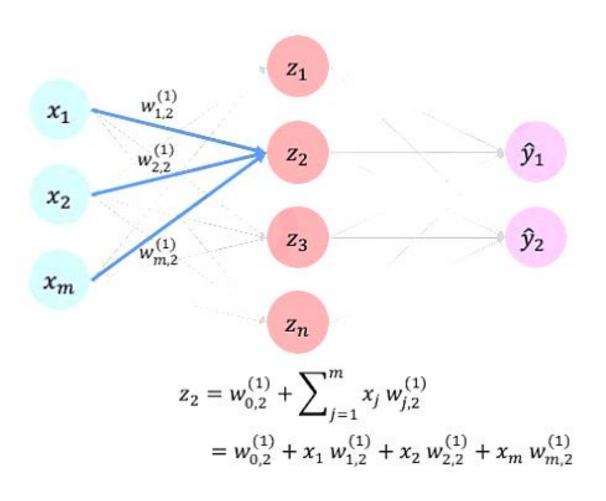
Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería





Red Neuronal de Una Sola Capa







Perceptrón de Salida Múltiple

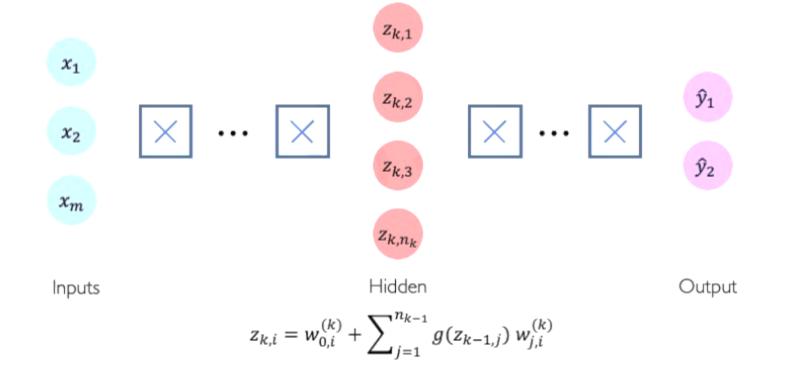


```
tensorflow as
        tf keras Sequential([
    tf keras layers Dense(n),
    tf keras layers Dense (2)
1)
                                                       Z_1
from torch import nn
                               x_1
model =
        nn Sequential (
                                                       z_2
    nn Linear (m, n),
    nn ReLU(),
                               x_2
    nn Linear(n, 2)
                               x_m
                                                       z_n
                                                     Hidden
                                                                            Output
                              Inputs
```



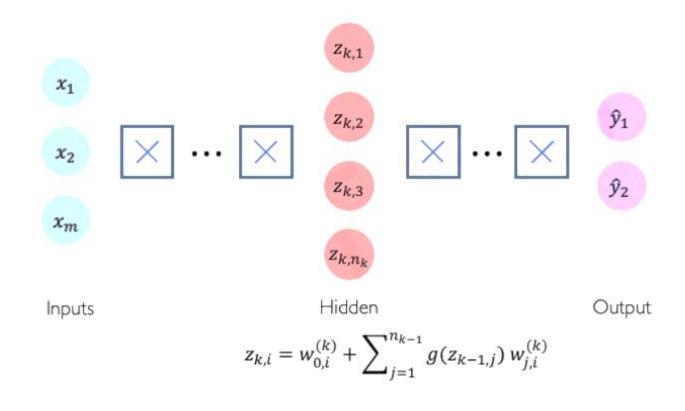
Red Neuronal Profunda











```
import tensorflow as tf

model = tf keras Sequential([
   tf keras layers Dense(n1),
   tf keras layers Dense(n2),

tf keras layers Dense(2)

}
```

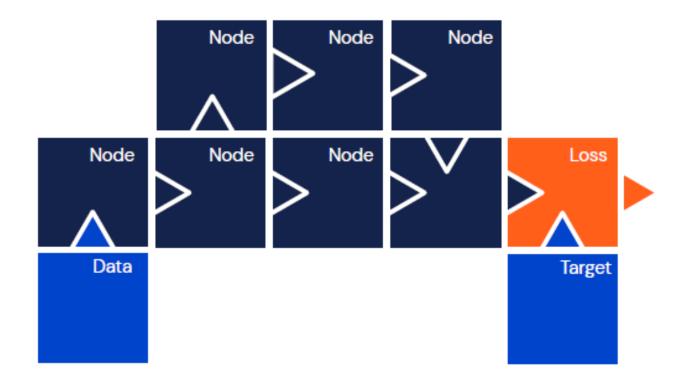
```
from torch import nn

model = nn.Sequential(
    nn.Linear(m, n1),
    nn.ReLU(),

inn.ReLU(),
    nn.Linear(nK, 2)
)
```



Deep learning - Lego blocks



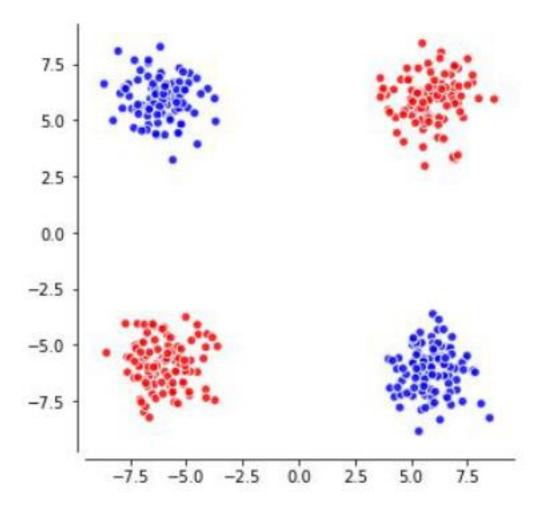


Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería



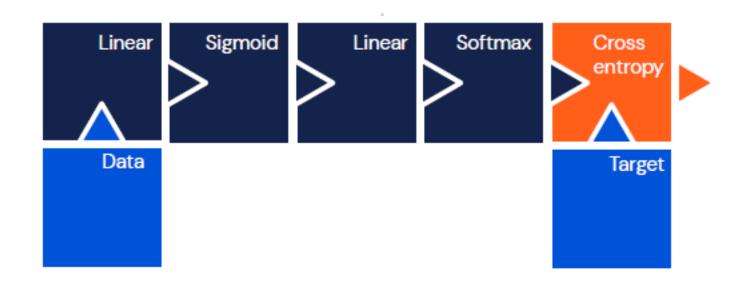
No linealidades

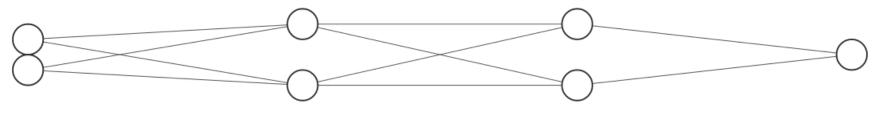






Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería





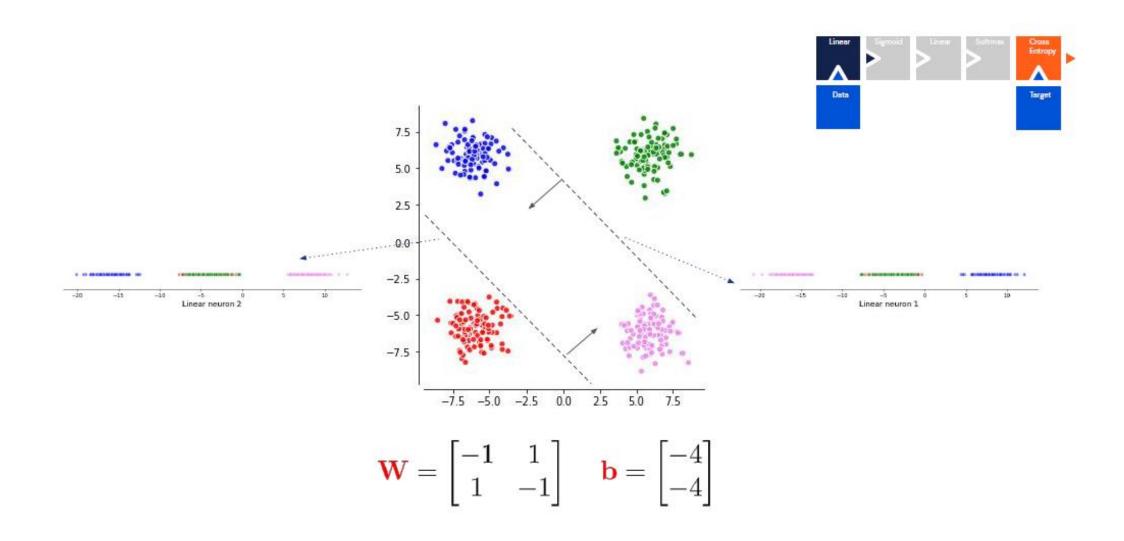
Input Layer ∈ ℝ²

Hidden Layer ∈ ℝ²

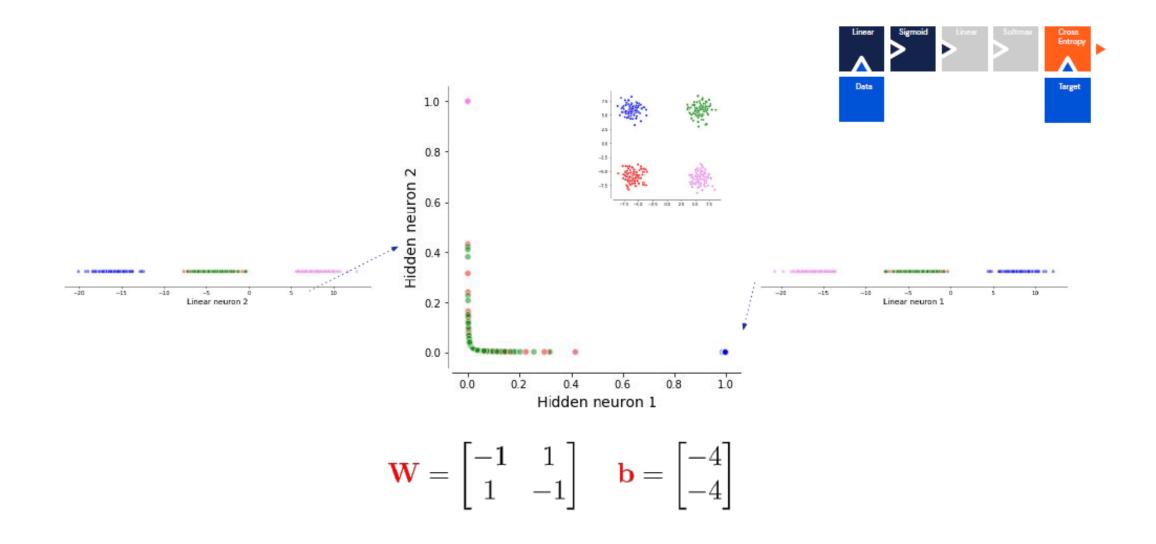
Hidden Layer **∈** ℝ²

Output Layer ∈ ℝ¹

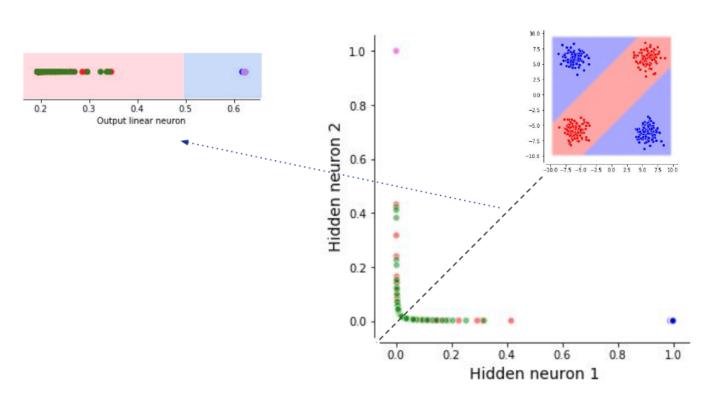




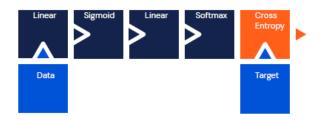


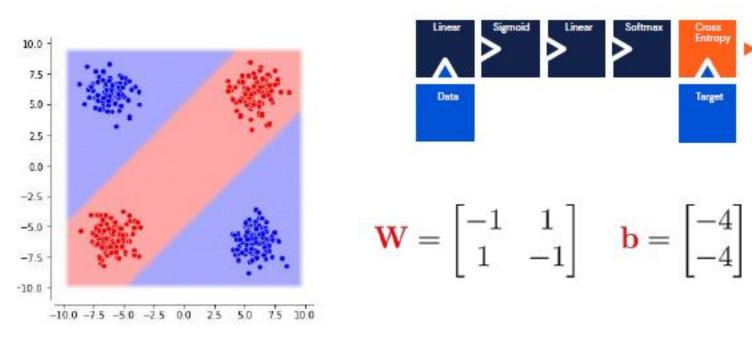






$$\mathbf{W} = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} -4 \\ -4 \end{bmatrix}$$





Las capas ocultas hacen transformaciones no-lineales en los datos de tal forma que una capa lineal al final pueda resolver el problema de clasificación



Aplicando Redes Neuronales



Problema de Ejemplo



¿Aprobaré esta clase?

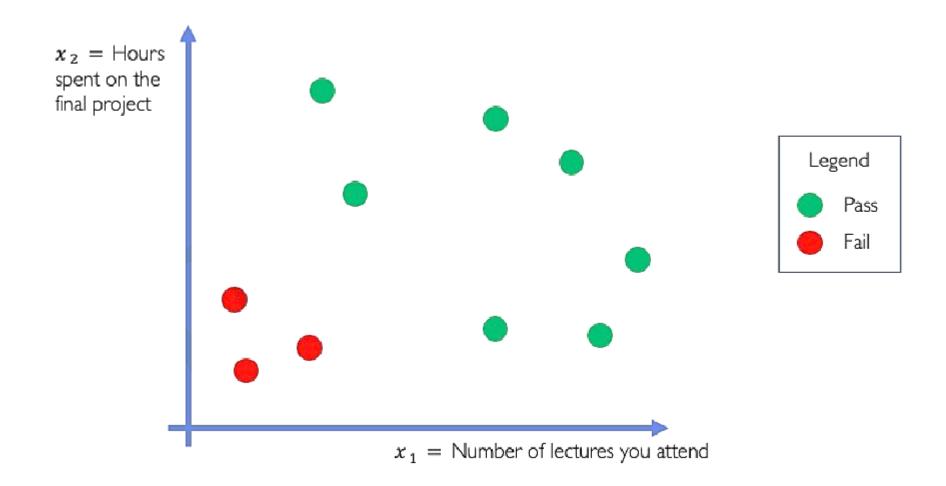
Comencemos con un modelo simple de dos características:

 x_1 = Número de clases a las que asistes

 x_2 = Horas dedicadas al proyecto final

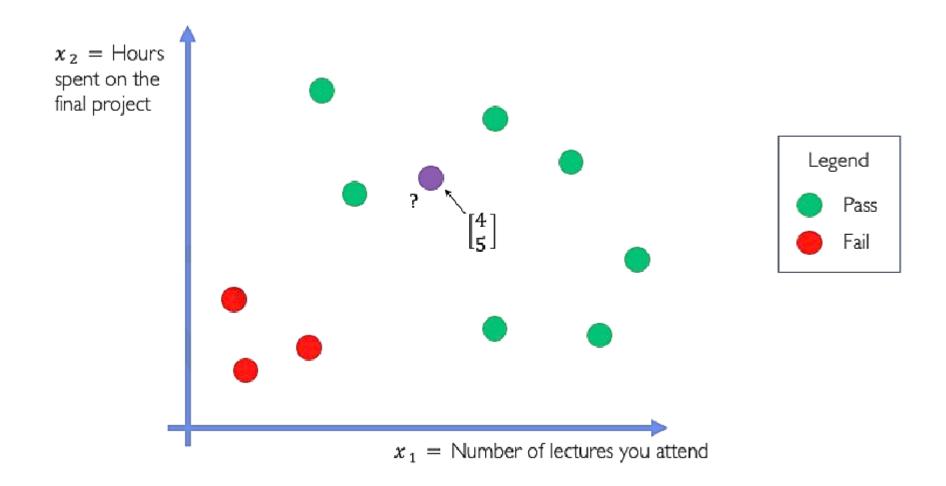






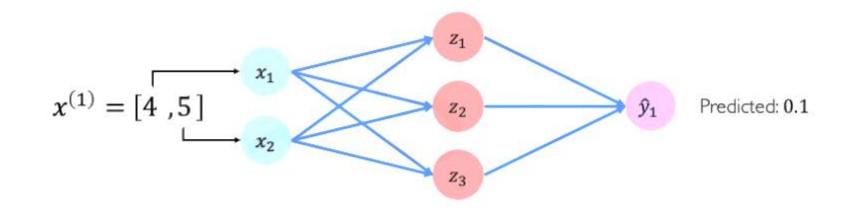






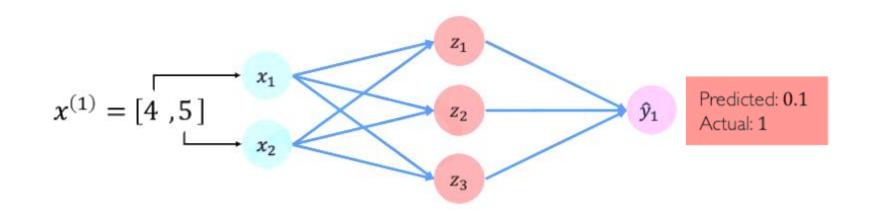










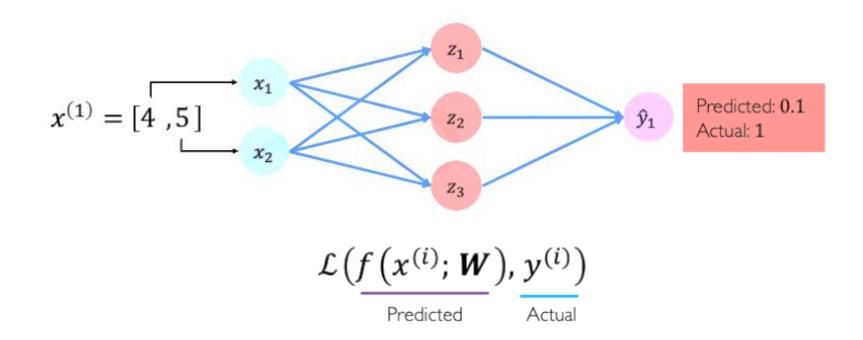




Cuantificando la Pérdida



La pérdida de nuestra red mide el costo incurrido por predicciones incorrectas.

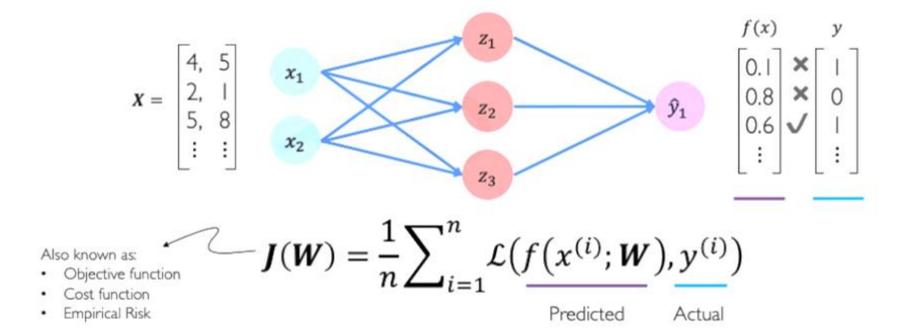




Pérdida Empírica



La pérdida empírica mide la pérdida total sobre todo nuestro conjunto de datos.

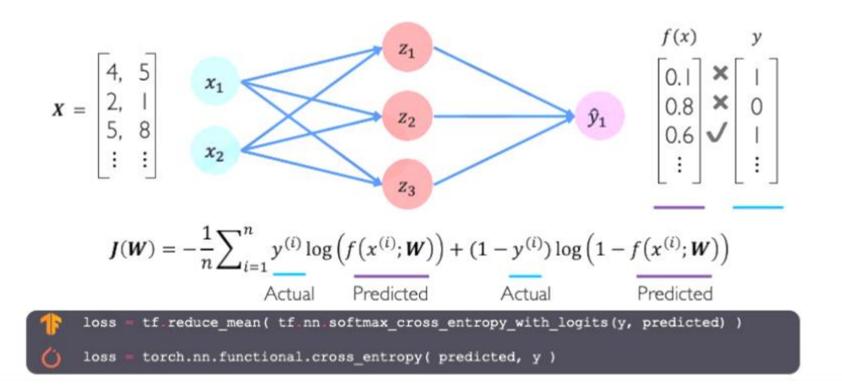




Pérdida por Entropía Cruzada Binaria



La pérdida por entropía cruzada puede utilizarse con modelos que generan una probabilidad entre 0 y 1.



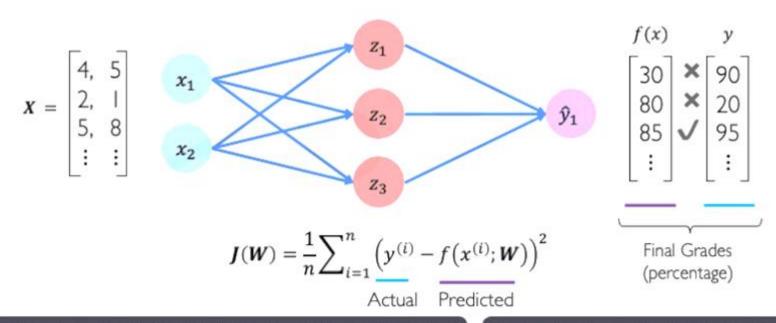


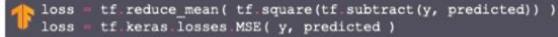
Pérdida de Error Cuadrático Medio (Mean Squared Error Loss)



Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería

La pérdida por error cuadrático medio puede utilizarse con modelos de regresión que generan números reales continuos









Entrenando Redes Neuronales



Optimización de la Pérdida



Queremos encontrar los pesos de la red que logren la menor pérdida posible

$$W^* = \underset{W}{\operatorname{argmin}} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \mathcal{L}(f(x^{(i)}; W), y^{(i)})$$
$$W^* = \underset{W}{\operatorname{argmin}} J(W)$$



Optimización de la Pérdida

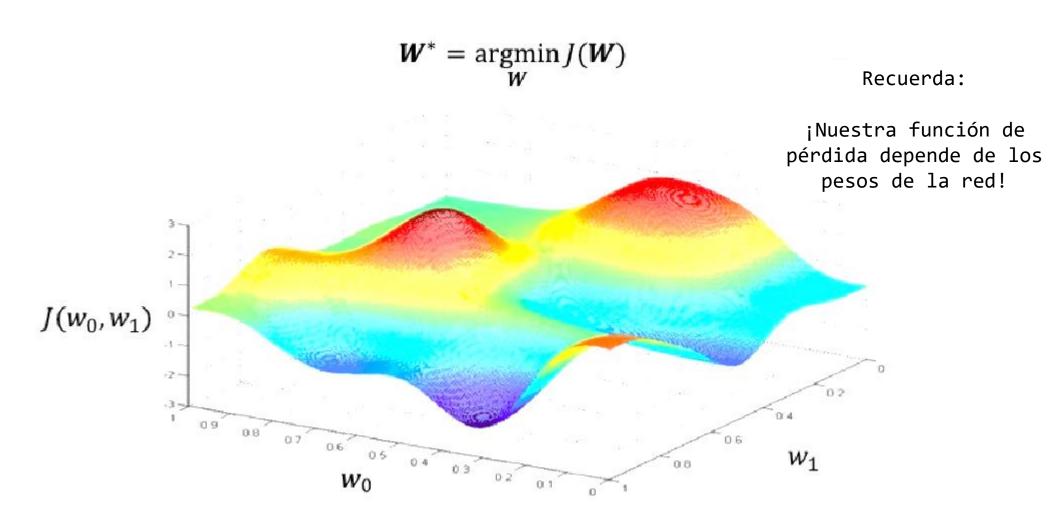


Queremos encontrar los pesos de la red que logren la menor pérdida posible



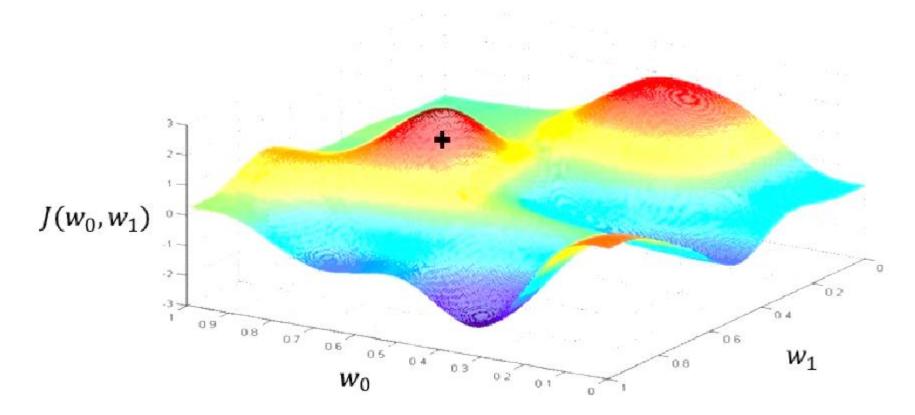
Optimización de la Pérdida



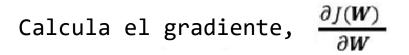


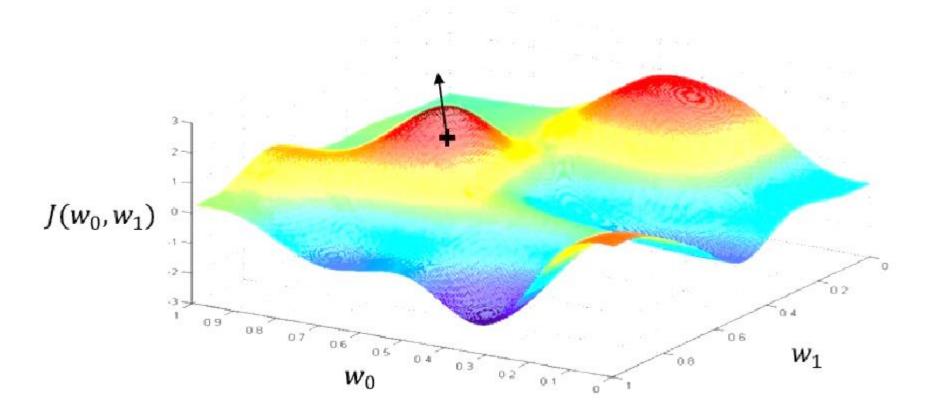


Selecciona aleatoriamente un punto (w_0, w_1) inicial



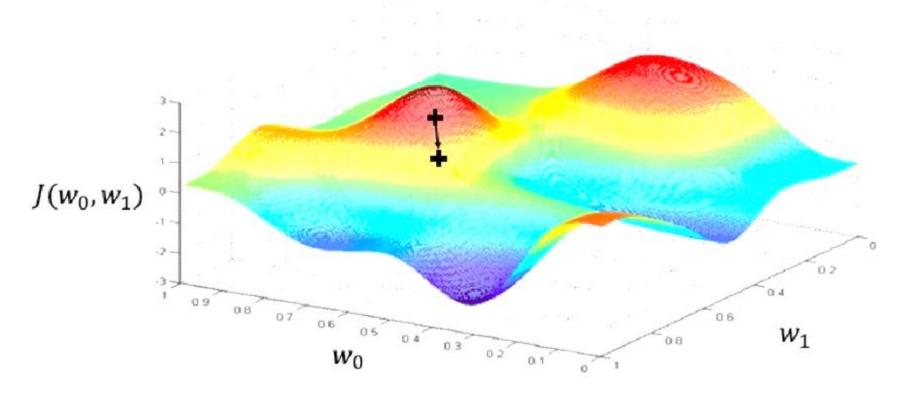






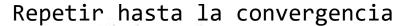


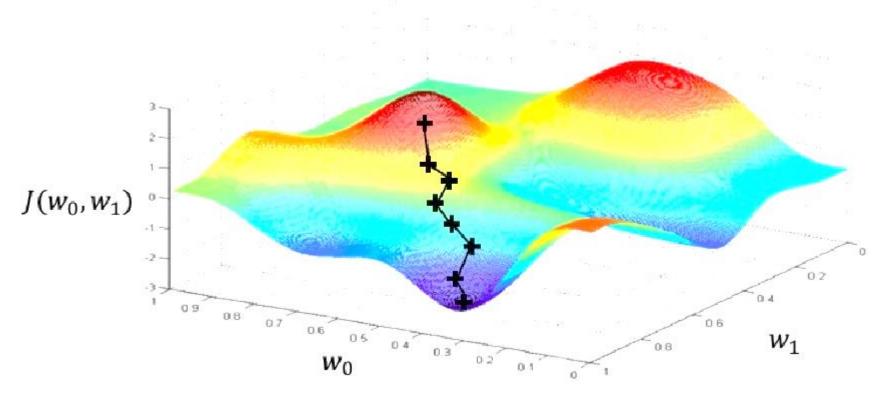
Da un pequeño paso en la dirección opuesta al gradiente













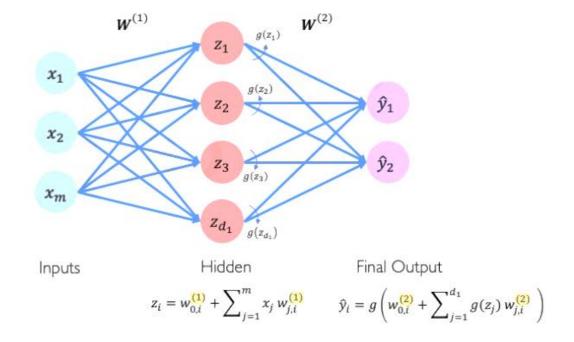
Algoritmo

- 1. Inicializar los pesos aleatoriamente $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$
- 2. Repetir hasta la convergencia:
- 3. Calcular el gradiente, $\frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 4. Actualizar los pesos, $W \leftarrow W \eta \frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 5. Devolver los pesos



Derivadas parciales



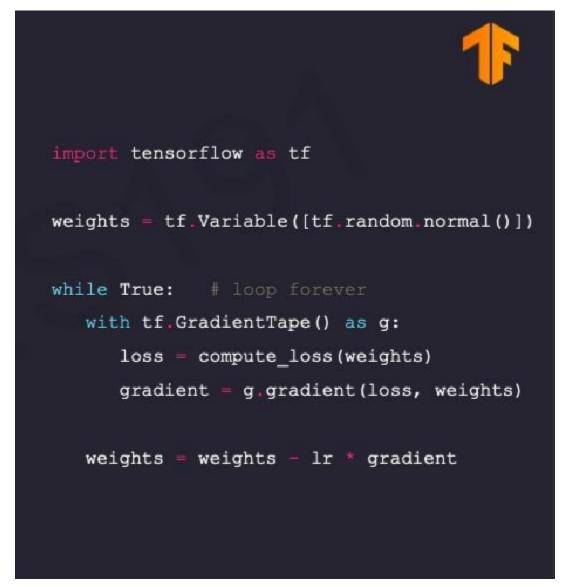




Descenso por Gradiente

Algoritmo

- 1. Inicializar los pesos aleatoriamente $\sim \mathcal{N}(0,\sigma^2)$
- 2. Repetir hasta la convergencia:
- 3. Calcular el gradiente, $\frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 4. Actualizar los pesos, $W \leftarrow W \eta \frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 5. Devolver los pesos

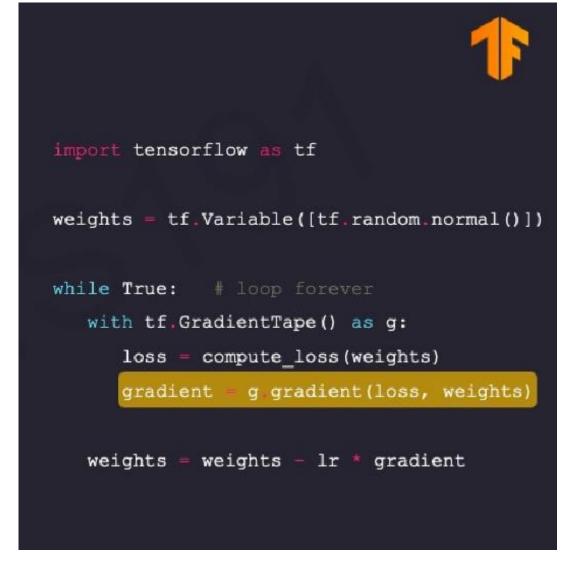




Descenso por Gradiente

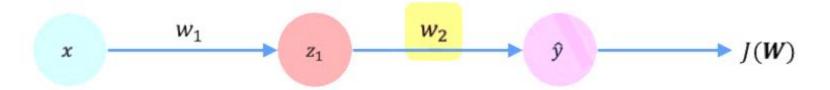
Algoritmo

- 1. Inicializar los pesos aleatoriamente $\sim \mathcal{N}(0,\sigma^2)$
- 2. Repetir hasta la convergencia:
- 3. Calcular el gradiente, $\frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 4. Actualizar los pesos, $W \leftarrow W \eta \frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 5. Devolver los pesos









¿Cómo afecta un pequeño cambio en un peso (ej. W_2) a la pérdida final J(W)?





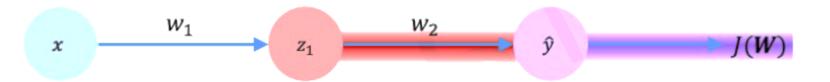


$$\frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{w_2}} =$$

¡Usemos la regla de la cadena!



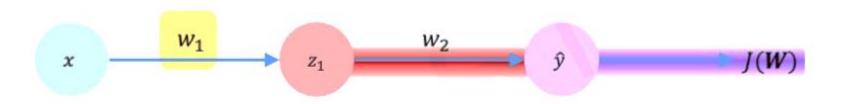


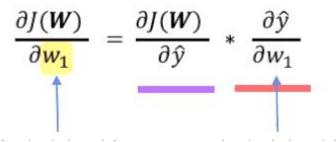


$$\frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial w_2} = \frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \hat{y}} * \frac{\partial \hat{y}}{\partial w_2}$$







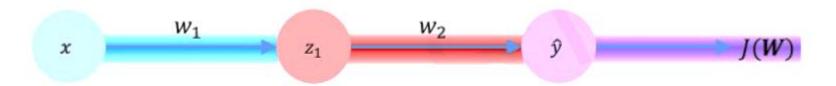


¡Usemos la regla de la cadena!

¡Usemos la regla de la cadena!



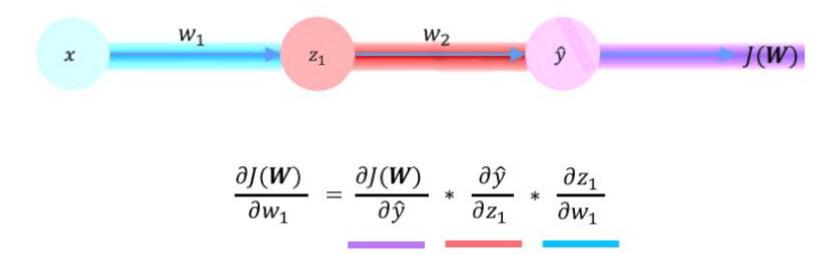




$$\frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial w_1} = \frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \hat{y}} * \frac{\partial \hat{y}}{\partial z_1} * \frac{\partial z_1}{\partial w_1}$$







Repite esto para cada peso en la red usando gradientes de las capas posteriores

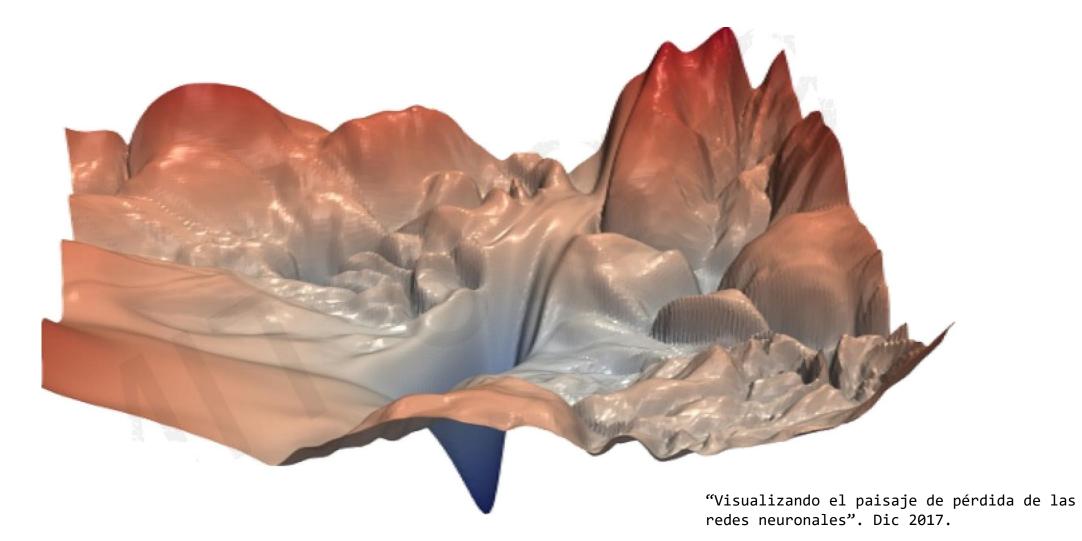




Redes Neuronales en la Práctica: Optimización











Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería

Recuerda:

Optimización mediante descenso por gradiente

$$W \leftarrow W - \eta \frac{\partial J(W)}{\partial W}$$





Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería

Recuerda:

Optimización mediante descenso por gradiente

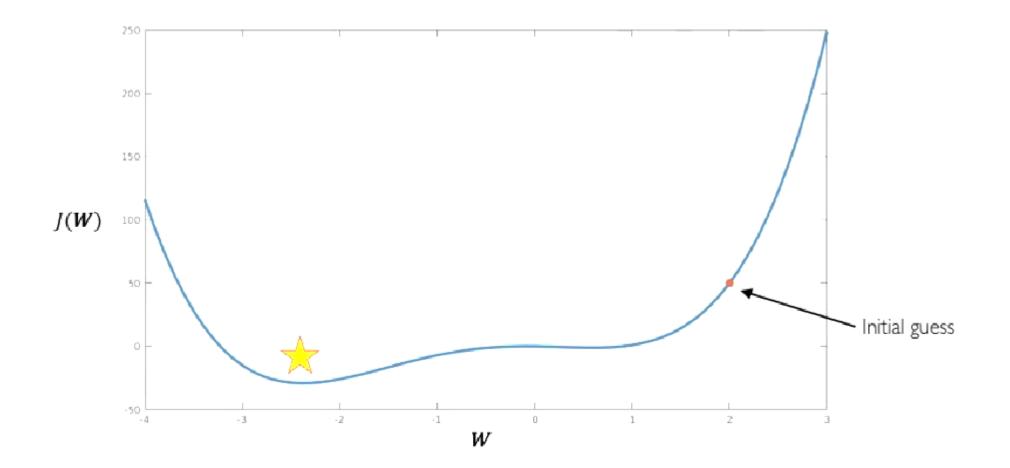
$$W \leftarrow W - \frac{\partial J(W)}{\partial W}$$
How can we set the learning rate?



Estableciendo la tasa de aprendizaje



Una tasa de aprendizaje pequeña converge lentamente y queda atrapada en mínimos locales falsos

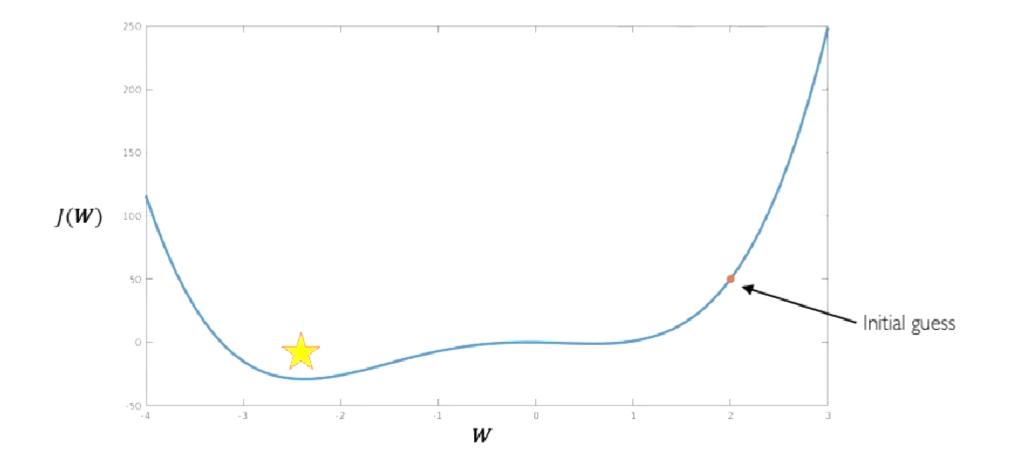




Estableciendo la tasa de aprendizaje



Tasas de aprendizaje grandes se exceden, se vuelven inestables y divergen.

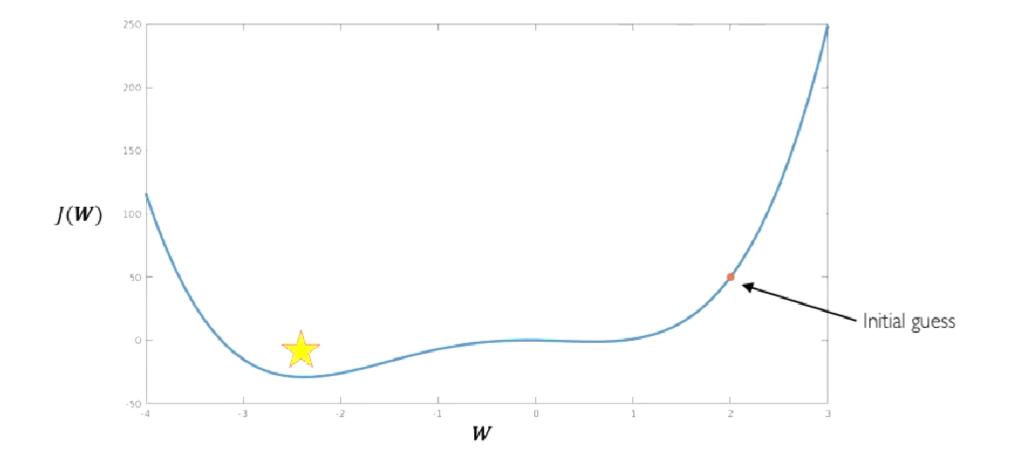




Estableciendo la tasa de aprendizaje



Las tasas de aprendizaje estables convergen suavemente y evitan mínimos locales





¿Cómo lidiar con esto?



Idea 1:

Probar muchas tasas de aprendizaje diferentes y ver cuál funciona "justo bien"

Idea 2:

¡Haz algo más inteligente!

Diseña una tasa de aprendizaje adaptativa que se "adapte" al paisaje



Tasas de aprendizaje adaptativas



- Las tasas de aprendizaje ya no son fijas
- Pueden hacerse más grandes o más pequeñas dependiendo de:
- qué tan grande es el gradiente
- qué tan rápido está ocurriendo el aprendizaje
- el tamaño de ciertos pesos
- etc...



Algoritmos de descenso por gradiente



TF Implementation Torch Implementation Algorithm Reference tf keras optimizers SGD torch optim SGD Kiefer & Wolfowitz, 1952. SGD Kingma et al., 2014. tf keras optimizers Adam torch optim Adam Adam Adadelta tf.keras.optimizers.Adadelta torch optim Adadelta Zeiler et al., 2012. Adagrad tf.keras.optimizers.Adagrad torch optim Adagrad Duchi et al., 2011. RMSProp tf keras optimizers RMSProp torch optim RMSProp

Detalles adicionales: http://ruder.io/optimizing-gradient-descent/



```
import tensorflow as tf
model = tf keras Sequential([ ])
                                                                    Can replace with
                                                                    any TensorFlow
optimizer = tf.keras.optimizer.SGD()
                                                                      optimizer!
while True: # loop forever
    prediction = model(x)
    with tf GradientTape() as tape:
        loss = compute loss(y, prediction)
    grads = tape.gradient(loss, model.trainable variables)
    optimizer apply gradients(zip(grads, model trainable variables)))
```

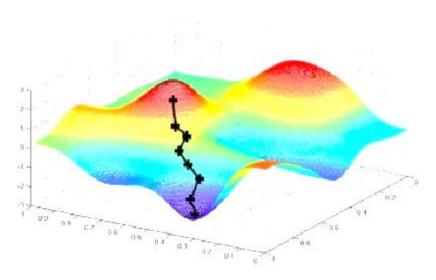




Redes neuronales en la práctica: Mini-lotes



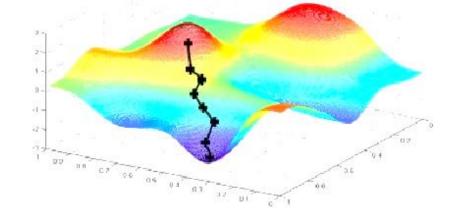
- 1. Inicializar los pesos aleatoriamente $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$
- 2. Repetir hasta la convergencia:
- 3. Calcular el gradiente, $\frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 4. Actualizar los pesos, $W \leftarrow W \eta \frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 5. Devolver los pesos







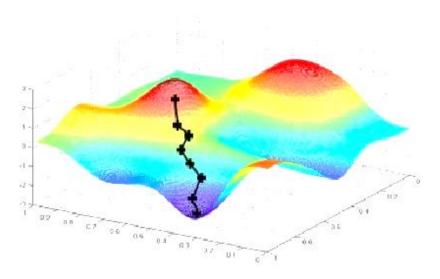
- 1. Inicializar los pesos aleatoriamente $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$
- 2. Repetir hasta la convergencia:
- 3. Calcular el gradiente, OJ(W)
- 4. Actualizar los pesos, $W \leftarrow W \eta \frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 5. Devolver los pesos



¡Puede ser muy costoso computacionalmente de calcular!

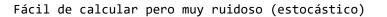


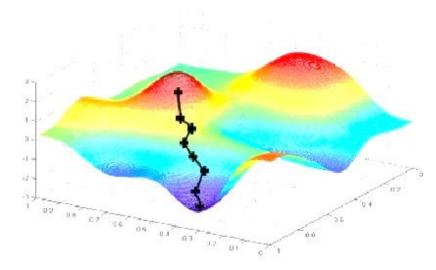
- 1. Inicializar los pesos aleatoriamente $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$
- 2. Repetir hasta la convergencia:
- 3. Escoger un único punto de datos i
- 4. Calcular el gradiente, $\frac{\partial J_i(W)}{\partial W}$
- 5. Actualizar los pesos, $W \leftarrow W \eta \frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 6. Devolver los pesos





- 1. Inicializar los pesos aleatoriamente $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$
- 2. Repetir hasta la convergencia:
- 3. Escoger un único punto de datos i
- 4. Calcular el gradiente, $\frac{\partial J_i(W)}{\partial W}$
- 5. Actualizar los pesos, $W \leftarrow W \eta \frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 6. Devolver los pesos

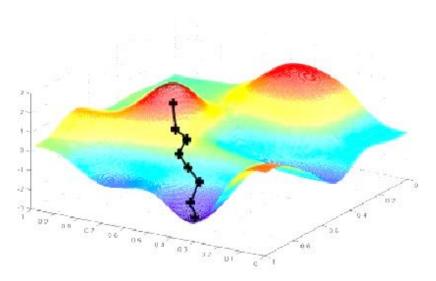








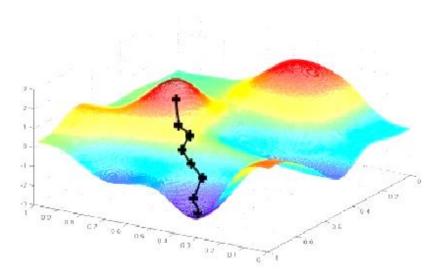
- 1. Inicializar los pesos aleatoriamente $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$
- 2. Repetir hasta la convergencia:
- 3. Seleccionar un lote de B puntos de datos
- 4. Calcular el gradiente, $\frac{\partial J(W)}{\partial W} = \frac{1}{B} \sum_{k=1}^{B} \frac{\partial J_k(W)}{\partial W}$
- 5. Actualizar los pesos, $W \leftarrow W \eta \frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 6. Devolver los pesos





- 1. Inicializar los pesos aleatoriamente $\sim \mathcal{N}(0,\sigma^2)$
- 2. Repetir hasta la convergencia:
- 3. Seleccionar un lote de B puntos de datos
- 4. Calcular el gradiente, $\frac{\partial J(W)}{\partial W} = \frac{1}{B} \sum_{k=1}^{B} \frac{\partial J_k(W)}{\partial W}$
- 5. Actualizar los pesos, $W \leftarrow W \eta \frac{\partial J(W)}{\partial W}$
- 6. Devolver los pesos

¡Rápido de calcular y una estimación mucho mejor del gradiente verdadero!







Escuela de Ciencias Aplicadas e Ingeniería

Estimación más precisa del gradiente

Convergencia más suave Permite tasas de aprendizaje más grandes

¡Los mini-lotes conducen a un entrenamiento más rápido!

Se puede paralelizar la computación y lograr incrementos significativos de velocidad en las GPU



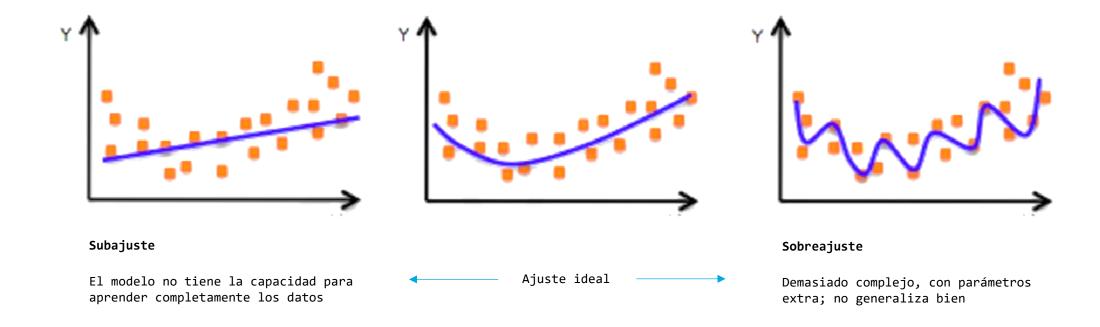


Redes neuronales en la práctica: Sobreajuste



Cómo verificar tus dispositivos CUDA







Regularización



¿Qué es?

Técnica que restringe nuestro problema de optimización para desalentar modelos complejos

¿Por qué la necesitamos?

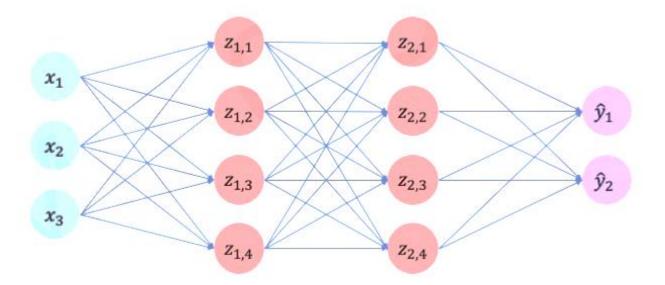
Mejorar la generalización de nuestro modelo en datos no vistos



Regularización 1: Dropout



Durante el entrenamiento, poner aleatoriamente algunas activaciones en 0



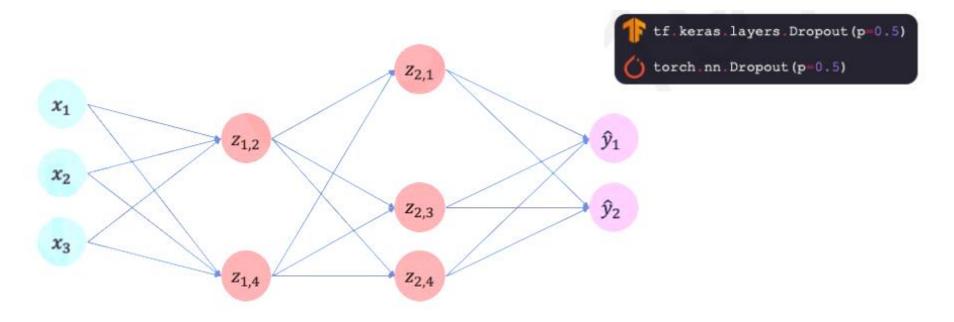


Regularización 1: Dropout



Durante el entrenamiento, poner aleatoriamente algunas activaciones en 0

- Normalmente se "eliminan" el 50% de las activaciones en la capa
- Obliga a la red a no depender de un solo nodo



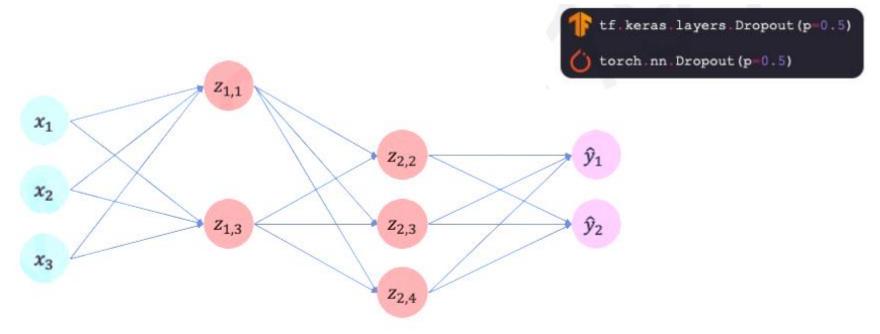


Regularización 1: Dropout



Durante el entrenamiento, poner aleatoriamente algunas activaciones en 0

- Normalmente se "eliminan" el 50% de las activaciones en la capa
- Obliga a la red a no depender de un solo nodo





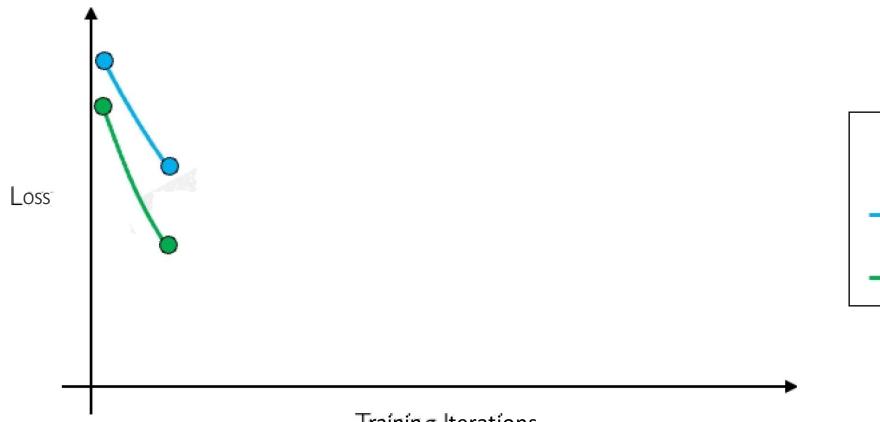








 Detener el entrenamiento antes de que tengamos la oportunidad de sobreajustar

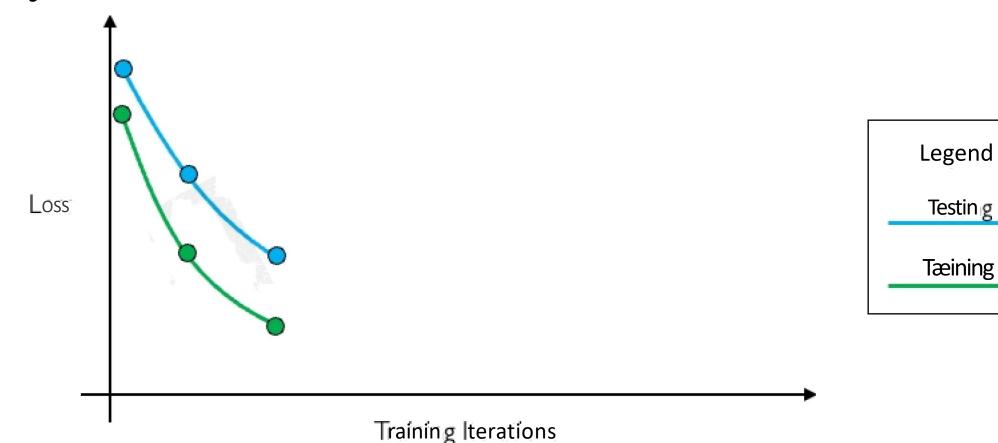


Legend

Testing

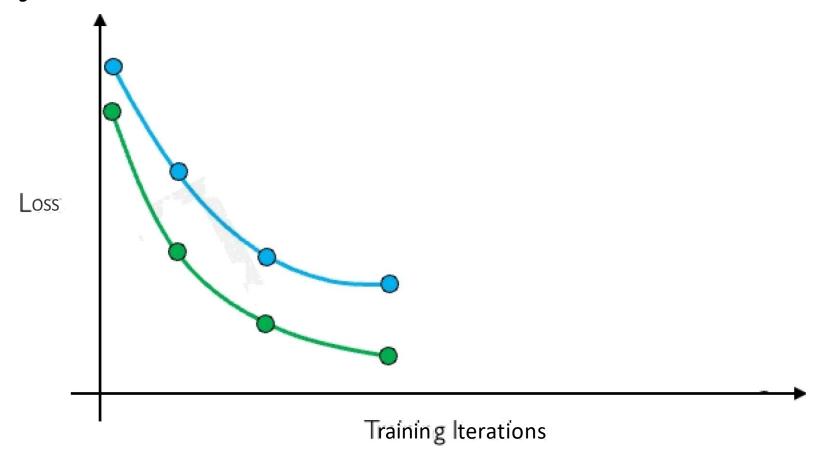
Tæining







 Detener el entrenamiento antes de que tengamos la oportunidad de sobreajustar



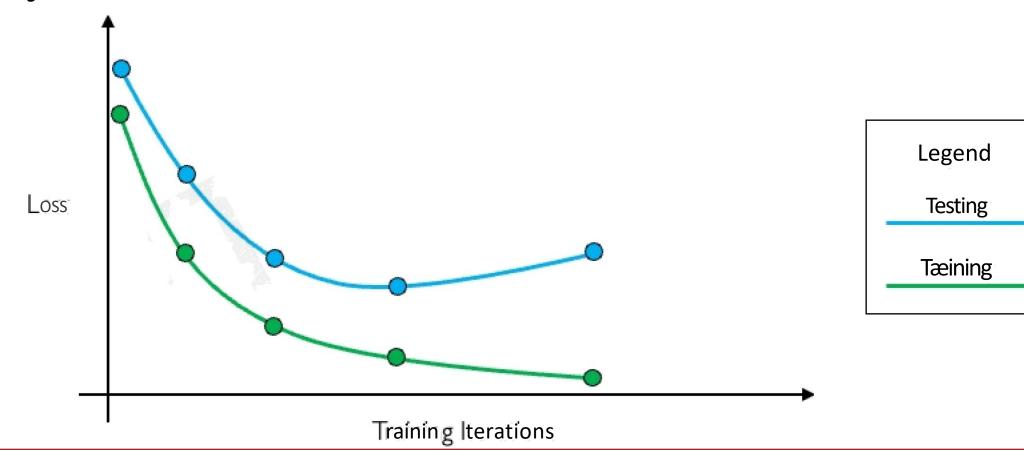
Legend

Testing

Tæining



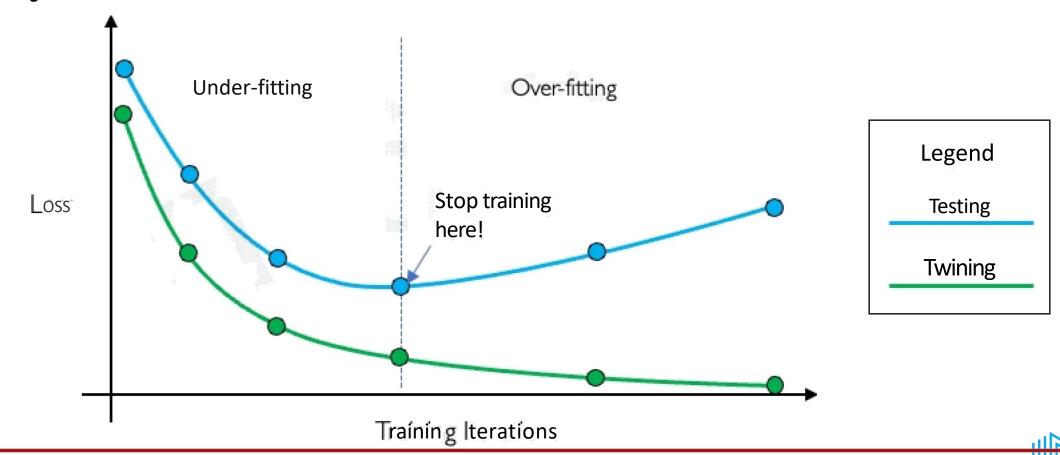












Revisión de Fundamentos Básicos



El perceptrón

Redes neuronales

Entrenamiento en la práctica

- Bloques estructurales de construcción
- Funciones de activación no lineales
- Apilamiento de perceptrones para formar redes neuronales
- Optimización mediante retropropagación

- Aprendizaje adaptativo
- Agrupamiento en lotes (batching)
- Regularización

