1. Ubíquese en la carpeta del proyecto (PI_MLProject), active el ambiente virtual

cd C:\Users\juanm\OneDrive\Escritorio\PI MLProject

pipenv shell

2. Ejecute el siguiente comando:

```
python -m django startproject project name
```

donde project_name debe ser el nombre del proyecto de django, en este caso mlapp

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.22000.978]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\juanm\Cnc\Drive\Escritorio\PI_MLProject

C:\Users\juanm\OneDrive\Escritorio\PI_MLProject

Launching subshell in virtual environment...
Microsoft Windows [Versión 10.0.22000.978]

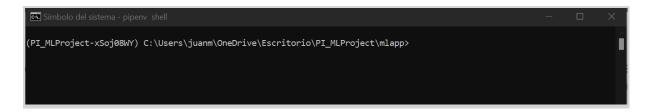
G(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

S(PI_MLProject-xSoj08WY) C:\Users\juanm\OneDrive\Escritorio\PI_MLProject>python -m django startproject mlapp

(PI_MLProject-xSoj08WY) C:\Users\juanm\OneDrive\Escritorio\PI_MLProject>
```

3. Acceda a la carpeta del proyecto que acaba de crear

cd mlapp



4. Ejectute el servidor local web de django

python manage.py runserver

```
(PI_MLProject-xSoj08WY) C:\Users\juanm\OneDrive\Escritorio\PI_MLProject\mlapp>python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).

You have 18 unapplied migration(s). Your project may not work properly until you apply the migrations for app(s): admin, auth, contenttypes, sessions.

Run 'python manage.py migrate' to apply them.

September 19, 2022 - 08:59:58

Django version 4.1.1, using settings 'mlapp.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-BREAK.
```

5. En el navegador acceda a la dirección http://127.0.0.1:8000/. Deberá observar un mensaje que indica que todo está funcionando correctamente.

django

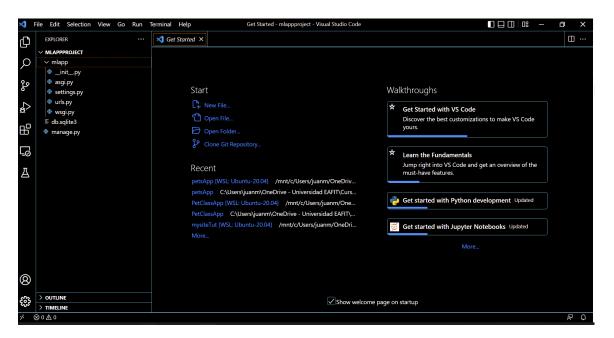
View release notes for Django 4.1



The install worked successfully! Congratulations!

You are seeing this page because <u>DEBUG=True</u> is in your settings file and you have not configured any URLs.

- **Django Documentation**Topics, references, & how-to's
- Tutorial: A Polling App
 Get started with Django
- Django Community
 Connect, get help, or contribute
- 6. Detenga el servidor desde la terminal presionando las teclas **CTRL** y **C** al mismo tiempo.
- 7. Cambie el nombre de la carpeta del proyecto, agregando la palabra project al final, asi: **mlappproject**
- 8. Abra la carpeta del proyecto con un editor de código (Visual Studio Code, Sublime, PyCharm).

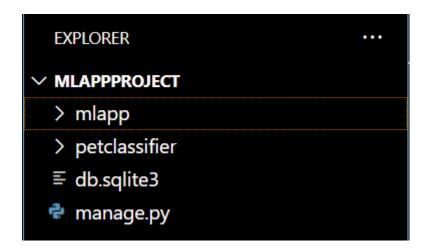


Creación de la aplicación petclasiffier

1. Desde la terminal, ubíquese en la carpeta del proyecto (No en la carpeta interna) y ejecute el comando:

```
python manage.py startapp petclassiffier
```

y verifique que se creo la carpeta petclassifier dentro de la carpeta del proyecto



2. Agregue la app al archvio settings.py de mlapp, en la sección INSTALED_APPS

```
settings.py X
mlapp > 🕏 settings.py > ...
       # SECURITY WARNING: don't run with debug turned on in production!
      DEBUG = True
 26
 27
      ALLOWED_HOSTS = []
 28
 29
 30
 31
       # Application definition
 32
 33
      INSTALLED_APPS = [
 34
           'django.contrib.admin',
 35
           'django.contrib.auth',
           'django.contrib.contenttypes',
 36
           'django.contrib.sessions',
 37
           'django.contrib.messages',
 38
           'django.contrib.staticfiles',
           'petclassifier',
```

3. En la terminal ejecute: python manage.py migrate

```
(PI_MLProject-xSoj88WY) C:\Users\juanm\OneDrive\Escritorio\PI_MLProject\mlappproject>python manage.py migrate
Operations to perform:
    Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, sessions
ERunning migrations:
    Applying contenttypes.0001_initial... OK
    Applying auth.0001_initial... OK
    Applying admin.0002_initial... OK
    Applying admin.0002_initial... OK
    Applying admin.0002_logentry_remove_auto_add... OK
    Applying admin.0003_logentry_add_action_flag_choices... OK
    Applying auth.0002_alter_permission_name_max_length... OK
    Applying auth.0003_alter_user_email_max_length... OK
    Applying auth.0003_alter_user_username_opts... OK
    Applying auth.0005_alter_user_last_login_null... OK
    Applying auth.0005_alter_user_last_login_null... OK
    Applying auth.0006_require_contenttypes_0002... OK
    Applying auth.0007_alter_validators_add_error_messages... OK
    Applying auth.0009_alter_user_last_login_null... OK
    Applying auth.0009_alter_user_last_name_max_length... OK
    Applying auth.0010_alter_group_name_max_length... OK
    Applying auth.0011_update_proxy_permissions... OK
    Applying auth.0011_update_proxy_permissions... OK
    Applying auth.0012_alter_user_first_name_max_length... OK
    Applying sessions.0001_initial... OK
    (FI_MLProject-xSoj08WY) C:\Users\juanm\OneDrive\Escritorio\PI_MLProject\mlappproject>
```

- Ejecute nuevamente el servidor desde la terminal, ingrese a la dirección del servidor local y verifique que aparece el mensaje que indica que todo está funcionando correctamente.
- En la carpeta de la app (petclassifier) cree una carpeta llamada templates y dentro de esta cree un archivo llamado home.html. En este archivo agregue el código HTML de la página principal.

```
<head>
<link
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.m
in.css" rel="stylesheet"
integrity="sha384-1BmE4kWBq78iYhFldvKuhfTAU6auU8tT94WrHftjDbrCEXSU1oBoq
yl2QvZ6jIW3" crossorigin="anonymous">
</head>
<h1> Welcome to the PetClassifier App </h1>
```

6. En el archivo views.py de petclassifier agregue la función home

```
rettings.py
views.py
home.html

petclassifier > views.py > ...

from django.shortcuts import render

4  # Create your views here.

def home(request):
    return render(request, 'home.html')

return render(request, 'home.html')
```

7. En el archivo **urls.py** de **mlapp** agregue una ruta para la página principal de la app, que invoque la función home de **views.py**

Uso de modelos

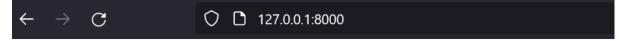
 Dado que los modelos permiten definir las características de los datos en la base de datos, utilizaremos un modelo (de datos) para almacenar los modelos entrenados (aprendizaje de máquina). Agregue el modelo mlModels en el archivo models.py

```
settings.py
               views.py
                               urls.py
                                               home.html
mlapp > 💠 urls.py > ...
       """mlapp URL Configuration
       The `urlpatterns` list routes URLs to views. For more information please see:
           https://docs.djangoproject.com/en/4.1/topics/http/urls/
  5
      Examples:
  6
      Function views

    Add an import: from my_app import views

  8
           2. Add a URL to urlpatterns: path('', views.home, name='home')
  9
       Class-based views
          1. Add an import: from other_app.views import Home
 10
 11
           2. Add a URL to urlpatterns: path('', Home.as_view(), name='home')
 12
       Including another URLconf
           1. Import the include() function: from django.urls import include, path
 13
 14
           2. Add a URL to urlpatterns: path('blog/', include('blog.urls'))
 15
 16
      from django.contrib import admin
       from django.urls import path
      from petclassifier import views as petClassifierViews
 20
      urlpatterns = [
 21
           path('admin/', admin.site.urls),
           path('',petClassifierViews.home)
 23
```

8. En el navegador ingrese al enlace http://localhost:8000/ y visualizará la página principal



Welcome to the PetClassifier App

9. En la terminal, ejecute

```
python manage.py makemigrations
python manage.py migrate
```

```
(PI_MLProject-xSoj08WY) C:\Users\juanm\OneDrive\Escritorio\PI_MLProject\mlappproject>python manage.py makemigrations Migrations for 'petclassifier': petclassifier\migrations\0001_initial.py - Create model mlModels

(PI_MLProject-xSoj08WY) C:\Users\juanm\OneDrive\Escritorio\PI_MLProject\mlappproject>python manage.py migrate Operations to perform:
Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, petclassifier, sessions
Running migrations:
Applying petclassifier.0001_initial... OK

(PI_MLProject-xSoj08WY) C:\Users\juanm\OneDrive\Escritorio\PI_MLProject\mlappproject>
```

10. En la terminal ejecute

python manage.py createsuperuser

Ingrese el nombre de usuario, el correo y la contraseña con el cual se quiere registrar en la interfaz de administrador. Esta interfaz permite manipular los datos de la base de datos.

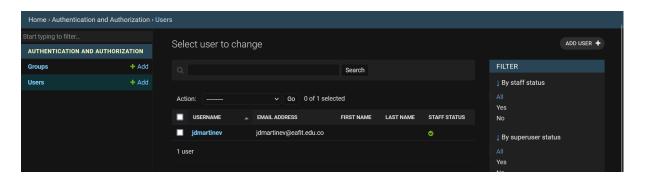
```
(PI_MLProject-xSoj08WY) C:\Users\juanm\OneDrive\Escritorio\PI_MLProject\mlappproject>python manage.py createsuperuser
Username (leave blank to use 'juanm'): jdmartinev
Email address: jdmartinev@eafit.edu.co
Password:
Password (again):
Superuser created successfully.

(PI_MLProject-xSoj08WY) C:\Users\juanm\OneDrive\Escritorio\PI_MLProject\mlappproject>
```

11. Ejecute el servidor desde la terminal

python manage.py runserver

e ingrese en el navegador a http://localhost:8000/admin e ingrese las credenciales de administrador que creó previamente. En **users** verifique que se encuentra el usuario que acaba de crear.



12. Agregue el modelo **mlModels** a **admin.** Para esto modifique el archivo **admin.py** de **petclassifier**

```
settings.py
                views.py
                                 urls.py
                                                 models.py
petclassifier > 🕏 admin.py
       from django.contrib import admin
       from .models import mlModels
  2
  3
  4
       # Register your models here.
       admin.site.register(mlModels)
  5
  6
  7
  8
```

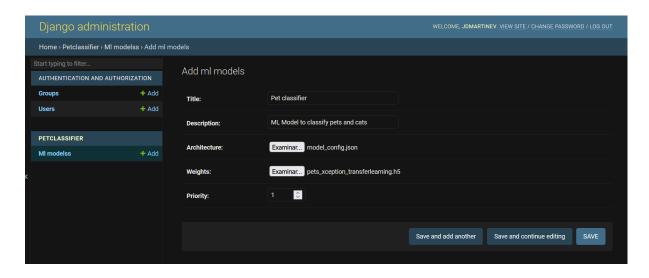
13. Configure donde se almacenarán los mlModels. En **settings.py** de **mlapp** agregue MEDIA ROOT y MEDIA URL

```
settings.py X
                views.py
                                urls.py
                                                models.py
                                                                admin.py
mlapp > 🕏 settings.py > ...
  1
       Django settings for mlapp project.
  2
  3
       Generated by 'django-admin startproject' using Django 4.1.1.
  4
  5
       For more information on this file, see
  6
  7
       https://docs.djangoproject.com/en/4.1/topics/settings/
  8
       For the full list of settings and their values, see
  9
       https://docs.djangoproject.com/en/4.1/ref/settings/
 10
 11
 12
       from pathlib import Path
 13
 14
       import os
 15
       # Build paths inside the project like this: BASE_DIR / 'subdir'.
 16
 17
       BASE_DIR = Path(__file__).resolve().parent.parent
 18
       MEDIA_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'media')
 19
       MEDIA_URL = '/media/'
 20
```

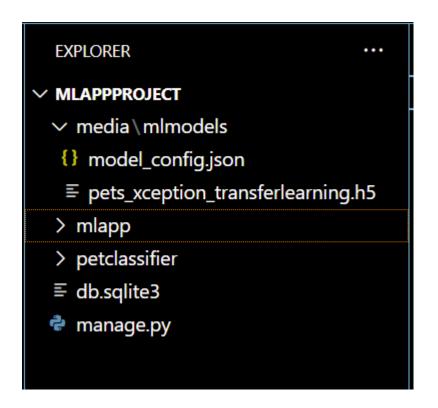
14. En **urls.py** de **mlapp**, habilite el servidor para almacenar datos.

```
settings.py
                                urls.py
                                                                admin.py
                                                                                home.html
                views.py
                                                models.py
mlapp > 🟓 urls.py > ..
       from django.urls import path
 18
       from petclassifier import views as petClassifierViews
 19
      from django.conf.urls.static import static
 20
      from django.conf import settings
 21
 22
 23
      urlpatterns = [
          path('admin/', admin.site.urls),
 24
           path('',petClassifierViews.home)
 25
 26
 27
      urlpatterns += static(settings.MEDIA_URL, document_root = settings.MEDIA_ROOT)
```

15. En el navegador ingrese (actualice) al enlace http://localhost:8000/admin. En la tabla mlModels, agregue el modelo que utilizamos en la sección 3 para clasificación de mascotas (archivos model_config.json, pets_xception_transferlearning.h5). Para esto, use la opción Add, luego Add Movie y finalmente save. En el campo Architecture debemos adjuntar el archivo .json (arquitectura de la red neuronal) y en el campo Weights debemos adjuntar el archivo .h5 (pesos del modelo entrenado). El campo priority se utilizará para, en caso de tener varios mlModels, el sistema sepa cuál utilizar.



Debe verificar que los datos cargados se almacenaron correctamente en la ruta media/mlmodels



Uso de los modelos de Aprendizaje de Máquina para clasificar mascotas

1. En el archivo **views.py** de **petsclassifier** importe el modelo mlModels, tome el modelo con el nivel de prioridad 1. Importe este modelo desde **tensorflow** en la función home. Para evitar warnings, importe tensorflow como se hizo en la etapa de test. El archivo views.py debería quedar de la siguiente forma:

```
from django.shortcuts import render

from .models import mlModels

import os
os.environ['TF_CPP_MIN_LOG_LEVEL'] = '3'

import tensorflow as tf

from tensorflow import keras

# Create your views here.

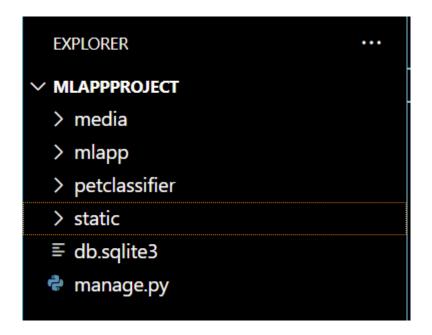
def home(request):
    petClassifierFiles = mlModels.objects.filter(priority=1)[0]
    path_arch = petClassifierFiles.architecture.path
```

```
path_weights = petClassifierFiles.weights.path

with open(path_arch) as json_file:
    json_config = json_file.read()

model = tf.keras.models.model_from_json(json_config)
model.load_weights(path_weights)
return render(request, 'home.html')
```

2. Dado que no necesitamos almacenar las imágenes que vamos a clasificar, crearemos en la carpeta raíz de nuestro proyecto **mlappproject** una carpeta **static**.



3. En el archivo **settings.py** de **mlapp** tendremos que definir la carpeta que acabamos de crear:

```
STATIC_URL = 'static/'

STATICFILES_DIRS = [

BASE_DIR / "static",
]
```

4. Modifique el archivo **views.py** de petclassifier para que reciba las imágenes que se van a clasificar. Para esto, defina la función **handle_upload_file(f)** y modifique la función **home()**. El archivo **views.py** debe quedar de la siguiente forma.

```
from django.shortcuts import render
```

```
from .models import mlModels
import os
os.environ['TF CPP MIN LOG LEVEL'] = '3'
import tensorflow as tf
from tensorflow import keras
def home(request):
    petClassifierFiles = mlModels.objects.filter(priority=1)[0]
    path arch = petClassifierFiles.architecture.path
    path weights = petClassifierFiles.weights.path
   with open (path arch) as json file:
        json config = json file.read()
   model = tf.keras.models.model from json(json config)
   model.load weights(path weights)
    if request.method =='POST':
        handle uploaded file(request.FILES['sentFile'])
        image =
tf.keras.preprocessing.image.load img('static/test.jpg',target size =
(150, 150, 3))
        input_arr = tf.keras.preprocessing.image.img_to_array(image)
        input arr = np.array([input arr]) # Convert single image to a
        pred =
tf.keras.activations.sigmoid(model.predict(input arr))[0][0]
        caption = f'dog prob {pred}, cat prob {1-pred}'
        return render(request, 'home.html', {'caption':caption})
def handle uploaded file (f):
    with open('static/test.jpg', 'wb+') as destination:
        for chunk in f.chunks():
            destination.write(chunk)
```

5. Modificamos en templates el archivo home.html

6. Finalmente, ejecute (actualice) el servidor desde la terminal:

python manage.py runserver



Welcome to the Pet Classifier App

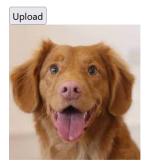
Examinar... No se ha seleccionado ningún archivo.



Si sube una imagen, deberá ver algo similar a:

Welcome to the Pet Classifier App

Examinar... No se ha seleccionado ningún archivo.



dog prob 0.9584529399871826, cat prob 0.04154706001281738