

# Figuras Geométricas

1. Define una clase base llamada **FiguraGeometrica** con los siguientes atributos:
  - **lado1**: longitud del primer lado.
  - **lado2**: longitud del segundo lado.
2. Implementa un método en la clase **FiguraGeometrica** llamado **calcular\_area** que imprima un mensaje genérico indicando que se está calculando el área.
3. Crea dos clases derivadas de **FiguraGeometrica**:
  - **Rectangulo**: con un atributo adicional **lado3** (longitud del tercer lado).
  - **Triangulo**: con un atributo adicional **altura** (altura del triángulo).
4. Sobrescribe el método **calcular\_area** en las clases derivadas para que calcule y muestre el área específica de cada figura geométrica.
5. Crea instancias de **Rectangulo** y **Triangulo** con valores específicos para los lados adicionales.
6. Llama al método **calcular\_area** para cada instancia y verifica que se imprima el cálculo del área correspondiente.

## Ayuda:

- **FiguraGeometrica** (Clase Base)
  - Atributos:
    - **lado1**
    - **lado2**
  - Método:
    - **calcular\_area**
- **Rectangulo** (Clase Derivada de **FiguraGeometrica**)
  - Atributos adicionales:
    - **lado3**

- **Triangulo** (Clase Derivada de **FiguraGeometrica**)
- Atributos adicionales:
- **Altura**