

Asignatura: **Informática II**
Código: **2547200 Electrónica (P4) y Telecomunicaciones (P3)**
Código: **2598521 Electrónica (P5) y Telecomunicaciones (P4)**
Código: **2570201 Telecomunicaciones Virtual**

Semestre: **2026 - 1**

Inicio de clases: **9 de Febrero de 2026**

Terminación de clases: 6 Junio de 2026

Clases: **MJ 8-10**

<p>Profesores de la teoría:</p> <p>Aníbal Guerra:</p> <ul style="list-style-type: none">• Correo contacto: ajose.guerra@udea.edu.coAsesorías: L12-14.• Oficina: 19-405. Bloque 19. <p>Augusto Salazar (Modalidad virtual):</p> <ul style="list-style-type: none">• Correo contacto: augusto.salazar@udea.edu.co• Asesorías: W10-12• Oficina 19-405 ó 18-305	<p>Profesores de Laboratorio:</p> <p>Jaime Vergara:</p> <ul style="list-style-type: none">• Correo contacto: jalberto.vergara@udea.edu.co <p>Yudy Quintero:</p> <ul style="list-style-type: none">• Correo contacto: yudy.quintero@udea.edu.co <p>Kevin David Martínez Zapata:</p> <ul style="list-style-type: none">• Correo contacto: kevin.martinez1@udea.edu.co	<p>Monitores:</p> <p>Por Definir</p> <ul style="list-style-type: none">• Asesorías:• Correo contacto: @udea.edu.co
---	---	---

Sesiones programadas de acuerdo con el calendario:

S	Fecha	Día	Tema a desarrollar	Sesiones de laboratorio	
1	10/02/2026	Martes	Presentación del curso Diagnóstico y solución de problemas	S0 (Avance proceso de evaluación 3%)	Práctica 0 – Evaluación diagnóstica , abarca el contenido de informática I (3%)
2	12/02/2026	Jueves	Introducción a repositorios Taller: la memoria del computador.		
3	17/02/2026	Martes	Tipos de datos y manejo eficiente de tipos. Palabras reservadas y estructuras de control Arreglos estáticos.	S1 (Avance proceso de evaluación 6%)	Práctica 1 – Introducción a C++, Conceptos básicos, uso de compiladores
4	19/02/2026	Jueves	Operadores a nivel de bits(VI) Apuntadores Manejo eficiente de la memoria en C++.		
5	24/02/2026	Martes	Funciones. Parámetros por valor y por referencia Introducción a la memoria dinámica y regiones de memoria	S2 (Avance proceso de evaluación 6%)	Práctica 1 (Cont.) – Introducción a C++, Conceptos básicos, uso de compiladores
6	26/02/2026	Jueves	Memoria dinámica y regiones de memoria Memoria dinámica I		
7	03/03/2026	Martes	Memoria dinámica II Gestor de memoria de QTCreator.	S3 (Avance proceso de evaluación 10%)	Inducción a los repositorios I – Conexión y operación de git con GitHub. Práctica 2 – Introducción a Arduino - Arreglos y apuntadores
8	05/03/2026	Jueves	Clases y Objetos (1)		
9	10/03/2026	Martes	Repaso y asignación del Desafío 1	S4 (Avance proceso de evaluación 30%)	Práctica 2 (Cont.) – Arreglos y apuntadores + Arduino
10	12/03/2026	Jueves	Revisión de avances del Desafío 1		
11	17/03/2026	Martes	Clases y Objetos (2)	S5 (Avance proceso de evaluación 34%)	Práctica 3 – Manipulación de cadenas, archivos y apuntadores
12	19/03/2026	Jueves	Asignación Momento I del Proyecto Final (Contextualización) Clases y Objetos (3) Diagramas de clase	S6 (Avance proceso de evaluación 34%)	Práctica 3 (Cont.) – Manipulación de cadenas, archivos y apuntadores
13	24/03/2026	Martes	Sobrecarga (1)	S7 (Avance proceso de evaluación 38%)	Entrenamiento para el desafío II: Listas enlazadas.
14	26/03/2026	Jueves	Sobrecarga (2)		

	31/03/2026	Martes	FESTIVO	FESTIVO	FESTIVO
	02/04/2026	Jueves	FESTIVO		
15	07/04/2026	Martes	Nociones básicas de <i>Templates</i> Realimentación #1 del Proyecto Final (Contextualización)	S8 (Avance proceso de evaluación 58%)	Entrenamiento desafío II: Listas enlazadas (Cont.)
16	09/04/2026	Jueves	Repaso y asignación del Desafío 2 Fecha tope de cancelaciones (10 Abril)		
17	14/04/2026	Martes	Revisión de avances del Desafío 2	S9 (Avance proceso de evaluación 58%)	Práctica 4 – Enrutamiento (Clases en C++) + STL
18	16/04/2026	Jueves	Herencia (1) Asesoría Proyecto final		
19	21/04/2026	Martes	Herencia (2) Asesoría Proyecto final	S10 (Avance proceso de evaluación 58%)	Práctica 4 (Cont.) – Enrutamiento (Clases en C++) + STL Inducción a los repositorios II – Uso de ramas en repositorios distribuidos.
20	23/04/2026	Jueves	Asignación Momento II del Proyecto Final (Diseño y Análisis: Diagrama de clase de la capa lógica) Contenedores secuenciales de la STL (1)		
21	28/04/2026	Martes	Contenedores secuenciales de la STL (2) Asesoría Proyecto final	S11 (Avance proceso de evaluación 65%)	Práctica 5 – Introducción a la simulación de sistemas físicos.
22	30/04/2026	Jueves	Formalización de las condiciones del Momento III (Implementación) Realimentación del Proyecto Final MII Asesoría Proyecto final		
23	05/05/2026	Martes	Contenedores secuenciales de la STL (3) Asesoría Proyecto final	S12 (Avance proceso de evaluación 65%)	Práctica 5 (Cont.) – Introducción a las interfaces gráficas de usuario + Aplicación
24	07/05/2026	Jueves	GUI QT (1) Asesoría Proyecto final		
25	12/05/2026	Martes	Asesoría Proyecto final Nivelación de contenido pendiente	S13 (Avance proceso de evaluación 65%)	Práctica 5 (Cont.) – Simulación de sistemas físicos con interfaces gráficas
26	14/05/2026	Jueves	GUI QT (2) Asesoría Proyecto final		
27	19/05/2026	Martes	GUI QT (3) Asesoría Proyecto final	S14 (Avance proceso de evaluación 65%)	Sustentaciones práctica 5 Asesorías Proyecto final
28	21/05/2026	Jueves	Asesoría Proyecto final		
29	26/05/2026	Martes	Asesoría Proyecto final	S15 (Avance proceso de evaluación 100%)	Sustentaciones rezagados Asesorías Proyecto final
30	28/05/2026	Jueves	Asesoría Proyecto final		
31	02/06/2026	Martes	Asesoría Proyecto final		

32	04/06/2026	Jueves	Asesoría Proyecto final <i>Entrega proyecto final 05 de Junio</i>	
----	------------	--------	--	--

En caso de que la entrega de alguna evaluación se prorrogue, esto no se significa que el contenido del curso se detenga ni que se prorrogue automáticamente el periodo de asesorías y discusión de esta.

Resumen de las evaluaciones:

- **Desafío I (20%).**
- **Desafío II (20%).**
- **Laboratorio (25%),** distribuidos así: Evaluación diagnóstica: 3%, Pr_1: 3%, Pr_2, Pr_3 y Pr_4: 4% c/u, Pr_5: 7%.
- **Proyecto final (35%).**

Referencias:

- Chacon, S., & Straub, B. (2014). *Pro Git. In Pro Git* (second). <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-0076-6>
- Deitel, H., & Deitel, P. (2016) *Como programar en C/C++* (cuarta). México: Pearson Education.
- Gregoire, M. (2014). *Professional C++, Third Edition* (third). John Wiley & Sons, Inc.
- Stroustrup, B. (2024). *Programming: Principles and practice using C++* (3rd ed.). Addison-Wesley Professional.

Nota: la estructura de curso presentada se basó en el temario propuesto por el profesor Felipe Cabarcas. La última versión fue realizada por los profesores Augusto Salazar y Aníbal Guerra. El estudiante Miguel Montoya colaboró en la implementación de algunos códigos base para los laboratorios.