

Asignatura: **Informática II**

Código: **2547200 Electrónica (P4) y Telecomunicaciones (P3)**

Código: **2598521 Electrónica (P5) y Telecomunicaciones (P4)**

Código: **2570201 Telecomunicaciones Virtual**

Semestre: **2026 - 1**

Inicio de clases: **9 de Febrero de 2026**

Terminación de clases: **6 Junio de 2026**

Clases: **MJ 8-10**

**Profesores de la teoría:**

**Aníbal Guerra:**

- Correo contacto: [ajose.guerra@udea.edu.co](mailto:ajose.guerra@udea.edu.co)  
Asesorías: L12-14.
- Oficina: 19-405. Bloque 19.

**Augusto Salazar (Modalidad virtual):**

- Correo contacto: [augusto.salazar@udea.edu.co](mailto:augusto.salazar@udea.edu.co)
- Asesorías: W10-12
- Oficina 19-405 ó 18-305

**Profesores de Laboratorio:**

**Jaime Vergara:**

- Correo contacto: [jalberto.vergara@udea.edu.co](mailto:jalberto.vergara@udea.edu.co)

**Yudy Quintero:**

- Correo contacto: [yudy.quintero@udea.edu.co](mailto:yudy.quintero@udea.edu.co)

**Kevin David Martínez Zapata:**

- Correo contacto: [kevin.martinezl@udea.edu.co](mailto:kevin.martinezl@udea.edu.co)

**Monitores:**

**Por Definir**

- Asesorías:
- Correo contacto: [@udea.edu.co](mailto:@udea.edu.co)

## Sesiones programadas de acuerdo con el calendario:

S	Fecha	Día	Tema a desarrollar	Sesiones de laboratorio	
1	10/02/2026	Martes	Presentación del curso Diagnóstico y solución de problemas	<b>S0</b> (Avance proceso de evaluación 3%)	<b>Práctica 0 – Evaluación diagnóstica</b> , abarca el contenido de informática I (3%)
2	12/02/2026	Jueves	Introducción a repositorios <b>Taller: la memoria del computador.</b>		
3	17/02/2026	Martes	Tipos de datos y manejo eficiente de tipos. Palabras reservadas y estructuras de control Arreglos estáticos.	<b>S1</b> (Avance proceso de evaluación 6%)	<b>Práctica 1 – Introducción a C++, Conceptos básicos, uso de compiladores</b>
4	19/02/2026	Jueves	Operadores a nivel de bits(VI) Apuntadores Manejo eficiente de la memoria en C++.		
5	24/02/2026	Martes	Funciones. Parámetros por valor y por referencia Introducción a la memoria dinámica y regiones de memoria	<b>S2</b> (Avance proceso de evaluación 6%)	<b>Práctica 1 (Cont.) – Introducción a C++, Conceptos básicos, uso de compiladores</b>
6	26/02/2026	Jueves	Memoria dinámica y regiones de memoria Memoria dinámica I		
7	03/03/2026	Martes	Memoria dinámica II Gestor de memoria de QT Creator.	<b>S3</b> (Avance proceso de evaluación 10%)	<b>Inducción a los repositorios I – Conexión y operación de git con GitHub.</b> <b>Práctica 2 – Introducción a Arduino - Arreglos y apuntadores</b>
8	05/03/2026	Jueves	Clases y Objetos (1)		
9	10/03/2026	Martes	<b>Repaso y asignación del Desafío 1</b>	<b>S4</b> (Avance proceso de evaluación 30%)	<b>Práctica 2 (Cont.) – Arreglos y apuntadores + Arduino</b>
10	12/03/2026	Jueves	<b>Revisión de avances del Desafío 1</b>		
11	17/03/2026	Martes	Clases y Objetos (2)	<b>S5</b> (Avance proceso de evaluación 34%)	<b>Práctica 3 – Manipulación de cadenas, archivos y apuntadores</b>
12	19/03/2026	Jueves	Asignación Momento I del Proyecto Final (Contextualización) Clases y Objetos (3) Diagramas de clase	<b>S6</b> (Avance proceso de evaluación 34%)	<b>Práctica 3 (Cont.) – Manipulación de cadenas, archivos y apuntadores</b>
13	24/03/2026	Martes	Sobrecarga (1)	<b>S7</b> (Avance proceso de evaluación 38%)	<b>Entrenamiento para el desafío II: Listas enlazadas.</b>
14	26/03/2026	Jueves	Sobrecarga (2)		

	<b>31/03/2026</b>	<b>Martes</b>	<b>FESTIVO</b>	<b>FESTIVO</b>	<b>FESTIVO</b>
	<b>02/04/2026</b>	<b>Jueves</b>	<b>FESTIVO</b>		
15	<b>07/04/2026</b>	Martes	Nociones básicas de <i>Templates</i> <b>Realimentación #1 del Proyecto Final</b> (Contextualización)	<b>S8</b> (Avance proceso de evaluación 58%)	<b>Entrenamiento desafío II: Listas enlazadas (Cont.)</b>
16	<b>09/04/2026</b>	Jueves	<b>Repaso y asignación del Desafío 2</b> Fecha tope de cancelaciones (10 Abril)		
17	<b>14/04/2026</b>	Martes	<b>Revisión de avances del Desafío 2</b>	<b>S9</b> (Avance proceso de evaluación 58%)	<b>Práctica 4 – Enrutamiento (Clases en C++) + STL</b>
18	<b>16/04/2026</b>	Jueves	Herencia (1) Asesoría Proyecto final		
19	<b>21/04/2026</b>	Martes	Herencia (2) Asesoría Proyecto final	<b>S10</b> (Avance proceso de evaluación 58%)	<b>Práctica 4 (Cont.) – Enrutamiento (Clases en C++) + STL</b> <b>Inducción a los repositorios II – Uso de ramas en repositorios distribuidos.</b>
20	<b>23/04/2026</b>	Jueves	<b>Asignación Momento II del Proyecto Final</b> (Diseño y Análisis: Diagrama de clase de la capa lógica)  Contenedores secuenciales de la STL (1)		
21	<b>28/04/2026</b>	Martes	Contenedores secuenciales de la STL (2) Asesoría Proyecto final	<b>S11</b> (Avance proceso de evaluación 65%)	<b>Práctica 5 – Introducción a la simulación de sistemas físicos.</b>
22	<b>30/04/2026</b>	Jueves	<b>Formalización de las condiciones del Momento III (Implementación)</b>  <b>Realimentación del Proyecto Final MII</b> Asesoría Proyecto final		
23	<b>05/05/2026</b>	Martes	Contenedores secuenciales de la STL (3) Asesoría Proyecto final	<b>S12</b> (Avance proceso de evaluación 65%)	<b>Práctica 5 (Cont.) – Introducción a las interfaces gráficas de usuario + Aplicación</b>
24	<b>07/05/2026</b>	Jueves	GUI QT (1) Asesoría Proyecto final		
25	<b>12/05/2026</b>	Martes	Asesoría Proyecto final Nivelación de contenido pendiente	<b>S13</b> (Avance proceso de evaluación 65%)	<b>Práctica 5 (Cont.) – Simulación de sistemas físicos con interfaces gráficas</b>
26	<b>14/05/2026</b>	Jueves	GUI QT (2) Asesoría Proyecto final		
27	<b>19/05/2026</b>	Martes	GUI QT (3) Asesoría Proyecto final	<b>S14</b> (Avance proceso de evaluación 65%)	<b>Sustentaciones práctica 5</b> Asesorías Proyecto final
28	<b>21/05/2026</b>	Jueves	Asesoría Proyecto final		
29	<b>26/05/2026</b>	Martes	Asesoría Proyecto final	<b>S15</b> (Avance proceso de evaluación 100%)	<b>Sustentaciones rezagados</b> Asesorías Proyecto final
30	<b>28/05/2026</b>	Jueves	Asesoría Proyecto final		
31	<b>02/06/2026</b>	Martes	Asesoría Proyecto final		

32	04/06/2026	Jueves	Asesoría Proyecto final <i>Entrega proyecto final 05 de Junio</i>	
----	------------	--------	--	--

En caso de que la entrega de alguna evaluación se prorogue, esto no se significa que el contenido del curso se detenga ni que se prorogue automáticamente el periodo de asesorías y discusión de esta.

### Resumen de las evaluaciones:

- **Desafío I (20%).**
- **Desafío II (20%).**
- **Laboratorio (25%),** distribuidos así: Evaluación diagnóstica: 3%, Pr\_1: 3%, Pr\_2, Pr\_3 y Pr\_4: 4% c/u, Pr\_5: 7%.
- **Proyecto final (35%).**

### Referencias:

- Chacon, S., & Straub, B. (2014). *Pro Git. In Pro Git* (second). <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-0076-6>
- Deitel, H., & Deitel, P. (2016) *Como programar en C/C++* (cuarta). México: Pearson Education.
- Gregoire, M. (2014). *Professional C++, Third Edition* (third). John Wiley & Sons, Inc.
- Stroustrup, B. (2024). *Programming: Principles and practice using C++* (3rd ed.). Addison-Wesley Professional.

**Nota:** la estructura de curso presentada se basó en el temario propuesto por el profesor Felipe Cabarcas. La última versión fue realizada por los profesores Augusto Salazar y Aníbal Guerra. El estudiante Miguel Montoya colaboró en la implementación de algunos códigos base para los laboratorios.