

## Guía de Capacitación SCRUM INTEGRAL

### SESIÓN 1

<b>Objetivo de la Sesión</b>	Introducir al estudiante en la gestión de proyectos, identificando las metodologías y estándares para la administración tradicional, destacando la diferencia con los marcos de referencia de gestión ágil de proyectos SCRUM.
<b>Temas por Desarrollar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Presentación del Curso</li><li>✓ Qué es SCRUM</li><li>✓ Definiciones claves de SCRUM</li><li>✓ Gestión de Proyectos<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Metodologías, estándares y Marcos de Referencia Tradicionales (PRINCE2 – PMI – MACROSCOPE – PM2 – ISO 21500 y otros)</li><li>✓ Marcos de Referencia Ágiles (SCRUM – KANBAN – XP – CRYSTAL - SAFE – PMI ACP y otros)</li></ul></li><li>✓ Ventajas y Desventajas de la Gestión de Proyectos tradicional Vs. Gestión Ágil de Proyectos</li></ul>



El presente curso cubre el contenido programático (*Syllabus*) para los estudiantes que desean conocer el marco de referencia de gestión ágil de proyectos y desean postularse para obtener una certificación con reconocimiento internacional con el rol de Scrum Master, Product Owner o Developer.

Notas:

**TECHCOLCA**

[www.techcol.ca](http://www.techcol.ca)

**¿Quiénes Somos?**

Somos una **comunidad de profesionales** cuyo objetivo principal es **DAR** de nuestro tiempo, **DAR** nuestro conocimiento, **DAR** apoyo, para brindar **bienestar** a muchas personas que desean migrar o ya viven en Canadá.

Bajo nuestra filosofía brindamos herramientas y recursos a las personas, ayudándolos a alcanzar su nivel de competencia óptima en diversos campos para poder aumentar su desempeño, habilidades y potenciar su desarrollo profesional.





Nuestro objetivo es el de facilitar los conocimientos que las personas deben tener en diferentes sectores de la industria para fortalecer su perfil profesional.

Notas:

### Objetivo del Curso Integral de SCRUM

Este curso está orientado a transferir conocimiento a todas las personas que quieren conocer el marco de trabajo ágil de gestión de proyectos más utilizado en el mundo, que asegura el éxito en el cumplimiento de las metas y objetivos de manera efectiva y eficiente.

SCRUM es aplicable en cualquier tipo de industria e incluso para nuestra vida personal.

Opcionalmente se ofrece la oportunidad para quienes quieren lograr una certificación internacional que demuestre el dominio de SCRUM desde el rol de **Scrum Master**, **Product Owner** o **Developer**.

En el mundo de hoy todo cambia de manera muy rápida, se necesita que los proyectos entreguen resultados en corto tiempo, requiriendo que se hagan entregas evolutivas a los clientes quienes pueden tener contacto temprano con el producto o servicio y hacer la retroalimentación con los justes o cambios antes de que se haga la entrega definitiva y lograr el más alto nivel de satisfacción.

Este curso permite tener un conocimiento amplio del marco de referencia SCRUM y prepara al estudiante en la certificación como SCRUM Master, Product Owner o Developer.

#### Notas:

### Reglas de Juego

- ☐ Asistir a las sesiones de estudio
- ☐ Utilizar las guías de estudio de cada sesión
- ☐ Utilizar las cartas "Remoteworkers"
- ☐ Mantener el micrófono apagado
- ☐ Realizar preguntas a través del chat
- ☐ Al final de cada sesión se responden las preguntas
- ☐ En caso de no poder participar en la sesión, ponerse al día con la grabación disponible en el canal de Youtube.

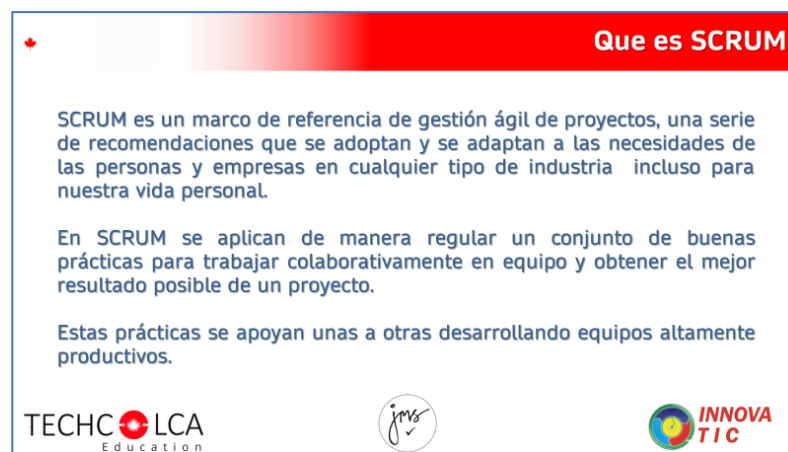
Para poder realizar un curso exitoso se proponen unas reglas a seguir para tener armonía durante las sesiones de capacitación, los recursos requeridos tales como documentación, herramientas y diapositivas utilizadas durante las sesiones estarán disponibles en forma evolutiva durante el avance del curso.

Notas:



El material complementario del curso se publicará en la página [www.juanmas.com/recursos](http://www.juanmas.com/recursos).

Notas:



Notas:

**Que es SCRUM**

### CERTIFICACIÓN SCRUM

Entidades Certificadoras















- Scrum Master
- Product Owner
- Developer

[www.juanmas.co](http://www.juanmas.co)  
[juanmas@innova-tic.com](mailto:juanmas@innova-tic.com)





Notas:

**Que es SCRUM**

### MARCO DE REFERENCIA PARA LA GESTIÓN ÁGIL DE PROYECTOS, QUE FACILITA LA CONSTRUCCIÓN DE PRODUCTOS O SERVICIOS EXITOSOS.

BUENA PRÁCTICA PARA SER UTILIZADA EN ENTORNOS "VUCA":

- Volatility (Volatilidad)
- Uncertainty (Incertidumbre)
- Complexity (Complejidad)
- Ambiguity (Ambigüedad)





Notas:




**Que es SCRUM**

### ¿QUÉ ES UN PROYECTO?

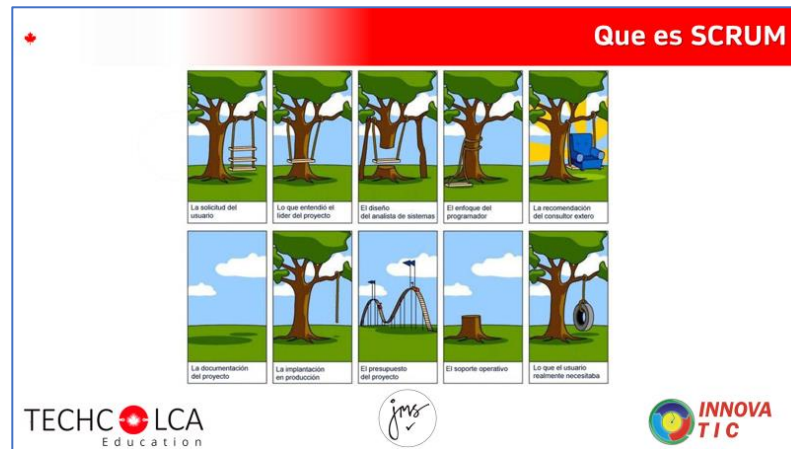
**SCRUM** "Una serie de actividades necesarias para alcanzar un objetivo en particular".

**PMI** "Un esfuerzo que se lleva a cabo para crear un producto, servicio o resultado único, y tiene la característica de ser naturalmente temporal, es decir, que tiene un inicio y un final establecidos, y que el final se alcanza cuando se logran los objetivos del proyecto o cuando se termina el proyecto porque sus objetivos no se cumplirán o no pueden ser cumplidos, o cuando ya no existe la necesidad que dio origen al proyecto.

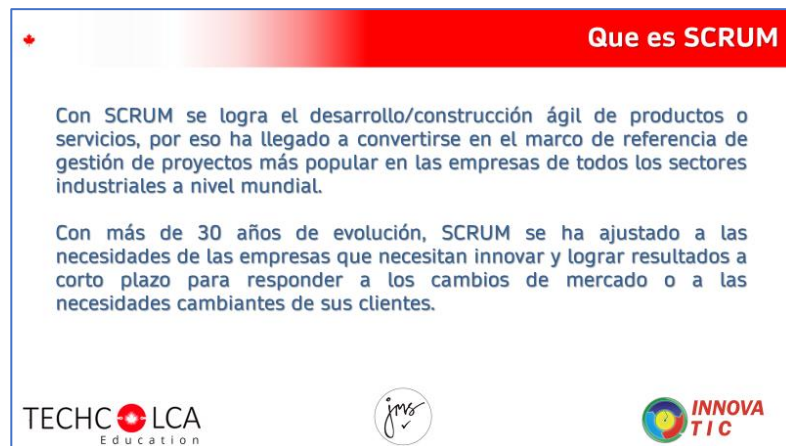
**PRINCE2** "Una organización temporal que se crea con el propósito de entregar uno o más productos comerciales de acuerdo a un *Business Case* acordado".

Notas:



Notas:



Scrum no debe ser llamado método o metodología, debe ser entendido como un “marco de referencia” que se puede adoptar y adaptar a las necesidades de cada empresa o de las personas que lo utilizan. Es un conjunto de buenas prácticas que presenta una forma de trabajo en equipos con una serie de ceremonias, artefactos y límites de tiempo para el logro de los objetivos de los proyectos.

Notas:

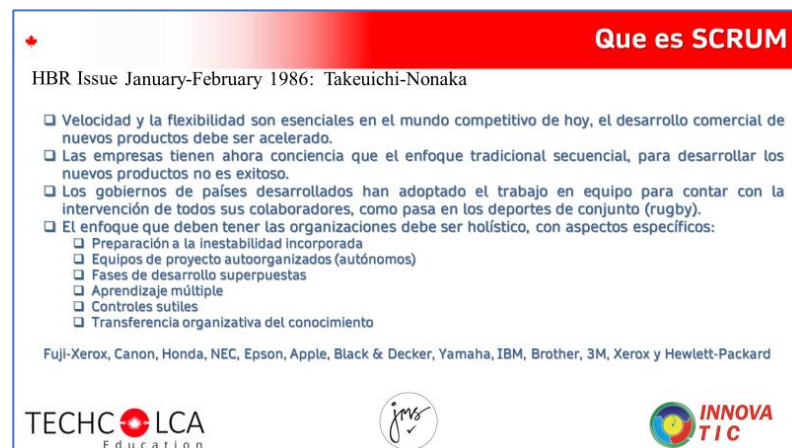




Los precursores de la agilidad presentaron un artículo en la Harvard Business Review del primer bimestre de 1986, en el proponían innovar en ellos procesos de fabricación que utilizaban los fabricantes desde hacía más de 100 años.

El modelo de las líneas de producción en serie introducido por Gerard Ford que había logrado gran éxito en América y luego en los demás continentes, este modelo era una evolución de la teoría de administración científica de Frederick Taylor enfocado en la especialización de tareas que eran ejecutadas por el personal asignado a la fabricación de productos.

Notas:



La propuesta de Takeuchi y Nonaka tiene muchas más vigencia en el mundo actual en el que la competencia entre las empresas exige cada vez más a resultados en corto plazo y a cambios abruptos en la producción.

Notas:



El nombre Scrum es tomado del deporte del Rugby, juego en equipo que tiene como propósito hacer que los integrantes del mismo equipo tomen el dominio del balón en una jugada en la que la mayoría de los integrantes del equipo luchan por conseguir tener el ovoide que luego será pasado entre los jugadores hasta conseguir anotar traspasando la línea de meta del equipo adversario.

Notas:



Después de la guerra de USA y Japón a finales de los años 50, se firmó un Tratado de Cooperación en el que se buscaba fortalecer la relación entre los países y apoyar la economía japonesa que había



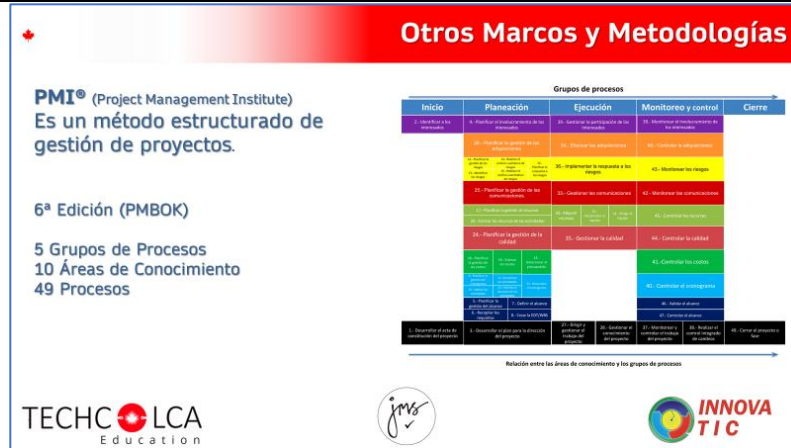
quedado maltrecha como resultado de las bombas atómicas arrojadas por Estados Unidos a finales del año 1945. Se pretendía utilizar la mano de obra japonesa para crear productos de calidad, se patrocinaron varias investigaciones de mejoramiento de calidad que lograron propuestas que aún tienen vigencia.

Notas:



Prince2 es un marco de gobierno de amplia utilización en Europa y en algunos países de otros continentes, es propiedad de Axelos. Toda la información del método se encuentra en [www.axelos.com](http://www.axelos.com).

Notas:



El método del PMI es tal vez el más utilizado en América, determina un conjunto de procesos organizados en áreas de conocimiento y grupos de procesos.

Notas:



Notas:

## Otros Marcos y Metodologías

### MACROSCOPE® DMR

Développement du Système D'information

Conjunto integrado de métodos destinados a las actividades empresariales de TI.

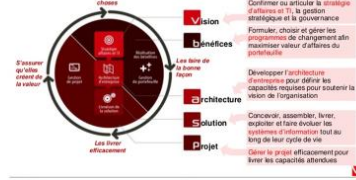
Desarrollado y mantenido por Fujitsu en Canadá.

Se utiliza principalmente como guía principal de conocimientos para respaldar los servicios de consultoría.

Se fundamenta en la gestión de 5 dominios

#### Macroscopic : domaines d'intervention

Cinq domaines d'intervention à considérer dans le cycle de transformation et d'amélioration continue de l'organisation



Notas:

## Otros Marcos y Metodologías

### MACROSCOPE® DMR P+ Online

Développement du Système D'information

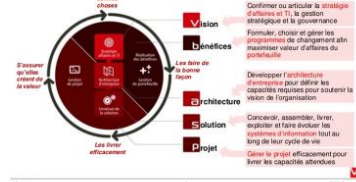
- DMR Productivity Plus
- DMR Architecture Plus
- DMR Benefits Plus
- DMR Strategy Plus

Guías publicadas:

- Guide de gestion de projet
- Guide de développement du système
- Guide du propriétaire du système
- Guide de prototypage.
- Exemple de jeu de rapports de phase

#### Macroscopic : domaines d'intervention

Cinq domaines d'intervention à considérer dans le cycle de transformation et d'amélioration continue de l'organisation



Notas:

### Otros Marcos y Metodologías

“Agilidad es la capacidad de crear y responder al cambio con el fin de obtener ganancias en un entorno empresarial turbulento”.

“la agilidad es la capacidad de equilibrar la flexibilidad y estabilidad”.



TECHC LCA Education



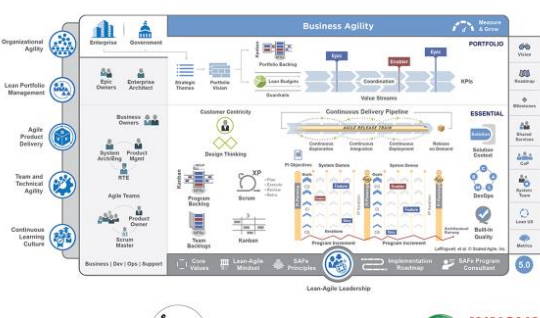

Notas:

### Otros Marcos y Metodologías



#### SAFe

Scaled Agile Framework

conjunto de patrones de organización y flujo de trabajo que sirve para implementar prácticas ágiles a escala empresarial



TECHC LCA Education

Notas:

## Evaluación de Conocimientos

### PREGUNTAS DE REPASO

Scrum es aplicable en cuál de estos casos:

- a) Solamente para proyectos de desarrollo de software
- b) Para cualquier tipo de proyecto independiente de la industria
- c) Para pequeños proyectos de corta duración
- d) Solamente para proyectos de manufactura

Notas:

### PREGUNTAS DE REPASO

Scrum utiliza equipos:

- a) Especializados
- b) Expertos
- c) Autónomos
- d) Técnicos

Notas:

**PREGUNTAS DE REPASO**

¿Cuáles términos explican el marco Scrum?

1. Agilidad.
  2. Desarrollo incremental.
  3. Adaptabilidad.
  4. Rápida respuesta a cambios.
- 
- a) Todos.
  - b) Ninguno.
  - c) 1,3.
  - d) 1,2.

Notas:

**ENCUESTA**

# SCRUM INTEGRAL FIN SESIÓN 1

[www.juanmas.co](http://www.juanmas.co)  
[juanmas@innova-tic.com](mailto:juanmas@innova-tic.com)



