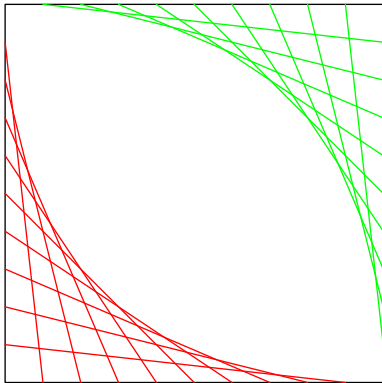


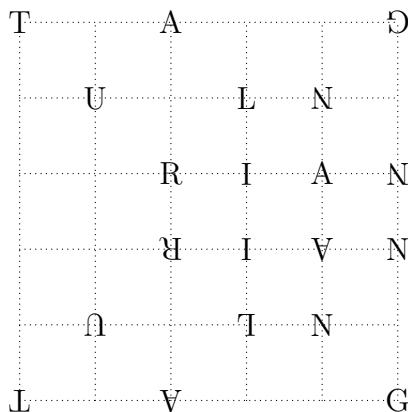
# Un autre langage

Asymptote est un langage qui a pour but de produire des dessins. Voici différents scripts suivis par leur sortie. Mais les dessins n'ont pas été finis, car certaines lignes sont commentée par les caractères `//`. Exécuter ce code et terminer les dessins.

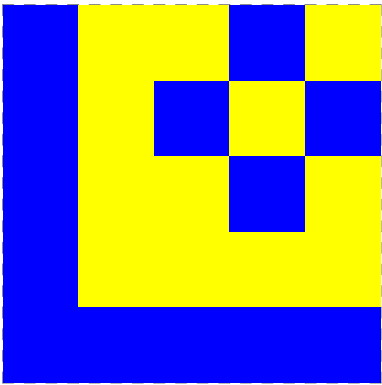
```
unitsize(5mm,5mm);
draw((10,0)--(0,0)--(0,10)--(10,10)--cycle);
for(int i=1;i<10;i=i+1){
    draw((i,0)--(0,10-i),red);
    draw((i,10)--(10,10-i),green);
}
```



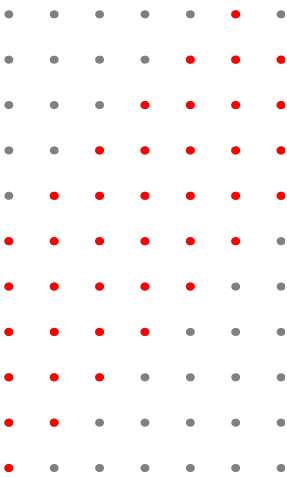
```
unitsize(10mm,10mm);
int[] ab={2,2,0,4,1,4,5,3,5,3};
int[] or={3,5,5,1,4,3,0,2,2,4};
string[] l={"R","A","T","N","U","A","G",
            "I","N","L"};
for(int i=0;i<6;i=i+1){
    draw((0,i)--(5,i),dotted);
    draw((i,0)--(i,5),dotted);
}
for(int i=0;i<ab.length;i=i+1){
    label(l[i],(ab[i],or[i]));
    label(rotate(180)*l[i],(ab[i],5-or[i]));
}
```



```
unitsize(10mm,10mm);
for(int i=0;i<6;i=i+1){
    draw((0,i)--(5,i),dashed+grey);
    draw((i,0)--(i,5),dashed+grey);
}
pen f(int n){
    if(n % 6 == 0){return blue;}else{return yellow;}
}
for(int i=0;i<5;i=i+1){
    for(int j=0;j<5;j=j+1){
        path c=(i,j)--(i+1,j)--(i+1,j+1)--(i,j+1)--cycle;
        fill(c,f(i*j));
    }
}
```



```
unitsize(6mm,6mm);
for(int i=0;i<7;i=i+1){
    for(int j=0;j<11;j=j+1){
        dot((i,j),grey);
    }
}
int i=0,j=0;
while(i+j<16){
    dot((i,j),red);
    j=j+1;
    if(j>i+5){
        i=i+1;
        j=i;
    }
}
```



Compléter le tableau suivant :

instructions en python	et l'équivalent en asymptote
x=1.6	real x=1.6;
y=4	int y=4;
t=[5,2,8,7.5,3]	real[] t={5,2,8,7.5,3};
for i in range(7):	for(i=0;i<7;i=i+1){
.....	.....
}	}
while x > 10:	while(x>10){
.....	.....
}	}
if x > 0:	if(x>0){
.....	.....
else:	}else{
.....	.....
}	}
def f(x):	real[] f(real x){
return([2*x,3*x])	return({2*x,3*x});
	}

Quelles autres différences peut-on remarquer ?