

Cours ISN - 2019

06/02	Organisation : <ul style="list-style-type: none"> • Le programme de l'enseignement • Description de l'épreuve au bac • Grille de compétence 	Présentation
	Les points qui ont été vus : <ul style="list-style-type: none"> • Les bases • Instruction conditionnelle 	Programmation
13/02	Les points qui ont été vus : <ul style="list-style-type: none"> • Chaînes de caractères • Instruction itérative • La méthode exhaustive • Les boucles for 	Programmation
20/02	Les points qui ont été vus : <ul style="list-style-type: none"> • Représentation des nombres • Approximation 	Information Programmation
13/03	Les points qui ont été vus : <ul style="list-style-type: none"> • Les flottants • Fonction • Spécifications • Récursivité 	Information Programmation
20/03	Les points qui ont été vus : <ul style="list-style-type: none"> • Module • Fichiers • Représentation des nombres 	Information Programmation
03/04	Les points qui ont été vus : <ul style="list-style-type: none"> • Représentation des nombres • Représentation des textes • Représentation des images 	Information
17/04	Les points qui ont été vus : <ul style="list-style-type: none"> • Les tuples • Les listes • Les dictionnaires 	Programmation
15/05	Les points qui ont été vus : <ul style="list-style-type: none"> • Les bases • Correction • Recherche du PGCD 	Algorithmique
29/05	Les points qui ont été vus : <ul style="list-style-type: none"> • Fonction booléenne • Portes logiques • Addition binaire Utilisation du logiciel Logisim	Architecture

05/06	<p>Les points qui ont été vus :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Additionneur 8 bits • Programmation Orientée Objet 	<p>Architecture</p> <p>Programmation</p>
19/06	<p>Exposés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cloud computing • L'évolution des métiers induite par le numérique • L'impact écologique des ordinateurs • Persistance de l'information • L'évolution des métiers induite par le numérique 	<p>Informatique et société</p>
26/06	<p>Les points qui ont été vus :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Typologie • Principes • Adresse • Routage <p>Utilisation des logiciels Filius et Wireshark</p>	<p>Réseaux</p>
14/08	<p>Les points qui ont été vus :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Protocole HTTP • Langage HTML 	<p>Réseaux</p>
21/08	<p>Les points qui ont été vus :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Communication client-serveur • Logique séquentielle • Principes généraux d'un ordinateur • Programmation en langage assembleur <p>Utilisation des logiciels Logisim et BSim</p>	<p>Réseaux</p> <p>Architecture</p>
10/09	<p>Sortie FabLab</p> <ul style="list-style-type: none"> • Arduino et LEDs 	<p>Robotique</p>