

# Chapitre 1

## Raisonnement par récurrence

### I. Généralités sur les suites

#### 1) Définition d'une suite

##### Définition :

Une suite  $u$  ou  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  est une **fonction** de  $\mathbb{N}$  dans  $\mathbb{R} : n \mapsto u(n)$ .  
Le nombre  $u(n)$  est alors noté  $u_n$ .

##### Remarques :

- Définir une suite  $(u_n)$  par une **formule explicite**, c'est connaître une relation entre le terme  $u_n$  et  $n$ , pour tout  $n \in \mathbb{N}$ .  
On peut alors calculer immédiatement chaque terme de la suite en fonction de son rang.
- Définir une suite  $(u_n)$  par une **relation de récurrence**, c'est connaître une relation entre chaque terme  $u_n$  et le (ou les) précédent(s) pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ .  
Il faut alors connaître le(s) premier(s) terme(s) de la suite pour calculer de proche en proche chaque terme de la suite.

##### Exemples :

- La suite  $(u_n)$ , définie par  $u_n = (-1)^n$  pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , est définie de manière explicite.
- La suite  $(v_n)$ , définie par  $v_n = n^2 + 3n - 5$  pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , est aussi définie de manière explicite.  
On peut calculer, par exemple,  $v_{20}$  de manière immédiate par :
$$v_{20} = 20^2 + 3 \times 20 - 5$$
donc  $v_{20} = 455$ .
- La suite  $(w_n)$ , telle que  $\begin{cases} w_0 = 1 \\ w_{n+1} = 5w_n + 3 \end{cases}$  pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , est définie par récurrence.  
Le calcul d'un terme de cette suite exige *a priori* de connaître les termes qui le précèdent.
- La suite  $(F_n)$ , telle que  $\begin{cases} F_0 = 1 \text{ et } F_1 = 1 \\ F_{n+2} = F_{n+1} + F_n \end{cases}$  pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , est définie par récurrence.

##### Remarque :

Connaître la suite de manière explicite permet de trouver un terme précis ou d'étudier le comportement de la suite pour de grandes valeurs de rang.

La relation de récurrence permet, par exemple, de connaître les variations d'une suite.

### Exemple :

Soit la suite  $(u_n)$  définie par  $\begin{cases} u_0 = 1 \\ u_{n+1} = u_n + \frac{1}{n+1} \end{cases}$ .

Donner la valeur de  $u_{1000}$  à  $10^{-4}$  près.

<b>Récurrance</b> $an+1 = an + \frac{1}{n+1}$ [—] $bn+1:$ [—] $cn+1:$ [—] [DEL] [TYPE] [Nbr] [SET] [TABL]	<b>Réglage Table</b> n+1 Start: 990 End : 1010 a: 1 b: 0 c: 0 anStr: 0 [a0] [a1]	$an+1 = an + (1/(n+1))$ <table border="1"> <tr> <th>n+1</th> <th>an+1</th> </tr> <tr> <td>998</td> <td>8.4834</td> </tr> <tr> <td>999</td> <td>8.4844</td> </tr> <tr> <td>1000</td> <td>8.4854</td> </tr> <tr> <td>1001</td> <td>8.4864</td> </tr> </table> 8.485470861 [FORM] [DEL] [WEB] [G-CON] [G-PLT]	n+1	an+1	998	8.4834	999	8.4844	1000	8.4854	1001	8.4864
n+1	an+1											
998	8.4834											
999	8.4844											
1000	8.4854											
1001	8.4864											

Pour l'utilisation de logiciel ou pour la programmation, il est parfois plus simple d'exprimer  $u_n$  en fonction de  $u_{n-1}$ .

En effet, pour calculer  $u_1$  avec  $u_{n+1} = f(u_n)$  il faut utiliser  $n=0$  alors que pour calculer  $u_1$  avec  $u_n = f(u_{n-1})$  on utilise  $n=1$ .

Ici, on a donc,  $\begin{cases} u_0 = 1 \\ u_n = u_{n-1} + \frac{1}{n} \end{cases}$

Plot1 Plot2 Plot3 nMin=0 u(n)=u(n-1)+1/(n-1)+1 u(nMin)=u(1) u(n)= u(nMin)= u(n)=	<b>DEFINIR TABLE</b> Début=0 Pas=1000 Valeurs: Auto Dem Calculs: Auto Dem	<table border="1"> <tr> <th>n</th> <th>u(n)</th> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1000</td> <td>8.4855</td> </tr> <tr> <td>2000</td> <td>9.1784</td> </tr> <tr> <td>3000</td> <td>9.5837</td> </tr> <tr> <td>4000</td> <td>9.8714</td> </tr> <tr> <td>5000</td> <td>10.095</td> </tr> <tr> <td>6000</td> <td>10.277</td> </tr> </table> n=0	n	u(n)	0	1	1000	8.4855	2000	9.1784	3000	9.5837	4000	9.8714	5000	10.095	6000	10.277	<table border="1"> <tr> <td>u(0)</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>u(1)</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>u(1000)</td> <td>8.485470861</td> </tr> </table>	u(0)	1	u(1)	2	u(1000)	8.485470861
n	u(n)																								
0	1																								
1000	8.4855																								
2000	9.1784																								
3000	9.5837																								
4000	9.8714																								
5000	10.095																								
6000	10.277																								
u(0)	1																								
u(1)	2																								
u(1000)	8.485470861																								

### Tableur :

B3		$f(x) \sum =$	$=B2+1/(A3)$
	A	B	C
1	n	u(n)	
2		0	1
3		1	2
4		2	2,5
5		3	2,833333333
999	997	8,482467856	
1000	998	8,48346986	
1001	999	8,484470861	
1002	1000	8,485470861	
1003			

## Algorithme :

```
u ← 1
Pour k allant de 1 jusqu'à 1000
    u ← u +  $\frac{1}{k}$ 
Fin Pour
```

- Calculatrice

```
PROGRAM:RECUR
:Input "u0=",U
:For(K,1,1000)
:U+1/K→U
:End
:Disp "u1000=",U
```

```
PrgrMRECUR
u0=1
u1000=
      8.485470861
      Fait
■
```

```
=====RECUR=====
"U0="?→U↵
"RANG"?→N↵
For 1→K To N↵
U+1,K→U↵
Next↵
U↵
TOP BTM SRC MENU A↵3 CHAB
```

```
U0=?
1
RANG?
1000
      8.485470861
      - Disp -
```

- Python

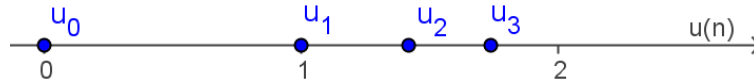
```
u = 1
for i in range(1,1001):
    u = u + 1/i
print("Le terme de rang", i, "vaut", u)
```

Le terme de rang 1000 vaut 8.485470860550365  
>>>

## 2) Représentation graphique

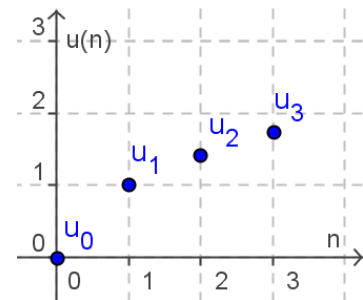
Représentons graphiquement la suite  $(u_n)$  définie par  $u_n = \sqrt{n}$  pour  $n \geq 0$ .

- Sur la droite numérique :  
on place les réels  $u_n$  pour les premières valeurs de  $n$ .



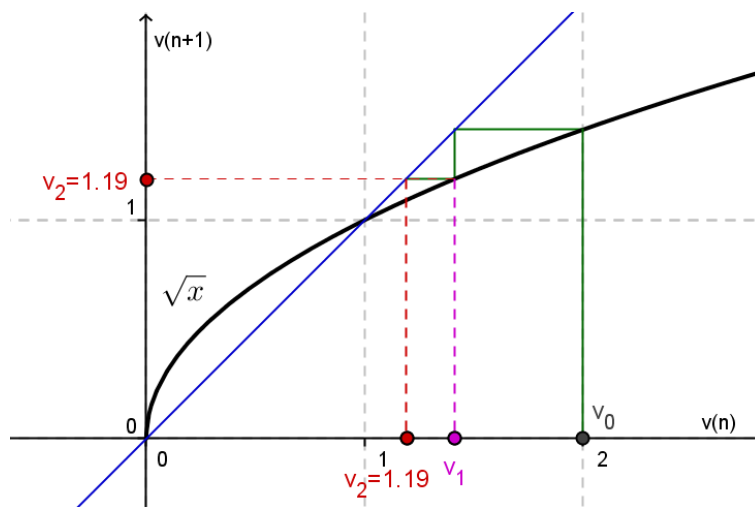
- Dans le plan :

on place les points de coordonnées  $(n; u_n)$  pour les premières valeurs de  $n$ .



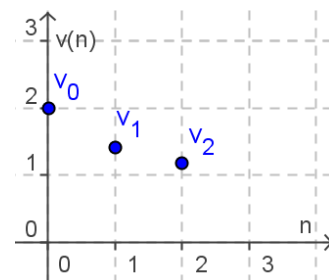
Représentons graphiquement la suite  $(v_n)$  définie par  $\begin{cases} v_0 = 2 \\ v_{n+1} = \sqrt{v_n} \end{cases}$  pour  $n \geq 0$ .

- Sur la droite numérique :  
on place les réels  $v_n$  pour les premières valeurs de  $n$ .



- Dans le plan :

on place les points de coordonnées  $(n; v_n)$  pour les premières valeurs de  $n$ .



## Calculatrice :

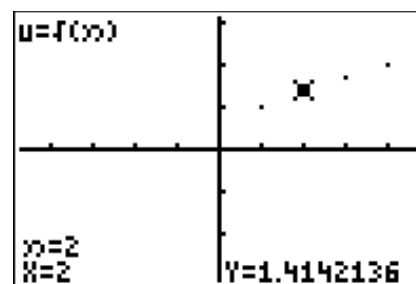
```

Graph1 Graph2 Graph3
nMin=0
u(n)=√(n)
u(nMin)=
v(n)=
v(nMin)=
w(n)=
w(nMin)=

```

n	u(n)	
0	0	
1	1	
2	1.4142	
3	1.7321	
4	2	
5	2.2361	
6	2.4495	

n=0



```

Récurrence
an=√n
bn:
cn:

```

SQLS DEL TYPE n SET TABL

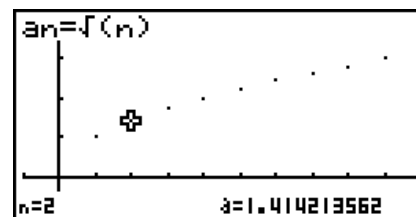
```

an=√(n)

```

n	an
0	0
1	1
2	1.4142
3	1.7321

FORM DEL 1.414213562 6-COM 6-FLT



```

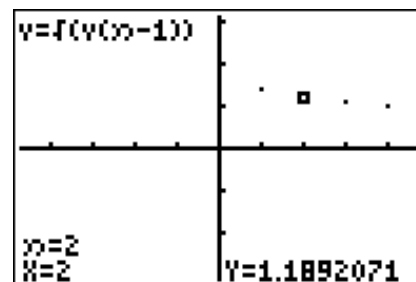
Graph1 Graph2 Graph3
nMin=0
u(n)=
u(nMin)=
v(n)=√(v(n-1))
v(nMin)=2
w(n)=
w(nMin)=

```

```

Graph1 Graph2 Graph3
nMin=0
u(n)=
u(nMin)=
v(n)=√(v(n-1))
v(nMin)=2
w(n)=
w(nMin)=

```



```

Récurrence
an+1=√an
bn+1:
cn+1:

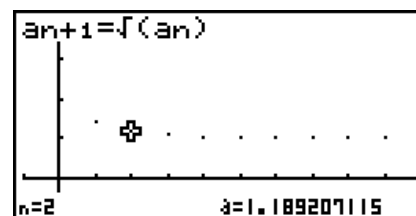
```

SQLS DEL TYPE n+1 SET TABL

```

Réglage Table n+1
Start:0
End:10
a0:2
b0:0
c0:0
anStr:0
a0 | a1

```



## 3) Suites arithmétiques et géométriques

### Suite arithmétique

#### Définition :

Une suite numérique  $(u_n)$  est **arithmétique** s'il existe un nombre  $r$ , appelé **raison** de la suite, tel que pour tout nombre entier naturel  $n$ , on ait :

$$u_{n+1} = u_n + r$$

#### Exemple :

La suite définie par  $\begin{cases} u_0 = 3 \\ u_{n+1} = u_n - 5 \end{cases}$  est une suite arithmétique de raison -5.

### Propriété :

Une suite arithmétique de raison  $r$  est croissante si  $r \geq 0$ , décroissante si  $r \leq 0$ .

### Remarques :

- Pour  $n$  et  $p$  deux entiers naturels, on peut toujours déterminer l'un des termes  $u_n$  ou  $u_p$  en fonction de l'autre par la relation :

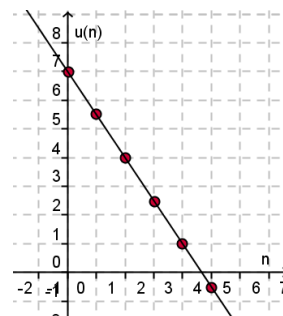
$$u_n = u_p + (n - p)r$$

En particulier,  $u_n = u_0 + nr$ .

- Les points de coordonnées  $(n; u_n)$  dans un repère du plan sont alignés sur une droite de coefficient directeur  $r$ .

### Exemple :

La suite arithmétique  $(u_n)$ , de premier terme  $u_0 = 7$  et de raison  $-1,5$ , a pour représentation graphique des points situés sur la droite d'équation  $y = -1,5x + 7$ .



## Suite géométrique

### Définition :

Une suite numérique  $(u_n)$  est **géométrique** s'il existe un nombre réel  $q$  ( $q \neq 0$ ), appelé **raison** de la suite, tel que, pour tout nombre entier naturel  $n$ , on ait :

$$u_{n+1} = q \times u_n$$

### Exemple :

La suite définie par  $\begin{cases} u_0 = 1 \\ u_{n+1} = 3u_n \end{cases}$  est une suite géométrique de raison 3.

### Propriété :

La suite géométrique  $(q^n)$  est croissante si  $q > 1$  et décroissante si  $0 < q < 1$ .

La suite  $(q^n)$  n'est pas monotone si  $q < 0$ .

### Remarque :

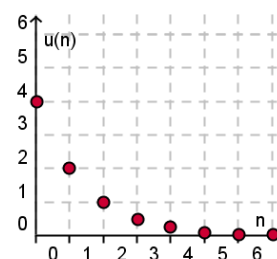
Pour  $n$  et  $p$  deux entiers naturels, on peut toujours déterminer l'un des termes  $u_n$  ou  $u_p$  en fonction de l'autre par la relation :

$$u_n = u_p \times q^{n-p}$$

En particulier :  $u_n = u_0 \times q^n$ .

### Exemple :

La suite géométrique  $(u_n)$  de premier terme  $u_0 = 4$  et de raison  $\frac{1}{2}$  admet la représentation graphique ci-contre.



## Calcul de sommes

- Pour tout  $n$  de  $\mathbb{N}^*$ ,  $\sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2}$ .
- Pour tout  $n$  de  $\mathbb{N}^*$  et pour  $q \neq 1$ ,  $\sum_{k=0}^n q^k = \frac{1-q^{n+1}}{1-q}$ .

## II. Raisonement par récurrence

### Exemple :

Soit  $(u_n)$  la suite définie sur  $\mathbb{N}$  par  $u_n = 4^n - 1$ .

On a donc :

$$u_0=0 ; u_1=3 ; u_2=15 ; u_3=63 ; u_4=255 ; u_5=1023 \dots$$

On remarque que tous ces nombres sont des multiples de 3.

On peut **conjecturer** que :

« pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $4^n - 1$  est un multiple de 3 »

La démonstration de ce résultat repose sur un type de raisonnement appelé « raisonnement par récurrence ».

### Le principe de récurrence

Soit  $\mathcal{P}(n)$  une propriété dépendant d'un entier  $n$ . Soit  $n_0 \in \mathbb{N}$ .

#### Définition :

On dit que la propriété  $\mathcal{P}$  est **héréditaire** à partir du rang  $n_0$  lorsque :

si pour un entier  $n \geq n_0$ ,  $\mathcal{P}(n)$  est vraie alors  $\mathcal{P}(n+1)$  est vraie.

#### Axiome de récurrence :

Si la propriété  $\mathcal{P}(n_0)$  est vraie (**initialisation**) et si  $\mathcal{P}$  est héréditaire à partir du rang  $n_0$ , alors pour tout entier  $n \geq n_0$ , la propriété  $\mathcal{P}(n)$  est vraie.

#### Remarque :

Un axiome est une propriété admise, qui sert de base à la construction d'une théorie.

**Exemple :**

Soit  $n \in \mathbb{N}$ . On pose  $\mathcal{P}(n)$  la propriété : «  $4^n - 1$  est multiple de 3 ».

Démontrons, par récurrence, que la propriété est vraie pour tout entier  $n \in \mathbb{N}$ .

- **Initialisation :**

$4^0 - 1 = 1 - 1 = 0 = 3 \times 0$ . Donc  $4^0 - 1$  est bien multiple de 3.

Ainsi  $\mathcal{P}(0)$  est vraie.

- **Hérédité :**

Soit  $n \in \mathbb{N}$  quelconque fixé, tel que  $4^n - 1 = 3 \times k$ , avec  $k$  entier. (il s'agit de l'hypothèse de récurrence)

Pour cet entier  $n$  quelconque et fixé, on remarque que :

$$4^{n+1} - 1 = 4 \times 4^n - 1 = (3+1) \times 4^n - 1 = 3 \times 4^n + (4^n - 1).$$

Or d'après l'hypothèse de récurrence :  $4^n - 1 = 3 \times k$ . On en déduit donc que :

$$4^{n+1} - 1 = 3 \times 4^n + 3 \times k = 3 \times (4^n + k) = 3 \times k', \text{ avec } k' \text{ entier.}$$

Donc  $4^{n+1} - 1$  est multiple de 3.

On a montré que, si  $\mathcal{P}(n)$  est vraie, alors  $\mathcal{P}(n+1)$  l'est aussi.

- **Conclusion :**

Pour tout entier naturel  $n$ ,  $4^n - 1$  est multiple de 3.

La propriété  $\mathcal{P}(n)$  peut alors être considérée comme vraie pour tout entier naturel  $n$ .

**Remarques :**

Il est important de respecter les étapes de la démonstration.

- La phase d'initialisation est indispensable.

Par exemple, la proposition : «  $2^n$  est un multiple de 3 » est héréditaire pourtant elle est fausse.

- La conclusion termine le raisonnement en combinant les étapes d'initialisation et d'hérédité.

La propriété est vraie au rang  $n_0$  (initialisation) et elle est héréditaire à partir du rang  $n_0$  donc la propriété est vraie au rang  $n_0 + 1$ .

La propriété est vraie au rang  $n_0 + 1$  et elle est héréditaire à partir du rang  $n_0$  donc la propriété est vraie au rang  $n_0 + 2$ .

En procédant ainsi, pas à pas, on peut conclure que la propriété est vraie pour n'importe quel entier  $n \geq n_0$ .



## Annexe : Méthode de descente infinie

La méthode de **descente infinie** est un argument mathématique voisin de la **démonstration par récurrence**, mais aussi de la **démonstration par l'absurde**, qui utilise le fait qu'une suite d'entiers naturels strictement décroissante est nécessairement finie.

Cette méthode repose sur l'une des propriétés des entiers naturels : « tout ensemble non vide d'entiers naturels possède un plus petit élément. »

### Principe

Soit  $P(n)$  une propriété faisant intervenir un entier naturel  $n$ .

On cherche à démontrer que  $P(n)$  est fausse pour tout  $n$ .

- Pour cela on suppose que pour un entier  $a$  quelconque,  $P(a)$  est vraie.
- Par un argument mathématique à préciser dans chaque cas, on montre que si  $P(n)$  est vraie, alors  $P(m)$  est également vraie pour un entier  $m$  strictement inférieur à  $n$ .
- On peut alors conclure que  $P(n)$  n'est jamais vraie car la suite des entiers naturels vérifiant la propriété  $P(n)$  ne peut jamais être strictement décroissante et infinie.

Cette méthode sert essentiellement à démontrer qu'il n'existe pas de nombre entier répondant à une certaine propriété, en construisant une nouvelle solution entière strictement plus petite que la précédente (en un sens à préciser dans chaque cas). Si une supposition induit la possibilité de l'existence d'une suite infinie et strictement décroissante d'entiers naturels alors cette supposition est fausse : en effet on construirait ainsi un entier qui serait plus petit que le plus petit des entiers répondant au problème posé.

### Exemple :

Pour montrer qu'il n'existe pas d'entiers naturels non nuls  $x$  et  $y$  tels que :  $x^2 = 2y^2$  (1)

- on suppose qu'il existe de tels entiers. Alors  $x$  serait pair et s'écrit  $2x_1$ .
- L'égalité (1) s'écrit  $4x_1^2 = 2y^2$ , puis  $2x_1^2 = y^2$ .

On aurait alors  $y$  pair. Il s'écrit  $2y_1$ . Les entiers  $x_1$  et  $y_1$  vérifieraient de nouveau  $x_1^2 = 2y_1^2$ . Et, comme par hypothèse,  $x$  et  $y$  sont non nuls, on aurait  $0 < x_1 < x$  et  $0 < y_1 < y$ .

Ainsi de suite, on pourrait créer une suite infinie et strictement décroissante d'entiers naturels vérifiant (1).

- C'est absurde ; donc il n'existe pas d'entiers naturels non nuls  $x$  et  $y$  tels que  $x^2 = 2y^2$ .