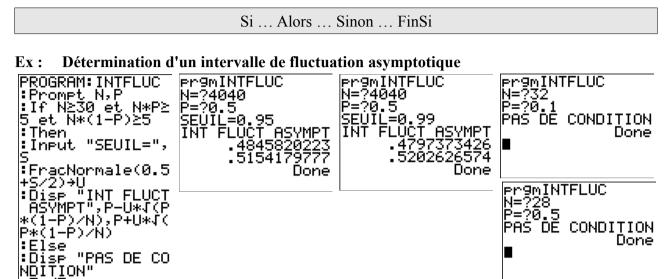
Algorithmique

I. Structure conditionnelle



Ex: Équation du 2nd degré

:End∎

```
er9mTRINOME
A=?1
B=?2
C=?1
                                er9mTRINOME
A=?1
B=?!_
PROGRAM:TRINOME
:Prompt A,B,C
:B²-4AC→D
:Disp "DELTA :",
                                Č=?i∎
                                DELTĀ
                                                                DELTA
                                   50LS COMPLEXES
5+.8660254075
:If D>0
                                                                                            0
                                |- 30LS COMPLEXES
|-.5+.8660254038i
|ET_
                                                                    SOL REELLE
:Then
:Disp "2 SOLS RE
ELLES",(-B-√(D))
/(2*A)⊧Frac,"ET"
,<u>(</u>-B+√(D))/(2*A)
                                                                                           -1
                                                                                       Done
                                  .5-.8660254038i
                                                       Done
                                                                er9mTRINOME
A=?3
B=?-1
▶Frac
:Else
:If D=0
                                pr9mTRINOME
A=?1
B=?2
C=?2■
DELTA :
                                                                Č=?-4
: <u>T</u>ḥen
           "1
:Disp "1 SOL REE
LLE",-B/(2*A)⊧Fr
                                                                ĎEĽTÁ
                                                                                           49
ac
:Else
                                                                   SOLS REELLES
*Disp "2 SOLS CO
MPLEXES",(-B+i*\
(-D))/(2*A),"ET"
,(-B-i\(-D))/(2*
                                                                ET
                                2 SOLS COMPL
                                                                                         4/3
                                                        -1+i
                                                                                       Done
                                ET
                                                       -1-i
ŔΣ
                                                       Done
:End
```

II. Structure itérative

1) Quand on connaît le nombre de répétitions

Pour ... Faire ... FinPour

Ex: Calcul de probabilité (loi binomiale)





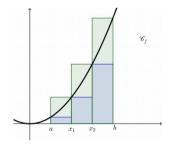
Ex: Calcul du terme d'une suite

Soit la suite
$$(u_n)$$
 définie par
$$\begin{cases} u_0 = 1 \\ u_{n+1} = u_n + \frac{1}{n+1} \end{cases}$$
 Donner la valeur de u_{1000} à 10^{-4} près. Ici, on a donc,
$$\begin{cases} u_0 = 1 \\ u_n = u_{n-1} + \frac{1}{n} \end{cases}$$

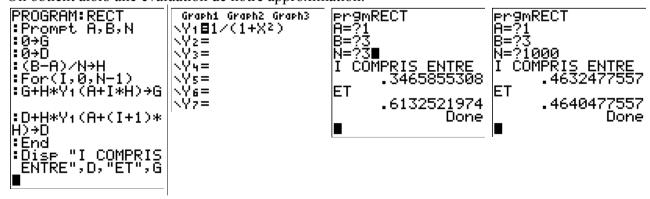
Ex: Intégration (lorsque la fonction est monotone)

Dans le cas où la fonction étudiée est croissante, par exemple, on a alors :

$$\frac{b-a}{n}\sum_{i=0}^{n-1}f(x_i) \leq \int_a^b f(x) dx \leq \frac{b-a}{n}\sum_{i=1}^n f(x_i)$$



On obtient alors une évaluation de notre approximation.

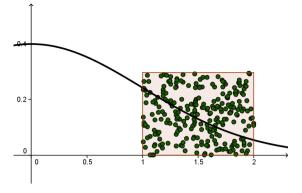


Ex: Intégration (Méthode de Monte-Carlo): approche probabiliste

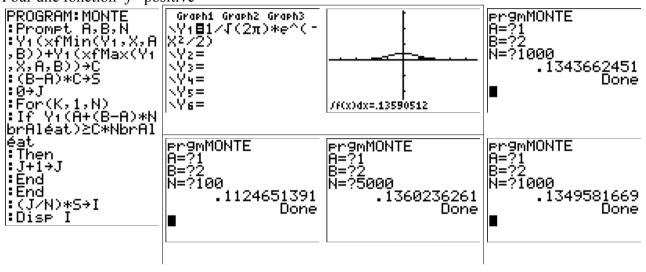
La **méthode de Monte-Carlo** consiste à envoyer des points au hasard dans la surface S d'aire A connue contenant une surface L d'aire inconnue.

On dénombre alors le nombre total n_S de points et le nombre n_L qui se sont trouvés, par hasard, dans L.

$$\int_{a}^{b} f(x) \, \mathrm{d}x \simeq \frac{n_{\mathrm{L}}}{n_{\mathrm{S}}} \times A$$



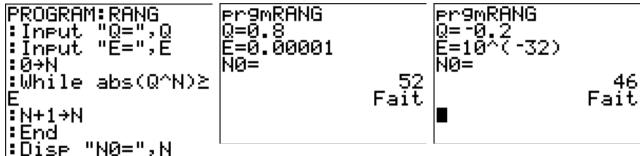
Pour une fonction f positive



2) Quand on connaît un test d'arrêt

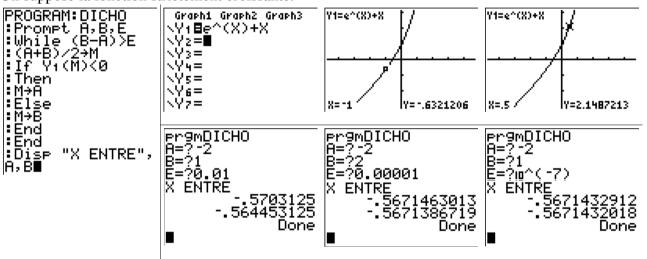
Tantque ... Faire ... FinTantque

Ex: Déterminer le rang à partir duquel $|q^n| < \varepsilon$ pour |q| < 1



Ex: Dichotomie: Recherche de la solution x de f(x)=0 sur [a;b].

On suppose la fonction strictement croissante.



Ex: Détermination d'intervalle (loi binomiale)

