

Le Cloud

Du au fait de l'augmentation de données virtuels produites, on a des nouvelles solutions de stockage et de partage de ressources. Actuellement les organisations particulières utilisent le Cloud (nuage en français) pour stocker des données ou utiliser des applications en ligne.

Le Cloud attire de plus en plus, les personnes et d'entreprises a laissé les clés USB, disque dur ou même les CD, puis que le nuage est un moyen plus pratique a accéder aux information, par exemple, si on a nos information dans le Cloud comme un exposé on n'a pas besoin de prendre une clés USB avec nous pour faire une présentation, l'information a été sauvegardé sur l'internet et elle est disponible quand on veut.

Le Cloud Gaming est une technologie permettant de jouer à des jeux vidéo en streaming via internet sur n'importe quel écran. En quelques années cette technologie va révolutionner l'industrie des jeux vidéo. Le principe du Cloud Gaming est d'exécuter le jeux sur les serveurs du fournisseur de service, situé au sein d'un Data Center. Via internet, les images du jeu sont transmises en temps réel sur l'écran de l'utilisateur (de la même manière qu'une vidéo YouTube ou Netflix).

Dans 10 ans le secteur numérique sera le plus gros consommateur de la planète. Les grandes entreprises se préparent et commencent à produire leur propre énergie renouvelable, pour faire

fonctionner les centres de données. Les entreprises vont utiliser les techniques suivantes : les panneaux solaires, les parc éoliens, système hydroélectrique...

Le Cloud peut nous aider et faciliter a des situation, mais le manque de contrôle physique ou de points d'entrée et de sortie bien définis pose une série de questions autour de la sécurité des données dans le Cloud. On peut avoir des soucis au tour du mélange de données, des prises d'instantanés et de sauvegardes, de fuite de données...

Le Cloud peut nous offrir plusieurs avantages comme au premier paragraphe, à propos de la praticité du Cloud, mais le Cloud peut nous compliquer la vie le mélange d'information ou même la perte d'information par exemple. En général le Cloud est une très bonne idée mais il y a encore des soucis.