Facilitateur : Jean-Michel DOUAMPO INSSEDS

# TD ALGORITHME

(le plus important est de comprendre ce qu'on fait, la reponse juste n'est pas la plus importante)

## Exercice 1

Que produit l'algorithme suivant?

Variables A, B, C en Caractères

#### Début

*A* ← "423"

B ← "12"

 $C \leftarrow A + B$ 

Fin

## Exercice 2

Que produit l'algorithme suivant?

Variables A, B, C en Caractères

#### Début

*A* ← "423"

B ← "12"

 $C \leftarrow A \& B$ 

Fin

# Exercice 3

Quel résultat produit le programme suivant?

Variables val, double numériques

Début

Val ← 231

Double ← Val \* 2

Ecrire Val

Ecrire Double

Fin

#### Exercice 4

Ecrire un programme qui demande un nombre à l'utilisateur, puis qui calcule et affiche le carré de ce nombre.

## Exercice 5

Facilitateur : Jean-Michel DOUAMPO

**INSSEDS** 

Ecrire un programme qui lit le prix HT d'un article, le nombre d'articles et le taux de TVA, et qui fournit le prix total TTC correspondant. Faire en sorte que des libellés apparaissent clairement.

#### Exercice 6

Ecrire un algorithme utilisant des variables de type chaîne de caractères, et affichant quatre variantes possibles de la célèbre « belle marquise, vos beaux yeux me font mourir d'amour ». On ne se soucie pas de la ponctuation, ni des majuscules.

#### Exercice 7

Ecrire un algorithme qui demande un nombre à l'utilisateur, et l'informe ensuite si ce nombre est positif ou négatif (on laisse de côté le cas où le nombre vaut zéro).

#### **Exercice 8**

Ecrire un algorithme qui demande trois noms à l'utilisateur et l'informe ensuite s'ils sont rangés ou non dans l'ordre alphabétique.

# Exercice 9

Ecrire un algorithme qui demande un nombre à l'utilisateur, et l'informe ensuite si ce nombre est positif ou négatif (on inclut cette fois le traitement du cas où le nombre vaut zéro).

## Exercice 10

Ecrire un algorithme qui demande deux nombres à l'utilisateur et l'informe ensuite si le produit est négatif ou positif (on inclut cette fois le traitement du cas où le produit peut être nul). Attention toutefois, on ne doit pas calculer le produit!

#### Exercice 11

Ecrire un algorithme qui demande l'âge d'un enfant à l'utilisateur. Ensuite, il l'informe de sa catégorie :

- · "Poussin" de 6 à 7 ans
- · "Pupille" de 8 à 9 ans
- · "Minime" de 10 à 11 ans
- · "Cadet" après 12 ans

Peut-on concevoir plusieurs algorithmes équivalents menant à ce résultat?