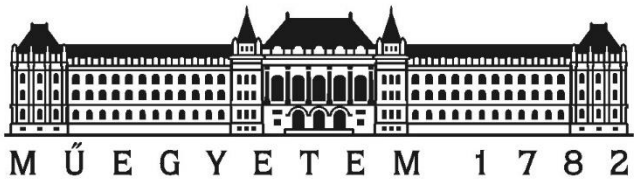


Budapesti Műszaki- és Gazdaságtudományi Egyetem
Villamosmérnöki és Informatikai Kar

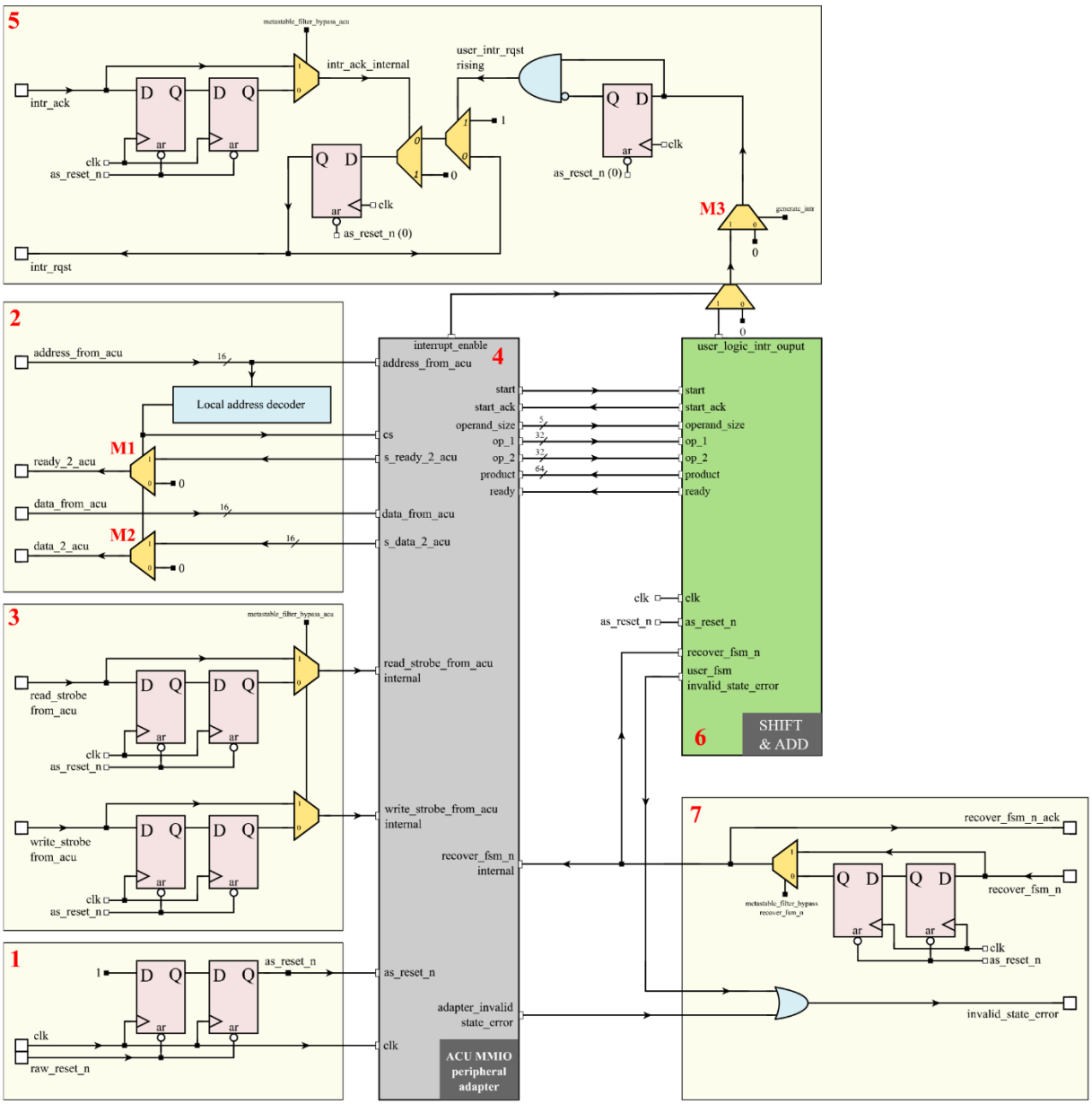
Rendes Martin
Perger Patrik Kristóf

MMIO shift & add szorzó áramkör ACU soft-processzoros rendszerhez

Specifikáció

A cél egy tanszéki fejlesztési mikrokontrollerhez alkalmazás-specifikus perifériavezérlő fejlesztése. A félév során feladat az áramkör szintetizálható RTL modellje, funkcionális verifikációja és szintézise.
Az elkészítendő áramkör funkciója szorzás, shift & add algoritmus megvalósításával. A perifériának MMIO interfészen kell kommunikálnia. A két operandus mérete mindig azonos, maximális méretük 32 bit, ez legyen szintézis paraméter. Futásidőben lehessen konfigurálni, hogy a művelet végén legyen-e megszakítás generálás.

Rendszerterv



MMIO címek

A rendszert az alábbi memóriacímeken lehet elérni:

Név	**Mód**	**Leírás**
operand	W	A szorzótényezőket erre a címre kell beírni. Egyszerre 16 bit küldhető, így, ha az operandusok mérete nagyobb, mint 16 bit, kétszer kell bele írni, először az alsó 16 bitet, majd a további felső biteket.
product_1	R	A szorzat alsó 16 bitje (0-15.)
product_2	R	A szorzat 16-31. bitjei
product_3	R	A szorzat 32-47. bitjei
product_4	R	A szorzat felső 16 bitje (48-63.)
ready	R	Ha a megszakításgenerálás tiltva van, akkor ezen a címen olvasható, hogy vége van-e a műveletnek (0: folyamatban van; 1: vége, az eredmény kiolvasható)
intr_en	W	A megszakításgenerálás[1] ezen a címen tiltható (0) /engedélyezhető (1)

ACU MMIO peripheral adapter

Az áramkör a processzor MMIO interfésze (*address_from_acu, ready_2_acu, data_from_acu, stb.*) és a megvalósított logika (User Logic) közti kommunikációt valósítja meg. Az adapternek van egy szintézis-paramétere, az *operand_size*. Ez a szám adja meg, hogy mekkorák legyenek az operandusok (maximum 32 bit). Ezt továbbítja az adatper a műveletvégzőnek az *operand_size* kimeneten.

A processzor az operandusokat az *operand* címre küldi ki. Először az első operandus alsó 16 bitjét, majd (amennyiben van) a felső 16-ot. Ezt követően szintén erre a címre írja a második operandust. A modul egy belső állapotgéppel számlálja, hogy hányadik írás történt, így tudja megkülönböztetni, hogy melyik 16 bit érkezik. Amint megérkezik az utolsó 16 bites rész (ezt az *operand_size* szintézis-paraméter alapján tudjuk felismerni), az adapter továbbítja ezeket a 32 bites *op_1* és *op_2* kimeneten, valamint egy *start* jelet a műveletvégzőnek. Az adapter ezt követően egy handshake-jelet (*start_ack*) vár a logikától.

A megszakításgenerálás engelyézhető az *intr_en* címre küldött 1-es bittel. Ebben az esetben az *interrupt_enable* kimeneten egy 1-es érték jelenik meg.

Ha nincs engedélyezve a megszakításgenerálás, a processzor olvashatja a művelet állapotát a *ready* címen, ilyenkor az adapter a logika *ready* kimenetét jeleníti meg ezen a címen.

[1] A megszakításgenerálást a blokkdiagram 5. modulja végzi

User logic

Ez a modul végzi el a szorzást. Az alábbi be- és kimenetekkel rendelkezik:

Név	Irány	Méret	Leírás
start	I	1	Az adapter ezen a porton jelzi, hogy a kimenetén olvashatók szorzótényezők, a művelet megkezdhető
start_ack	O	1	Ezen a porton jelzi a logika, hogy megkezdte a művelet elvégzését
intr_enable	I	1	Ha 1-es az értéke, akkor a művelet végén megszakítást generál a modul, ellenkező esetben a *ready* kimeneten jelzi a művelet állapotát.
operand_size	I	5	Ezen a porton adja meg az adapter, hogy valójában hány bitesek az operandusok
op_1, op_2	I	32	A szorzótényezők
product	O	64	A szorzat
Ready	O	1	Ha tiltva van a megszakításgenerálás, ezen a porton jelzi a modul, hogy készen van-e a művelettel.

A negatív számokkal való szorzást úgy kezeljük, hogy megvizsgáljuk az operandusok legfelső bitjét. Amelyiknek 1-es (negatív), annak a kettes komplemensét képezzük – vagyis átalakítjuk pozitívra. A szorzást tehát minden esetben két pozitív számon végezzük el. Abban az esetben, ha az eredeti számok közül csak az egyik negatív volt, a végeredménynek szintén képezzük a kettes komplemensét, így az is negatív lesz.

Shift & add algoritmus (1)

Az algoritmus során két *n* bites számot (X, Y) szorzunk össze. A végeredményt *2n* biten ábrázoljuk. A szorzatregisztert (*A*) 0-ra inicializáljuk a szorzótényezőket betöltjük a *B* és *Q* regiszterekbe. Az *N* számláló értékét *n*-re állítjuk. Minden iteráció elején megvizsgáljuk, hogy *Q* legkisebb helyiértékű bitje (Q_0) egyes-e. Amennyiben ez teljesül, hozzáadjuk az *A* regiszterhez a *B* értékét. Ezt követően *B*-t balra, *Q*-t jobbra shifteljük egy bittel, majd csökkentjük *N* értékét eggyel. Ha *N* értéke 0, akkor véget ér az algoritmus, minden más esetben folytatódik a ciklus.