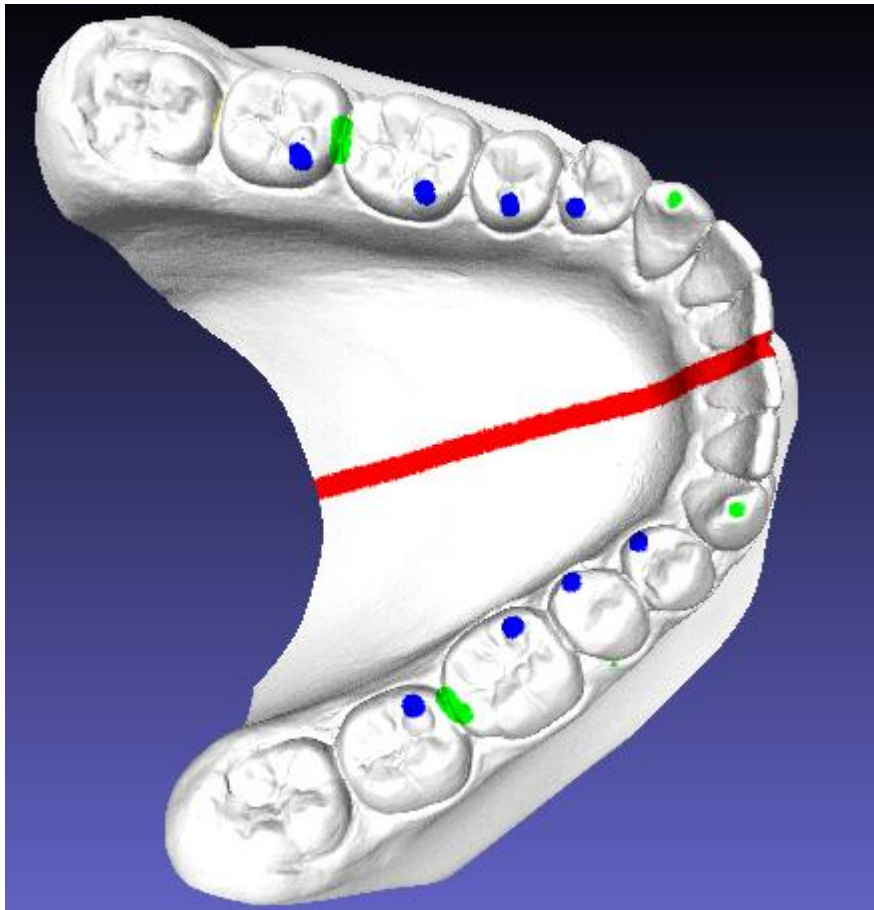
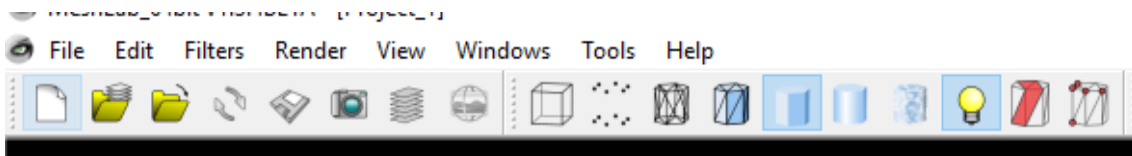


Manual para la pintada de la linea media y la seleccion de algunos puntos clave en ortodocia con meshlab.

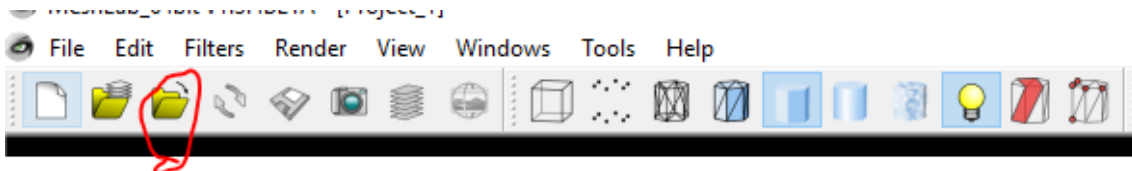
Version - borrador



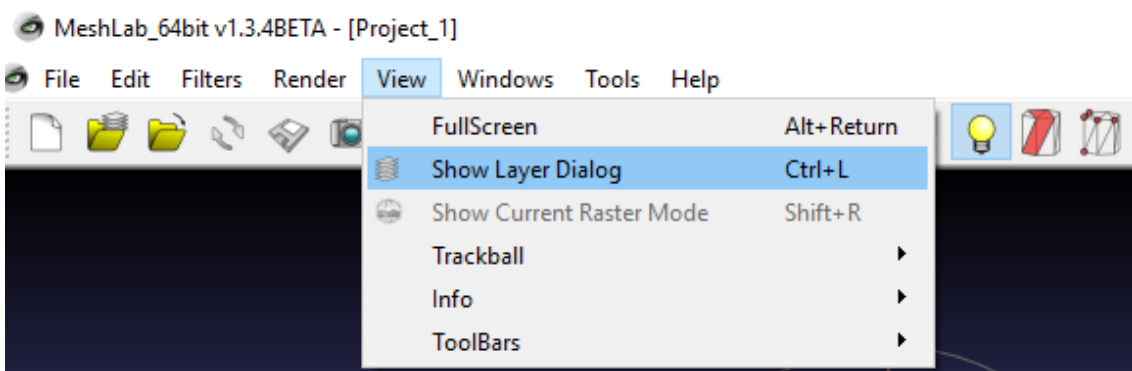
Barra de herramientas básicas.



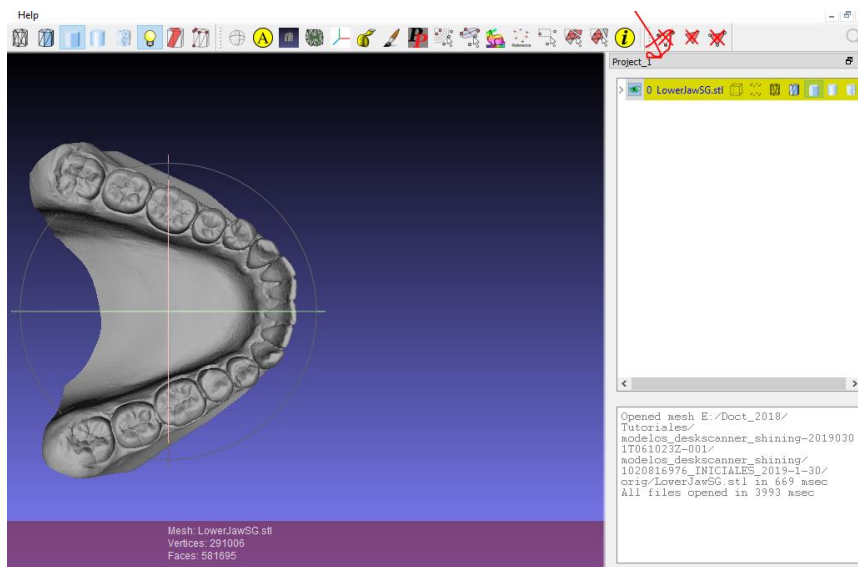
Abrir archivo STL



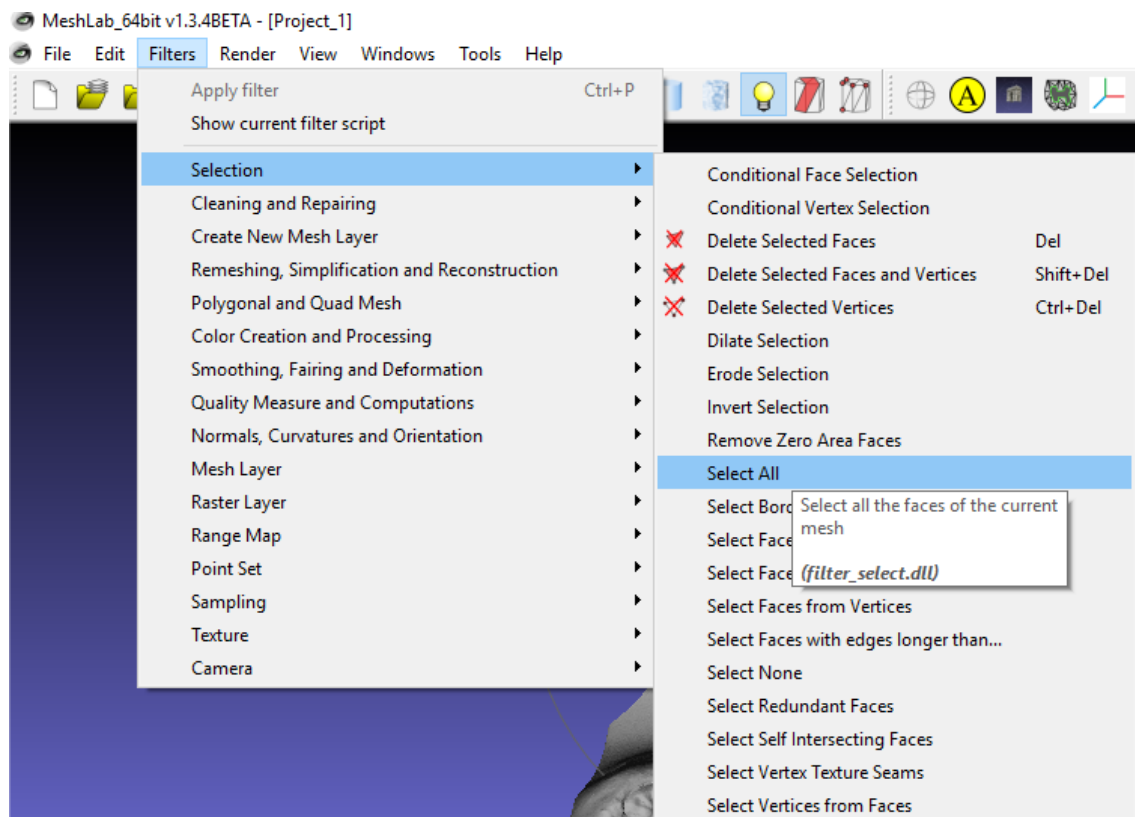
Activar siempre SHOW LAYER DIALOG



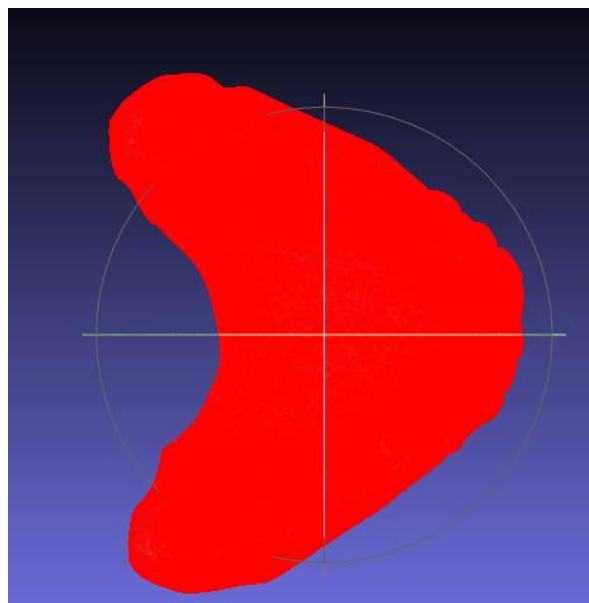
Hasta el momento debería verse el modelo



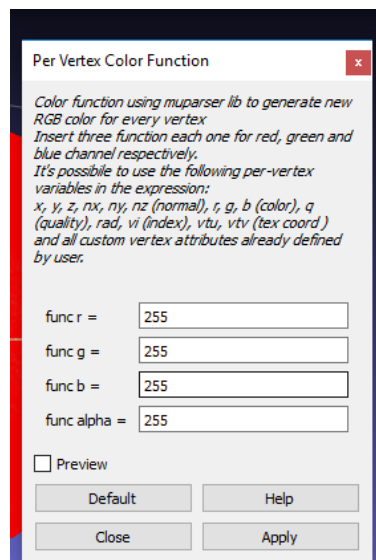
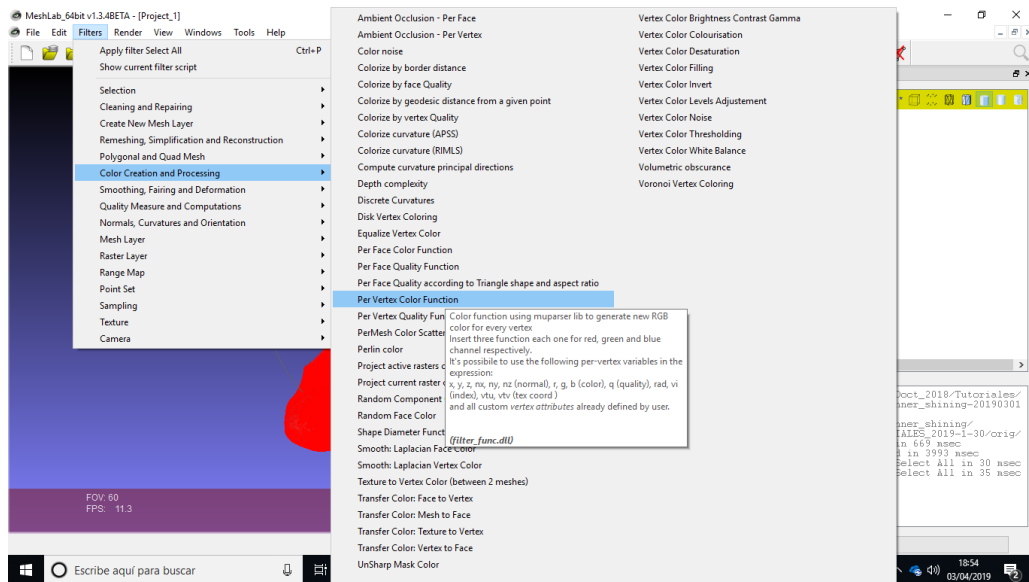
Seleccionamos todo el modelo damos en FILTERS – SELECTION – SELECT ALL



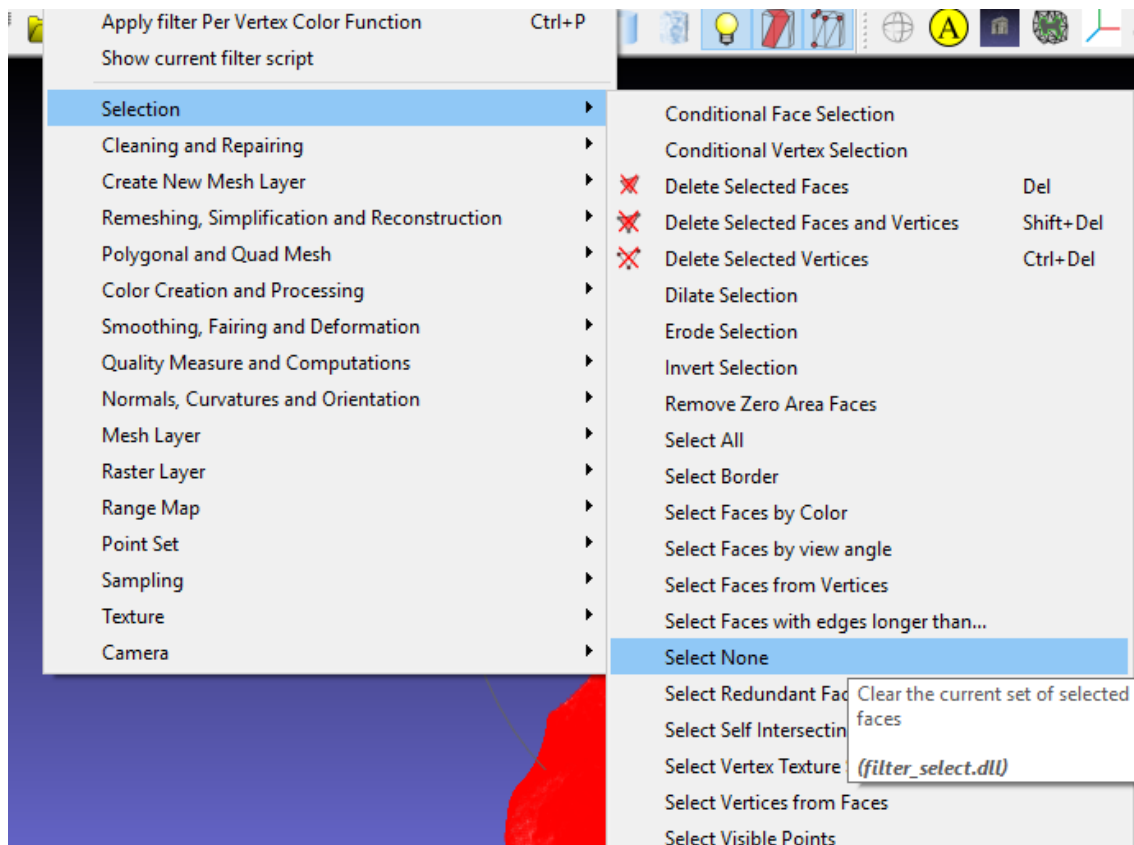
Debería aparecer como se presenta a continuación



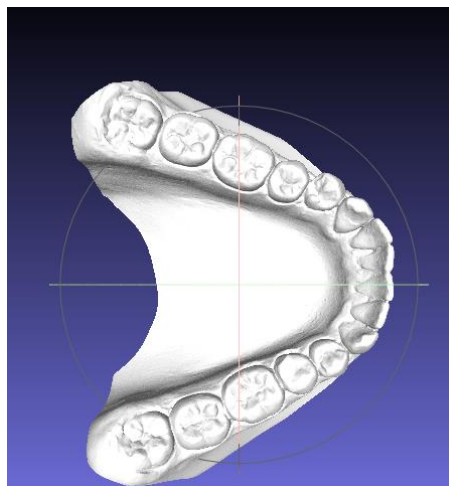
Luego damos click en COLOR CREATION AND PROCESING - PER VERTEX COLOR FUNTION y seleccionamos en R: 255 G:255 B:255 alpha se deja igual.



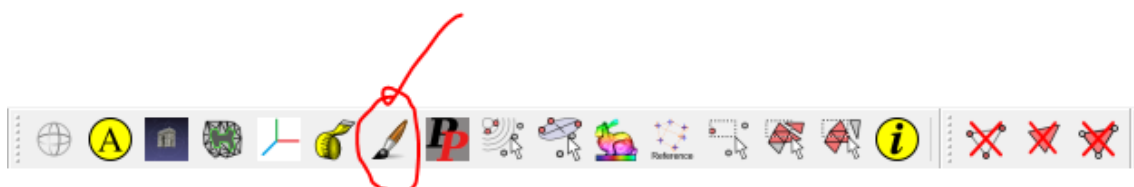
Luego vamos a FILTER – SELECTION – SELECT NONE



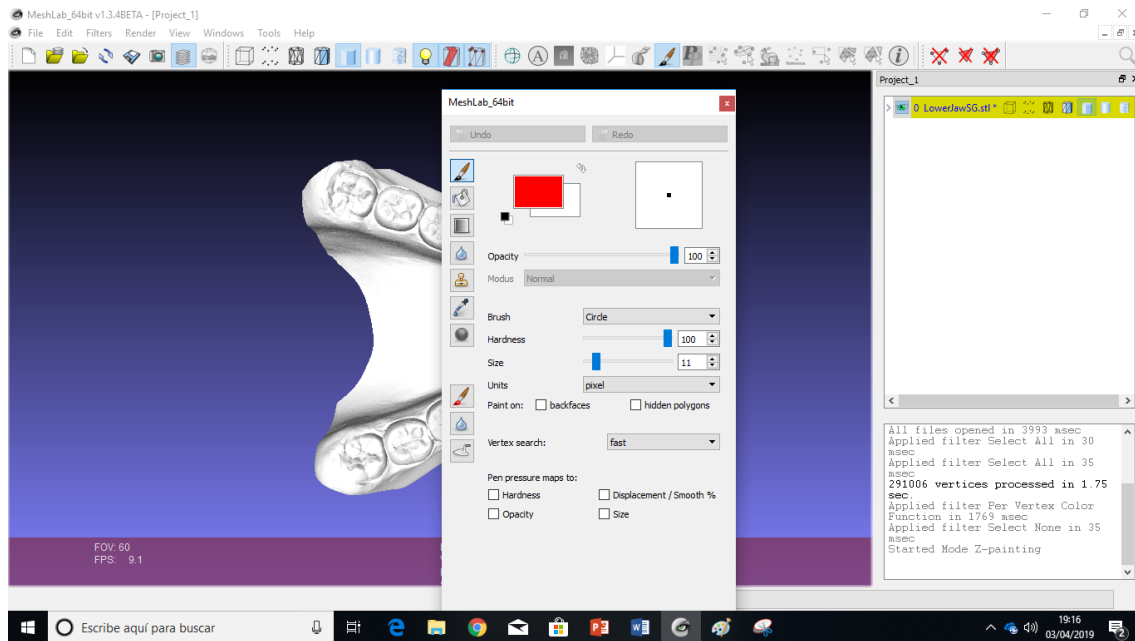
Queda de color blanco



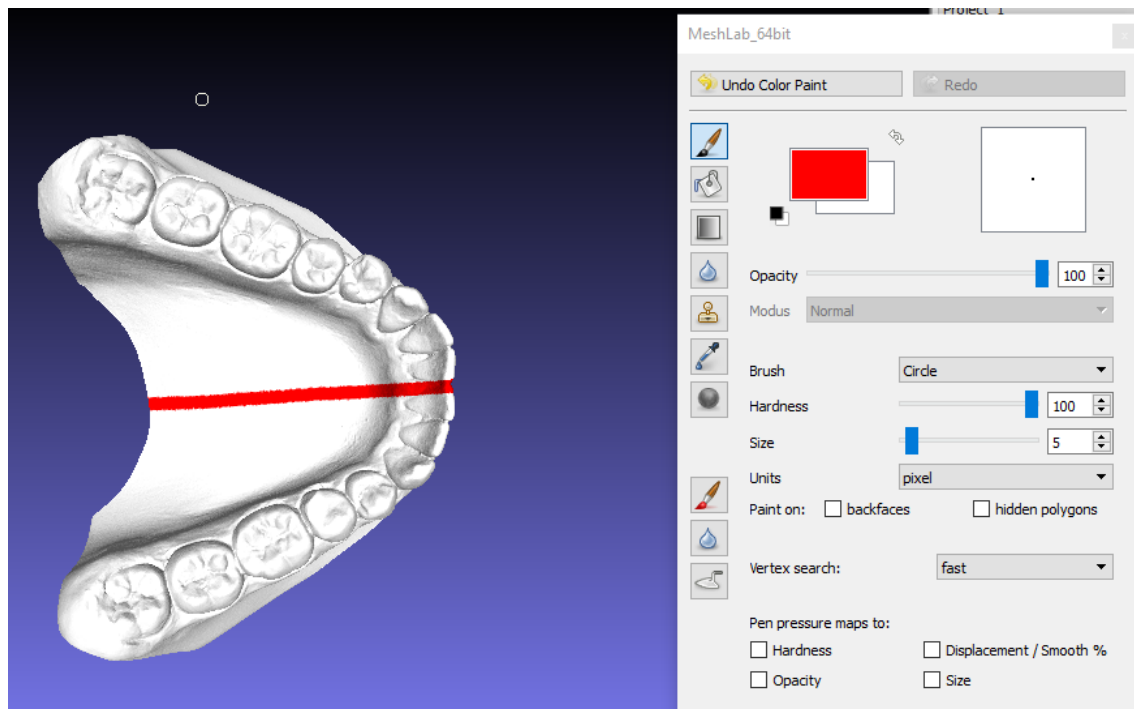
Ahora pintamos



Seleccionamos color rojo si no esta marca r: 255 g: 0 b: 0

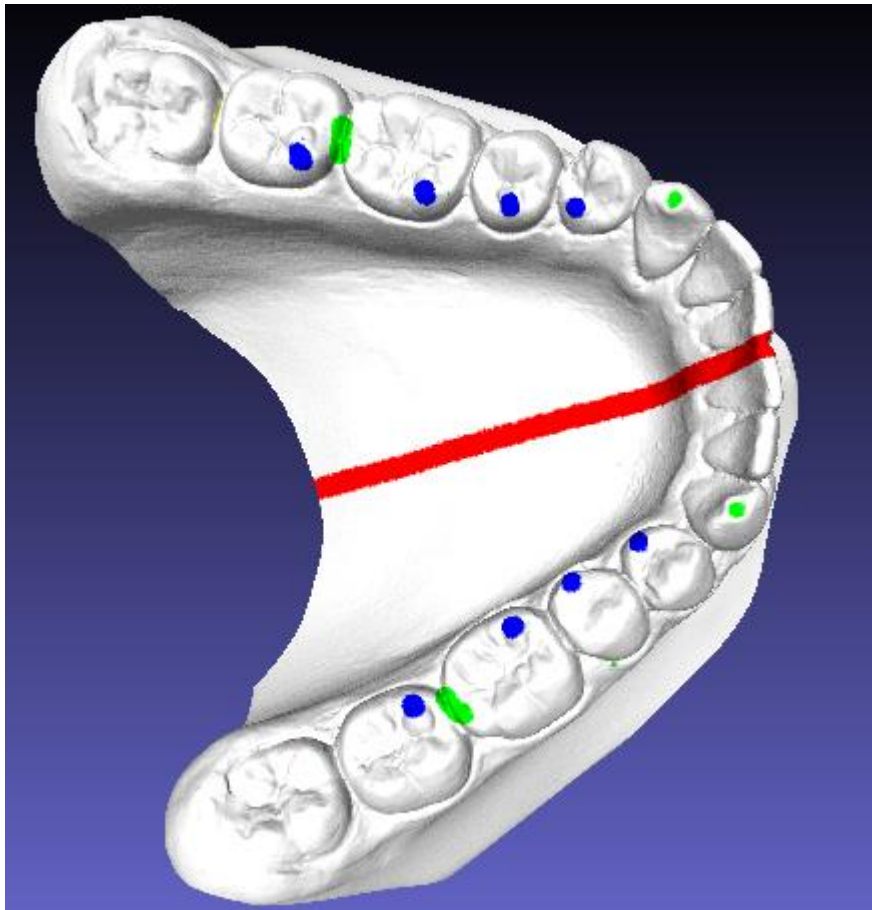


Y pintamos CLICK IZQUIERDO PINTA, CLICK IZQUIERDO BORRA.

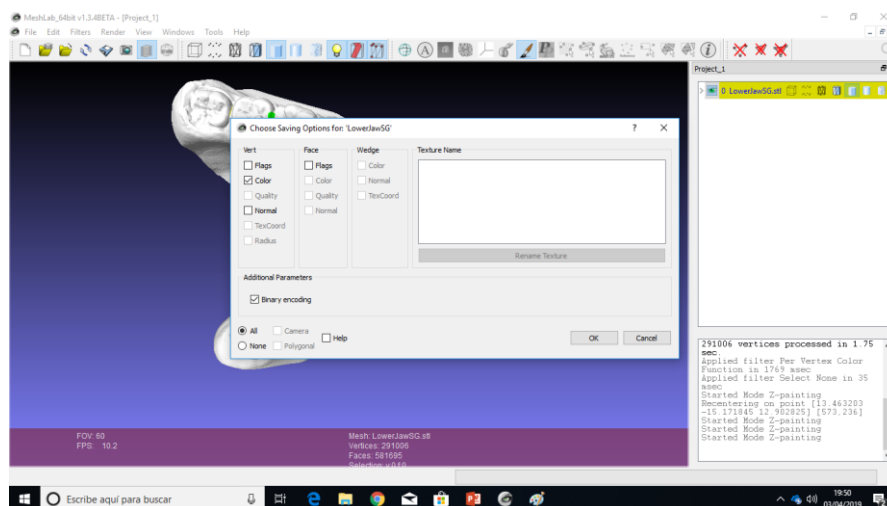


UNDO deshace acción y REDO rehace.

Ahora seleccionamos de color verde el borde mesial del 1 molar



Para guardar vamos a FILE – SAVE AS MESH – y se guarda con información de color y en formato PLY.



Siempre dejar archivo original sin modificar y crear carpeta nueva con los nuevos archivos .ply