

**SUPERIOR TECNOLÓGICO DE TURISMO Y PATRIMONIO
YAVIRAC
CARRERA DE TECNÓLOGO SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE
LINKME S. A. S.**



**PROYECTO EMPRESARIAL
MEMORIA DE EJERCITACIÓN PRÁCTICA CON APOORTE EMPRESARIAL**

TÍTULO DEL PROYECTO:
DIGITAL EXPERIENCES LINKME S.A.S 2023.

GRUPO DE PROYECTO:

**JONATHAN JOSUÉ NÚÑEZ RODRÍGUEZ
JONATHAN DAVID ANDRANGO UCHUPANTA**

**TUTOR ACADÉMICO: MOYA YOLANDA
TUTOR EMPRESARIAL: NAVARRETE DANIEL**

**ASIGNATURA DE FASE PRÁCTICA: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION, PROGRAMACION
ORIENTADA A OBJETOS**

**NIVEL(ES): 1er NIVEL
: 2do NIVEL**

QUITO, MARZO 2023



ÍNDICE

1.	Título del proyecto.....	2
2.	Objetivos	2
1.1.	Objetivo General.....	2
1.2.	Objetivos Específicos	2
3.	Introducción.....	2
3.1.	Planteamiento del problema	2
3.2.	Justificación	2
3.3.	Alcance del proyecto	3
4.	Metodología de desarrollo de software	3
5.	Resultados Alcanzados.....	4
6.	Conclusiones y recomendaciones.....	4
6.1.	Conclusiones	4
6.2.	Recomendaciones	4
7.	Referencias.....	4
8.	Anexos	5

1. Título del proyecto

Digital Experiences LinkMe S.A.S 2023.

2. Objetivos

1.1. Objetivo General

Desarrollar una página web empresarial para Linkme S.A.S con un diseño atractivo y funcional que permita aumentar la visibilidad en línea de la marca, fortalecer la imagen corporativa y mejorar la interacción con los clientes potenciales, con el fin de lograr generar un incremento en el número de solicitudes de información de productos y servicios mediante lenguajes de programación e información brindada por la empresa.

1.2. Objetivos Específicos

- Identificar las necesidades y preferencias de los clientes potenciales para el diseño de la página web empresarial de Linkme S.A.S.
- Seleccionar los lenguajes de programación más adecuados para la creación de la página web de Linkme S.A.S, teniendo en cuenta las funcionalidades y características requeridas.
- Diseñar una estructura de navegación intuitiva y fácil de usar para la página web de Linkme S.A.S, que permita a los usuarios encontrar la información que buscan de manera rápida y eficiente.
- Crear un diseño visual atractivo y coherente con la imagen corporativa de Linkme S.A.S, que proyecte una imagen profesional y confiable ante los usuarios.

3. Introducción

3.1. Planteamiento del problema

La empresa Linkme S.A.S, dedicada a la comercialización de productos tecnológicos, ha venido consolidándose en el mercado y generando ingresos satisfactorios. Sin embargo, actualmente se encuentra limitada en su capacidad de llegar a nuevos clientes y dar a conocer su amplio portafolio de productos y servicios. A pesar de contar con una estrategia de marketing digital, la empresa no ha logrado una presencia destacada en línea, lo que ha generado una brecha en su visibilidad y una reducción en el número de clientes potenciales. Por lo tanto, se hace necesario buscar una solución que permita aumentar la presencia de la empresa en línea y mejorar la interacción con los clientes, a través de la implementación de una página web empresarial moderna, atractiva y funcional.

3.2. Justificación

La realización de un proyecto de una página web empresarial es crucial en la actualidad, ya que la presencia en línea es fundamental para cualquier empresa que quiera llegar a su público objetivo. La creación de una página web atractiva y funcional puede aumentar la visibilidad en línea de la marca, fortalecer la imagen

corporativa y mejorar la interacción con los clientes potenciales, lo que puede conducir a un incremento en el número de solicitudes de información de productos y servicios.

Además, este proyecto puede generar innovación y permitir el desarrollo de oportunidades para la empresa, ya que la página web puede ser una plataforma para la venta en línea, para la generación de leads o para el fortalecimiento de la marca en línea.

La realización de este proyecto también puede resolver problemas de la empresa, como la falta de visibilidad en línea, la baja interacción con los clientes potenciales y la pérdida de oportunidades de negocio.

Los miembros del equipo pueden aportar diferentes habilidades y conocimientos en el diseño, programación, marketing y estrategia para la creación de una página web empresarial exitosa. Además, la concepción personal y social de los miembros del equipo puede aportar a un enfoque más sostenible y responsable en el proyecto empresarial.

Finalmente, este proyecto beneficiaría a la empresa en términos de visibilidad en línea, generación de leads y aumento de ventas, así como a los clientes potenciales que podrían interactuar con la marca en línea y tener acceso a información de productos y servicios de manera más fácil y rápida.

3.3. Alcance del proyecto

El alcance del proyecto consiste en la creación de una página web empresarial para Linkme S.A.S, con el objetivo de aumentar la visibilidad de la marca, fortalecer la imagen corporativa y mejorar la interacción con los clientes potenciales. La página web tendrá un diseño atractivo y funcional, y permitirá a los usuarios obtener información sobre los productos y servicios ofrecidos por la empresa.

El proyecto se enfocará en la creación de la estructura y diseño de la página, así como en la generación de contenido que describa adecuadamente los productos y servicios ofrecidos por la empresa. La página web contará con secciones como "Nosotros", "Productos y Servicios", "Testimonios", "Contáctenos" y "Web, aplicaciones móviles".

Se utilizarán lenguajes de programación y tecnologías web modernas para asegurar la funcionalidad y compatibilidad con diferentes dispositivos.

El alcance del proyecto no incluye la implementación de un sistema de comercio electrónico ni la creación de contenido en otros idiomas. El proyecto se enfocará en la página web en inglés dirigida a clientes potenciales en otros países y conforme al documento proporcionado por la empresa.

El proyecto beneficiará a la empresa Linkme S.A.S, permitiéndole tener una presencia en línea más efectiva y mejorar su imagen corporativa. Además, los clientes potenciales se beneficiarán al poder obtener información sobre los productos y servicios ofrecidos por la empresa de manera más accesible y clara.

4. Metodología de desarrollo de software

Para el desarrollo de la página web empresarial de Linkme S.A.S, se utilizará la metodología ágil Scrum. Esta metodología se caracteriza por ser flexible y adaptable a los cambios que puedan surgir durante el proceso de desarrollo del software.

5. Resultados Alcanzados

La página web empresarial desarrollada cuenta con un diseño atractivo y funcional que cumple con los requerimientos establecidos en el objetivo general del proyecto. La estructura de la página web se dividió en diferentes secciones para facilitar la navegación y la ubicación de la información por parte del usuario.

En la sección de inicio se incluyó un banner con imágenes representativas de la empresa y su oferta de productos y servicios, acompañado de un breve mensaje de bienvenida. Además, se agregaron secciones como "Acerca de nosotros" donde se describe la historia y los valores de la empresa, y "Productos y servicios" donde se presenta el catálogo de productos y servicios que ofrece Linkme S.A.S. así como también una lista de sus proyectos realizados hasta el momento.

6. Conclusiones y recomendaciones

6.1. Conclusiones

- Se logró desarrollar una página web empresarial acorde a los requerimientos planteados, brindando una herramienta eficaz para la promoción y comercialización de los productos y servicios de la empresa.
- Se logró cumplir con los objetivos específicos establecidos en el alcance del proyecto y en los plazos establecidos.
- Se logró la implementación de la página web empresarial ha permitido mejorar la competitividad de la empresa en el mercado, aportando a su crecimiento y consolidación en el sector.

6.2. Recomendaciones

- Mantener la página web actualizada y optimizada para los motores de búsqueda, con contenido relevante y de calidad que atraiga tráfico y mejore el posicionamiento en los resultados de búsqueda.
- Implementación de la página web empresarial ha permitido mejorar la competitividad de la empresa en el mercado, aportando a su crecimiento y consolidación en el sector.

7. Referencias

Deberá indicarse en orden alfabético, comenzando por el autor, título, editorial, ciudad y año (aplicar Normas APA 7). La bibliografía y fuentes de información tienen que ser actualizadas, de los últimos 10 años preferentemente.



- Trujillo, I. (2022, 04 25). *IFT*. Retrieved from IFT: <https://vmi657380.contaboserver.net/wp-admin/index.php>
- Wikipedia. (2022, 04 25). *Wikipedia*. Retrieved from [https://es.wikipedia.org/wiki/Scrum_\(desarrollo_de_software\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Scrum_(desarrollo_de_software))
- Beck, K. (2018). *Extreme Programming Explained: Embrace Change*. Addison-Wesley Professional.
- Booch, G., Rumbaugh, J., & Jacobson, I. (2014). *The Unified Modeling Language User Guide* (2nd ed.). Addison-Wesley Professional.
- Cockburn, A. (2013). *Agile Software Development: The Cooperative Game* (2nd ed.). Addison-Wesley Professional.
- Larman, C. (2020). *Agile and Iterative Development: A Manager's Guide* (2nd ed.). Addison-Wesley Professional.
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* (8th ed.). McGraw-Hill Education.
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). *The Scrum Guide: The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game*. Scrum.org.

8. Anexos

En este punto, deben estar mencionados en el desarrollo del documento los anexos (ejemplo: ver anexo 1, 2, etc.). Se anexarán ilustraciones, tablas y demás elementos que consideren pertinentes él o los autores con el criterio de los tutores guías. Como requisito primordial, se anexará al final, la presentación del proyecto que realizó o realizaron él o los estudiantes para la defensa y el documento final en formato WORD y PDF (proyecto empresarial).

No se pueden colocar anexos por motivo que se firmó una carta de confidencialidad.