

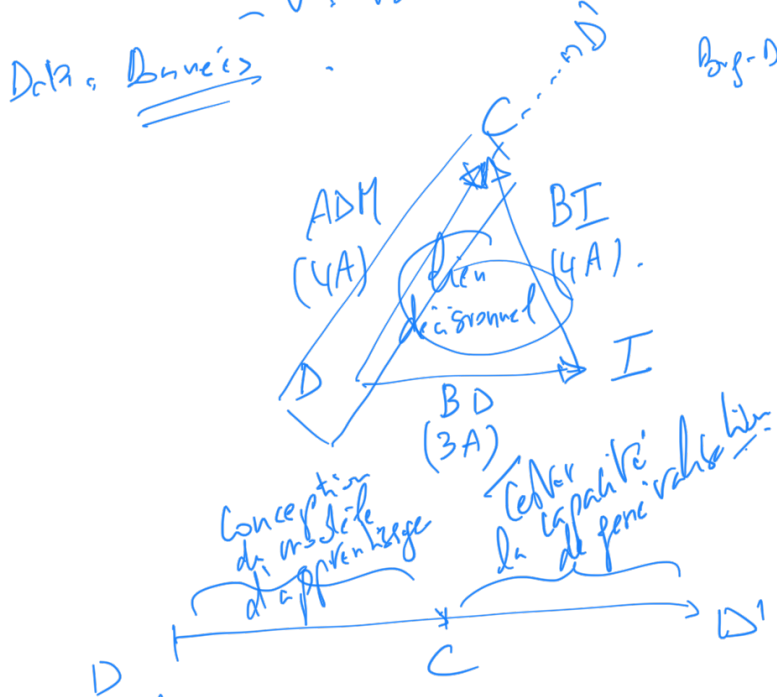
Big-Data & ML - 5A INFO APP

26/01/2021 à 14h00

Big Data ML (Machine Learning).
 30h (BELGIER).
 15h : CM + TD + TP (Python).
 Big : - V : Volume (Quantité).
 - V : Vitesse (flux).
 - V : Variété (types complexes).
 - V : Viracité (la popularité).
 - V : Valeur : la pertinence.

Data : Données

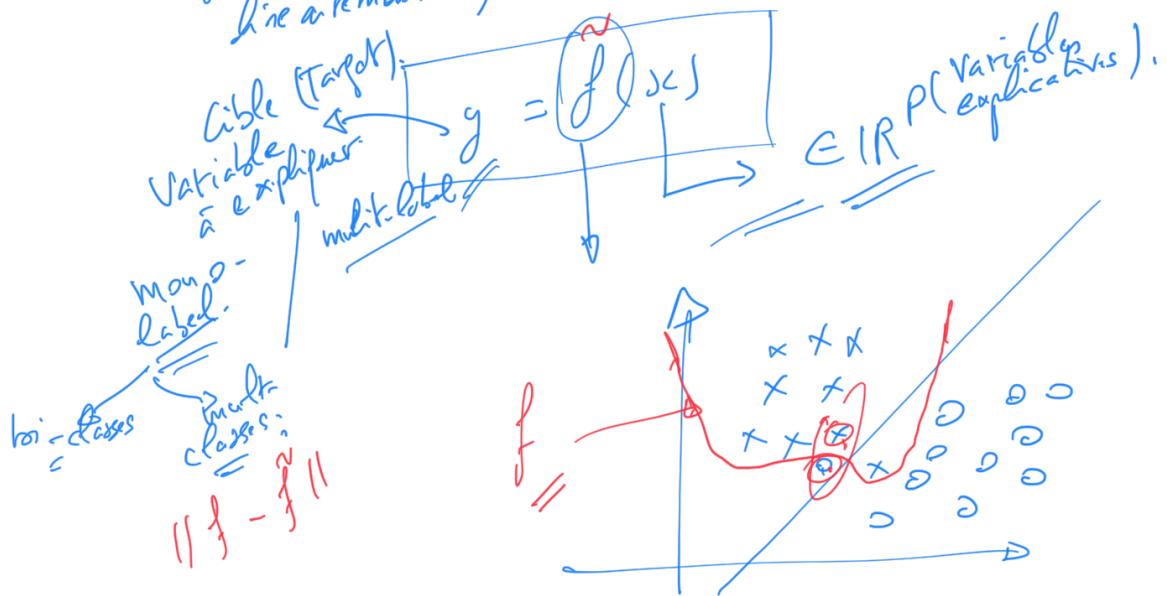
Big-Data → BD.
 → ML (Analyse de données)



Préparation du terrain :
 + Prétraitement et Codage

- + Sélection de variables
- + Éliminer les variables avec la m^{me} valeur pour tous les individus.
- + Déceler les fortes corrélations.
- + Traiter les données manquantes.
- 1. ... les données.

* Normaliser ~
 - Apprentissage automatique (Machine Learning).
 une discipline de l'IA qui consiste à modéliser une
 fonction de la forme $y = f(x)$ pour résoudre les problèmes complexes
 linéairement non linéairement séparables.



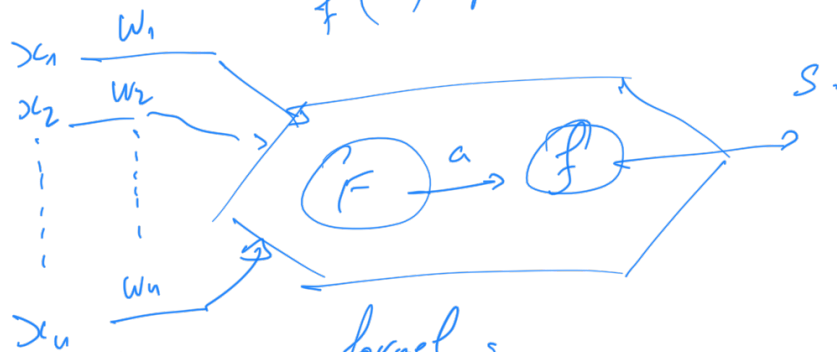
Types d'apprentissage :



Le neurone formel : une unité de traitement qui reçoit des données en entrée, $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ et produit une sortie réelle s en fonction d'un vecteur de poids de connexions $w = (w_1, w_2, \dots, w_n)$.

→ le neurone formel effectue 2 transformations :

la 1^{ère} est linéaire $F(x, w)$ pour calculer son activation a . la 2^{ème} est non-linéaire $f(a)$ pour calculer la sortie s .



Types du neurone formel :

- le neurone produit scalaire. n

$$F(x, w) = \langle x, w \rangle = \sum_{i=1}^n w_i x_i$$
- le neurone distance.

$$F(x, w) = \|x - w\|_2^2$$

Si les poids sont normalisés.

$$\|x - w\|_2^2 = \|x\|_2^2 + \|w\|_2^2 - 2 \underbrace{\langle x, w \rangle}_{\substack{> 0 \\ < 0 \\ = 0}}$$

1^{er} Modèle : ADALINE (Adaptive linear Element).

On suppose des données en entrée : x^1, x^2, \dots, x^N de \mathbb{R}^n avec des sorties désirées : d^1, d^2, \dots, d^N .

→ un modèle adaptatif, linéaire et bi-classe, qui consiste à calculer une sortie y en fonction des poids de connexion w :

$$y = \underbrace{w_0}_{\text{biais}} + \langle x, w \rangle$$

un
fois.

- Algo:
- 1) A l'initialisation $t=0$, initialiser les poids w de manière aléatoire.
 - 2) Présenter une donnée x^k avec sa sortie désirée d^k .
 - 3) Calculer l'écart

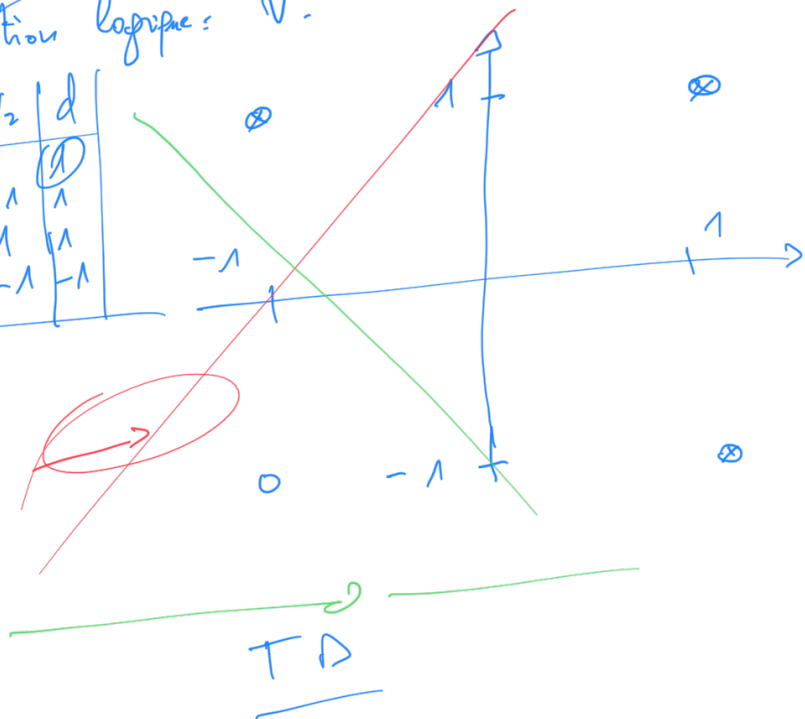
$$e = d^k - \langle x^k, w \rangle$$
← scalaire
 - 4) Calculer d'approximation.

$$\Delta = -2e x^k$$
← vecteur.
 - 5) $w(t+1) = w(t) + \epsilon \Delta$
← pas d'apprentissage
 - 6) Répéter 2) à 5) jusqu'à stabilisation.
- FIN

⊗ : 1
○ : -1

ex: la fonction logique: V.

#	V_1	V_2	d
1	1	1	1
2	1	-1	1
3	-1	1	1
4	-1	-1	-1



TD

Ex 1: ET logique.

#	V_0	V_1	V_2	d
1	1	1	1	1
2	1	1	-1	-1

$\epsilon = 0.1$

$t=0, w = (0.3, 0.8, 0.4)$
← w_0

$$w_0 + w_1 V_1 + w_2 V_2 = 0$$

$$\begin{array}{c} 3 \\ 4 \end{array} \left| \begin{array}{cc|c} 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{array} \right| \begin{array}{c} \text{EA} \\ -1 \end{array}$$

$$\#1: (1, 1, 1) ; d = 1.$$

$$e = 1 - (1, 1, 1) \begin{pmatrix} 0.3 \\ 0.8 \\ 0.4 \end{pmatrix} = -0.5$$

$$\Delta = -2(-0.5)(1, 1, 1) = (1, 1, 1).$$

$$w(1) = (0.3, 0.8, 0.4) - 0.1(1, 1, 1) = (0.2, 0.7, 0.3).$$

$$\rightarrow \#2: (1, 1, -1) ; d = -1$$

$$w(2) = w(1) - \epsilon \Delta$$

$$w^* = (-0.1, 0.4286, 0.3571)$$

Test:

$$\#1: (1, 1, 1) \cdot \begin{pmatrix} -0.1 \\ 0.4286 \\ 0.3571 \end{pmatrix} = . > 0 \Rightarrow d = 1.$$

$$\#2: (1, 1, -1) \cdot w^* = . < 0 \Rightarrow d = -1$$

$$\#3: (1, -1, 1) \cdot w^* = . < 0 \Rightarrow d = -1$$

$$\#4: (1, -1, -1) \cdot w^* = . < 0 \Rightarrow d = -1$$

Exos:
Base d'apprentissage

$$\epsilon = 0.1$$

$$L = 0, w = (1, 3, -2).$$

#	V_0	V_1	V_2	V_3
→ 4	1	6	4	1
5	1	7	5	1
8	1	11	16	-1
9	1	14	11	-1
10	1	16	5	-1

$$\#4: (1, 6, 4) \quad i = 0 \rightarrow \begin{pmatrix} 10 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} = -19$$

$$\Delta = -2(-19)(1, 6, 4) = (38, 228, 152)$$

$$W(1) = (10, 3, -2) - 0.1(38, 228, 152) = (6.2, -19.8, -17.2)$$

$$\underline{\underline{W^* = (10, -0.8479, -0.5759)}}$$

Test #	V_0	V_1	V_2	d
1	1	1	2	1
2	1	2	16	1
3	1	4	9	1
6	1	8	15	-1
7	1	9	9	-1

$\#1: (1, 1, 2) W^* = \dots > 0 \Rightarrow d = 1$
 $\#2: (1, 2, 16) W^* = \dots < 0 \Rightarrow d = -1$
 $\#3: (1, 4, 9) W^* = \dots > 0 \Rightarrow d = 1$
 $\#6: (1, 8, 15) W^* = \dots < 0 \Rightarrow d = -1$
 $\#7: (1, 9, 9) W^* = \dots < 0 \Rightarrow d = -1$

Rappel

		C_1	C_2	
→	C_1	2	1	3
	C_2	0	2	2
		2	3	4/5 = 80%

Precision

Precision $C_1 = 2/3 = 67\%$

$C_2 = 2/2 = 100\%$

Rappel $C_1 = 2/2 = 100\%$

$C_2 = 2/3 = 67\%$