No

两个线程都对message进行修改，sleep时间相差无几，因此打印时很有可能CorrectorThread还没有给message赋值，也就打印出了主线程赋的值。

将主线程中sleep时间增大，给另一个线程充分时间修改message的值再打印。

使用join，等另一个线程执行完主线程再打印。