

Estágio 3 - Real time Playback

A Ubiwhere tem uma vasta gama de soluções para Smart Cities que dependem muito de posições geográficas. Assim, é importante apostar numa solução que permita sincronizar as mensagens que estão a ser recebidas nas APIs com o frontend, conseguindo, em tempo real, ter uma noção dos veículos (carros, bicicletas, etc) que se movimentam no mapa. Assim, como principais objectivos deste projecto, surgem o desenho, a implementação e a validação de uma solução que consiga apresentar, em tempo real, a localização dos veículos no mapa. Durante o projecto haverá uma integração com as APIs da Ubiwhere para fornecimento de dados e integração de SDKs *open source* para desenho no mapa.

Área: Engenharia de Software / Front-end development

Tipo de estágio: Verão

Duração: 2 meses

Data de início: Junho / Julho 2017

Data de fim: Agosto / Setembro 2017

Regime: Full-time

Remuneração: Não-Remunerado com direito a subsídio de alimentação e/ou de transporte

Número de Vagas: 1

Local:

UBIWHERE'S CREATIVITY LAB
Rua Pedro Nunes - IPN-Incubadora, Escritório 2.18
3030-199 Coimbra (Portugal)

Candidato

Curso: Engenharia de Informática

Competências: O aluno deve possuir competências fortes e apetência para as áreas:

- Desenvolvimento Web (front-end)
- Integração de sistemas
- Boas práticas de programação
- Experiência com aplicações web e API REST

Personalidade/Aspetos que o podem diferenciar:

Criatividade, gosto por frontend development, perseverança e proactividade.