

Ubiwhere

Estágio 1 - UbiEat

O âmbito dos trabalhos centrar-se-á no desenho, implementação e validação de um sistema de recomendação de almoços para o Slack. O problema surge pois a escolha de um sítio para almoçar é um processo moroso onde nem sempre há consenso. Assim, tem-se como principal objectivo o desenvolvimento de um bot para o Slack que faça análise de *posts* no Facebook ou de ementas de restaurantes num raio definido. Esse bot deverá fazer automaticamente o *upload* desta informação para um grupo do Slack. Durante o projecto será possível ao aluno aprender e interagir com tecnologias do estado da arte. Estas tecnologias dependem sempre da forma como é disponibilizada a ementa, sendo que, poderão ser APIs REST ou OCR. Para além disto, ainda será possível interagir com ferramentas de lançamento de tarefas de forma automatizada.

Área: Engenharia de Software

Tipo de estágio: Verão

Duração: 2 meses

Data de início: Junho/Julho 2017

Data de fim: Agosto/Setembro 2017

Regime: Full-time

Remuneração: Não-Remunerado com direito a subsídio de alimentação e/ou de transporte

Número de Vagas: 1

Local:

UBIWHERE'S CREATIVITY LAB
Rua Pedro Nunes - IPN-Incubadora, Escritório 2.18
3030-199 Coimbra (Portugal)

Candidato

Curso: Engenharia de Informática

Competências: O aluno deve possuir competências fortes e apetência para as áreas:

- Arquitetura de Software
- Programação orientada a objectos
- Boas práticas de programação

- Sistemas distribuídos
- Experiência com APIs REST

Personalidade/Aspetos que o podem diferenciar:

Perseverança e proactividade, mentalidade Do-It-Yourself.