

Guia Shift APPens 2021

Check-in

- Ao entrar no Discord, terás de passar pelo canal de check-in para ter acesso aos restantes canais e começar assim a participar no evento;
- Ser-te-á atribuída uma tag com o nome da tua equipa, passando a ter acesso ao canal privado da mesma.

Cerimónia de abertura

- A sessão de abertura dará início ao evento;
- Aqui serão apresentados os desafios dos parceiros. A participação das equipas nestes desafios personalizados é facultativa, no entanto quem optar por concorrer a estes mesmos desafios, estará habilitado a ganhar prémios extra;
- Após esta cerimónia, dar-se-á início ao hackathon e as equipas terão exatamente 48h para desenvolverem os seus projetos.

Entrega do teaser

- Esta submissão introdutória decorrerá no segundo dia e terá como objetivo fazer uma pré avaliação aos projetos que estão a ser desenvolvidos pelas equipas;
- Todas as equipas devem apresentar um pequeno resumo que descreva o tema, tecnologias, equipa e breve descrição do objetivo do projeto, caso desejem participar em alguma das competições. Este documento pode ou não ser acompanhado de um vídeo;
- Quem não fizer esta primeira submissão não poderá concorrer.

Bancas das empresas

- As principais empresas terão um canal exclusivo onde poderão dar a conhecer aos participantes os seus projetos relevantes, num ambiente de criatividade e inovação nas áreas da tecnologia.
- Os participantes poderão entrar nestas salas para colocar dúvidas relativas aos desafios propostos pelas empresas.

Workshops / Talks

- Estas sessões decorrerão no Zoom de modo a promover a interação com os oradores.
 No entanto, quem apenas quiser assistir, pode fazê-lo através da transmissão em direto disponível na plataforma da TAIKAI;
- Os horários das mesmas serão divulgados previamente, no entanto será enviada uma mensagem para o canal geral do Discord sempre que uma sessão estiver para se iniciar;
- As sessões estarão distribuídas pelos três dias, sendo que os participantes serão livres de escolher em quais querem participar. Deste modo, poderão fazer pausas no desenvolvimento dos seus projetos e adquirir mais conhecimentos que possam ser úteis ao projeto a desenvolver.

Atividades extra

- Durante certos períodos do evento, irão decorrer atividades que promovam a interação e o convívio entre os participantes, tais como: mini-jogos, quizzes, desafios, entre outros.
- Estes momentos serão organizados e promovidos através de um canal de Discord destinado para tal.

Avaliação dos projetos / pitch final

- Passadas as 48h, as equipas que decidam concorrer, devem submeter na plataforma da TAIKAI, até à hora estipulada, o seguinte:
 - Um vídeo (que funcionará como pitch) com a duração máxima de 2 minutos, em formato horizontal (16:9);
 - Uma descrição do projeto que ajude os jurados no processo de avaliação.
- Os vídeos submetidos serão apresentados na sessão do Zoom onde estarão presentes os jurados juntamente com membros da equipa. De seguida, os jurados terão oportunidade de fazer perguntas às equipas que os auxilie na avaliação dos mesmos.

Sessão de encerramento

- Após o período de reflexão por parte dos júris, os vencedores serão anunciados na cerimónia de encerramento.
- As equipas premiadas "subirão ao palco", entrando na sessão de Zoom para receberem os seus prémios e darem uma palavra, se assim o entenderem.

Transmissão em direto

- Todos os momentos serão transmitidos em direto na plataforma da TAIKAI;
- Para além das sessões de abertura e encerramento, serão também transmitidos os workshops e talks e outros momentos como: entrevistas, palestras, música com um DJ convidado, entre muitas outras sessões.