#### 제 8 장 ARP

- 8.1 주소 변환 (Address Mapping)
- 8.2 ARP 프로토콜
- 8.3 ATM ARP
- 8.4 ARP Package

TCP/IP

8-1

# 8.1 주소 변환 (Address Mapping)

- 논리 주소 vs. 물리주소
- 주소 변환

**-**

- ◆ 논리 주소와 물리 주소 연관 테이블 **→** 네트워크상의 각 시스템에 저장
- ◆ 필요시 테이블 검색
- ◆ 물리 주소가 변경될 경우 정적 테이블의 주기적인 갱신으로 인한 오버 헤드 (NIC 변경, 이동 컴퓨터의 네트워크 이동 등)

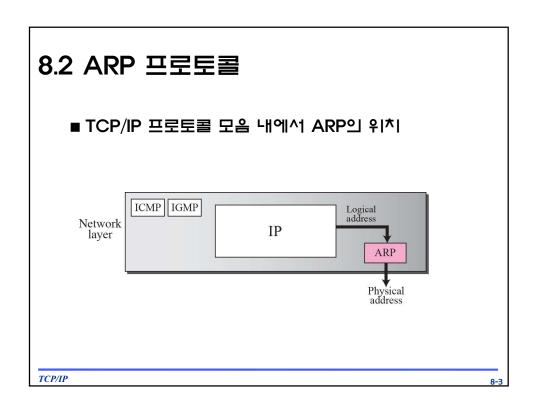
 $\supset$ 

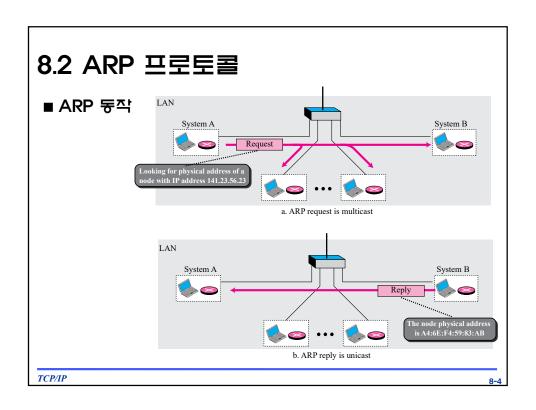
- ◆ 물리 주소와 논리 주소 쌍 중 하나만 알면 프로토콜을 이용하여 다른 하나를 알아냄
- ◆ \_\_\_\_\_ : 논리 주소를 물리 주소로 변환
- ◆ RARP : 물리 주소를 논리 주소로 변환



TCP/IP

3-2





## 8.2 ARP 프로토콜

#### ■ ARP 패킷

Hardware Type		Protocol Type
Hardware length	Protocol length	Operation Request 1, Reply 2
Sender hardware address (For example, 6 bytes for Ethernet)		
Sender protocol address (For example, 4 bytes for IP)		
Target hardware address (For example, 6 bytes for Ethernet) (It is not filled in a request)		
Target protocol address (For example, 4 bytes for IP)		

TCP/IP

0\_E

### 8.2 ARP 프로토콜

#### ■ ARP 패킷 (계속)

 → Hardware type : 네트워크 유형 정의(이더넷 : 1)

➡ Protocol type : 프로토콜 정의(IPv4 : 0800<sub>16</sub>)

➡ Hardware length : 물리 주소의 바이트 단위 길이

➡ Protocol length : 논리 주소의 바이트 단위 길이

➡ Operation : 패킷 유형-ARP 요청(1), ARP 응답(2)

➡ Sender hardware address : 송신자 물리 주소

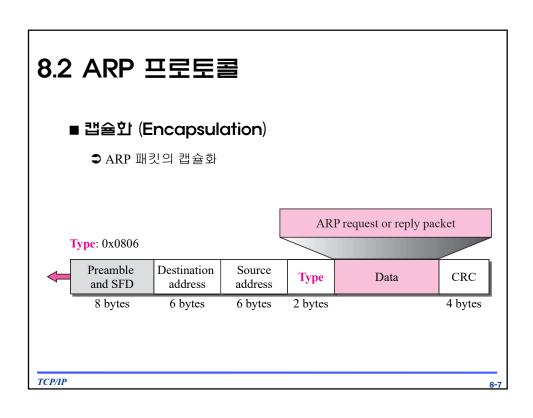
➡ Sender protocol address : 송신자 논리 주소

➡ Target hardware address : 타겟 물리 주소

➡ Target protocol address : 타겟 논리 주소

TCP/IP

-6



### 8.2 ARP 프로토콜

#### ■ ARP 프로세스의 캡슐화 동작 과정

- 1. 송신자는 타겟 IP 주소를 알고있다
- IP가 ARP에게 ARP 요청 메시지 생성 요청
   (송신자 물리 주소, IP 주소; 타겟 IP 주소, 물리 주소(O))
- 3. 데이터링크층에 전달되면 발신지 주소는 송신자의 물리주소, 목적지 주소는 물리 브로드캐스트 주소로 하는 프레임에 캡슐화
- 4. 모든 호스트나 라우터가 프레임을 수신하여 자신의 ARP에 전달
- 5. 타겟 시스템은 자신의 물리 주소를 포함한 ARP 응답 메시지 송신 (유니캐스트)
- 7. IP 데이터그램은 프레임으로 캡슐화 되어 목적지에 유니캐스트

TCP/IP

