객체지향프로그래밍 실습



실습 예제 1 - 문제 6

■ string 클래스를 이용하여 사용자가 입력한 영문 한 줄을 문자열로 입력받고 거꾸로 출력하는 프로그램을 작성하라.

```
Microsoft Visual Studio 디버그콘솔 - □ X
아래에 한 줄을 입력하세요.(exit를 입력하면 종료합니다) ^
>>Dilicious C++
++C suoiciliD
>>| love programming.
.gnimmargorp evol |
>>exit
```

실습 예제 1 – 문제 6

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main() {
    string text;
    cout << "아래에 한 줄을 입력하세요.(exit를 입력하면 종료합니다)" << endl;
    while (true) {
        cout << ">>";
        getline(cin, text, '₩n');
         if (text == "exit")
                 break.
         int size = text.length();
         int n = size / 2;
        for (int i = 0; i < n; i++) {
             char tmp = text[i];
             text[i] = text[size - i - 1];
             text[size - i - 1] = tmp;
    cout << text << endl;</pre>
```

실습 예제 2 – 문제 7

■ 다음과 같이 원을 추상화한 Circle 클래스가 있다. Circle 클래스와 main() 함수를 작성하고 3개의 Circle 객체를 가진 배열을 선언하고, 반지름 값을 입력 받고 면적이 100보다 큰 원의 개수를 출력하는 프로그램을 완성하라.

```
class Circle {
    int radius; // 원의 반지름 값
public:
    void setRadius(int radius); // 반지름을 설정한다.
    double getArea(); // 면적을 리턴한다.
};
```

🚾 Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
원 1의 반지름 >> 5
원 2의 반지름 >> 6
원 3의 반지름 >> 7
면적이 100보다 큰 원은 2개 입니다
```

Circle 클래스

```
class Circle {
       int radius; // 원의 반지름 값
public:
       void setRadius(int radius); // 반지름을 설정한다.
       double getArea(); // 면적을 리턴한다.
};
void Circle::setRadius(int radius) {
       this->radius = radius;
double Circle::getArea() {
       return 3.14 * radius * radius;
```

main 함수

```
int main() {
   Circle c[3];
   int radius;
   for (int i = 0; i < 3; i++) {
       cout << "원 " << i + 1 << "의 반지름 >> ";
       cin >> radius;
       c[i].setRadius(radius);
   int count = 0;
   for (int i = 0; i < 3; i++) {
       if (c[i].getArea() > 100) {
               count++;
   cout << "면적이 100보다 큰 원은 " << count << "개 입니다"
   << endl;</pre>
```

LAB 1 – 문제 3

- string 클래스를 이용하여 빈칸을 포함하는 문자열을 입력 받고 문자열에서 'a'가 몇 개 있는지 출력하는 프로그램을 작성해보자.
 - 문자열에서 'a'를 찾기 위해 string 클래스의 멤버 함수 at()나 []를 이용하여 작성하라.
 - char& at(int pos): pos 위치의 문자 리턴
 - str[]: str의 [] 인덱스에 있는 문자
 - 문자열에서 'a'를 찾기 위해 string 클래스의 find() 멤버 함수를 이용하여 작성하라.
 - int find(const string& str, int pos): 문자열의 pos 위치부터 str을 검색하여 발견한 인덱스 리턴, 없으면 -1 리턴

☑ Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

문자열 입력>> Are you happy? I am so happy. 문자 a는 3개 있습니다.



LAB 2 – 문제 5

- string 클래스를 이용하여 사용자가 입력한 영문 한 줄을 입력받고 글자 하나만 랜덤하게 수정하여 출력하는 프로그램을 작성하라.
 - 랜덤 정수를 발생시키기 위해 다음 두 라인의 코드가 필요하며, <cstdlib>와 <ctime> 헤더 파일을 include 해야한다.
 - srand((unsigned)time(0)); // 시작할 때마다, 다른 랜덤수를 발생시키기 위한 seed 설정
 - int n = rand(); //0에서 RAND_MAX(32767) 사이의 랜덤한 정수 발생

```
Microsoft Visual Studio 디버그콘솔 - ㅁ ×
아래에 한 줄을 입력하세요.(exit를 입력하면 종료합니다)
>>Fallingin love with you.
Falliogin love with you.
>>hello world
heluo world
>>exit
```

LAB 3 – 문제 9

■ 다음과 같은 Person 클래스가 있다. Person 클래스와 main() 함수를 작성하여, 3개의 Person 객체를 가지는 배열을 선언하고, 다음과 같이 키보드에서 이름과 전화번호를 입력 받아 출력하는 프로그램을 완성하라.

```
class Person {
    string name;
    string tel;
public:
    Person();
    string getName() { return name; }
    string getTel() { return tel; }
    void set(string name, string tel);
};
```

```
이름과 전화 번호를 입력해 주세요
사람 1>> 스폰지밥 010-0000-0000
사람 2>> 뚱이 011-1111-1111
사람 3>> 징징이 012-2222-2222
모든 사람의 이름은 스폰지밥 뚱이 징징이
전화번호 검색합니다. 이름을 입력하세요>>스폰지밥
전화 번호는 010-0000-0000
```

THANKS FOR YOUR ATTENTION



LAB 1-1. string 클래스의 멤버 함수 at()나 []

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main() {
    string text;
    cout << "문자열 입력>> ";
    getline(cin, text); // 빈 칸을 포함하는 문자열 한 라인 입력
    int count = 0;
    for (int i = 0; i < text.length(); i++) {</pre>
        if (text[i] == 'a') // if (text.at(i) == 'a')
                 count++;
    cout << "문자 a는 " << count << "개 있습니다. " << endl;
```

LAB 1-2. string 클래스의 find() 멤버 함수

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main() {
    string text;
    cout << "문자열 입력>> ";
    getline(cin, text); // 빈 칸을 포함하는 문자열 한 라인 입력
    int num a = 0;
    int pos = 0;
    while (true) {
        pos = text.find('a', pos); // pos부터 'a' 찾기
        if (pos == -1)
                break:
        num a++;
        pos++; // 현재 찾은 바로 다음 위치부터 찾기 위해
    cout << "문자 a는 " << num_a << "개 있습니다. " << endl;
```

LAB 2.

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <ctime>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main() {
    string text;
    srand((unsigned)time(0)); // 시작할 때마다, 다른 랜덤수를 발생시키기 위한 seed 설정
    cout << "아래에 한 줄을 입력하세요.(exit를 입력하면 종료합니다)" << endl;
    while (true) {
        cout << ">>";
        getline(cin, text, '\n');
        if (text == "exit")
                break;
        if (text == "")
                continue;
```

LAB 2.

```
int size = text.length();
int index = rand() % size; // 0에서 RAND_MAX(32767) 사이의 랜덤한 정수 발생
int c = rand() % 26; // 0에서 RAND_MAX(32767) 사이의 랜덤한 정수 발생
char changeChar = 'a' + c; // 새로 삽입할 문자
if (text[index] == 'a' + c) // 기존 문자와 새로 삽입할 문자가 같다면
        changeChar = 'A' + c;
text[index] = changeChar;
cout << text << end];
```

LAB 3. Person 클래스

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
class Person {
    string name;
    string tel;
public:
    Person();
    string getName() { return name; }
    string getTel() { return tel; }
    void set(string name, string tel);
Person::Person() {
    this->name = "";
    this->tel = "";
void Person::set(string name, string tel) {
    this->name = name;
    this->tel = tel;
```

LAB 3. main() 함수

```
int main() {
   Person p[3];
   string n, t;
   cout << "이름과 전화 번호를 입력해 주세요" << endl;
   for (int i = 0; i < 3; i++) {
       cout << "사람 " << i + 1 << ">>> ";
       cin >> n >> t;
       p[i].set(n, t);
   cout << "모든 사람의 이름은 ";
   for (int i = 0; i < 3; i++) {
       cout << p[i].getName() << ' ';
   cout << endl;
```

LAB 3. main() 함수

```
string name1;
cout << "전화번호 검색합니다. 이름을 입력하세요>>";
cin >> name1;

for (int i = 0; i < 3; i++) {
    if (name1 == p[i].getName()) {
        cout << "전화 번호는 " << p[i].getTel() << endl;
    }
}
```