UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
LENGUAJES FORMALES Y PROGRAMACIÓN



PROYECTO 2

JOAQUIN EMMANUEL ALDAIR COROMAC HUEZO 201903873 GUATEMALA, 25 DE ABRIL DE 2021



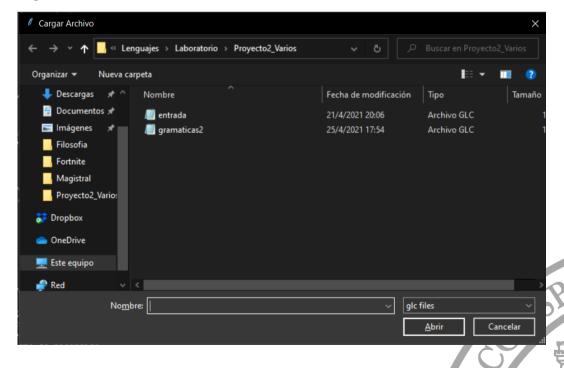
MANUAL DE USUARIO

Menu Principal

Al ejecutar el programa muestra el titulo del proyecto y los datos del desarrollador, tras una cuenta regresiva de 5 segundos muestra el mensaje ¡Bienvenidos! Seguido del menú principal.

Cargar Archivo

Al seleccionar la opción 1 de carga al programa, emerge una ventana para poder escoger el archivo deseado



Después de seleccionar el archivo, el programa almacena las gramáticas libres de contexto en una lista, mientras que las demás solo las omite.

```
    > Ingrese una opcion
    1
    ------Cargar Archivo-----
    > La Gramatica Gramatica2 no es exclusiva libre de contexto
    > Se ha cargado el archivo correctamente
```

Mostrar Información general de la gramática

Al seleccionar la opción 2 de mostrar la información, el programa pide al usuario elegir la gramática la cual desea verificar su información.

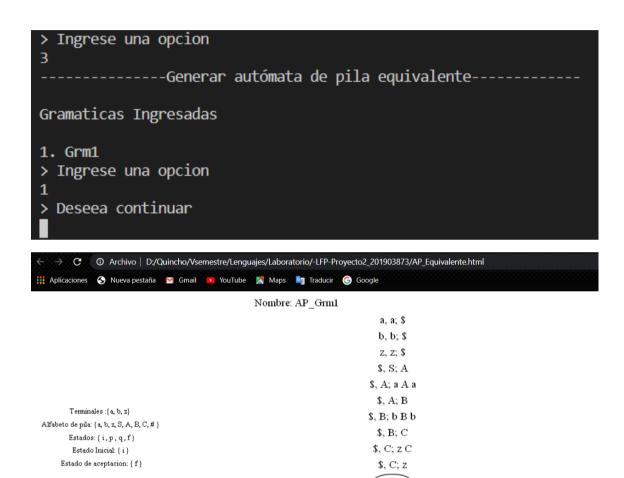
Mostrando los siguientes datos: Nombre de la Gramática, No terminales, terminales, No terminal Inicial y sus producciones.

```
> Ingrese una opcion
           -Mostrar información general de la gramática-
Gramaticas Ingresadas
1. Grm1
> Ingrese una opcion
1
           Nombre de la gramatica tipo 2: Grm1
          No terminales: ['S', 'A', 'B', 'C']
Terminales: ['a', 'b', 'z']
           No terminal Inicial: S
           Producciones:
               S \rightarrow A
               A \rightarrow a A
                    Ιa
                A -> B
               B \rightarrow b B
                   l b
               B -> C
               C -> z C
               C -> z
```

Generar Autómata de Pila Equivalente

Al seleccionar la opción 3 de generar autómata de pila, el programa pide al usuario elegir la gramática la cual desea generar su AP.

Al terminar de generar el AP equivalente de la gramática, se abre en navegador una imagen con los datos y visualización grafica del autómata.



\$, \$, S

