

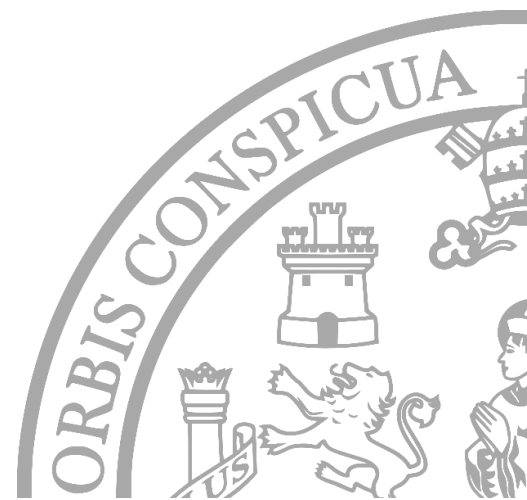
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS  
LENGUAJES FORMALES Y PROGRAMACIÓN



## PROYECTO 2

---

JOAQUIN EMMANUEL ALDAIR COROMAC HUEZO  
201903873  
GUATEMALA, 25 DE ABRIL DE 2021



# MANUAL TECNICO

## Lógica Programa

### ➤ Archivo(main.py)

- Funciones
  - def main():

Función principal para ejecutar el programa y llama a la función Menu del archivo proyecto.py

### ➤ Archivo(proyecto.py)

- Clases
  - class gramática:

Cada gramática tipo 2 se almacena en un objeto “gramática” con los atributos nombre, terminales, noterminales, inicial y producciones.

- Funciones
  - def menú():

Menu principal del programa.

- def glc():

Verifica las gramáticas del archivo de entrada, si consiste en una gramática tipo 2 crea el objeto “gramática” y luego lo guarda en una lista.

- def grafica():

Crea el archivo .dot de graphviz y escribe sobre este para generar la grafica del autómata de pila equivalente para las gramáticas que desea el usuario.

- def HTML\_grafica():

Toma la imagen generada del AP equivalente y la muestra en una página HTML en el navegador.

### ➤ Archivo(grafo.dot)

- Archivo generado para cada AP equivalente de las gramáticas libres de contexto.



## Explicación de gramática tipo 2

Una gramática ("G") desde el punto de vista de la teoría de autómatas es un conjunto finito de reglas que describen toda la secuencia de símbolos pertenecientes a un lenguaje específico L. Dos gramáticas que describan el mismo lenguaje se llaman gramáticas equivalentes.

Una gramática es una estructura algebraica formada por cuatro elementos fundamentales:

$$G = \{ NT, T, S, P \}$$

Donde:

NT es el conjunto de elementos No Terminales

T es el conjunto de elementos Terminales

S es el Símbolo inicial de la gramática

P es el conjunto de Reglas de Producción

### Tipo 2 o "libre de contexto"

$$\begin{array}{l} x \rightarrow y \\ x \in NT \\ y \in (NT/T)^* \end{array}$$

x puede ser reemplazado por y si x pertenece a los símbolos **No Terminales** e y es un **Terminal** o **No Terminal**, incluyendo la cadena vacía.

Máquinas que los pueden leer:

Máquinas que los aceptan: Autómata a Pila



Para generar los autómatas de pila se utilizó el método 2.2, que dice:

para cada gramática independiente del contexto, existe un autómata de pila  $M$  tal que

$$L(G) = L(M).$$

Dada una gramática  $G$  independiente del contexto es posible construir un autómata de pila  $M$  de la manera siguiente:

1. Diseñe el alfabeto del autómata  $M$  como los símbolos terminales de  $G$ , y los símbolos de pila de  $M$  como los símbolos terminales y no terminales de  $G$ , junto con el símbolo especial  $\#$ .
2. Diseñe los estados del autómata  $M$  como  $i, p, q, f$  donde  $i$  es el estado inicial y  $f$  es el único estado de aceptación.
3. Introduzca la transición  $(i, \lambda, \lambda; p, \#)$
4. Introduzca la transición  $(p, \lambda, \lambda; q, S)$  donde  $S$  es el símbolo inicial de  $G$ .
5. Introduzca una transición de la forma  $(q, \lambda, N; q, w)$  para cada regla de reescritura  $N \rightarrow w$  en  $G$ .
6. Introduzca una transición de la forma  $(q, x, x; q, \lambda)$  para cada terminal  $x$  de  $G$  (es decir, para cada símbolo del alfabeto de  $M$ ).
7. Introduzca la transición  $(q, \lambda, \#; f, \lambda)$

## Explicación de AFD

Para reconocer las gramáticas tipo 2 del archivo de entrada estas debían tener las siguientes características:

- Nombre en la primera línea
- En la segunda línea deben ir los no terminales, terminales y no terminal Inicial separados por punto y coma
- Las producciones deben ser de la forma que acepten las libres de contexto
- En la última línea debe ir un Símbolo asterisco “\*”

Para saber si una producción es de la forma de las libres de contexto del lado derecho, se observa que debe haber más de 2 terminales o no terminales



## **Especificaciones**

### **Especificaciones de Editor de Texto, versión Python y Graphviz**

Visual Studio Code

python.3.8.1

Graphviz 2.46.0

### **Especificaciones de computadora**

Procesador: Intel(R) Core™ i7-9750H CPU@

2.60 GHz 2.59GHz

RAM instalada: 16.0GB (15.9 GB usable)

Tipo de sistema: Sistema operativo de 64 bits,

Procesador basado en x64

Windows 10.

## **Control de versiones**

Para el proyecto se trabajó con GitHub para controlar las versiones durante su realización.

### **Enlace Repositorio.**

[https://github.com/jeach27/-LFP-Proyecto2\\_201903873.git](https://github.com/jeach27/-LFP-Proyecto2_201903873.git)

