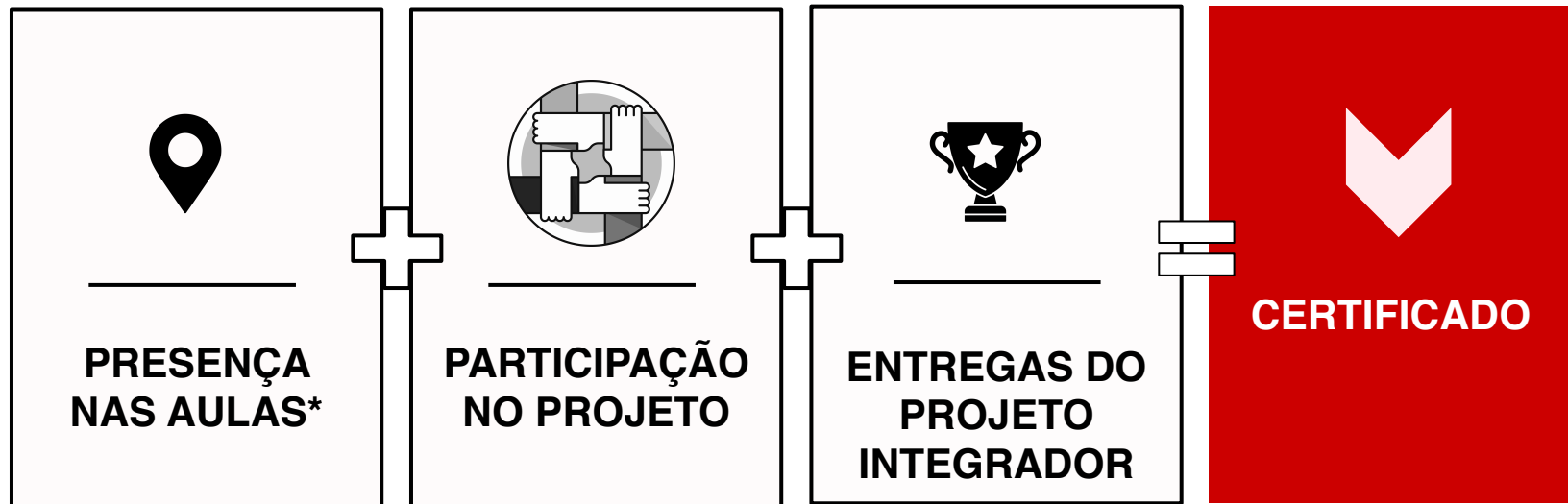




**DigitalHouse** >  
Coding School

# /Projeto Integrador

# Critérios de certificação



\*

90% de presença nas aulas

# Sugestões de tópicos para apresentação do Projeto Integrador

- Nome do projeto
- Integrantes do grupo
- Explicação do negócio (foco no digital e na proposta de valor)
- Benchmarck e estudo da concorrência
- Personalidade da marca (tom, personalidade e territórios)
- Anúncios, relatórios e resultados gerais (plano de mídia)
- Próximos passos (supondo que esse projeto continuasse)

# O que não será avaliado?

se o modelo de negócio é bom e/ou sustentável  
se o site tem ou não boa estética  
se a programação do app é falha  
se a apresentação é bonita ou feia  
se o aluno é eloquente ou tímido

# Pontos de atenção!

- Cada grupo terá 10 minutos para apresentar o seu projeto. Treinem!
- É importante que todos os participantes apresentem.
- Cuidado na montagem da apresentação, utilize bem os recursos visuais. Slides legíveis, boa definição, fonte: mínimo 14.
- Atenção para o storytelling do seu projeto, vocês estão vendendo uma nova ideia para o público.
- Revejam se todas as entregas do curso estão ok: site, aspectos técnicos, conteúdos e blog (não pode ter copy+paste), redes sociais (com conteúdo também), campanhas e qualquer outro material.

# **Requisitos Mínimos para o Projeto Integrador para iOS**

# Requisitos Mínimos para implementação

- Deve possuir um design em todas as telas utilizando auto layout;
- Aplicação do POO.
- Deve possuir navegação entre telas (Navigation e Modal)
- Tratativas de erros;
- Deve consumir uma API;
  - <https://developer.marvel.com/docs>
  - <https://api.nasa.gov/>

# Requisitos Mínimos para implementação

- Deve funcionar em modo offline;
- A arquitetura deve ser MVVM;
- O código precisa estar comentado;
- Testes Unitários;
- O app deve conter, pelo menos, os seguintes componentes do UIKit: (UITextField, UIButton, UILabel, UICollectionView e UITableView).



# Requisitos Mínimos para implementação

- O app deve possuir as seguintes features:
  - Tela de carregamento;
  - Tela de login (Facebook e Google são obrigatórios);
  - Tela inicial que deve conter um resumo das funcionalidades do app;
  - Tela de descrição do item;
  - Tela de listagem de características;
  - Opções para compartilhamento em redes sociais;
- Todo o trabalho deve ser feito utilizando o GitFlow;
- Ao final, o ReadMe deve estar atualizado com screenshots das telas do app e descrição detalhada das funcionalidades.

# Entregas de Sprints

- Para cada data de entrega, o grupo deve trazer para a aula uma apresentação (.ppt) do que foi desenvolvido na sprint;
- Na apresentação o grupo possui 10 minutos para apresentar e os professores vão adicionar comentários durante 5 minutos;
- Deve ser entregue um pdf descrevendo o que foi feito em cada sprint e o que cada aluno fez durante este período de tempo.

# PDF de entrega de sprints

- Descrever o objetivo da sprint;
- Descrever o que cada aluno realizou durante a sprint;
- Apresentar quais funcionalidades foram implementadas na sprint, com a descrição de cada tarefa juntamente com screenshots;
- Descrever os objetivos da próxima sprint;
- Apresentação do *backlog* da próxima sprint;
- Descrever o que cada aluno vai fazer na próxima sprint;
- Descrever como o Scrum foi utilizado, suas cerimônias (Planning, Retrô, Daily..) e as ferramentas que foram utilizadas para aplicar (Trello, Zoom..);
- Descrever as dificuldades encontradas.

# Dúvidas?

# /Projeto Integrador

