

月影的幻影 -解放之羽

主角 野上美优

CV: 本多真梨子 学生会的一己之见，樱野栗梦。天王星涡芽

主角 水无月一叶

CV: 長妻樹里 PCR 的空花

主角 如月红

CV: 三宅麻理惠

主角 如月零

CV: 三宅麻理惠

http://appendingpulse.jp/dl/tsukikage_patch/补丁地址

系统方面，有剧情树；有可以直接跳到下一个选项；电影式的引入挺有氛围的，打开游戏就是男主曾经和什么人许下约定的回忆，接着就是标题，男主坐车回到阔别已久的表妹家。

BGM 对于气氛的渲染做得很好，简直了，非常有感觉。

这部作品开局对悬疑的渲染真的是挺好的。

本作把 **END1** 当作共通线，打开游戏直接开始没有标题画面，等到 **END1** 通关 OP 放完才进标题。

深山密林中的洋馆，阔别已久的幼驯染，令人不寒而栗的人偶世家（此处@伽薇和奥契丝），男主被邀请来当活人偶的夫君，光是活人偶这几个字就已经把悬疑气氛拉满了。这种悬疑的感觉在见到零的父亲，几年前的火灾造就了现在这个坐在轮椅上头部扎着绷带的男人。而当晚男主做梦梦见自己被蜘蛛绑住，似乎也在昭示着男主即将被卷入的阴谋。

活人偶仪式，男主发现人偶的脸长得和零一样，之后晚上，男主忍不住想如厕，于是打破了仪式当天必须呆在房间里的限制出门，结果看见了和服的零。追过去，男主按照她的要求叫了她的名字红。红告诉男主仪式的后续还需要取名，之后红要求进行婚礼的后续也就是啪啪啪，男主对此感到恐惧而拒绝。

老同学告诉男主吸血鬼事件的当晚，零的父亲死亡，全剧到达第一个高潮。人偶间的血迹，零持有的钥匙，当晚管家婆婆失踪，红再次出现，告诉男主婆婆的位置，男主赶过去，发现零和管家婆婆的尸体。男主疑心病犯了，看见人偶之间人偶身上的血迹，怀疑零是杀人凶手。零察觉男主怀疑自己，当晚男主再次遇到和服的零，发觉零站在门口。零表示对不起男主，为了斩断如月家的命运，零选择燃烧宅邸自焚。事件过后，长得像零的人再次出现在男主附近。之后进入 OP。

不得不说，以 **END1** 暗夜航路作为共通线的手法非常的棒，把整部剧的逼格一瞬间拉高了，让玩家迫不及待的想要知道接下来的发展。开局的这个写作手法可以给满分。

但是，好的开头，好的气氛渲染，并没有带来好的结尾。

说实话，故事太简单了，美优和一叶的 H 就是白送，基本就是白给。真正的主线只有零，而真女主是红，所以零也就是一个剧情工具人。这剧情工具人就很扯，导致这部游戏的人物侧描几乎没有，女主就是啪啪啪工具人。

你要说这游戏空有剧情没有人物吧，这游戏剧情也经不起推敲。

说实话，我觉得零的 **END8** 净化和 **END11** 未来之羽，这两个 BE 结局才是整个游戏写的最好的，这两个 BE 我甚至觉得比 **END13** 解放之羽写得好。其他都是些什么鬼。太过于儿戏的结

局了。比如 **END12** 的阴祭，如月家就这么放弃追杀了；**END9** 的旅途，其他线一样的方法都没弄死红，这条线你就和零幸终了？

你仔细整理归纳一下就会发现，这个剧作家实际上就写了两条线，一条零线一条红线，**END1** 恰好是零线彻头彻尾的 **BE**。其他的分支都很勉强，就感觉像是硬生生凑出来的。

这个设定，“模仿”就很有趣。如月家的祖先为了获取居住地，和蜘蛛神谈判，蜘蛛神赐予如月家人偶灵魂，使其化为红。红是蜘蛛的人类观察者，会模仿人类的情绪，以敌意对待敌意，以恶意对待恶意。为了让人类理解蜘蛛，蜘蛛神又赐予了人类蜘蛛的感觉。

当然，只要灵魂在红这里，蜘蛛神就不会动，这里就是安全的。如果不举办仪式，蜘蛛神醒来，就会捕食人类——吸血鬼事件。而男主小时候就和红遇见了长月家仪式之后被火烧逃出来的红，给予唾液让她修复自己，并缔结了约定。男主的纯洁之心毫无恶意，使得他是惟一能正对红的人，并且男主继承了蜘蛛感知。当感知和灵魂合一的时候，就会传递给蜘蛛神，蜘蛛神期望以这样的方式理解人类。

如月家这一代试图斩断命运，也就是消灭红。但是失败了，这也就导致了零父亲的瘫痪和烧伤。因为任何恶意都会引来恶意，所以零和父亲的策略就是同归于尽——我心中怀抱着在这里被烧死，就会把你也困在这里。但是很显然，这个策略失败了，因为人类在最后还是会有留恋或者求生欲，所以红就能跑。才有了 **END1** 暗夜航路最后的红的出现。唯一的例外就是 **END8** 净化，见到男主死命冲进来要和自己殉情，零心中的留恋消失了，变成只想让男主得救。

当然，因为红是蜘蛛的活人偶，能使用强力的丝线，所以这种怪物只能在精心准备的火烧宅邸或者是在丝线无法完全展开的水边战斗。说到底只要男主仪式当天能不完成后续就什么事都没有，只要不完成取名仪式，红就不会那么强力；啪啪啪必然会进入红线。但是就算是 **END9** 的路线，红也会用幻术让男主完成取名仪式。

而如月家不想让男主卷进来，所以一直用科学，比如什么集体幻觉，迷幻药什么的敷衍男主。当然，最主要的是担心男主知道真相之后对红产生愤怒和憎恨。所以我们的男主一直到中途还在试图用科学解释神秘的连环杀人案——当然我们都知道其实全是超自然犯罪。

为了避免对红产生愤怒和憎恨，就不能说出真相；可是如月家作为一个大家族，分支总是向篡权，所以把红孤立放在深山老林的宅邸中避免任何人接触根本不行——总有心怀欲望的人会过来

美优就纯粹是路人，免费送炮的。一叶的父母，长月家在上次仪式之后的火灾中死亡，所以一叶对如月家的仪式抱有怀疑，才会色诱男主，简单来说只是利用男主而已。而一叶对如月家的怀疑和担忧自己被杀掉被红感应到，于是就加深她的怀疑并提供线索诱导调查。

END1 暗夜航路，男主出门上厕所没耐住好奇心，被红引诱完成了剩下的仪式，感受到恶意的红自然就对恶意产生反应开始杀人。再加上男主不相信零，最后零孤注一掷选择同归于尽。

END2 结局之一，男主按耐住了好奇心直接回房间，红就不会被激活，自然也就不会有凶杀案。

END3 失去，男主出门上厕所没耐住好奇心，被红引诱完成了剩下的仪式，感受到恶意的红自然就对恶意产生反应开始杀人。零在父亲死后开始筹备和红同归于尽，所以把男主支开到镇上。男主继续留在镇上的话，零就会成功自焚，管家婆婆一叶和零就会全数死亡。但是很遗憾，零的自焚没用，红跑到了镇子上。男主选择今晚和美优在一起，上本垒。之后再次遇见红，因为男主对红抱有愤怒和憎恨，于是被杀。

END4 迷途之家，男主出门上厕所没按耐住好奇心，被红引诱完成了剩下的仪式，感受到恶意的红自然就对恶意产生反应开始杀人。零在父亲死后开始筹备和红同归于尽，所以把男主支开到镇上。男主觉得不对劲于是赶回如月家，结果遇到了伪装成零的红，被幻术迷惑失踪。

END5 返程，男主出门上厕所没按耐住好奇心，被红引诱完成了剩下的仪式，感受到恶意的红自然就对恶意产生反应开始杀人。零在父亲死后开始筹备和红同归于尽，所以把男主支开到镇上。男主继续留在镇上的话，零就会成功自焚，管家婆婆一叶和零就会全数死亡。但是很遗憾，零的自焚没用，红跑到了镇子上。男主选择送美优回去，之后遇到红，男主会误以为是零，结果失踪。

END6 泡沫之梦，举办仪式之前，男主醒来，之后和一叶一起偷偷先去看了活人偶。之后仪式举行，一叶会色诱男主，告诉男主她对如月家仪式的怀疑，两人结为情侣调查。被红察觉到然后告诉了零的父亲，零的父亲将红的存在告诉两人，然后掩护二人逃离。但是零和父亲未能阻止红，红最后抓到了逃跑的一叶和男主。

END7 孤独旋律，举办仪式之前，男主醒来，之后和一叶一起偷偷先去看了活人偶。之后仪式举行，一叶会色诱男主，男主拒绝，晚上听到红和一叶的密谈。一叶会在杀害了零的父亲后上吊自杀。

END8 净化，男主出门上厕所没按耐住好奇心，被红引诱完成了剩下的仪式，感受到恶意的红自然就对恶意产生反应开始杀人。零在父亲死后开始筹备和红同归于尽，所以把男主支开到镇上，但是男主不肯走。男主在看见人偶之间的血迹之后选择相信零，握住零的手，之后零会向男主和盘托出。零不愿男主和自己一同殉情，于是支开男主让他送一叶走，自己自焚。男主冲进去选择殉情，消除了零心中的留恋，零和红把男主送出火海，然后一同被火吞噬。

END9 旅途，来到宅邸的当晚，如果男主选择在屋里转转，会提前见到零的父亲然后提前见到活人偶，然后表示红的胸比零小太多了，于是 **get** 了分辨红和零的技能。男主被红迷惑，在睡梦中去了一趟人偶之间。之后仪式进行到一半因为男主突然站起来打断，所以就只能让男主把红扛到房间里去了。红捣乱让男主睡不好，于是男主就把红扛回了人偶之间。红启动，男主立马分辨出红和零拒绝和红交配，红试图唆使男主说处想杀死烦人的亲戚的话语，男主拒绝反问红自己的想法是什么，随后红生气离开。男主跑去问零，零把一切和盘托出。红逃跑，男主和零表白，晚上上本垒。之后两人巡视家里，在地下人偶间发现了红。零的父亲选择自焚和红同归于尽，男主和零则逃走度过余生。

END10 泪雨，来到宅邸的当晚，如果男主选择在屋里转转，会提前见到零的父亲然后提前见到活人偶，然后表示红的胸比零小太多了，于是 **get** 了分辨红和零的技能。男主被红迷惑，在睡梦中去了一趟人偶之间。之后仪式进行到一半因为男主突然站起来打断，所以就只能让男主把红扛到房间里去了。红捣乱让男主睡不好，于是男主就把红扛回了人偶之间。红启动，男主立马分辨出红和零拒绝和红交配，红试图唆使男主说处想杀死烦人的亲戚的话语，男主拒绝反问红自己的想法是什么，随后红生气离开。男主跑去问零，零把一切和盘托出。红逃跑，男主和零表白，如果没去找零上本垒，当晚零和父亲双双被杀。

END11 未来之羽，来到宅邸的当晚，如果男主选择在屋里转转，会提前见到零的父亲然后提前见到活人偶，然后表示红的胸比零小太多了，于是 **get** 了分辨红和零的技能。男主被红迷惑，在睡梦中去了一趟人偶之间。之后仪式进行到一半因为男主突然站起来打断，所以就只能让男主把红扛到房间里去了。红捣乱让男主睡不好，于是男主就把红扛回了人偶之间。红启动，男主半睡半醒之间抱住了她，啪啪啪。零和父亲察觉到男主和红的的事情，仪式已经全部完成了，和男主摊牌在人偶和如月家之间选一个。选择面谈，交涉失败，埋伏的分支掏出武器对着两人一阵扫射，红带着男主逃离，死亡。男主在红死后继承了红的能力，感受到分支的恶意开始猎杀。在杀光了恶意之人之后，选择被零亲手杀死。因为两份蜘蛛神赋予的能力合一，男主死后就会传递给蜘蛛神，带着男主的纯洁之心一起，所以也不会发生蜘蛛神袭

击人类。

END12 阴祭，来到宅邸的当晚，如果男主选择在屋里转转，会提前见到零的父亲然后提前见到活人偶，然后表示红的胸比零小太多了，于是 **get** 了分辨红和零的技能。男主被红迷惑，在睡梦中去了一趟人偶之间。之后仪式进行到一半因为男主突然站起来打断，所以就只能让男主把红扛到房间里去了。红捣乱让男主睡不好，于是男主就把红扛回了人偶之间。红启动，男主半睡半醒之间抱住了她，啪啪啪。零和父亲察觉到男主和红的事情，仪式已经全部完成了，和男主摊牌在人偶和如月家之间选一个。选择逃跑，于是和红一起在森林里活下去。

END13 解放之羽，来到宅邸的当晚，如果男主选择在屋里转转，会提前见到零的父亲然后提前见到活人偶，然后表示红的胸比零小太多了，于是 **get** 了分辨红和零的技能。男主被红迷惑，在睡梦中去了一趟人偶之间。之后仪式进行到一半因为男主突然站起来打断，所以就只能让男主把红扛到房间里去了。红捣乱让男主睡不好，于是男主就把红扛回了人偶之间。红启动，男主半睡半醒之间抱住了她，啪啪啪。零和父亲察觉到男主和红的事情，仪式已经全部完成了，和男主摊牌在人偶和如月家之间选一个。选择面谈，男主表示可以让我和红去说服神，零给了两人一天的期限。两人出发，儿时好友忍找过来，提供了线锁，最终两人成功找到了蜘蛛。大蜘蛛吸走了男主的感知，然后出来看了一眼如月家众人，把大家吓得不行。