

[sh1]简评[/sh1]

感谢 keylol 鉴赏家提供的礼物。

[sframe] 1163590 [/sframe]

怎么说呢，这个游戏.....嗯.....它.....非常的.....难评价。

简单来讲，这是一个 GHS 的 3D 第三人称射击游戏。你可以操纵美少女大战猪头人和骷髅，如果受到攻击你还能够看到美少女衣服战损的 GHS 过场动画。另一个就是 GHS 的询问模式了，玩过 mirror 的同学应该对这个询问有一些印象，模式差不多，内容差得多。

[sh2]综合评价：7 分[/sh2]

这游戏的射击手感不是很好，作为射击游戏勉强强；作为 GHS 游戏吧，询问模式里面你最多就是拿各种食物捅一捅妹子，然后听一下娇喘，比起 mirror 来说完全不够色。



但是，这个游戏人物的建模还行。说真的，跑动的时候胖次随着臀部摇来晃去，以及胸前白花花的软绵绵的东西晃过来晃过去，确实有点色情。而且纸娃娃系统可以换 Bra 和胖次，虽然大多数不够色，但是有些色气度极高的内衣配合上一些色气的衣服（e.g.童贞杀毛衣、dark elf 装束），弟弟根本顶不住。爆衣也非常的色气。





总之呢，GHS 这个真的不如 GHS 的游戏，射击呢，也不是很好玩。我觉得一般的玩家购入之前还是三思，不过这个价格挺便宜的就是了，买了也不亏，能玩。如果你是雕博士之类的老二次元，那我觉得以这个价位，这个游戏确实还行。

[page]

[sh1]吐槽[/sh1]

[sh2]战斗系统[/sh2]

这游戏的战斗手感我个人觉得不是很好。

奔跑、翻滚躲避、射击、后坐力、换弹夹、大招、切武器、开镜和散布.....该有的系统都有，但是这个战斗系统真的缺乏打磨。



就拿翻滚来说，你要是翻滚接左键射击，那么人物会翻滚之后蹲下来射击，此时不需要瞄准自动锁定敌人。可问题是，在蹲下来射击是不能移动的。也就是说如果你单纯想翻滚之后还击敌人，你还要等一会儿之后才能射击，不然一旦触发翻滚射击，你就会吃到敌人的后续攻击，然后豹毙。

再比如说开镜。这游戏右键能够放大，以便玩家精确射击。可是第三人称开镜你倒是考虑一下卡视角啊：如果背后空间不够大，那么角色建模会挡住准星；如果有队友、敌人使用了爆炸性武器，烟雾也会挡视角，你一拉近什么都看不到；如果你队友站在你前面，那么你队友也会挡视角。有一说一，做个开镜拉近视角之后角色模型透明化不好吗？

开镜还有个问题，就是如果你长按，它会在可以锁定敌人的范围内，自动给你锁定到敌人身上。我知道这是为了服务手柄党，因为这游戏我用键鼠都不好瞄准，可是这个设计真的很蠢。因为自动锁定会自动压枪，而你不用它自动锁定的话，每打一发准星会偷偷摸摸自动上移（后坐力嘛），所以需要手动压枪的。你不觉得一个有后坐力的游戏里面自动锁定可以自动压枪有点.....自相矛盾？自动锁定击杀敌人之后会自动切换目标，然后你就看到它会切到障碍物后面的敌人浪费你的弹药。

你要说这游戏系统还有什么问题吧，就是武器的问题。我一直搞不明白为什么这游戏敌人用的武器比自己用强那么多。举个例子，拿大剑的骷髅可以站在高台下面对着墙一顿狂砍砍到站在上面的我；拿着冲锋枪的半兽人可以隔着墙把我射成马蜂窝。但是我却没有办法击穿大地穿死会钻地的大蜈蚣。你知道为什么嘛？因为会钻地的大蜈蚣和在天上飞的龙，它们在钻地/飞行的时候没有伤害模型！是的，你要等大蜈蚣的钻地攻击完全放完，攻击后摇结束之后打上去才有伤害；而第九章打龙的时候，它在天上飞或者天降正义的时候，打上去就是浪费子弹，只有它在地上或者准备降落的时候打上去才有伤害。

另外就是武器的不平衡问题。游戏武器就难用的离谱，比如掷弹器，你拿它骑脸它都能给你飞到敌人后面去，然后隔个几秒钟爆炸。然后这个游戏装填实际是分为两段，前半段真实装填，然后等到剩余子弹数变满（大概进度条走一半），你可以通过奔跑取消后半段的装填，但是实际上已经装填好了。这个设计我就觉得无法理解，可以通过奔跑取消装填后摇是什么鬼，这么一搞弹数装填时间比越高的武器优势越大，对，说的就是你冲锋枪。

[sh2]游戏系统[/sh2]

我到现在都没明白这游戏要怎么刷等级。刷等级似乎不提升属性，但是好像也不解锁武器啊，我人物都刷到 60 级了也没见到 LV8 的武器，倒是前面人物到 10 级的时候解锁了 LV2 的专用武器之类的。升级就给技能点和 MAXHP，伤害要靠武器来补，可是我都通过关了武器还一堆没解锁，难道要通高难度的？

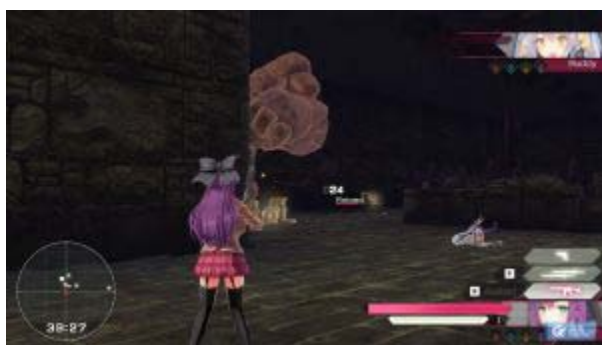
然后大招，也就是 SOD 也是一个意义不明的玩意儿。这玩意儿的一个问题在于它是插入 3D 演出，虽然是套用纸娃娃系统的，但是这是插入演出时间好像不会停止。我第五章还是第六章放了一个大招，然后被天上盘旋的龙送了一发天降正义，按道理这种自机狙我一直保持单向移动根本不会中；再比如第八章我开了一个大招，然后大招刚结束就被大招射程外的持枪半兽人射爆了，我很确信我开大招之前它们压根没有攻击前摇的动作。这玩意的另一个问题就是华而不实了，比如散弹枪金毛的 SOD，召唤几个迫击炮在地上。看上去很强，可是迫击炮的 AI 是人工智障。它们自动锁定敌人然后开炮，哪怕隔着一堵墙。然后炮弹爆炸造成一大堆烟雾，敌人可以无视烟雾锁定你攻击，你被烟雾糊一脸根本看不见人。



还有一点我要吐槽的，就是队友的 AI。太他喵的蠢了，真的太蠢了，我都不知道这程序员怎么写的。您一个拿狙击枪的队友，您的 AI 怎么和拿大剑的队友 AI 一样？真就不擅长近战的 archer 不是 caster？您手里的狙击枪是摆设嘛？为什么要冲上去骑脸啊喂。打大型敌人（魔像、飞龙、钻地虫、直升机、坦克）的时候，日常就是看队友卖傻然后被打死。嗯，AI 完全不会放风筝，如果有一大堆怪刷出来，她会傻乎乎的站在那里对狙，真的是蠢。



敌人的 AI 吧，有的时候也差不多。有些不能穿墙的爆炸武器，如果你正义的卡门的话，它就会对着墙不停的开火，然后你就可以疯狂对着敌人一顿输出。还有些敌人会试图走直线攻击玩家，然后一直对着墙或者楼梯侧面跑，压根过不去。这游戏的结算 AI 也很离谱，结算要等到所有敌人的残骸消失，于是像什么直升机这种阵亡动画巨长的敌人就很拖时间。而且有的时候关卡有刷敌点（比如一堆金币），你如果抢先推掉了刷敌点，那么最后会因为造成的伤害不够多而拿不到 SSS 评价，这就很不合理了.....



[page]

[sh1]总结[/sh1]

吐槽了这么多，我歇一会儿，聊聊这游戏好的地方。我想了半天，优点嘛，嗯，剧情里面的 3D 立绘还不错。比如麻衣社长，那双巨大的白花花，她每次都要扭着腰，然后把手从下面摸到上面来，这个动作太色气了。还有这游戏的爆衣，做的真的精美，我怀疑你们大半心思都在建模和爆衣上了，配合上声优的娇喘简直让人无法拒绝 BOKI。



纸娃娃系统还可以，建模真的还不错。衣服的种类花样繁多，特别是 Bra 和胖次的种类，我真没见过这么详细丰富的分类的。



询问系统我就觉得做的一般，色气度有，但不够。可能 mirror 做的太好了，以至于我玩这种单纯擦边球调教妹子的压根无法 boki。你好歹用点 BDSM 道具嘛，冰淇淋、水枪、冰棒.....最色气的是蘑菇还行，也就戳一戳妹子，看一看肢体摇来晃去，这真的没什么意思。逆转询问倒是给抖 M 一个机会，可是我觉得没什么人会有被妹子喂食物、水枪喷一脸的爱好吧.....再说了这个连打对键盘不友好啊，根本达不到五星。





[page]